

erste Ideen

- Name selbst wählen
 - Glücklich Anzeige/ Erfahrungspunkte
 - Aktion (z.B. Tier wachsen lassen) durch Button durchführen. Math.random bestimmt, wie oft Aktion durchgeführt werden soll/ muss.
 - Countdown bis zum super Gau
-
- Anstatt Tier – Maschinenbau
 - Rakete muss rechtzeitig gebaut werden
 - Material anschaffen
 - Benzin befüllen
 - Testflüge absolvieren
 - Serie The 100 (Rakete muss vor Explosion startbereit sein)
-
- Minispiele um Fortschritt zu bekommen
 - Wie bei Among Us
 - Draht löten
 - Mathe Aufgaben lösen

