

TAMAGOTCHI | PLANUNG

IDEEN

Tatsächliche Uhrzeit Tag/Nacht

Verschiedene Pflanzen zur Auswahl

kleiner Dialog zu Beginn/ wie ein Tutorial

Aktionen die man ausführen kann

verschiedene "Stages"

Zustände in zu den Passenden Aktionen die man ausführen kann

Gemütszustand passenden zu Zustand

Verschiedene Pflanzen zur Auswahl

GENAUER

verschiedene starke Helligkeit Beeinflussung des Wachstums

Hängepflanze, Kaktus, Monstera

Water Propagation, Succulent, dirt Propagation

class Leave (...)

zum Beispiel: Gießen, Düngen, Standort wechseln, umtopfen, Lichtzufuhr, fortpflanzen, change water...

Zeitverzögerung einbauen?

kleiner Setzling, erstes Blatt, mehr Blätter/Stämme ...

light, moisture, fertilising, temperature

Überwässern möglich: Wasser >= 10 ...

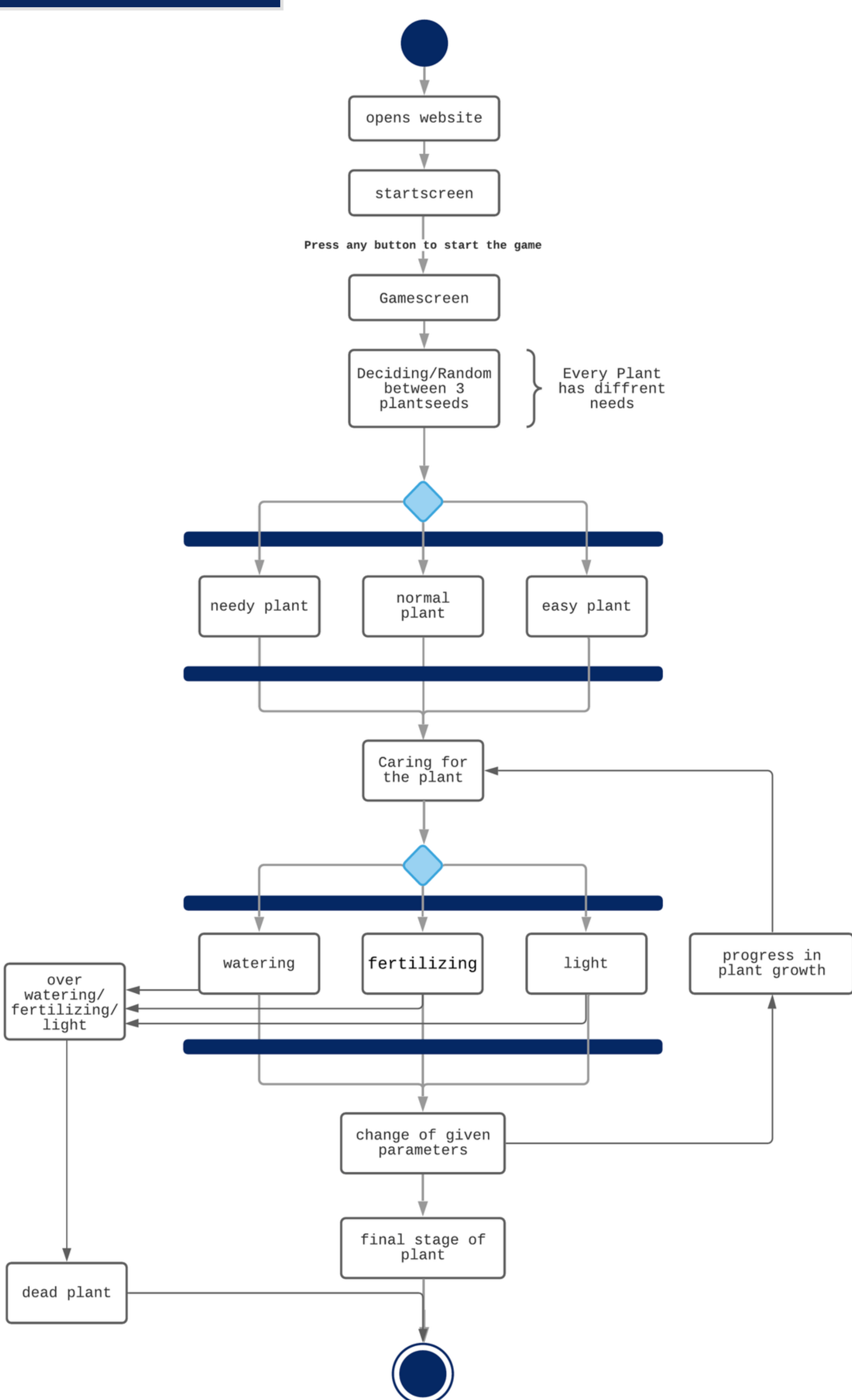
Menschliche Gesichtsausdrücke auf Topf oder Pflanze

happy, drunk, dehydrated, hot, cold,

Startsetzling vllt Math.Random

AKTIVITÄTS-DIAGRAMM

Think before you code!



BEISPIELE

Beispiel-Ablauf 1:

aktueller Zustand: hungrig
Ereignis: die Dünger-Taste wird gedrückt
Ausgabe: ein lachende Pflanze
neuer Zustand: glücklich

Beispiel-Ablauf 2:

aktueller Zustand: hungrig
Ereignis: es sind 3 Tage seit dem letzten Gießen vergangen
Ausgabe: Bild eines Grabsteins
neuer Zustand: tot

Beispiel-Ablauf 3:

aktueller Zustand: glücklich
Ereignis: Tamagotchi zeigt eine Schere
Ausgabe: Pflanze pustet Ranke weg (wie Haarsträhne, die zu lang geworden ist)
neuer Zustand: hungrig

BITS&PIECES

