

BY TODO (ODE

2da Edición - Escenario

Consigna

Una agencia de turismo necesita del desarrollo de una aplicación web para la venta de sus productos por parte de cada uno de sus empleados.

Para comprender cada parte de la empresa y cada uno de sus productos y servicios que ofrece, un analista funcional llevó a cabo el relevamiento de cada una de las acciones y cuestiones a tener en cuenta en el desarrollo del sistema, éstas se citan a continuación.

Servicio Turístico

- La agencia de turismo ofrece diferentes tipos de servicios a sus potenciales clientes:
 - Hotel por noche/s
 - Alquiler de auto
 - Pasajes de colectivo
 - Pasajes de avión
 - Pasajes de tren
 - Excursiones
 - Entradas a Eventos
- Cada servicio puede ser contratado de dos maneras posibles:
 - De forma individual
 - En un paquete turístico (con otros servicios).
- Cada servicio tiene los siguientes datos:
 - codigo_servicio
 - o nombre
 - descripción_breve
 - destino_servicio
 - fecha_servicio
 - costo_servicio

Paquete Turístico

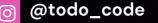
- Un paquete turístico es la combinación de dos o más servicios turísticos. Por ejemplo: un paquete puede contener una noche de hotel + un pasaje de avión!
- Los paquetes turísticos tienen los siguientes datos:
 - codigo_paquete
 - lista_servicios_incluidos
 - costo_paquete















BY TODO (ODE

2da Edición - Escenario

Cabe destacar que el costo del paquete es igual a la suma de los costos de los servicios que lo componen menos un 10% de descuento por contratarlos en forma de paquete. De esta manera, por ejemplo, si la noche de hotel vale \$6000 y el pasaje de avión \$45.000 entonces la sumatoria de ambos es \$51.000, a esto, al descontar el 10% obtenemos el valor total del paquete (\$51.000 - 10% = \$45.900).

CLIENTES:

- El sistema debe ser capaz de llevar a cabo el registro de nuevos clientes. De cada cliente se necesitan los siquientes datos:
 - o id cliente
 - nombre
 - apellido
 - dirección

 - o fecha nac
 - nacionalidad
 - celular
 - email

EMPLEADOS:

- El sistema debe ser capaz de llevar a cabo el registro de cada uno de sus empleados.
- Cada empleado deberá contar con los mismos datos que un cliente, agregando además también los siguientes datos propios:
 - Cargo
 - Sueldo

VENTAS:

- El sistema debe ser capaz de llevar a cabo ventas de diferentes paquetes o servicios turísticos.
- Cada venta cuenta con los siguientes datos propios:
 - o num_venta
 - fecha venta
 - o medio pago
- Al mismo tiempo, cada venta debe estar relacionada con:

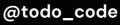
 - Un servicio o un paquete turístico (recordar que un paquete contiene varios servicios).
 - Un empleado (el que realiza la venta)















2da Edición - Escenario

ABML (Altas, bajas, modificaciones y lecturas necesarias)

- El sistema debe ser capaz de realizar las operaciones ABML de los diferentes servicios, paquetes, clientes, ventas y empleados. Para ello tener en cuenta que idealmente:
 - Todos los clientes, servicios, paquetes y ventas deberán poder tener su ventana o apartado para realizar altas.
 - Todos los clientes, servicios, paquetes y ventas deberán poder tener su ventana o apartado para realizar modificaciones.
 - Todos los clientes, servicios, paquetes y ventas deberán poder tener su ventana o apartado para realizar consultas/lectura de datos.
 - Todos los clientes, servicios, paquetes y ventas deberán poder tener su ventana o apartado para realizar bajas o eliminaciones.

ENTREGABLES:

- Diagrama de clases del modelo de datos (UML) de la aplicación a
- Repositorio de GitHub del Frontend.
- Repositorio de GitHub del Backend.
- Especificación de las configuraciones de la base de datos (usuarios, contraseñas, etc para replicar)
- Aplicación deployada y en funcionamiento (tanto back como front).
- Documento de supuestos: Un documento con todas las suposiciones que tuvo el analista/programador. Por ejemplo, se supone que cada paquete es comprado por un solo cliente.

SE VALORARÁ:

- Interfaz gráfica atractiva e interactiva.
- Correcta funcionalidad y visualización de los datos que se muestren por pantalla.
- Eficiencia del modelado lógico a partir de UML.
- Creatividad, aportes, ideas o funcionalidades extras proportionadas por los miembros del equipo.
- Uso de buenas prácticas: código comentado, separación de la aplicación en capas, documentación, README, etc.













BY TODO (ODE

2da Edición - Escenario

BONUS POINT

- El sistema que se planteó con anterioridad no tiene pensado el manejo ni de dinero ni de ganancias; sin embargo, el dueño de la agencia propuso una recompensa para aquel desarrollador que realice una propuesta que le permita, a través del sistema, conocer las ganancias diarias y mensuales en base a las ventas realizadas de los paquetes y servicios.
- Para ello tener en cuenta que las comisiones según medio de pago son:
 - Efectivo: Sin comisión
 - Tarjeta de Débito: 3%

 - Tarjeta de Crédito: 9%Monedero Virtual: Sin comisión
 - Transferencia: 2.45%







