

Potreba

- nedostatak stručnjaka u području razvoja web korisničkih sučelja i korisničkih sučelja baziranih na klijentskim web tehnologijama
- uz Al trenutno najpropulzivnija grana ITja



Razlozi

- web je jedina potpuno *pristupačna platforma / medij / tehnologija
- jednostavniji, brži i jeftiniji razvoj, održavanje softvera
- razvija se jedan softver za sve platforme što bitno utječe na acquisition cost
- o Front-Endu ovisi korisničko iskustvo i zadovoljstvo o čemu ovisi user retention

*pristupačna – bez obzira na resurse, radi, djeluje i izvodi se jednako dobro na svim uređajima, platformama i operativnim sustavima poput računala, tableta, mobitela, pametnih satova, pametnih televizora



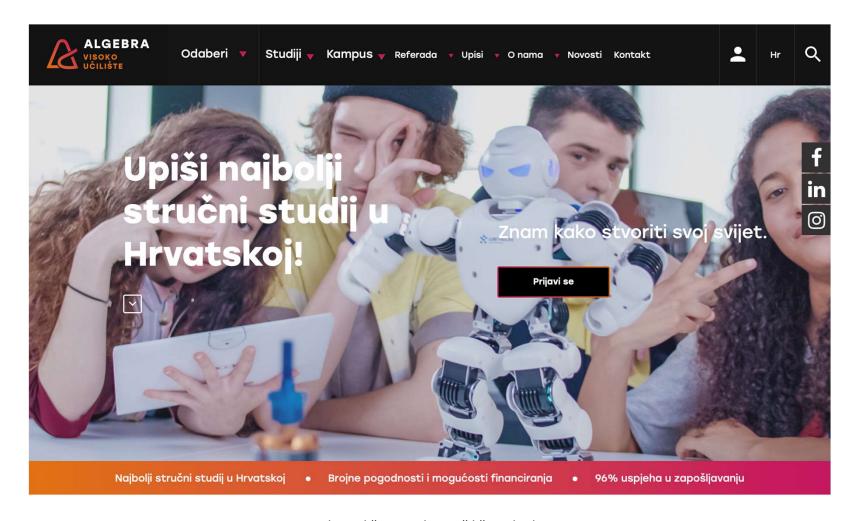
U interakciji čovjeka i stroja Front-End je ono što čovjek vidi, čuje i osjeti

Što je Front-End?

Područja rada Front-End inženjera?

- bilo koji elektronički uređaj koji ima grafičko korisničko sučelje
- računalne nativne ili web aplikacije
- nativne ili web aplikacije na mobilnim uređajima i pametnim satovima
- aplikacije na pametnim televozorima
- auto industrija, IOT industrija, obrazovna industrija ...





Web sjedište Visokog Učilišta Algebra

www.algebra.hr/visoko-uciliste

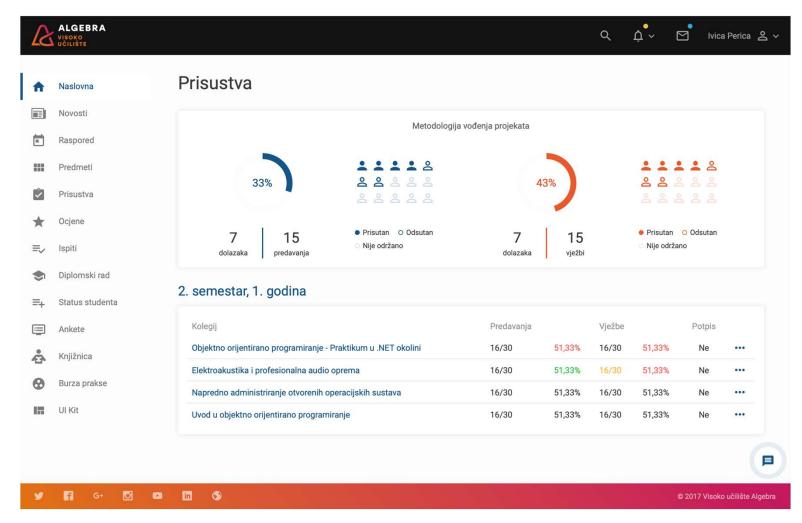




Mobilna verzija Web sjedišta Visokog Učilišta Algebra

www.algebra.hr/visoko-uciliste





Studentska Infoeduka Visokog Učilišta Algebra

student.racunarstvo.hr





Mobilna verzija studentske Infoeduke Visokog Učilišta Algebra student.racunarstvo.hr







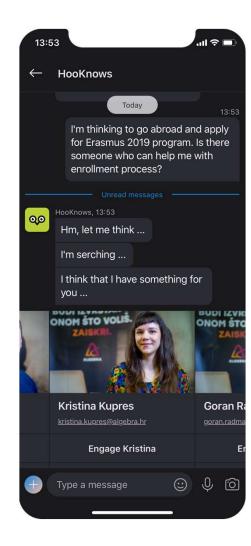




Mobilna aplikacija Hrvatske Lutrije

itunes.apple.com/hr/app/hl-mobile/id733735165





Chatbot



Zašto se onda svi ne bave Front-Endom?

- Front-End zahtjeva multidisciplinarnost, no osnovne dvije karakteristke Front-End inženjera su programerske i dizajnerske vještine (UX i UI)
- Gotovo da ne postoje inženjeri koji imaju jednake predispozicije za obje dimenzije



Razlike među Front-End inženjerima?

- Front-End inženjeri koji imaju više smisla za dizajn razvijaju korisnička sučelja koja su fluidna, estetski lijepo izgledaju, pristupačna su i jako vode računa o krajnjem korisniku
- Front-End inženjeri koji imaju više smisla za analitiku i programiranje prije svega vode računa da je aplikacija brza, stabilna, da radi u različitim uvjetima te da optimalno koristi raspoložive resurse uređaja



Mi pokušavamo zadovoljiti oba svijeta.

Front-End developer

Rb.	Nastavna cjelina
1.	Uvod u moderni razvoj Web korisničkih sučelja
2.	HTML – struktura i sadržaj
3.	CSS – izgled i dizajn
4.	JavaScript – klijentsko skriptiranje
5.	Razvojna okolina
6.	ReactJS – reaktivna arhitektura
7.	Projektni zadatak



Front-End developer

Rb.	Nastavna cjelina
1.	Uvod u moderni razvoj Web korisničkih sučelja
2.	HTML – struktura i sadržaj
3.	CSS – izgled i dizajn
4.	JavaScript – klijentsko skriptiranje
5.	Razvojna okolina
6.	ReactJS – reaktivna arhitektura
7.	Projektni zadatak



Front-End developer

Rb.	Nastavna cjelina
1.	Uvod u moderni razvoj Web korisničkih sučelja
2.	HTML – struktura i sadržaj
3.	CSS – izgled i dizajn
4.	JavaScript – klijentsko skriptiranje
5.	Razvojna okolina
6.	ReactJS – reaktivna arhitektura
7.	Projektni zadatak



Pozicija Front-End inženjera

- Front-End inženjer lako može dobiti plaću +2K EUR
- Iznimno jednostavan rad na daljinu
- Korisničko sučelje je ono što se vidi. Front-End inženjer je taj koji pokupi svu slavu (više od dizajnera ili backend programera)



Pozicija Front-End inženjera

- Front-End inženjeri su u pravilu technology agnostic inženjeri što je prilično netipično za inženjera bilo koje vrste
- Front-End na Web tehnologijama je multiplaforman što znači da inženjeri nisu vezani za platformu niti ovise o proizvođaču softvera i hardvera
- Za posao dobrog Front-End inženjera zahtjeva se multidisciplinarnost, a naročito iz područja računalnog programiranja, digitalnog dizajna i dizajna korisničkog iskustva



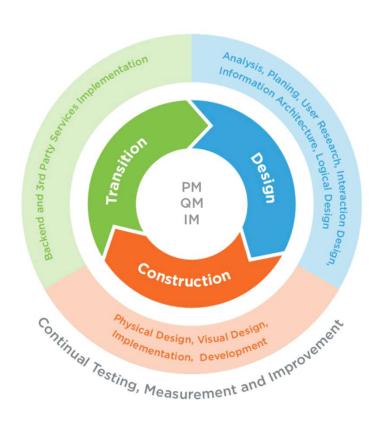
Polaznik će moći:

- Poznavati temelje modernog razvoja Web korisničkih sučelja
- Poznavati radno okruženje i koristiti razvojne alate preglednika
- Definirati i kreirati strukturu i sadržaj HTML dokumenta
- Implementirati i razviti vizualnu formu web aplikacije s obzirom na principe kompozicije i organizacije, odnosa prikazanih informacija, tipografije, estetike i tehnologija na kojima se web aplikacija temelji
- Uspostaviti razvojnu okolinu s distribuiranim načinom verzioniranja koda.
- · Koristiti metode programiranja u skriptnom jeziku JavaScript prilikom izrade vlastitih web aplikacija
- Razumijeti druga programska rješenja napisana skriptnim jezikom JavaScript i dorađivati ih vlastitim programskim kodom.
- Koristiti ReactJS razvojni okvir prilikom izrade vlastitih web aplikacija i dorađivati ih vlastitim programskim kodom.
- Poznavati druge JavaScript razvojne okvire više razine.
- Moći samostalno osmisliti i razviti vlastito programsko rješnje koristeći standardizirane jezike, tehnologije i radna okružja (HTML, CSS, JavaScript) te ReactJS kao razvojni okvir



Temelji modernog razvoja Web korisničkih sučelja

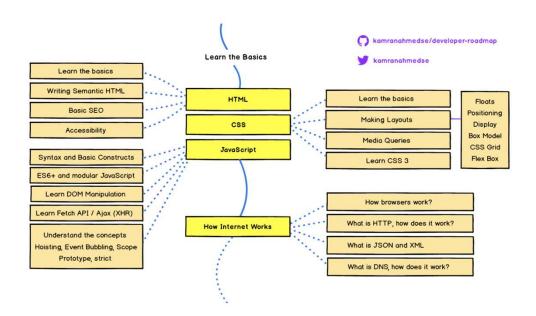
Pretpostavke modernog razvoja Web korisničkih sučelja



Web je razmazio korisnike, utjecao na korisnička očekivanja i izgradio sliku modernog Front-Enda te upravo zbog toga danas postoje beskompromisni korisnici kojima je često kriterij hoće li neku aplikaciju prihvatiti ili odbaciti upravo korisničko sučelje bez obzira na stvarnu korisnost same aplikacije.



Razvojno okruženje

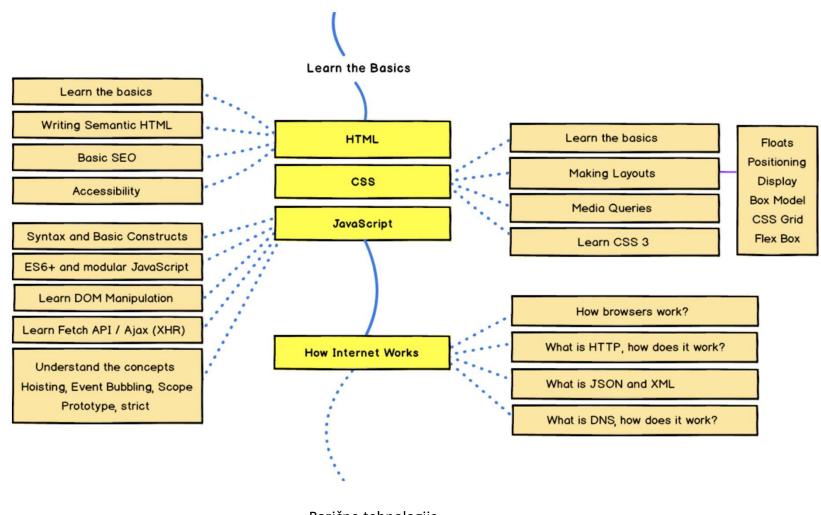


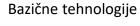
"Web Development is an ever-changing field—the way we build websites today is completely different from how we used to do it a couple of years ago. With the plethora of tools available and the new ones popping up every day, most of the time developers find themselves confused about which way to go."

Kamran Ahmed

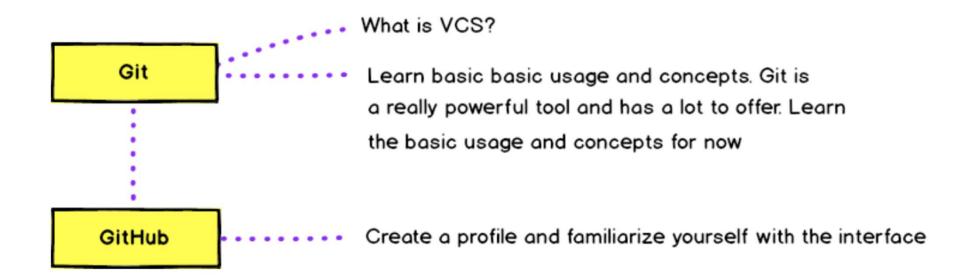
https://medium.com/@kamranahmedse/modern-frontend-developer-in-2018-4c2072fa2b9c





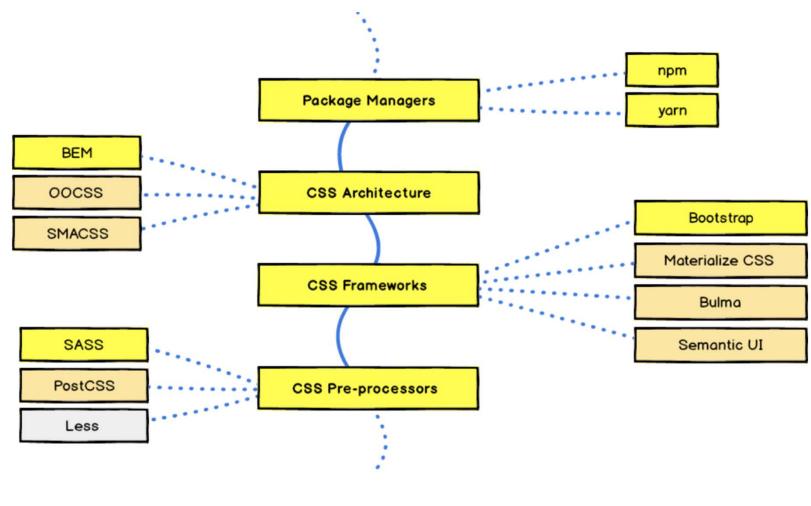






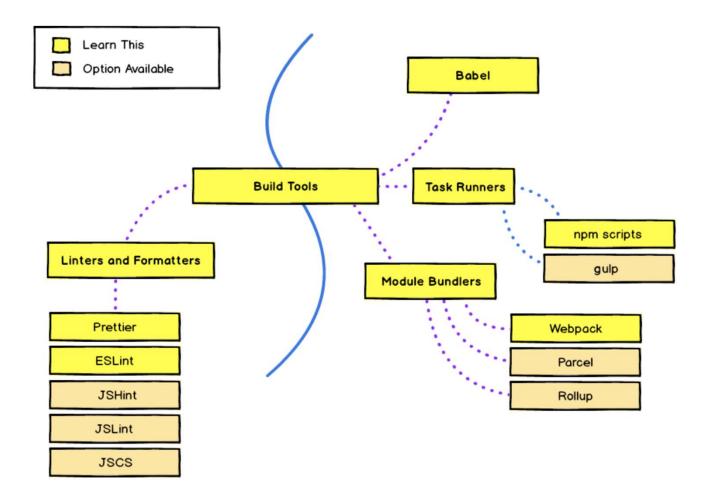
Verzioniranje koda





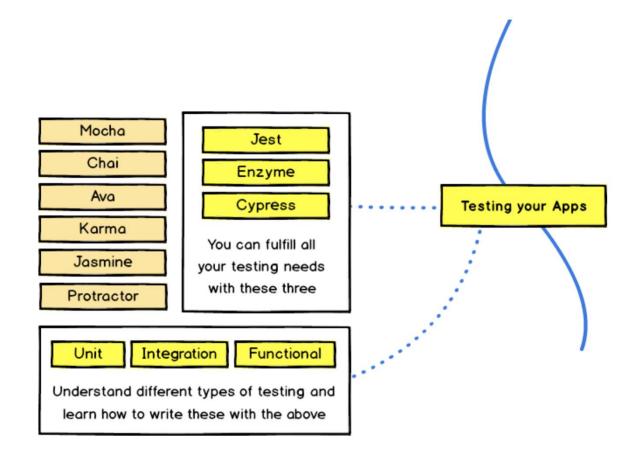
Napredni CSS





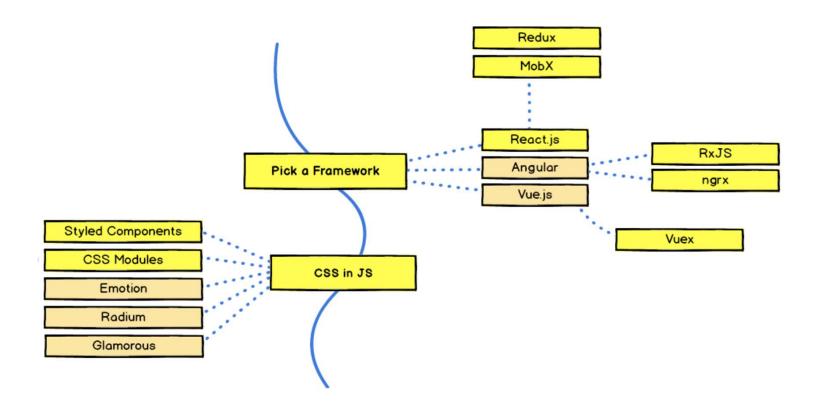
Ovdje počinje moderni Front-End razvoj





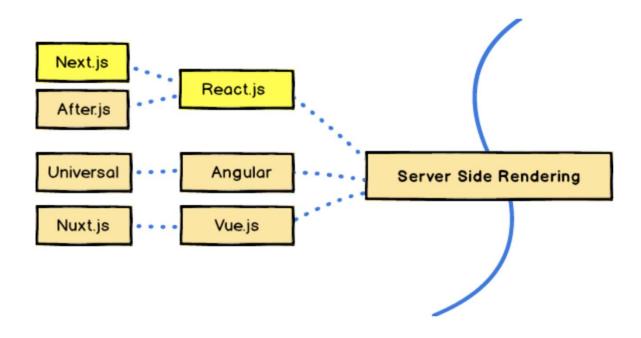
Automatizacija i testiranje kao sastavni dio modernog Front-End razvoja





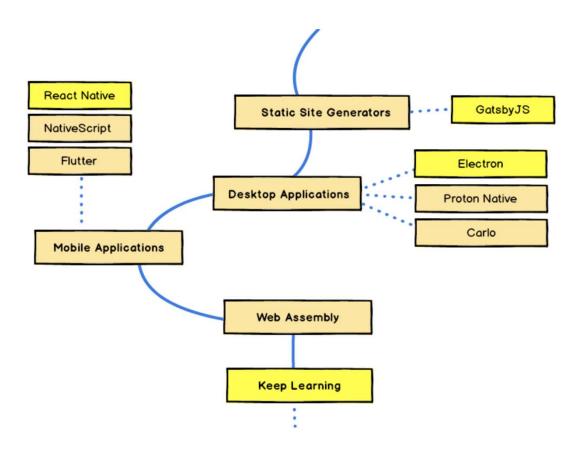
Front-End razvojni okviri





Klijentske tehnologije na poslužiteljskoj strani





Preko horizonta



Front-End inženjer vs Web dizajner



Potrebna predznanja i iskustva

- Obavezno
 - Poznavanje rada na računalu
 - Osnove programiranja
 - Poznavanje koncepta klijent poslužitelj
- Poželjno
 - Osnove HTML-a
 - Osnove CSS-a
 - Osnove JavaScripta



Front-End vs Full-Stack





Područja djelovanja Full-Stack razvojnog inženjera

izvor: www.peerbits.com/blog/hire-full-stack-developer.html



Osnovni Web principi

Dostupnost • Raspoloživost • Pristupačnost

Razlozi održivosti weba na istim principima već više od 30 godina

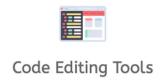


Razvojna okolina i alati

































Tools for building presentations



Templating / Data Binding



DOM Tools



Prototyping & Wireframing



Diagramming Tools



Scaffolding



JSON Tools



Tasking (aka Build)



Deployment Tools



Performance



Module / Package Repo















































Visual Studio Code code.visualstudio.com



npm www.npmjs.com



gulp.js gulpjs.com



webpack webpack.github.io



React reactjs.org



git git-scm.com

Alati koji će se koristiti na programu







Web preglednici koji će se koristiti na programu



