

8. Házi feladat | Dokumentáció

Magyar Tamás – 22 csoport – RNYR2F – rnyr2f@inf.elte.hu – 2020-04-20

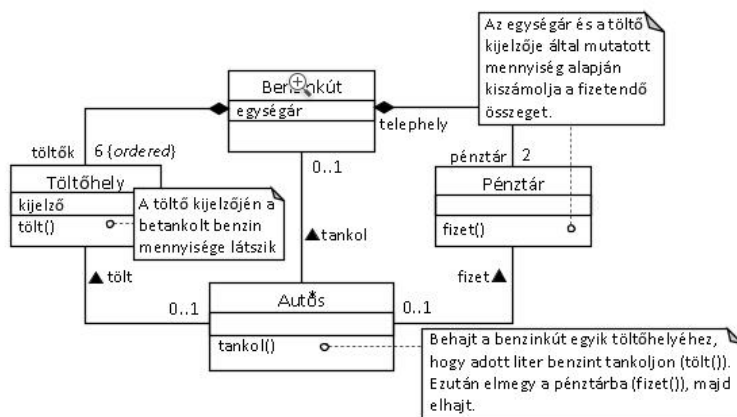
Tartalom

Feladat	1
Benzinkút:	2
get_töltő(szám : Z):	2
get_pénztár(szám : Z):	2
Töltőhely	2
tölt(autós : Autós , szám : Z):	2
Pénztár	3
fizet(autós : Autós , töltőszám : Z) :	3
Autós	3
tankol(benzinkút , töltőszám , pénztárszám , mennyiség)	3

Feladat

Dönteni kell a szerepnevek láthatóságáról, tulajdonosáról, definiálni kell **gettereket** és **settereket**, illetve bevezethetünk a jobb áttekinthetőség érdekében **segédmetódusokat** is (például amelyik adott sorszám alapján hivatkozást ad egy töltőhelyhez, hogy meg lehessen hívni annak **tölt()** metódusát; illetve kellenek **getterek** és **setterek** **privát** adattagokhoz.)

II. ábra



Benzinkút:

Benzinkút
-egységár : Z -töltők : Töltőhely[6] -pénztárak : Pénztár[2]
+get_egységár() { return egységár } : Z +get_töltő(szám : Z) : Töltőhely +get_pénztár(szám : Z) : Pénztár

get_töltő(szám : Z):

```
if szám<=6 then
    return töltők[szám-1]
else
    throw new NemTalálhatóTöltőKivétel()
endif
```

get_pénztár(szám : Z):

```
if szám<=2 then
    return pénztárak[szám-1]
else
    throw new NemTalálhatóPénztárKivétel()
endif
```

Töltőhely

Töltőhely
-kijelző : Z
+tölt(autós : Autós , szám : Z) +get_kijelző() { return kijelző } : Z

tölt(autós : Autós , szám : Z):

kijelző := kijelző + szám

Pénztár

Pénztár
-benzinkút : Benzinkút
+fizet(autós : Autós , töltőszám : Z)

fizet(autós : Autós , töltőszám : Z) :

```
fizetendő := benzinkút.get_töltő(töltőszám).get_kijelző * benzinkút.get_egységár()
if autós.get_számla() >= fizetendő then
    autós.számla := autós.számla – fizetendő
else
    throw new NincsElegPenzKivétel()
endif
```

Autós

Autós
-számla : Z
+get_számla() : Z +tankol(benzinkút : Benzinkút , töltőszám : Egész szám , pénztárszám : Z, mennyiség : Z)

tankol(benzinkút , töltőszám , pénztárszám , mennyiség)

```
töltő := benzinkút.get_töltő(töltőszám)
pénztár := pénztár.get_pénztár(pénztárszám)
tölt(this , mennyiség)
fizet(this , töltőszám)
```