

2. HETI GYAKORLÓ FELADATOK

1. Legyen egy HTML oldalon egy **Köszönj!** gomb! Rákattintva maga a gomb tűnjön el, és jelenjen meg jó nagy betűkkel a **Helló Világ!** felirat!
2. Gondoljon a gép egy 0 és 100 közötti egész számra! (Tippek: `Math.random()` és `Math.floor()`) A mi feladatunk, hogy kitaláljuk a számot. Legyen lehetőség tippelni a számra, a gép pedig annyit válaszoljon, hogy az általa gondolt szám kisebb vagy nagyobb az általunk tippeltnél.
3. Egy szöveges beviteli mezőben legyen lehetőség megadni egy interneten elérhető kép URL-jét! Egy mellette lévő gombra kattintva jelenítsd meg a képet a dokumentumban!
4. Egy oldal betöltésekor listázd ki az oldal aljára (sorszámozatlan listaként megvalósítva) az összes rajta található hiperhivatkozás (link) címét! (Természetesen ehhez először célszerű néhány hivatkozást elrejtetni az oldal különböző pontjain, hogy ellenőrizni tudjuk a működést.)
5. Egy űrlapon rádiógombokkal lehessen kiválasztani, hogy férfi vagy nő az ügyfél. Amennyiben nő van kiválasztva, jelenjen meg egy leánykori nevet bekérő szöveges mező is, különben maradjon rejtett!
6. Adott egy három oszlopból álló táblázat, amely fölött elhelyeztünk három szöveges mezőt és egy gombot. A gombra kattintva a három beviteli mező értéke új sorként szűrődjon be a táblázat végére, és a mezők álljanak vissza üres állapotba!
7. Helyezz fel az oldalra egy csúszkát (`input type="range"`), amely a lapot teljes szélességében kitölti! Értjük el (mondjuk egy doboz/div megfelelő pozicionálásával), hogy a csúszka értékét változtatva mindig alatta (folyamatosan mozogva) mutassa, hogy hány százalékon áll! Az egyszerűség kedvéért ebben a feladatban a csúszka terjedhet 0-tól 100-ig egyes lépésközzel.