

Csevegő-szoba

Az előző órai `Connection` és `TalkClient` osztályok felhasználásával készítsünk csevegő-szoba alkalmazást! A program váza elérhető a `ChatRoom.java` fájlban. Egészítsd ki a hiányzó részekkel!

Feladatok

A `ConnectionSet` osztály

Az aktív kapcsolatok szál-biztos tárolását és hozzáférését teszi lehetővé. Rendelkezik egy `add` és `remove` művelettel, amivel `Connection` objektumokat adhatunk hozzá, illetve távolíthatunk el. A `sendToAllButOne` művelet minden tárolt kapcsolatnak elküld egy üzenetet, kivéve annak, amit paraméterben megkap. Erre azért van szükség, mert nem szeretnénk saját magunknak is elküldeni az általunk küldött üzenetet.

A `start()` metódus

A `ChatRoom.start()` metódusának `try` blokkja gondoskodik a szerver oldali kapcsolatok kiépítéséről, valamint eltárolásáról. minden új kapcsolathoz indít egy szálat, amiben a klienssel való kommunikáció zajlik (lásd `ClientHandler`).

Futtatás

Próbáld ki az alkalmazást legalább 3 résztvevővel! Ehhez először a `ChatRoom` osztályt kell elindítani, majd a `TalkClient` osztályt több példányban. Teszteld, hogy működik-e az üzenetküldés, azaz mindenki megkapja az üzeneteket (kivéve a küldő)!