

## 2. HÁZI FELADAT

### Bankkártyás vásárlás

A bankkártyaszámok tizenhat számjegyből állnak, és általában négy darab négy számjegyből álló csoportba tagolva írjuk fel őket, például: 1234 5678 9012 3456.

A feladatod elkészíteni egy olyan beviteli mezőt, amelybe bankkártyaszámot lehet beírni. Helyesen beírt kártyaszám esetén el is lehet költeni a virtuális pénzt.

**JavaScript segítségével** (tehát a számok beírását és a mező hosszát pl. NEM a beviteli mező HTML attribútumaival kell beállítani) biztosítsd az alábbi funkcionalitást:

1. legyen egy szövegmező, amelybe csak számjegyeket lehet írni (minden más törlődjön azonnal (esemény), még az esetlegesen a felhasználó által feleslegesen beírt szöközők is – lásd később a szöközőket)
2. tizenhat számjegynél többet ne tudjon befogadni (azonnal töröljön minden további bemenetet)
3. minden negyedik számjegy után szűrjön be szöközt (ügylve arra, hogy backspace használat esetén is helyesen működjön a mező – ilyenkor a szöközt szedje ki automatikusan)
4. ha a kártyaszám 4-essel kezdődik, jelenjen meg a mező mellett Visa logó; ha 5-össel kezdődik, akkor MasterCard; ha 6-ossal, akkor pedig Maestro logó – lehetőleg egyforma méretű logókat használj
5. amennyiben a kártyaszám helyes (ezt kivételesen nem validáljuk, hanem elfogadjuk, hogy bármely 4, 5 vagy 6 kezdetű tizenhat számjegyből álló kártyaszám helyes), akkor jelenjen meg egy összeg mező, ahová egész forintokat lehet beírni – ezt is JS-ben biztosítsd, hogy csak számjegyek írhatók be, illetve nincs tizedespont/vessző
6. az összeg mező mellett legyen vásárlás gomb, amely a vásárlás összegét levonja a számlaegyenlegből, amely az oldal betöltésekor 420.069 Ft és a jobb alsó sarokban folyamatosan látható
7. amennyiben a vásárlás összege kisebb, mint a számlaegyenleg, akkor állítsuk vissza az oldalt a kezdeti állapotba (pl. ismét kelljen beírni a kártyaszámot, az összeg mező üresen jelenjen meg, stb.)
8. amennyiben a vásárlás összege nagyobb vagy egyenlő, mint a rendelkezésre álló egyenleg, akkor az oldal jelenítsen meg egy kellően pánikkeltő GAME OVER üzenetet, és minden más tűnjön el

**Beadás:** egyetlen .zip EBR-be feltöltve → <http://webprogramozas.inf.elte.hu/ebr/public/index.php>

**Határidő:** szeptember 21-én 23:59-kor.

**Részleges megoldásokat is érdemes beadni, ugyanis azokra is kapható törtpontszám a teljesített elvárások számával arányos mennyiségben!**