Programozási nyelvek – Java Öröklődés



Kozsik Tamás

ELTE Eötvös Loránd Tudományegyetem

```
class A extends B { ... }
```

- Egy típust egy másik típusból származtatunk
 - ullet Csak a különbségeket kell megadni: A Δ B
 - Újrafelhasználás



```
class A extends B { ... }
```

- Egy típust egy másik típusból származtatunk
 - ullet Csak a különbségeket kell megadni: A Δ B
 - Újrafelhasználás
- Itt: az A a gyermekosztálya a B szülőosztálynak
 - child class
 - parent class



```
class A extends B { ... }
```

- Egy típust egy másik típusból származtatunk
 - ullet Csak a különbségeket kell megadni: A Δ B
 - Újrafelhasználás
- Itt: az A a gyermekosztálya a B szülőosztálynak
 - child class
 - parent class
- Tranzitivitás: leszármazott osztály ősosztály
 - alosztály: subclass, derived class
 - bázisosztály: super class, base class



```
class A extends B { ... }
```

- Egy típust egy másik típusból származtatunk
 - ullet Csak a különbségeket kell megadni: A Δ B
 - Újrafelhasználás
- Itt: az A a gyermekosztálya a B szülőosztálynak
 - child class
 - parent class
- Tranzitivitás: leszármazott osztály ősosztály
 - alosztály: subclass, derived class
 - bázisosztály: super class, base class
- Körkörösség kizárva!



Példa öröklődésre



java.lang.Object

Minden osztály belőle származik, kivéve önmagát!

```
package java.lang;
public class Object {
    public Object(){ ... }
    public String toString(){ ... }
    public int hashCode(){ ... }
    public boolean equals( Object that ){ ... }
    ...
}
```



Outline

Monstruktorok

Pelüldefiniálás

A konstruktorok függetlenek az öröklődéstől

```
public class Time {
    private int hour, minute;
    public Time( int hour, int minute ){
        if( hour < 0 || hour > 23 || minute < 0 || minute > 59 )
            throw new IllegalArgumentException();
        this.hour = hour;
        this.minute = minute;
```



A konstruktorok függetlenek az öröklődéstől

```
public class Time {
    private int hour, minute;
    public Time( int hour, int minute ){
        if( hour < 0 || hour > 23 || minute < 0 || minute > 59 )
            throw new IllegalArgumentException();
        this.hour = hour;
        this.minute = minute;
```

```
public class ExactTime extends Time {
   private int second;
```

A konstruktorok függetlenek az öröklődéstől

```
public class Time {
    private int hour, minute;
    public Time( int hour, int minute ){
        if( hour < 0 || hour > 23 || minute < 0 || minute > 59 )
            throw new IllegalArgumentException();
        this.hour = hour;
        this.minute = minute;
    }
    ...
}
```

```
public class ExactTime extends Time {
    private int second;

    public ExactTime( int hour, int minute, int second ){ ? }
}
```

A gyermekosztályba is kell konstruktort írni!

```
public class Time {
   private int hour, minute;
   public Time( int hour, int minute ){ ... }
   ...
}
```



A gyermekosztályba is kell konstruktort írni!

```
public class Time {
   private int hour, minute;
   public Time( int hour, int minute ){ ... }
   ...
}
```

```
public class ExactTime extends Time {
   private int second;
   public ExactTime( int hour, int minute, int second ){
```

A gyermekosztályba is kell konstruktort írni!

```
public class Time {
    private int hour, minute;
    public Time( int hour, int minute ){ ... }
public class ExactTime extends Time {
    private int second;
    public ExactTime( int hour, int minute, int second ){
        super(hour,minute ); // meghívandó a szülő konstruktora
        if( second < 0 \mid \mid second > 59 )
            throw new IllegalArgumentException();
        this.second = second:
```

super(...)-konstruktorhívás

- Szülőosztály valamelyik konstruktora
- Megörökölt tagok inicializálása
- Legelső utasítás kell legyen



super(...)-konstruktorhívás

- Szülőosztály valamelyik konstruktora
- Megörökölt tagok inicializálása
- Legelső utasítás kell legyen

```
Hibás!!!
public class ExactTime extends Time {
    private int second;
    public ExactTime( int hour, int minute, int second ){
        if( second < 0 \mid \mid second > 59 )
            throw new IllegalArgumentException();
        super(hour,minute );
        this.second = second;
```

Miért helyes? Hiányzik a super?!

```
public class Time extends Object {
    private int hour, minute;
    public Time( int hour, int minute ){
        if( hour < 0 || hour > 23 || minute < 0 || minute > 59 )
            throw new IllegalArgumentException();
        this.hour = hour;
        this.minute = minute;
```



Implicit super()-hívás

```
public class Time extends Object {
    private int hour, minute;
    public Time( int hour, int minute ){
        super():
        if( hour < 0 || hour > 23 || minute < 0 || minute > 59 )
            throw new IllegalArgumentException();
        this.hour = hour;
        this.minute = minute;
```

```
package java.lang;
public class Object {
    public Object(){ ... }
...
```

Implicit szülőosztály, implicit konstruktor, implicit super

class A {}



Implicit szülőosztály, implicit konstruktor, implicit super

```
class A {}

class A extends java.lang.Object {
    A(){
        super();
    }
}
```



12 / 24

Konstruktorok egy osztályban

- Egy vagy több explicit konstruktor
- Alapértelmezett konstruktor



Konstruktor törzse

Első utasítás

- Explicit this-hívás
- Explicit super-hívás
- Implicit (generálódó) super()-hívás (no-arg!)

Többi utasítás

Nem lehet this- vagy super-hívás!



Érdekes hiba

```
Ártatlannak tűnik

class Base {
    Base( int n ){}
}

class Sub extends Base {}
```



Érdekes hiba

Ártatlannak tűnik

class Base {

```
Base( int n ){}
}
class Sub extends Base {}
```

Jelentése

```
class Base extends Object {
    Base( int n ){
        super();
    }
}
class Sub extends Base {
    Sub(){ super(); }
}
```



Outline

Monstruktorok

2 Felüldefiniálás

Öröklődéssel definiált osztály

- A szülőosztály tagjai átöröklődnek
- Újabb tagokkal bővíthető (Java: extends)
- Megörökölt példánymetódusok újradefiniálhatók
 - … és újradeklarálhatók



Példánymetódus felüldefiniálása

```
package java.lang;
public class Object {
    ...
    public String toString(){ ... } // java.lang.Object@4f324b5c
}
```



Példánymetódus felüldefiniálása

```
package java.lang;
public class Object {
    ...
    public String toString(){ ... } // java.lang.Object@4f324b5c
}
```

```
public class Time {
    ...
    public String toString(){
       return hour + ":" + minute; // 8:5
    }
}
```

Picit ügyesebben

```
package java.lang;
public class Object {
    ...
    public String toString(){ ... } // java.lang.Object@4f324b5c
}
```

Opcionális @Override annotációval

```
package java.lang;
public class Object {
    ...
    public String toString(){ ... } // java.lang.Object@4f324b5c
}
```

super.toString() hívása

```
package java.lang;
                                     // java.lang.Object@4f324b5c
public class Object { ... public String toString(){ ... } ... }
public class Time {
    @Override public String toString(){ // 8:05
        return String.format("%1$d:%2$02d", hour, minute);
public class ExactTime extends Time {
    @Override public String toString(){ // 8:05:17
        return super.toString() + String.format(":%1$02d", second);
```

Túlterhelés és felüldefiniálás



Különbségtétel

Túlterhelés,

- Ugyanazzal a névvel, különböző paraméterezéssel
- Megörökölt és bevezetett műveletek között
- Fordító választ az aktuális paraméterlista szerint

Felüldefiniálás

- Bázisosztályban adott műveletre
- Ugyanazzal a névvel és paraméterezéssel
 - Ugyanaz a metódus
 - Egy példánymetódusnak lehet több implementációja
- Futás közben választódik ki a "legspeciálisabb" implementáció



Statikus és dinamikus kiválasztódás

System.out.println(new Time(21,30));

System.out

```
public void println( int value ){ ... }
public void println( Object value ){ ... } // value.toString()
...

System.out.println( 7 );  // 7
System.out.println( "Samurai" );  // Samurai
```



// 21:30