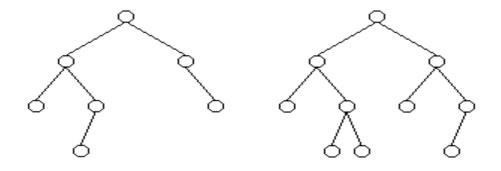
## A kiegyensúlyozott bináris keresőfa – AVL fák

(Avl-fa; Adelszon-Velszkij és Landisz, 1962)

**Definíció:** Az AVL fák magasság szerint kiegyensúlyozott bináris keresőfák.

**Definíció:** t kiegyensúlyozott (AVL-tulajdonságú) ⇔ t minden (\*p) csúcsára:

Feladat: Döntsük el, hogy az alábbi bináris fák AVL tulajdonságúak-e!



**Tétel:** Tetszőleges *n* csúcsú AVL fa *h* magasságára igaz, hogy

$$\lfloor \log n \rfloor \leq h \leq 1,45 \log n$$

### Megjegyzések:

- > Az AVL-fára, mint speciális alakú keresőfára, változatlanul érvényesek a keresőfákra bevezetett műveletek.
- Minden művelet (beszúrás és törlés) után ellenőrizzük, és ha kell, helyreállítjuk az AVL-tulajdonságot.
- Az AVL fát láncoltan reprezentáljuk és a csúcsban tároljuk az egyensúlyát (balance), ahol p $\rightarrow$ b := h(p $\rightarrow$ right) h(p $\rightarrow$ left) és p $\rightarrow$ b  $\in$  {-1,0,+1}

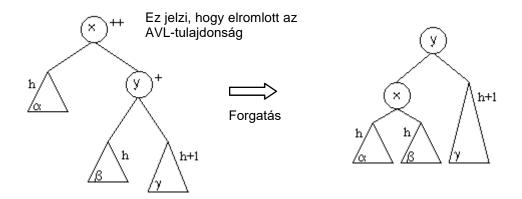
#### Jelölések:

- A csúcs jelzője (indikátora) az '=', ha a csúcs két részfájának magassága egyenlő.
- A csúcs jelzője a '-', ha a csúcs baloldali részfájának magassága eggyel nagyobb, mint a jobboldali részfáé.
- A csúcs jelzője a '+', ha a csúcs jobboldali részfájának magassága eggyel nagyobb, mint a baloldali részfáé.

#### Megjegyzések:

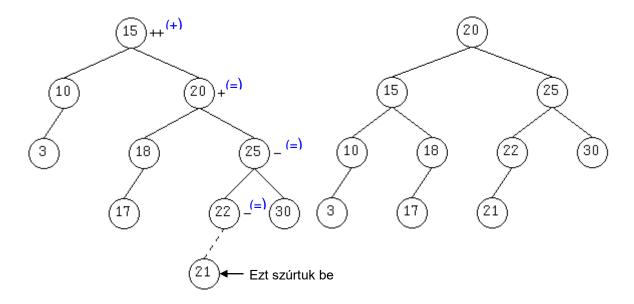
- A levelek jelzője mindig az '='.
- ➤ Ha egy csúcs jelzője beszúrás vagy törlés miatt '++', vagy '- -' lesz (ez jelzi, hogy elromlott az AVL-tulajdonság), javítanunk kell!

## 1. A (++, +) szabály (tükörképe a (--, -) szabály)



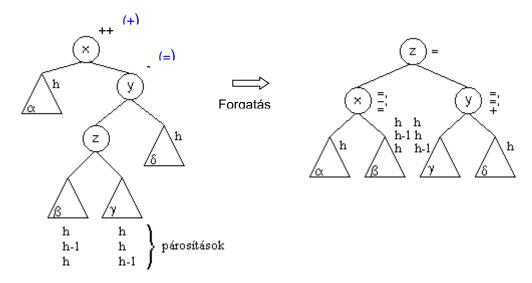
 $\alpha < \mathbf{x} < \beta < \mathbf{y} < \gamma$  ( a reláció az  $\alpha$ ,  $\beta$  és  $\gamma$  részfák minden csúcsára igaz )

### Példa:



- > Induljunk el a beszúrt csúcs szülőjétől a gyökér felé
- Addig menjünk, amíg ( a jelzők korrekcióját elvégezve ) '=' vagy '++' ( '- -' ) nem alakul ki, illetve a gyökérig nem érünk
- > A '++' ( '- ') esetében javítunk (forgatunk), és tovább már nem kell nézni

# 2. A (++, -) szabály (tükörképe a (--, +) szabály)

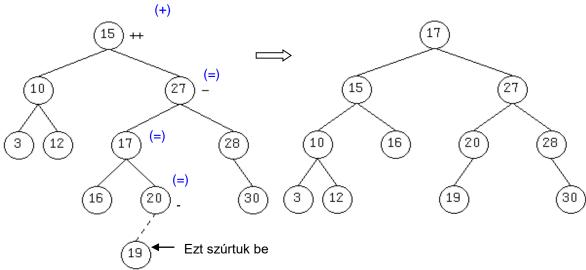


 $\alpha < x < \beta < z < \gamma < y < \delta$  ( a reláció az  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\gamma$  és  $\delta$  részfák minden csúcsára igaz )

Megjegyzés: A (++, -) eset háromféleképpen állhat elő:

- A 'z' az új elem, részfák nincsenek (h, h)
- Az új elem a γ részfába került (h-1 , h)
- Az új elem a β részfába került (h , h-1)

### Példa:

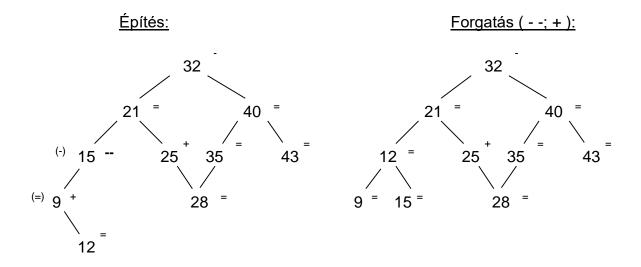


#### Megjegyzesek:

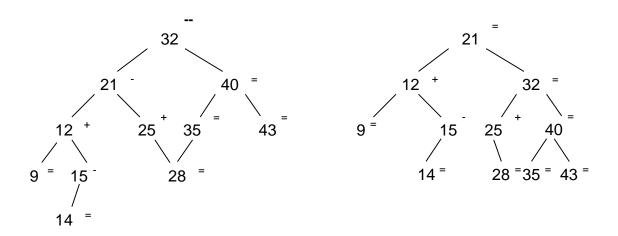
- > A beszúrás műveletigénye:
  - Beszúrás helyének megkeresése: log2n -nel arányos
  - AVL tulajdonság ellenőrzése: log2n-nel arányos (max. a gyökérig)
  - Pointer állítás '++', '+' esetén: 6 (konstans)
  - Pointer állítás '++', '-' esetén: 10 (konstans)
  - ⇒ A teljes műveletigény: log₂n + log₂n + konstans ≈ log₂n

### Feladatok:

1. Építsünk AVL-fát a következő adatokból: 32, 40, 21, 15, 43, 25, 9, 28, 35, 12, 14! Ha elromlott a fa kiegyensúlyozása, lássuk el címkékkel a csúcsokat és állítsuk helyre az AVL-tulajdonságot a megfelelő forgatással!

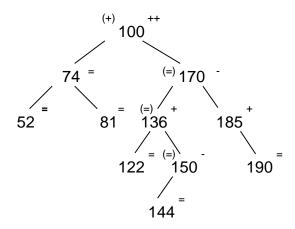


<u>Építés:</u> Forgatás ( - -; - ):

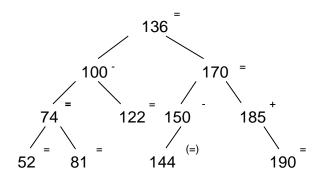


2. Építsünk AVL-fát a következő adatokból: 100, 170, 74, 81, 136, 185, 150, 122, 52, 190, 144! Ha elromlott a fa kiegyensúlyozása, lássuk el címkékkel a csúcsokat és állítsuk helyre az AVL-tulajdonságot a megfelelő forgatással!

## Építés (++; -):



## Forgatás:

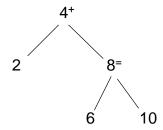


#### Jelölések:

- A továbbiakban a (bal\_részfa gyökér jobb\_részfa) jelölést használjuk, ahol az üresrészfákat elhagyjuk és a könnyebb olvashatóság kedvéért [] és { }zárójeleket is alkalmazunk.
- A belső csúcsok egyensúlyait az értékek mellett tüntejük fel.
- > A levelek súlya mindig '=', ezért azt nem tüntetjük fel.

#### Példa:

A következő { [2] 4+ [ (6) 8= (10) ] } AVL fa ábrája az alábbi:



#### Feladat:

- 1. Szúrjuk be a fenti fába a 3-as értéket! Írjuk le a kapott fát a fenti jelöléssel is!
- 2. Szúrjuk be a fenti fába a 15-ös értéket! Írjuk le a kapott fát a fenti jelöléssel is!
- 3. Szúrjuk be a fenti fába a 7-es értéket! Írjuk le a kapott fát a fenti jelöléssel is!