

3. HETI GYAKORLÓ FELADATOK

Tipp: Mivel ebben a feladatsorban több olyan feladat is van, amely során az oldal egész területén kell kattintgatni vagy minden egyforma elemre működnie kell, így érdemes lehet (az élet megkönnyítése érdekében) minden feladathoz külön HTML és JS fájlokat készíteni!

1. Készítsünk egy oldalt, amely kijelzi, hogy a legutóbbi két kattintás között mennyi idő telt el, illetve hány pixellel mozdult el közben a kurzor! A dokumentum szövege kezdetben utaljon arra, hogy az első kattintást várja, utána a másodikat, majd ezután minden további kattintásra frissüljön a kijelzés a kért adatokkal! (Az időt próbáljuk az eseményen kívül más forrásból is lekérni (`Date.Now()`), és hasonlítsuk össze a kétféle eredményt!)
2. Készíts egy oldalt, amelyen sorszámozás nélküli lista található legalább öt különböző elemmel, majd érdd el, hogy két listaelemre kattintva azok szövege felcserélődjön! Ezután a következő cseréhez ismét kétszer kelljen kattintani, tehát ne láncba fűzve működjön, mint az előző feladat!
3. Készíts az oldalon egy táblázatot! Ha a táblázat egy sorára rámutatunk, változzon meg a sor háttérszíne! (Természetesen ha leejövünk a sorról, akkor változzon is vissza az eredetire!)
4. Készítsünk Tic-Tac-Toe (iksz-nulla) játékot! Ehhez szükség lesz egy 3x3 méretű táblázatra (lehetőleg szegélyekkel), amelynek a celláiba kattintva X és O jeleket helyezünk el felváltva. Jelet csak üres cellába lehet rakni, és csak akkor, ha még nincs nyertese a játszmának! A játszma nyertesét jelenítsük meg a tábla alatt! (Hasznos lehet tudni, hogy melyik cellába kattintottunk: `parentElement.rowIndex` és `cellIndex` segítenek. A játéktáblát nyugodtan tárolj el a memóriába, úgy egyszerűbb nézegetni.)
5. Az oldalon kezdetben egyetlen **új ablak** feliratú gomb legyen, amely kattintásra véletlenszerű helyen (de ne lógjon ki az oldalból!) létrehoz egy új `div`-et az oldalon, amely vastag fekete szegéllyel ellátott és fix méretű (pl. 200x300 pixel megfelelő). Bármelyik ablakra (`div`-re) kattintunk, annak a szegélye változon színt, és az egérgomb felengedéséig mozogjon együtt a kurzorral! (Tipp: `mousedown`, `mouseup`, `mousemove` + `event.movementX/Y`)