

คู่มือการใช้งานเฟรมเวิร์คในการสร้างแอปพลิเคชันแนะนำสถานที่ท่องเที่ยวด้วยความเป็นจริงเสริม

*สิ่งที่ผู้ใช้งานจำเป็นต้องเตรียมก่อนการใช้งาน



สถานที่



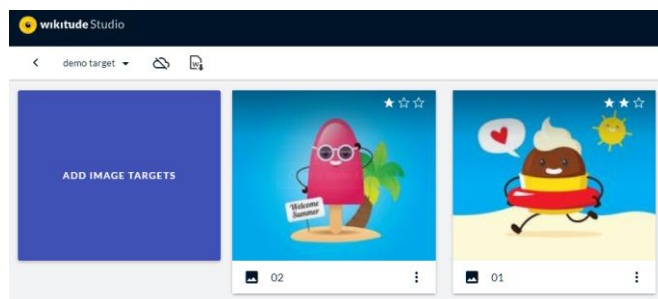
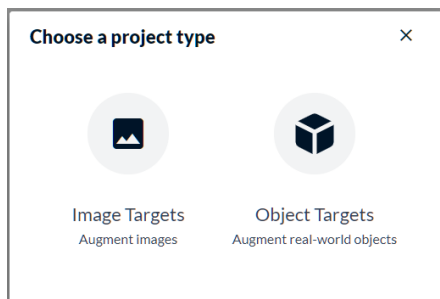
Wikitudo



Cont

ขั้นตอนการใช้งาน

1. เข้าไปที่เว็บไซต์ <https://studio.wikitudo.com/> เพื่อทำการอัปโหลดภาพจากสถานที่เพื่อสร้างไฟล์โปรเจก



2. อัปโหลดไฟล์ที่ได้จาก Wikitude Studio มายังเว็บแอปพลิเคชัน



File
tracker.wtc



UPLOAD

* กรุณาอัปโหลด .wtc file จากเว็บไซต์ wikitude

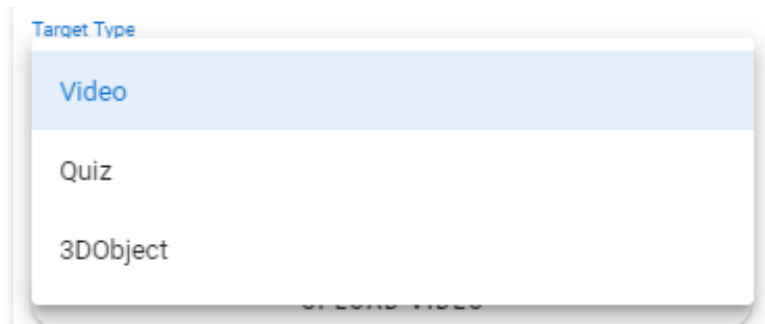
3. ระบุจำนวนสถานที่ที่ต้องการสร้างทั้งหมดในแอปพลิเคชัน

จำนวน Target:

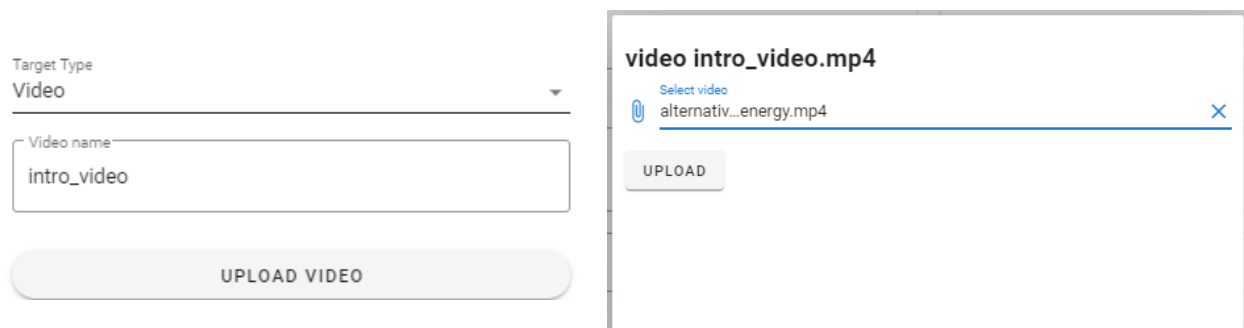
4. กรอกรายละเอียดดังต่อไปนี้

<p>Target 1: ห้องโถง</p> <p>Target name</p> <p>ห้องโถง</p>	→	กรอกชื่อ target ที่ตั้งไว้จาก wikitude
<p>Target Type</p> <p>Video</p>	→	เลือกประเภทของวัตถุที่ต้องการแสดง
<p>Video name</p> <p>intro_video</p>	→	ตั้งชื่อของวัตถุที่ต้องการแสดง
<p>UPLOAD VIDEO</p>		
<p>SET POSITION</p>	→	กำหนดจุดแสดงเมื่อสมาร์ตโฟน

โดยผู้ใช้งานสามารถเลือกประเภทของวัตถุที่ต้องการแสดงได้ 3 แบบ ดังนี้



4.1 หากเลือก Target Type เป็น Video ผู้ใช้จำเป็นต้องอัปโหลดวิดีโอขึ้นไป

The image shows a video upload interface. On the left, there is a form with a 'Target Type' dropdown set to 'Video'. Below it is a 'Video name' input field containing 'intro_video'. At the bottom of the form is a large 'UPLOAD VIDEO' button. To the right, a modal window is open, titled 'video intro_video.mp4'. It contains a 'Select video' link, a file input field with the text 'alternativ...energy.mp4', and an 'UPLOAD' button.

4.2 หากเลือก Target Type เป็น Quiz จำเป็นต้องกรอกข้อมูลคำถามและคำตอบเพื่อนำไปใช้ในการจัดทำแอปพลิเคชัน

The image displays two parts of a software interface for creating a quiz. On the left is a summary panel, and on the right is a detailed editor for a specific question.

Summary Panel (Left):

- Target Type: Quiz
- Quiz name: myQuiz
- Buttons: สร้าง QUIZ (Create Quiz), SET POSITION

Question Editor (Right):

- Quiz name: myQuiz
- Time Limit: 20
- จำนวนคำถาม (Number of questions): 2
- คำถามที่ 1 (Question 1):
 - Answer 1: is correct false
 - Answer 2: is correct true
 - Answer 3: is correct false
 - Answer 4: is correct false
- คำถามที่ 2 (Question 2):
 - Answer 1: is correct false
 - Answer 2: is correct true
 - Answer 3: is correct false

4.3 หากเลือกเป็น 3D Object จะต้องดาวน์โหลดโปรเจกต์ต้นแบบเพื่อนำเข้าข้อมูล 3 มิติ ใน โปรแกรม Unity

The image shows the configuration panel for a 3D Object target type. It includes a dropdown menu set to '3DObject', a text field for the model name, a warning message, and a 'SET POSITION' button.

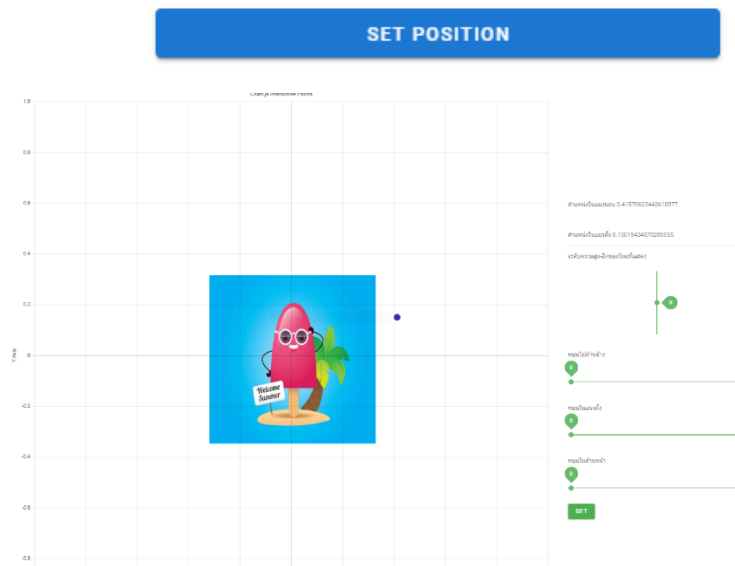
Target Type: 3DObject

3D Model Name: myModel

! ***ถ้าใช้งาน 3D จะไม่สามารถสร้าง APK แบบอัตโนมัติได้***

SET POSITION

5.จากนั้นสามารถกำหนดจุดปรากฏของวัตถุสามมิติที่ต้องการแสดงออกมาได้โดยการเลือกตำแหน่งในกราฟ รวมทั้งกำหนดมุมในการหมุนไปด้านต่างๆ



6.หลังจากที่ผู้ใช้งานกรอกข้อมูลครบถ้วนแล้ว หากผู้ใช้งานไม่ได้เลือก 3DObject จะมีปุ่มให้กดสำหรับสร้างแอปพลิเคชันอัตโนมัติผ่านเว็บไซต์ได้ หรือสามารถเลือกดาวน์โหลดไฟล์เพื่อนำแอปพลิเคชันไปทำแบบ manual ได้

สร้างแอปอัตโนมัติ

ดาวน์โหลดไฟล์ JSON สำหรับทำแบบ MANUAL

ดาวน์โหลดโปรเจค UNITY ด้นแบบ