

# Academia de Tecnologías de Información y Telemática Centro de Nuevas Tecnologías MANUAL DE PRACTICAS



### PROGRAMACIÓN WEB I

PRACTICA 2 Portafolio de evidencias, NOMBRE: Index, Duración aproximada: 30 minutos Profesora: M.C. Imelda Deyanira Hernández Martínez. PRIMAVERA 2023.

## 1 INSTRUCCIONES

Desarrolla la siguiente página web para el portafolio de evidencias, con el siguiente contenido:

Título de la página (pestaña del navegador):

Portafolio de evidencias

Favicón (Logo de la Universidad Politécnica de San Luis Potosí)

Encabezado de nivel 1:

Materia: Programación web I

Carrera: Tecnologías de la Información

Semestre: Primavera 2023

En estos 3 encabezados de nivel 1, utilizar la propiedad align="center" para centrarlos horizontalmente, insertarlos dentro de una etiqueta hgroup.

Una línea de división, utilizando la etiqueta <hr>, utilizar la propiedad width="75%" para definir el ancho.

Encabezado de nivel 2:

Universidad Politécnica de San Luis Potosí

Una línea de división, utilizando la etiqueta <hr>, utilizar la propiedad width="75%" para definir el ancho.

Nombre del(a) alumno:

Profesora: MC Imelda Deyanira Hernández Martínez

Una línea de división, utilizando la etiqueta <hr>, utilizar la propiedad width="75%" para definir el ancho.

Misión de la Carrera (El contenido debe encontrarse en párrafos, justificados)

Visión de la Carrera (El contenido debe encontrarse en párrafos, centrados)

Objetivo de la materia (El contenido debe encontrarse en párrafos, alineados a la derecha)

Contenido de la materia (Indicar los temas mediante una lista ordenada, por medio de números romanos.

- i. Lenguaje HTML
- ii. Lenguaje HTML avanzado
- iii. Hojas de estilo CSS
- iv. Javascript
- v. Sitios responsivos

Una lista desordenada que incluye los siguientes elementos (a los cuales se agregarán hipervínculos para enlazar a las prácticas desarrolladas en cada parcial y proyecto final):

- Inicio
- Parcial 1
- Parcial 2
- Parcial 3
- Proyecto final

Guardar la página con el nombre index.html.

## Materia: Programación web I

## Carrera: Tecnologías de la Información

Semestre: Primavera 2023

#### Universidad Politécnica de San Luis Potosí

#### Nombre del(a) alumno:Imelda Hernandez

Profesora: MC Imelda Deyanira Hernández Martínez

### Misión de la Carrera

El Programa Educativo de la carrera de **Ingeniería en Tecnologías de la Información** está comprometido con la excelencia en la *formación integral y humana*, y con el aprendizaje, el desarrollo y aplicación del conocimiento en los campos de desarrollo e implementación de software, ofreciendo una solución integral a los problemas asociados con el área computacional.

Está comprometido con la sociedad para mantener una oferta educativa pertinente en el área y desarrollar investigación aplicada involucrando alumnos en la solución de problemas de la sociedad.

#### Visión de la Carrera

La UPSLP y su programa educativo de Ingeniería en Tecnologías de la Información entregan a la sociedad alumnos formados con los más altos estándares profesionales.

Egresados que tienen en su haber las competencias pertinentes a las necesidades de su entomo, y son reconocidos en el ámbito laboral por su alto desempeño y calidad personal; un buen porcentaje de ellos realiza estudios de postgrado en el país o en el extranjero.

Además, cuentan con varias certificaciones de importancia en el área, actuales y con reconocimiento internacional. Con un nivel de inglés muy aceptable certificado por el British Council. Con experiencia práctica adquirida en los laboratorios, en el estudio de casos y en su estancia profesional y, con las habilidades de manejo de las nuevas tecnologías y la capacidad de reconocer el proceso de aprendizaje como una necesidad permanente.

#### Objetivo de la materia

El alumno desarrollará las habilidades necesarias en el uso del lenguaje de hipermarcado de texto, hojas de estilo en cascada y JavaScript; analizará, diseñará y creará sitios web que cumplan con los requerimientos y necesidades de la institución para la cual se implantará, además los publicará y administrará.

#### Contenido de la materia

- i. Lenguaje HTML ii. Lenguaje HTML avanzado iii. Hojas de estilo CSS
- iv. Javascript v. Sitios responsivos
- InicioParcial 1
- Parcial 1
  Parcial 2
  Parcial 3
  Proyecto final

### Prácticas Parcial 1

- 1. Práctica 1: 2. Práctica 2: 3. Práctica 3: 4. Práctica 4: 5. Práctica 5:

### 3 CODIGO BASE

Materia: Programación web I

Carrera: Tecnologías de la Información

Semestre: Primavera 2023

Universidad Politécnica de San Luis Potosí

Nombre del(a) alumno:

Profesora: MC Imelda Deyanira Hernández Martínez

### Misión de la Carrera

El Programa Educativo de la carrera de Ingeniería en Tecnologías de la Información está comprometido con la excelencia en la formación integral y humana, y con el aprendizaje, el desarrollo y aplicación del conocimiento en los campos de desarrollo e implementación de software, ofreciendo una solución integral a los problemas asociados con el área computacional.

Está comprometido con la sociedad para mantener una oferta educativa pertinente en el área y desarrollar investigación aplicada involucrando alumnos en la solución de problemas de la sociedad.

#### Visión de la Carrera

La UPSLP y su programa educativo de Ingeniería en Tecnologías de la Información entregan a la sociedad alumnos formados con los más altos estándares profesionales.

Egresados que tienen en su haber las competencias pertinentes a las necesidades de su entorno, y son reconocidos en el ámbito laboral por su alto desempeño y calidad personal; un buen porcentaje de ellos realiza estudios de postgrado en el país o en el extranjero.

Además, cuentan con varias certificaciones de importancia en el área, actuales y con reconocimiento internacional. Con un nivel de inglés muy aceptable certificado por el British Council. Con experiencia práctica adquirida en los laboratorios, en el estudio de casos y en su estancia profesional y, con las habilidades de manejo de las nuevas tecnologías y la capacidad de reconocer el proceso de aprendizaje como una necesidad permanente.

## Objetivo de la materia

El alumno desarrollará las habilidades necesarias en el uso del lenguaje de hipermarcado de texto, hojas de estilo en cascada y JavaScript; analizará, diseñará y creará sitios web que cumplan con los requerimientos y necesidades de la institución para la cual se implantará, además los publicará y administrará.

Inicio

Parcial 1

Parcial 2

Parcial 3

Proyecto final

## 4 FORMA DE ENTREGA

Deberás realizar el montaje en el servidor de prueba 0fees y colocar la liga de acceso a tu ejercicio en el link de blackboard indicado. Define está página como página principal de tu portafolio de evidencias.

### 5 ANEXOS.

Material visto en clase