

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)
Факультет информационных технологий и прикладной математики
Кафедра вычислительной математики и программирования

**Курсовая работа по курсу
«Операционные системы»**

**Тема работы
«Взаимодействие между процессами. Каналы.»**

Студент: Меджидли Исмаил Ибрагим оглы
Группа: М8О-201Б-21
Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич
Оценка: _____
Дата: _____
Подпись: _____

Москва, 2023

Содержание

1. Репозиторий
2. Постановка задачи
3. Общие сведения о программе
4. Общий метод и алгоритм решения
5. Исходный код
6. Демонстрация работы программы
7. Выводы

Репозиторий

<https://github.com/imedzhidli/Operational-Systems>

Постановка задачи

Задание

Необходимо написать 3-и программы. Далее будем обозначать эти программы А, В, С. Программа А принимает из стандартного потока ввода строки, а далее их отправляет программе С. Отправка строк должна производиться построчно. Программа С печатает в стандартный вывод, полученную строку от программы А. После получения программа С отправляет программе А сообщение о том, что строка получена. До тех пор пока программа А не примет «сообщение о получении строки» от программы С, она не может отправлять следующую строку программе С. Программа В пишет в стандартный вывод количество отправленных символов программой А и количество принятых символов программой С. Данную информацию программа В получает от программ А и С соответственно.

Общие сведения о программе

CMakeLists.txt - описание процесса сборки проекта

a.cpp - программа А

b.cpp - программа В

c.cpp - программа С

Общий метод и алгоритм решения

Взаимодействие между процессами реализовано с помощью каналов.

Идея решения состоит в следующем: необходимо создать четыре канала для взаимодействия процессов между собой. А именно: первый канал нужен для того, что программа А отправляла строки программе С, второй — для отправки программой А длины строки программе В, третий — для отправки результата программы С программе А, четвёртый — для отправки программой С длину полученной строки программе В.

Программа завершает работу при нажатии клавиш Ctrl + D.

Исходный код

a.c

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <fcntl.h>

#include <ctype.h>

#include <stdbool.h>

#define MIN_CAP 4

#define STDIN 0

size_t read_string(char **str_, int fd) { /*читаем строку из файл. дескрип*/

    free(*str_);

    size_t str_size = 0;
```

```

size_t cap = MIN_CAP; /*емкость буфера для чтения строки*/

char *str = (char*) malloc(sizeof(char) * cap); /*буфер для чтения памяти
маллок возвращет указатель на первый байт памяти*/

if (str == NULL) { /*проверка что маллок успешно все сделал*/

    perror("Ошибка выделения памяти");

    exit(-1);

}

char c;

while (read(fd, &c, sizeof(char)) == 1) {

    if (c == '\n') { /*читаем строку из фД*/

        break;

    }

    str[(str_size)++] = c; /*читаем символ из фД и добавляем в строку*/

    if (str_size == cap) {

        str = (char*) realloc(str, sizeof(char) * cap * 3 / 2); /*если
размер == вместимость, то * 1,5 раз*/

        cap = cap * 3 / 2;

        if (str == NULL) { /*если косяк в выделении памяти*/

            perror("Ошибка перераспределения памяти");

            exit(-2);

        }

    }

}

str[str_size] = '\0';

*str_ = str;

return str_size; /*возврат размер считанной строки*/
}

```

```

size_t str_length(char *str) { /*считываем длину строки до \0*/

    size_t length = 0;

    for (int i = 0; str[i] != '\0'; ++i) {

        ++length;

    }

    return length;

}

int main() { /*создаем 4 канала*/

    int ab[2];

    int ac[2];

    int ca[2];

    int cb[2];

    pipe(ab);

    pipe(ac);

    pipe(ca);

    pipe(cb);

    int id1 = fork();

    if (id1 < 0) {

        perror("Ошибка создания процесса");

        exit(1);

    }

    else if (id1 == 0) { /*создает дочерний процесс, внутри которого будет
запущена

```

```

                                программа с.с с аргументами ac[0], ca[1], и
cb[1].*/

    close(ac[1]); /*закрываем ненужные дескрипторы*/

    close(ca[0]);

    close(cb[0]);

    close(ab[0]);

    close(ab[1]);

    char pac[3];

    sprintf(pac, "%d", ac[0]); /*преобразование целочисленных значений
                                файловых дескрипторов в строки с
помощью функции sprintf()*/

    char pca[3];

    sprintf(pca, "%d", ca[1]);

    char pcb[3];

    sprintf(pcb, "%d", cb[1]);

    execl("./c", "./c", pac, pca, pcb, NULL); /*системный вызов execl(),
где первый аргумент - это имя программы,
                                которую необходимо выполнить, второй аргумент - это имя программы,
которое будет использоваться
                                в качестве argv[0] в дочернем процессе, остальные аргументы - это
аргументы, передаваемые в новую программу.*/

}

else {

    int id2 = fork(); /*второй процесс для В*/

    if (id2 < 0) {

        perror("Ошибка создания процесса");
    }
}

```

```

        exit(1);

    }

    else if (id2 == 0) {

        close(ac[0]);

        close(ac[1]);

        close(ca[0]);

        close(ca[1]);

        close(cb[1]);

        close(ab[1]);

        char pcb[2];

        sprintf(pcb, "%d", ca[0]); /*аналогично*/

        char pab[2];

        sprintf(pab, "%d", cb[0]);

        execl("./b", "./b", pcb, pab, NULL);

    }

    else {

        close(ac[0]);

        close(ca[1]);

        close(ab[0]);

        close(cb[1]);

        close(cb[0]);

        char *str = NULL;

        while ((read_string(&str, STDIN)) > 0) { /*читаем строки через
read и передаем их через каналы взаимодействия

```



```
        между процессами с  
помощью write и read*/  
  
        size_t size = str_length(str);  
  
        write(ac[1], &size, sizeof(size_t));  
  
        write(ac[1], str, size);  
  
        write(ab[1], &size, sizeof(size_t));  
  
  
        int ok;  
  
        read(ca[0], &ok, sizeof(ok));  
  
    }  
  
    close(ca[0]);  
  
    close(ac[1]);  
  
    close(ab[1]);  
  
}  
  
}  
  
return 0;  
}
```

b.c

```
#include <stdlib.h>  
  
#include <stdio.h>  
  
#include <unistd.h>  
  
#include <fcntl.h>  
  
#include <ctype.h>  
  
#include <stdbool.h>
```

```

int main(int argc, char *argv[]) { /*принимаем аргументы командной строки.
argc - это количество аргументов командной строки,

                                а argv[] - массив указателей на строки,
представляющие собой эти аргументы.*/

    int pcb = atoi(argv[1]); /*извлекаем 2 аргумента и преобразуем их в
целочисленные значения с помощью функции atoi()*/

    int pab = atoi(argv[2]);

    size_t size;

    while (read(pab, &size, sizeof(size_t)) > 0) { /*ждем от А размер*/

        /*как только А завершится, выход из цикла*/

        printf("В - из А: %zu\n", size); /*выводим что получили размер из А*/

        read(pcb, &size, sizeof(size_t)); /*ждем размер от С*/

        printf("В - из С: %zu\n", size); /*выводим*/

    }

    close(pcb);

    close(pab);

    return 0;
}

```

c.c

```

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <unistd.h>

#include <fcntl.h>

#include <ctype.h>

```

```

int main(int argc, char *argv[]) {

    int pac = atoi(argv[1]);

    int pca = atoi(argv[2]);

    int pcb = atoi(argv[3]);

    size_t size;

    while (read(pac, &size, sizeof(size_t)) > 0) { /*читаем размер строки из
пак и выделяем память*/

        char *str = (char*) malloc(size);

        if (str == NULL) {

            printf("Выделение памяти из C\n");

            exit(-1);

        }

        read(pac, str, size); /*читаем*/

        printf("C - из A: %s\n", str); /*выводим строку*/

        write(pcb, &size, sizeof(size_t)); /*записываем размер в канал
связанный с B*/

        int ok = 1; /*говорим процессу A, что он может читать след строку*/

        write(pca, &ok, sizeof(int));

        free(str);

    }

    close(pac);

    close(pca);

    close(pcb);

```

```
return 0;  
}
```

Демонстрация работы программы

imedzhidli@imedzhidli:~/Desktop/OS/KP/build\$./a

test

C - из A: test

B - из A: 4

B - из C: 4

this is LABA

C - из A: this is LABA

B - из A: 12

B - из C: 12

☺ ☹ ?

C - из A: ☺ ☹ ?

B - из A: 15

B - из C: 15

☺(☹☹☹)☹

C - из A: ☺(☹☹☹)☹

B - из A: 25

B - из C: 25

imedzhidli@imedzhidli:~/Desktop/OS/KP/build\$

Выводы:

Курсовой проект помог мне еще раз на практике применить каналы в качестве механизма взаимодействия между процессами. Также я освежил в памяти процесс создания дочерних процессов и замену образа памяти.