



INFORMATIKA

STACK



ANGGOTA KELOMPOK 1 :

1. Ayodya

2. Imelda

3. Hasna



4. Hilma

5. irsya





PENJELASAN



Stack atau Tumpukan adalah suatu struktur data yang terbentuk dari barisan hingga yang terurut dari satuan data. Pada Stack, penambahan dan penghapusan elemennya hanya dapat dilakukan pada satu posisi, yaitu posisi akhir stack.

JENIS JENIS OPERASI STACK

1. Pop

adalah operasi yang berfokus pada penghapusan permanen

2. Push

adalah kebalikan dari pop, push justru lebih berfokus pada memasukkan elemen ke dalam *stack* atau tumpukan.

3. isFull

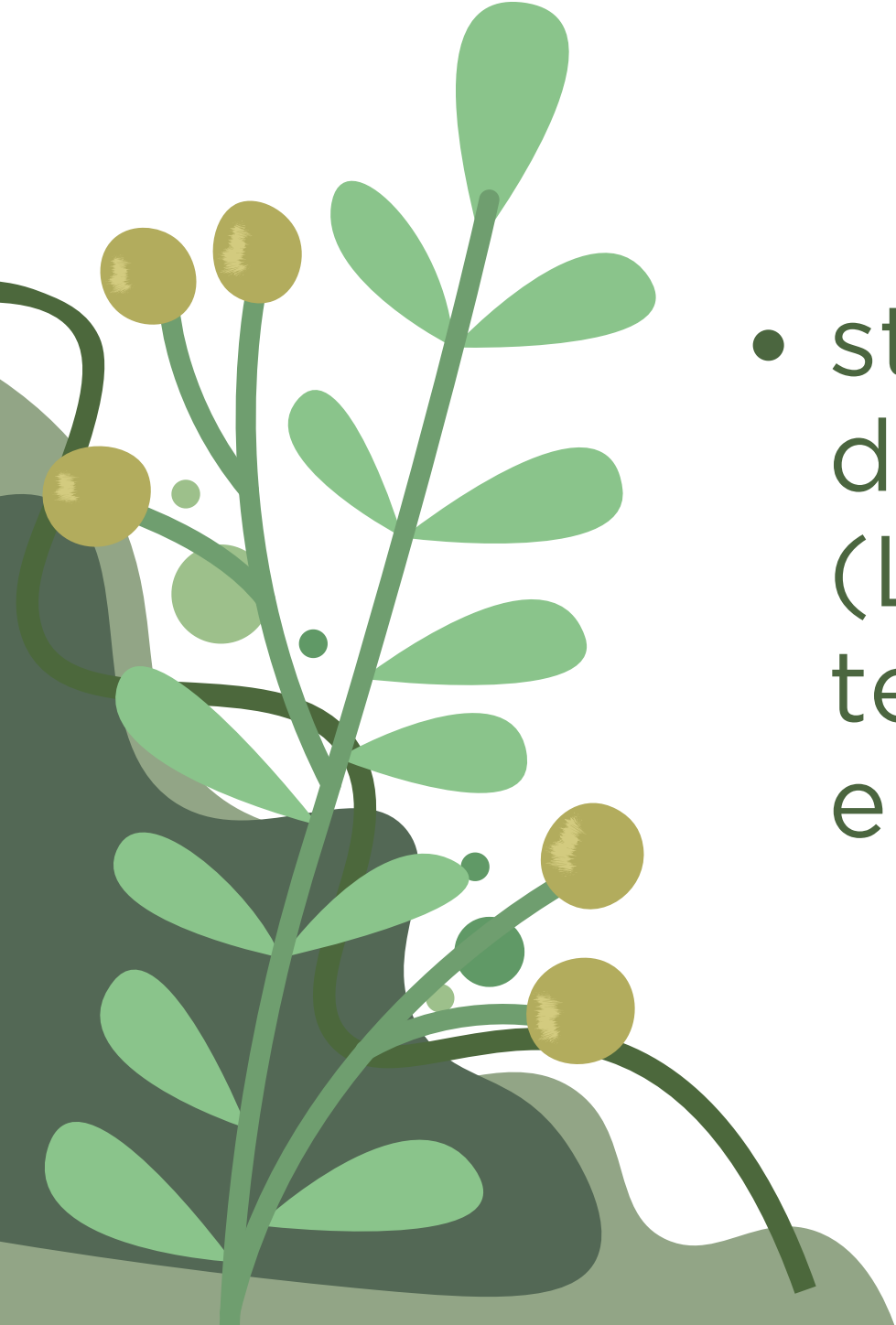

adalah untuk mengetahui apakah tumpukan sudah penuh atau belum

4. isEmpty

adalah kebalikan dari isFull, yaitu merupakan operasi yang digunakan untuk memeriksa apakah tumpukan kosong atau tidak.





PRINSIP STACK

- stack merupakan salah satu struktur data yang menerapkan prinsip LIFO (Last In First Out). Dimana elemen yang terakhir disimpan dalam stack, menjadi elemen yang pertama diambil.
- 
- 

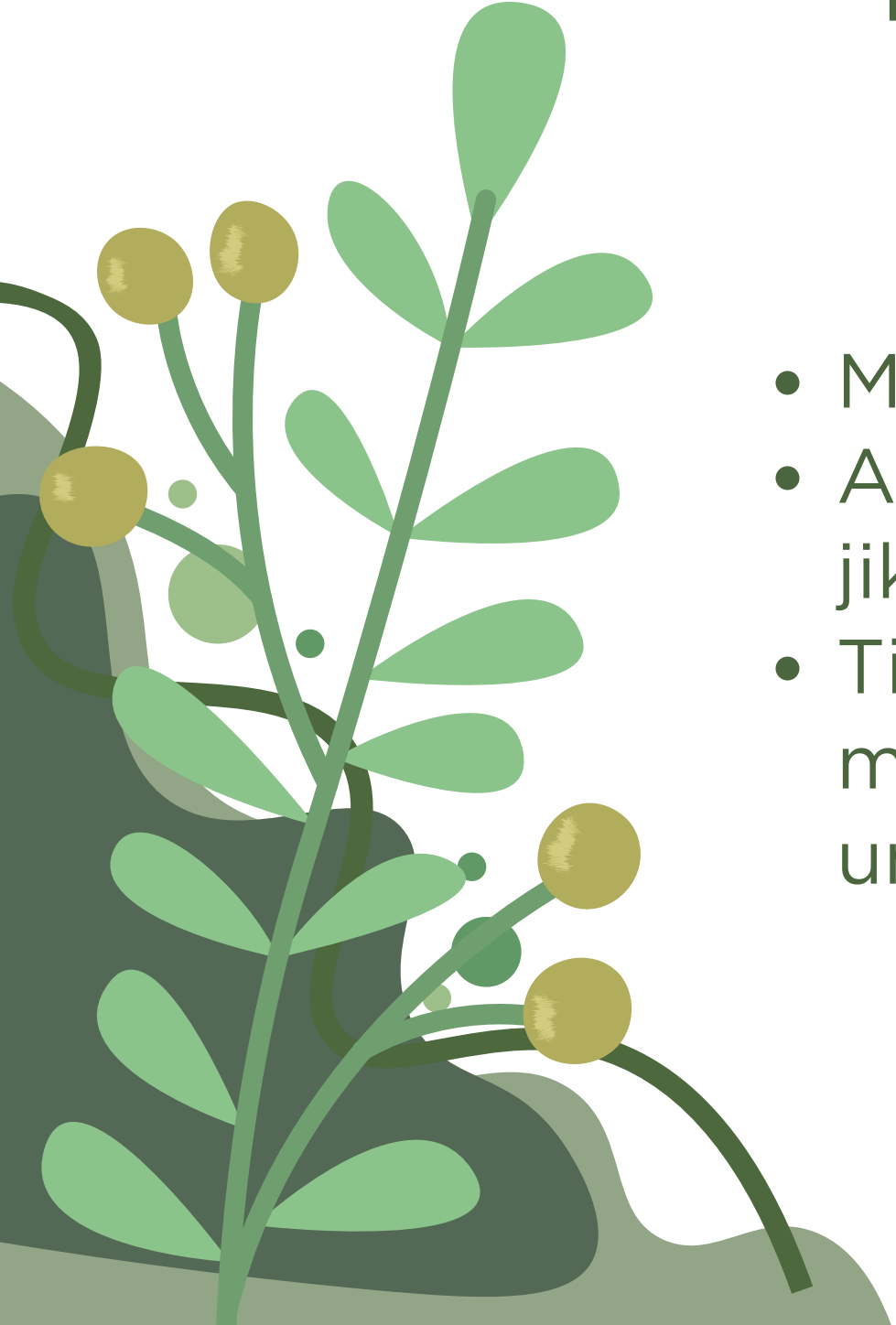



KELEBIHAN STACK

- 
- 
- Membantu mengelola data dengan metode LIFO.
 - Secara otomatis membersihkan objek.
 - Tidak mudah rusak.
 - Ukuran variabel tidak dapat berubah.
 - Mengontrol memori secara mandiri.



KEKURANGAN STACK

- Memori Stack sangat terbatas
 - Ada kemungkinan *Stack* akan meluap atau **overflow** jika kebanyakan objek.
 - Tidak memungkinkan akses acak, karena harus mengeluarkan tumpukan paling atas terlebih dahulu untuk mengakses tumpukan paling bawah.
- 
- 



TERIMAKASIH