

**Praktikum ke : 13 dan 14**

**Judul Praktikum : Service**

**Alokasi Waktu : 2 x 50**

**menit**

### **1. Tujuan Instruksional Khusus**

- a. Mahasiswa dapat memahami konsep dasar dari service pada android
- b. Mahasiswa dapat mengimplementasikan service pada pemrograman berbasis android

### **2. Teori**

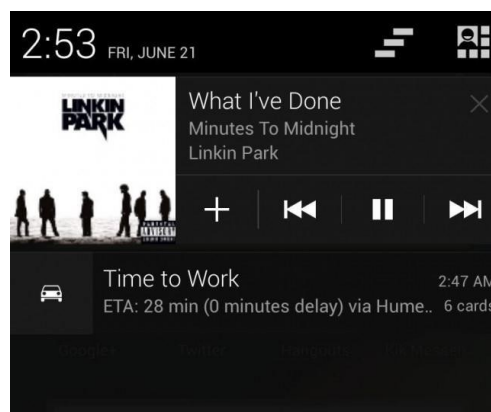
Kita telah belajar mengenai activity dan implementasinya. Activity dan fragment adalah dua komponen yang memberikan pengalaman kepada pengguna secara langsung. Pengguna dapat melihat dan berinteraksi di atasnya.

Service berada pada sisi yang lain, komponen ini tidak memiliki antarmuka dan bahkan pengguna tidak akan tahu bagaimana dia bekerja. Pengalaman yang diberikan oleh service hanya berupa proses yang tidak terlihat. Ia digunakan untuk menjalankan beragam macam proses yang memakan waktu lama.

Walaupun berjalan secara *background*, pada dasarnya service dan komponen Android lainnya berjalan pada satu proses dan *thread* yang sama yaitu *main thread* atau *ui thread*. Bekerja di *background* bukan berarti ia bekerja secara *asynchronous*. Service tetap membutuhkan *thread* terpisah jika kita ingin melakukan proses yang membutuhkan komputasi intensif atau yang memakan waktu.

Contoh pemanfaatan service sudah banyak sekali, antara lain:

- Aplikasi sosial media atau aplikasi yang memiliki kemampuan untuk menerima *push notification*. Aplikasi semacam ini pasti memiliki sebuah service yang berjalan dalam posisi *stand by* untuk selalu menerima pesan yang masuk.
- Aplikasi *chat* juga membutuhkan service untuk melakukan pengiriman dan menerima pesan yang dikirimkan oleh pengguna.
- Aplikasi pemutar musik juga melakukan hal yang sama. Untuk memberikan pengalaman yang lebih baik kepada pengguna, aplikasi pemutar musik biasanya meletakkan proses *streaming* atau memainkan musik di komponen service dengan tetap mempertahankan integrasi dengan komponen lain, misalnya notifikasi. Seperti gambar berikut :



Secara umum, terdapat dua bentuk dari service :

### 1. Started

Service berjenis ini adalah tipe yang dijalankan oleh komponen lain, misal activity. Sekali dijalankan, service ini akan berjalan selama belum dimatikan atau proses yang dijalankan selesai. Service akan tetap berjalan walaupun komponen yang lain dimatikan oleh sistem Android. Umumnya penggunaan service ini adalah untuk melakukan proses yang tidak memberikan nilai balik ke komponen yang memanggilnya. Contohnya adalah, mengunduh atau mengunggah berkas.

## 2. Bound

Service jenis ini merupakan tipe service yang dijalankan oleh komponen lain, namun saling mengikat. Hubungan yang terjadi antar kedua komponen tersebut seperti *client-server*. Bisa saling menerima hasil dan menerima *request* yang ada. Pada service ini dimungkinkan terjadi proses IPC (*Interprocess Communication*).

Service ini akan tetap berjalan di background selama masih ada komponen lain yang mengikatnya. Jika tidak, maka Service akan dimatikan oleh sistem. Aplikasi pemutar musik merupakan salah satu jenis aplikasi yang mengimplementasikan service jenis ini.

Pada bagian ini kita akan sepenuhnya membahas service berjenis *started*. Tipe service tersebut akan dibagi menjadi dua bagian dalam implementasinya:

### ▢ Kelas service yang inherit langsung kepada kelas Service

Ketika sebuah kelas java *inherit* ke service ingin menjalankan proses yang memakan waktu lama, maka kelas tersebut diharuskan membuat thread terpisah agar tidak memblok ui thread yang ada. Service ini akan selalu hidup di *background* selama tidak ada komponen yang memanggil `stopService()` atau dimatikan oleh sistem.

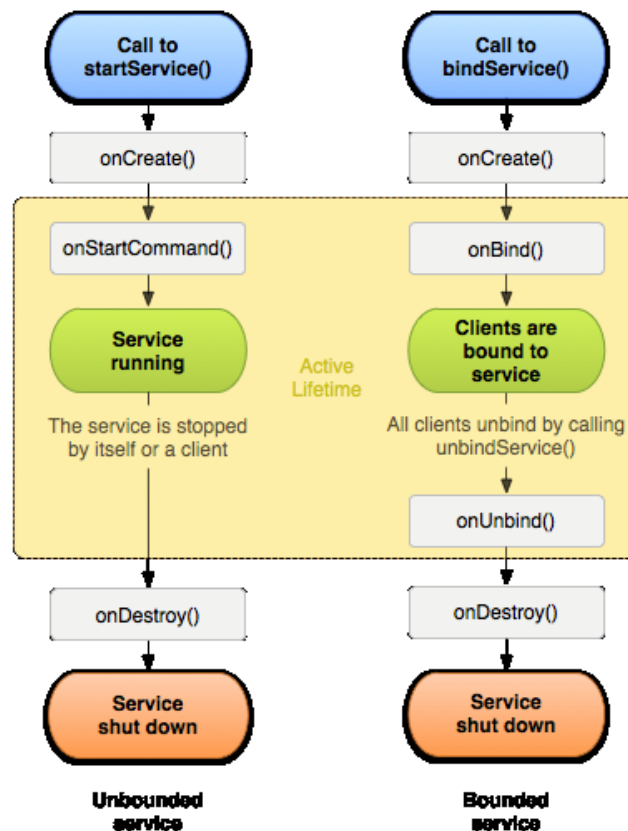
### ▢ Kelas service yang inherit ke IntentService

Ini adalah kelas yang sangat memudahkan hidup kita. Dia bersifat *fire and forget*, ketika ia telah menyelesaikan tugasnya, ia akan mematikan dirinya.

Poin-poin penting lain tentang service diantaranya:

- ▢ Setiap kelas Java dinyatakan sebuah service bila kelas tersebut inherit/extends ke kelas `Service` atau `IntentService`.

- Service memiliki *life cycle*-nya sendiri dan bergantung pada tipe service apa yang digunakan, started atau bound service.



- Untuk menjalankan service dari komponen lain seperti activity, cukup menggunakan `startService(Intent)`. Sebaliknya untuk mematikan/stop service terdapat dua cara. Pertama `stopService(Intent)` dijalankan dari komponen yang memanggil dan `stopSelf()` dari kelas Service itu sendiri.

Untuk mendalami topik Service lebih lanjut, Anda dapat membaca tautan berikut:

- <https://developer.android.com/reference/android/app/Service>
- <https://developer.android.com/guide/components/services>
- <https://developer.android.com/guide/topics/manifest/service-element#exported>

### 3. Alat dan Bahan

- a. BKPM
- b. Komputer
- c. LCD
- d. Alat Tulis Kantor (ATK)

### 4. Pelaksanaan Praktikum

Anda sudah paham service secara garis besar berikut pemanfaatannya. Sekarang saatnya kita menerapkannya.

1. Baik, buat proyek baru dengan nama **MyService**. Pilih **Empty Activity** dengan pilihan *default* pada *set up* proyek. Setelah proyek tercipta, lengkapi **activity\_main.xml** dengan contoh seperti ini:

```
1. <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2. <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3.     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
4.     android:layout_width="match_parent"
5.     android:layout_height="match_parent"
6.     android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
7.     android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
8.     android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
9.     android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
10.    android:orientation="vertical"
11.    tools:context="com.dicoding.myserviceapp.MainActivity">
12.    <Button
13.        android:id="@+id/btn_start_service"
14.        android:layout_width="match_parent"
15.        android:layout_height="wrap_content"
16.        android:text="Start Service"
17.        android:layout_marginBottom="@dimen/activity_vertical_margin"/>
18.    <Button
19.        android:id="@+id/btn_start_intent_service"
20.        android:layout_width="match_parent"
21.        android:layout_height="wrap_content"
22.        android:text="Start Intent Service"/>
23. </LinearLayout>
```

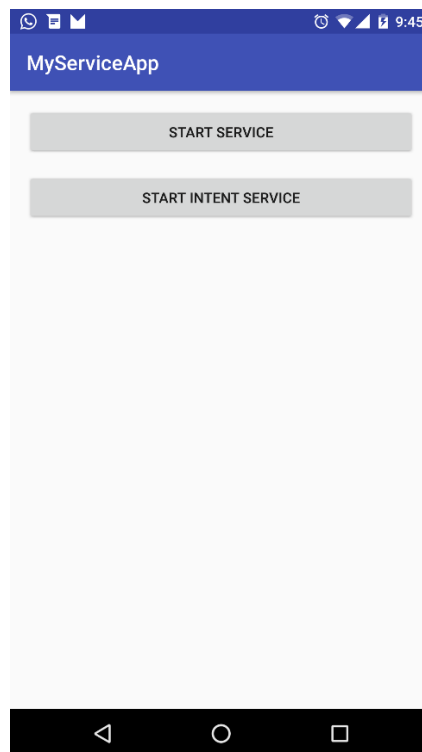
2. Pada **MainActivity.java** silakan lengkapi kode-nya menjadi sebagai berikut:

```

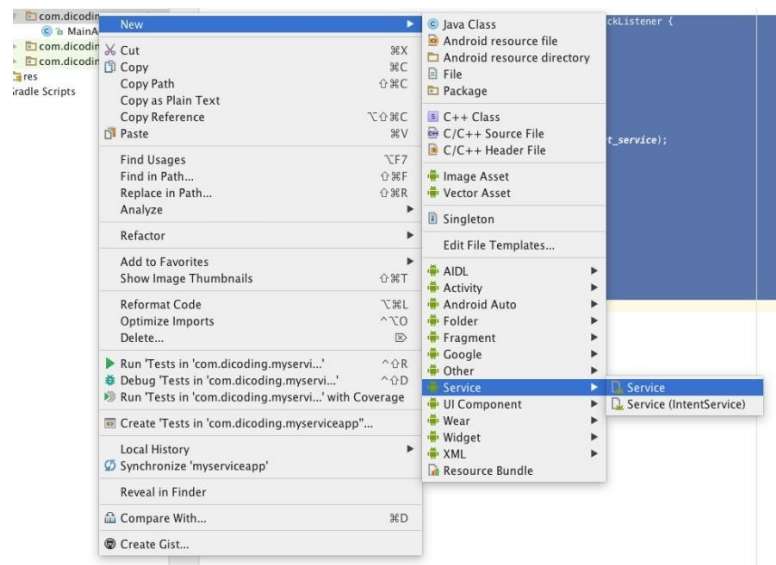
1. public class MainActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener {
2.     private Button btnStartService;
3.     private Button btnStartIntentService;
4.
5.     @Override
6.     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
7.         super.onCreate(savedInstanceState);
8.         setContentView(R.layout.activity_main);
9.
10.        btnStartService = (Button)findViewById(R.id.btn_start_service);
11.        btnStartService.setOnClickListener(this);
12.        btnStartIntentService = (Button)findViewById(R.id.btn_start_intent_service);
13.        btnStartIntentService.setOnClickListener(this);
14.    }
15.
16.    @Override
17.    public void onClick(View v) {
18.        switch (v.getId()){
19.            case R.id.btn_start_service:
20.                break;
21.            case R.id.btn_start_intent_service:
22.                break;
23.        }
24.    }
25. }

```

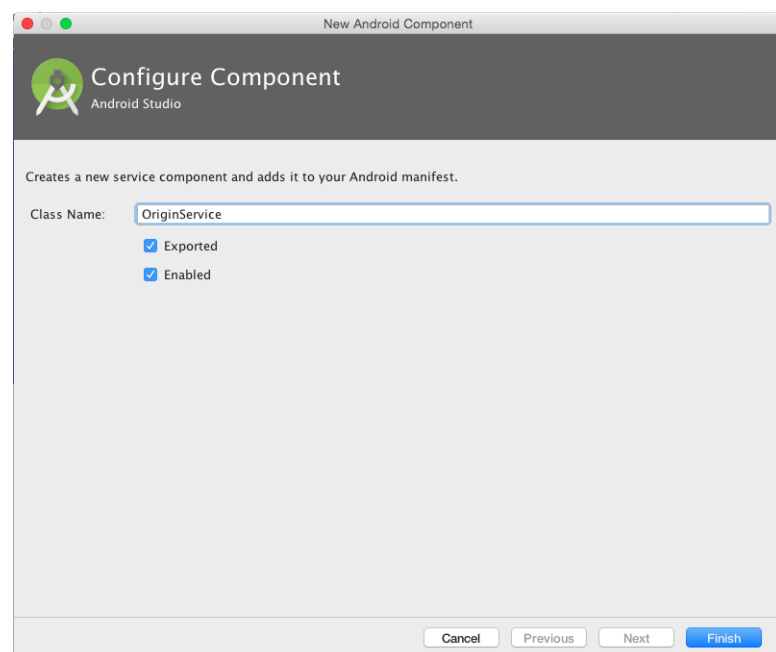
3. Tampilan yang seharusnya ada pada **MainActivity**, adalah seperti ini.



4. Lanjut, buat kelas service bernama **OriginService** dengan cara klik kanan pada **package > project > New > Service > Service**. **OriginService** akan *inherit (extends)* kepada kelas **Service**.



- Selanjutnya pada dialog yang tampil, isikan nama kelas service yang diinginkan. Di sini kita menamainya sebagai OriginService dan biarkan exported dan enabled tercentang. Klik Finish untuk menyelesaikan proses.



- Selanjutnya, buka berkas **AndroidManifest.xml** pada package manifest dan perhatikan isi berkas tersebut. Service yang baru saja kita buat sudah ada didalam tag `<application>` :

```

1. <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2. <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3.     package="com.dicoding.myseviceapp">
4.     <application
5.         android:allowBackup="true"
6.         android:icon="@mipmap/ic_launcher"
7.         android:label="@string/app_name"
8.         android:supportRtl="true"
9.         android:theme="@style/AppTheme">
10.        <activity android:name=".MainActivity">
11.            <intent-filter>
12.                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
13.                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
14.            </intent-filter>
15.        </activity>
16.        <service
17.            android:name=".OriginService"
18.            android:enabled="true"
19.            android:exported="true">
20.        </service>
21.    </application>
22. </manifest>

```

7. Berkas **AndroidManifest** sudah dibuat secara otomatis. Dengan demikian kita sudah bisa menjalankan kelas service tersebut. Namun, sebelum menjalankan aplikasi, lengkapi kode pada **OriginService** menjadi seperti berikut :

```

1. public class OriginService extends Service {
2.     public static final String ORIGIN_SERVICE = "OriginService";
3.
4.     public OriginService() {
5.
6.     }
7.     @Override
8.     public IBinder onBind(Intent intent) {
9.         // TODO: Return the communication channel to the service.
10.        throw new UnsupportedOperationException("Not yet implemented");
11.    }
12.    @Override
13.    public int onStartCommand(Intent intent, int flags, int startId) {
14.        Log.d(ORIGIN_SERVICE, "OriginService dijalankan");
15.        return START_STICKY;
16.    }
17. }

```

8. Selanjutnya pada **MainActivity.java** di metode **onClick()** pada case **R.id.btn\_start\_service** tambahkan baris berikut :

```

1. Intent mStartServiceIntent = new Intent(MainActivity.this, OriginService.class);
2. startService(mStartServiceIntent);

```

9. Sehingga kode pada metode **onClick()** menjadi seperti ini :

```

1. @Override
2. public void onClick(View v) {
3.     switch (v.getId()){
4.         case R.id.btn_start_service:
5.             Intent mStartServiceIntent = new Intent(MainActivity.this, OriginService.class);
6.             startService(mStartServiceIntent);
7.             break;
8.         case R.id.btn_start_intent_service:
9.             break;
10.    }
11. }

```



10. Sekarang jalankan aplikasi. Klik tombol ‘start service’ dan perhatikan pada log-nya. **OriginService** telah dijalankan dan tidak akan pernah mati sampai dimatikan oleh sistem atau metode **stopSelf()** atau **stopService()** dijalankan.
11. Baik, sekarang kita akan menambahkan sebuah inner class **AsyncTask**. Ia seakan-akan menjalankan sebuah proses secara *asynchronous* dan mematikan/menghentikan dirinya sendiri dengan memanggil metode **stopSelf()**. Lengkapi kodenya menjadi sebagai berikut:

```
1. public class OriginService extends Service {
2.
3.     public static final String ORIGIN_SERVICE = "OriginService";
4.
5.     public OriginService() {
6.
7.     }
8.
9.     @Override
10.    public IBinder onBind(Intent intent) {
11.        // TODO: Return the communication channel to the service.
12.        throw new UnsupportedOperationException("Not yet implemented");
13.    }
14.
15.    @Override
16.    public int onStartCommand(Intent intent, int flags, int startId) {
17.        Log.d(ORIGIN_SERVICE, "OriginService dijalankan");
18.        ProcessAsync mProcessAsync = new ProcessAsync();
19.        mProcessAsync.execute();
20.        return START_STICKY;
21.    }
22.
23.    private class ProcessAsync extends AsyncTask<Void, Void, Void>{
24.
25.        @Override
26.        protected Void doInBackground(Void... params) {
27.            try {
28.                Thread.sleep(3000);
29.            } catch (InterruptedException e) {
30.                e.printStackTrace();
31.            }
32.            return null;
33.        }
34.
35.        @Override
36.        protected void onPostExecute(Void aVoid) {
37.            super.onPostExecute(aVoid);
38.            Log.d(ORIGIN_SERVICE, "StopService");
39.            stopSelf();
40.        }
41.    }
42.
43.    @Override
44.    public void onDestroy() {
45.        super.onDestroy();
46.        Log.d(ORIGIN_SERVICE, "onDestroy()");
47.    }
48. }
```

12. Jalankan aplikasinya. Klik tombol ‘start service’ dan perhatikan *log*-nya. Service dijalankan secara *asynchronous* dan mematikan dirinya sendiri setelah proses selesai.
13. Jika berhasil dijalankan, pada log android monitor akan seperti ini :

09-22 09:52:25.028 10209-10209/com.polije.myserviceapp D/OriginService: OriginService  
dijalankan

09-22 09:52:28.074 10209-10209/com.polije.myserviceapp D/OriginService: StopService

09-22 09:52:28.078 10209-10209/com.polije.myserviceapp D/OriginService: onDestroy()