

Sprint 1 : Initialisation de la Plateforme

- Durée : 2 semaines
- Objectif : Mettre en place les bases de la plateforme avec les fonctionnalités essentielles pour l'utilisateur.

Épic : Création du Tableau de Bord Utilisateur

- User Story 1 : En tant qu'agriculteur, je veux voir un tableau de bord qui affiche les informations importantes pour surveiller l'usage de l'eau.
 - Sous-tâches :
 - Conception UI/UX du tableau de bord - 3 jours - Designer
 - Développement front-end du tableau de bord - 4 jours - Développeur front-end
 - Test d'affichage et réactivité du tableau de bord - 2 jours - QA Engineer
- User Story 2 : En tant qu'administrateur, je veux pouvoir personnaliser les éléments du tableau de bord pour répondre aux besoins de l'utilisateur.
 - Sous-tâches :
 - Mise en place des options de personnalisation - 3 jours - Développeur front-end
 - Tester les fonctionnalités de personnalisation - 2 jours - QA Engineer

Sprint 2 : Intégration des Données Météorologiques

- Durée : 2 semaines
- Objectif : Ajouter les prévisions météorologiques et l'affichage des données météo en temps réel.

Épic : Données Météo en Temps Réel

- User Story 1 : En tant qu'agriculteur, je veux voir les prévisions météorologiques pour planifier mon irrigation.
 - Sous-tâches :
 - Rechercher et intégrer une API météo - 2 jours - Développeur back-end
 - Développement de l'interface d'affichage météo - 3 jours - Développeur front-end
 - Tester l'affichage des données météo - 2 jours - QA Engineer

- User Story 2 : En tant qu'agriculteur, je veux recevoir des notifications météo pour optimiser mon irrigation.
 - Sous-tâches :
 - Créer un système de notifications météo - 3 jours - Développeur back-end
 - Tester les notifications et la réactivité - 2 jours - QA Engineer

Sprint 3 : Suivi de la Consommation d'Eau

- Durée : 2 semaines
- Objectif : Permettre aux agriculteurs de surveiller leur consommation d'eau en temps réel.

Épic : Gestion de la Consommation d'Eau

- User Story 1 : En tant qu'agriculteur, je veux voir ma consommation d'eau pour ajuster mes pratiques d'irrigation.
 - Sous-tâches :
 - Création de la base de données pour stocker les données de consommation - 3 jours - Développeur back-end
 - Développement du module de suivi de la consommation d'eau - 4 jours - Développeur full-stack
 - Tests du suivi en temps réel - 2 jours - QA Engineer
- User Story 2 : En tant qu'agriculteur, je veux recevoir des alertes en cas de surconsommation d'eau.
 - Sous-tâches :

Mise en place d'un système d'alerte pour surconsommation - 3 jours - Développeur back-end

Tester les alertes et la personnalisation - 2 jours - QA Engineer

Sprint 4 : Recommandations d'Irrigation Économes en Eau

- Durée : 2 semaines
- Objectif : Proposer des techniques d'irrigation efficaces pour aider les utilisateurs à économiser l'eau.
- **Épic** : Optimisation des Techniques d'Irrigation
- **User Story 1** : En tant qu'agriculteur, je veux recevoir des recommandations pour économiser l'eau en fonction de mon type de culture.
- Sous-tâches :
 - Intégration d'un module éducatif - 3 jours - Développeur front-end
 - Création de contenu pédagogique - 4 jours - Content Specialist
 - Test et ajustement de la présentation du contenu - 2 jours - QA Engineer

Sprint 5 : Accès aux Aides et Subventions

- Durée : 2 semaines
- Objectif : Informer les utilisateurs des subventions et aides disponibles pour l'irrigation durable.

Épic : Connexion aux Aides Financières

- User Story 1 : En tant qu'agriculteur, je veux voir les subventions disponibles pour adopter des techniques d'irrigation durables.
 - Sous-tâches :
 - Création d'une base de données des subventions disponibles - 3 jours - Développeur back-end
 - Affichage des subventions éligibles dans le tableau de bord - 3 jours - Développeur front-end
 - Test de l'accès aux informations sur les subventions - 2 jours - QA Engineer
- User Story 2 : En tant qu'agriculteur, je veux être notifié des nouvelles subventions applicables à mon profil.
 - Sous-tâches :
 - Mise en place de notifications personnalisées pour les subventions - 3 jours - Développeur back-end
 - Test des notifications pour la précision et la réactivité - 2 jours - QA Engineer

Sprint 6 : Tests et Déploiement

- Durée : 2 semaines
- Objectif : Finaliser les fonctionnalités, effectuer des tests d'intégration, et déployer la plateforme.

Épic : Lancement de la Plateforme

- User Story 1 : En tant qu'utilisateur, je veux accéder à une plateforme fonctionnelle et intuitive.
 - Sous-tâches :
 - Réaliser les tests d'intégration de toutes les fonctionnalités - 5 jours - QA Engineer, Développeur full-stack
 - Préparer le déploiement sur un serveur de production - 3 jours - DevOps Engineer
 - Créer un support utilisateur pour les bugs et retours - 2 jours - Support Engineer
- User Story 2 : En tant qu'équipe de développement, je veux recueillir les retours d'utilisateurs pour améliorer la plateforme.
 - Sous-tâches :
 - Mettre en place un système de feedback utilisateur - 2 jours - Développeur back-end
 - Analyser les premiers retours pour identifier les axes d'amélioration - 2 jours - Product Owner