

TD 2 – Script Shell

Exercice 1:

Écrire un script « greetme.sh » qui :

- o Contient une section de commentaires avec votre nom, le nom de ce script et le but de ce script.
- o Affiche la date et l'heure.
- o Affiche un calendrier pour ce mois.
- Affiche le nom de votre machine.
- o Affiche le nom et la version du système d'exploitation.
- o Affiche une liste de tous les fichiers de votre répertoire parent.
- o Affiche la valeur des variables d'environnement TERM, PATH et HOME.
- o Affiche à la fin "Au revoir" et l'heure actuelle

Exercice 2:

- Le script « peutVoter.sh » que vous allez écrire prendra le <u>nom</u> et <u>l'âge</u> d'une personne à partir de la ligne de commande. Écrire une fonction « voter » qui prend en compte ces deux arguments de l'utilisateur et détermine si la personne peut voter. Le script fait appel à cette fonction.
- 2. Modifier le script pour que l'utilisateur soit invité à entrer son <u>nom</u> et son <u>âge</u>.

Utiliser la sortie suivante comme exemple, qui utilise 18 ans comme âge de vote.

\$./peutVoter.sh Nom : Ali Age : 21 Bonjour Ali, tu peux voter !

Exercice 3:

- Créer un script « count_lmg.sh » pour compter le nombre total des fichiers « .png » dans le répertoire /usr/share/pixmaps. Afficher ce nombre à l'écran.
- 2. Le script permet aussi de compter le nombre des fichiers «.jpg » et affiche le résultat à l'écran.

NB: Les liens symboliques ne seront pas pris en compte lors de comptage.

Exercice 4:

Écrire un script Shell « adresses.sh » acceptant en paramètre le fichier « data2.txt » (donné en annexe) et qui fait ce qui suit :





NB : Le fichier « data2.txt » est composé de blocs d'informations par personne et il est de la forme suivante :

Date
Affiliation
Nom & Prénom
Numéro de téléphone

- Affiche toutes les lignes qui contiennent un numéro de téléphone avec une extension la lettre x ou X suivie de quatre chiffres.
- o Affiche toutes les lignes qui commencent par trois chiffres suivis d'un tiret.
- o Affiche toutes les lignes qui commencent par un **S** majuscule.
- o Enregistre la liste des personnes avec leurs numéros de téléphone dans un nouveau fichier « pers_num.txt »

NB : Avant chaque affichage ajouter une ligne décrivant le résultat à afficher.