

RAPPORT TP : 02

Application animée pour enfant



Etudiantes : BAKOUR IMENE && BOUGUERA IBTIHEL KHEIRA

Groupe : 04 Section : B

Chargé de TP : Monsieur ZEMALI

Fichiers générés :

Fichier JAVA	Fichier XML
MainActivity : gère l'ensemble de menu et lance l'intent de contenu des histoires	Activity_main : décrit l'interface globale qui affiche le menu des histoires
SplashScreen : gère la durée d'exécution de splash screen et lance l'activité principale par la suite	activity_splash_screen: décrit interface de splash
CustomerList : gère le remplissage d'information des histoires en menu	litr_layout : décrit le contenu des lignes de menu
Main2Activity : gère l'interface de contenu de chaque histoire et les interactions des utilisateurs.	activity_main2 : décrit l'interface de contenus des histoires
SQLite : le database helper	

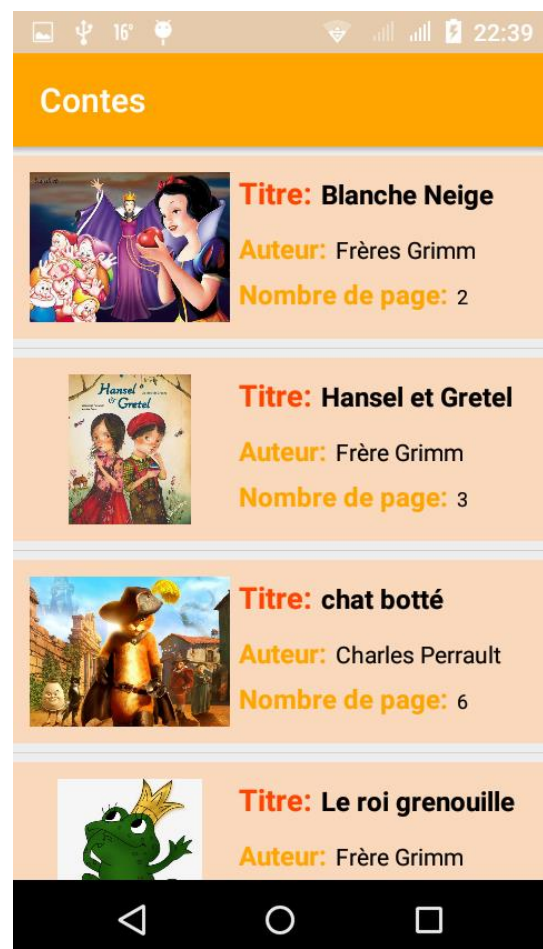
Des captures de l'application :

Splash Screen :



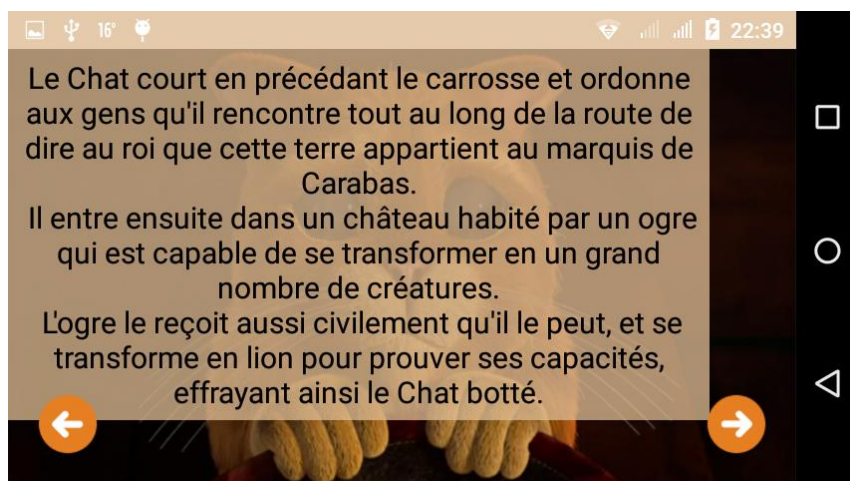
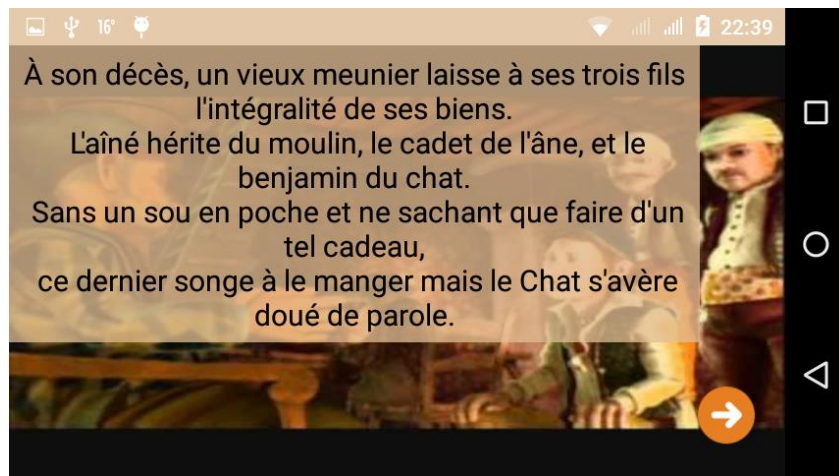
Une interface qui s'affiche en lançant l'application, dure 2 seconde avant l'apparition de menu principal.

Le menu principal

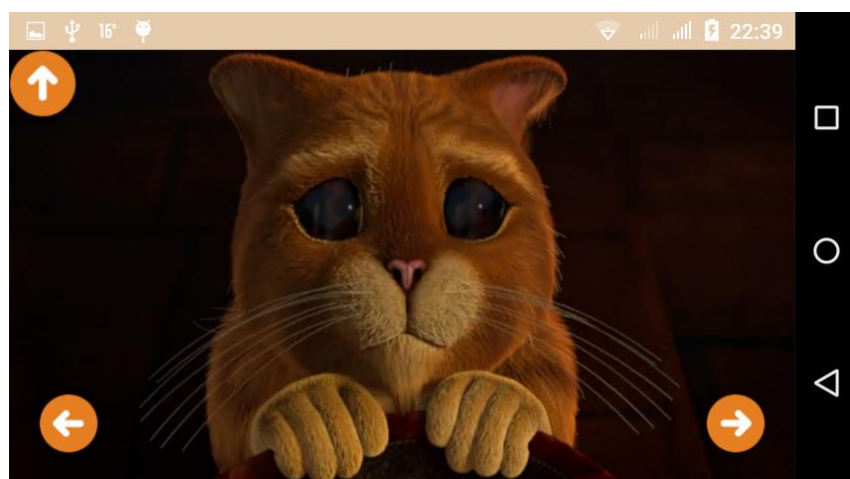


Le menu principal qui permet de choisir une histoire pour afficher son contenu

Aperçue de contenue d'une histoire :



En appuyant sur la zone du texte pour un moment



Fin d'une histoire

