Projet de site Web éducatif : Phases et étapes

Khalid Gueddari Juin 2005

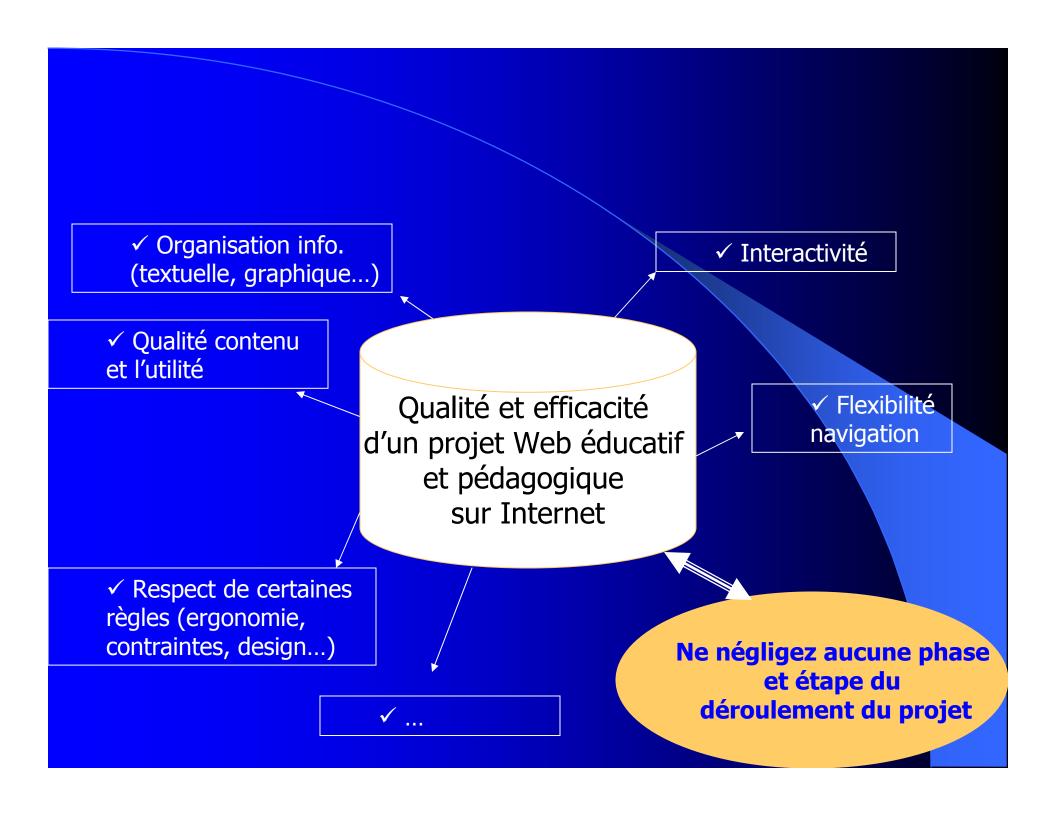
Cellule
Technologie, Sciences,
Éducation, Gestion

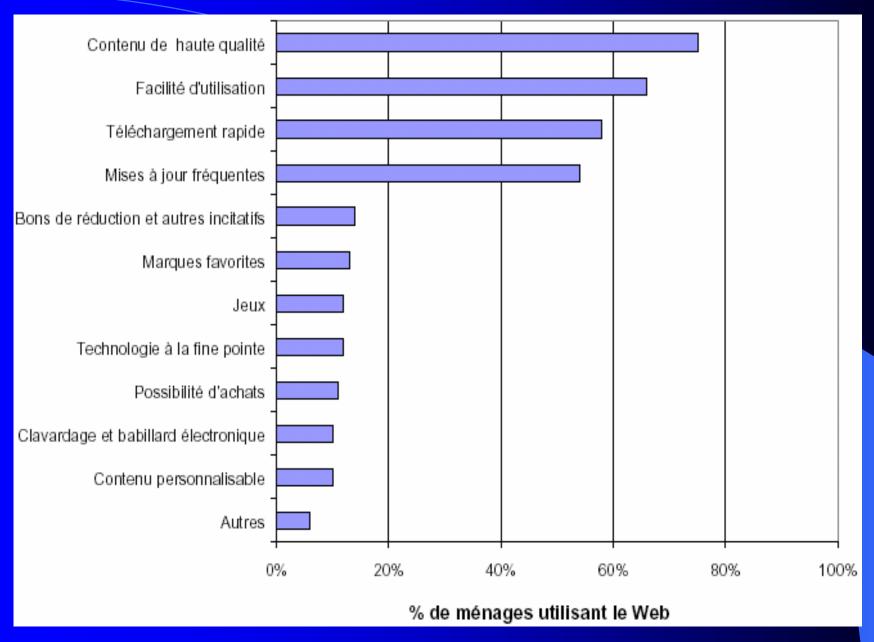
ITA Campus de Saint-Hyacinthe - Tous droits réservés

Introduction

Un site Web ne s'improvise pas !!

Créer un site Web nécessite, en règle générale, un minimum d'organisation, de réflexion et des étapes à respecter.





Graphique traduit et adapté par CRIM de : Travis, David. (Octobre 2000). « What drives repeat visitors to your website? ». L'enquête de Forrester Research était effectuée auprès de 8 600 foyers utilisateurs du Web.

Cycle de développement d'un projet TIC

Analyse Conception Production et Maintenance et MAJ

Les phases et étapes de conception d'un projet Web éducatif

P1 : Analyse

```
✓ Définition du public cible ;
```

- ✓ Définition des besoins et des objectifs ;
- ✓ Étude de l'existant;

✓ ...

P2: Conception

- ✓ Définition du contenu ;
- ✓ Structuration de l'information;
- ✓ Préparation du contenu ;
- ✓ Définition de la charte graphique.

√...

- P3 : Production, test et intégration
- P4 : Maintenance et mises à jour

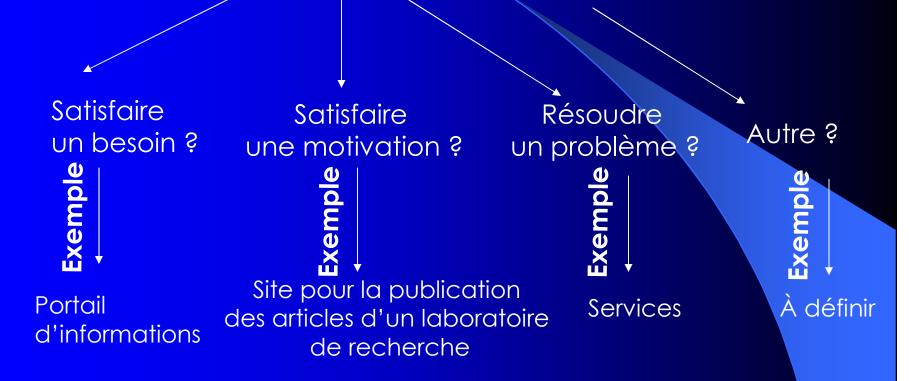
Analyse : définition du public cible

- Quel(s) public(s) visez-vous? Définissez les attentes de chacun d'eux.
- Pourquoi vient-il visiter le site ? Que cherche-t-il ?
- Pourquoi reviendra-t-il, et avec quelle fréquence ?
- Est-ce que ce sont les mêmes publics que ceux atteints par la communication traditionnelle ?
- Compétences informatiques nécessaires, accès ordinateurs, écrans, vitesse connexion, technologies (java, flash...)

•

Analyse : définition des besoins

Pourquoi doit-on développer un site Web?



Analyse: définition des besoins (suite)

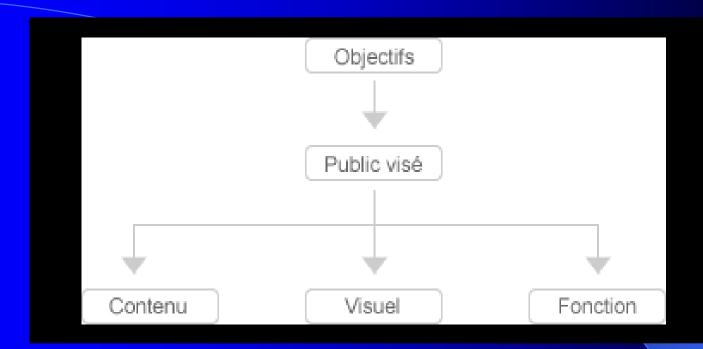
- Définir une liste des besoins identifier les apports de l'approche :
 - Illustrer des concepts abstraits et difficiles
 - Effectuer des activités
 - Diffuser du contenu pouvant et devant être acquis en mode automne
 - Diffusion contenu
 - Acquérir des compétences en TICE dans mon cours
 - Rendre élèves plus actifs
 - Informer et échanger avec élèves
 - S'exercer
 -

LA QUESTION : VALEUR AJOUTÉE (avantages)

Ex. document informatique = réplique du document papier >>> Opter pour version papier (accessibilité, annotation...)

Analyse : étude de l'existant

- Étudier le traitement et la circulation des informations pour établir la liste des personnes ressources, fréquence de mises à jour...;
- Analyser les sites « semblables » ;
- Inventorier les ressources
 - matériel existant (copier, « recycler », rassembler matériel tant graphique, multimédia que textuel)
 - Ressources humaines
 - Ressources technologiques : matériel, logiciel et outils requis et dont vous disposez



À cette étape, vous serez en mesure d'avoir une idée claire sur la pertinence du projet (sa valeur ajoutée) et sur la faisabilité et les solutions technopédagogiques (Web statistique ou dynamique, plate-forme, banque de données, outils bureautiques, prologiciel...).

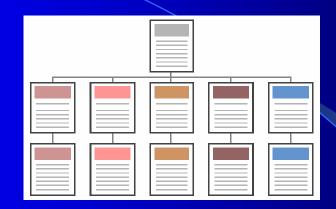
Conception: définition du contenu

- Dans la plupart des sites, l'information est principalement constituée de texte et d'images ("streaming« est peu fréquent à cause débit faible).
- Définition des besoins + étude de l'existant >>> établir une liste des rubriques (principales et secondaires) à inclure dans le site.

- Pour chaque rubrique, identifier les objectifs spécifiques (titre, une description...).
 - ✓ Ex. Notions préalables : le but de ce thème est d'aider l'élève à comprendre les notions de base et celles préalables au cours

- Structure et ergonomie de l'interface : ensemble de moyens pour guider et informer l'usager en allégeant la charge cognitive de l'information
 - Document électronique ne se lit pas comme la version papier : V(lecture écran) moins 28,5% V(lecture imprimé).
 - Lisibilité sur écran >>> grosse fatigue oculaire (perte de lisibilité d'au moins 30%)
- Un site Web doit être conçu selon une architecture cohérente et non pas regrouper une collection de rubriques sans rapport logiques entre-elles.

Conception: modèles de structures



Structure hiérarchique: organisation hiérarchique des pages autour d'une page d'accueil (organigramme, tables matières). Meilleure façon d'organiser des blocs d'information complexes et convient à beaucoup de sites.

>> bien organiser information + éviter structure trop profonde

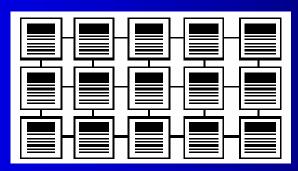


Structure séquentielle : organisation linéaire des pages selon un ordre chronologique (livres) : sites formation, tutoriels

Conception : modèles de structures

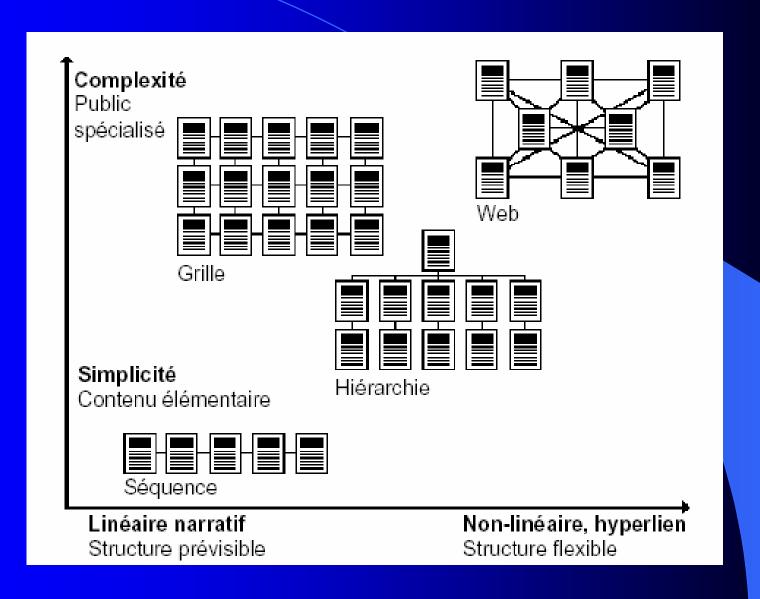


Structure en réseau (type Web) : organisation de l'information selon le principe de la pensée associative (hypertexte) >> exploite la pleine puissance des liens vers des informations à l'intérieur du site ET externes + destinée aux experts



Structure grille (base données): possibilité de corréler des informations + organisation en tableau selon des paramètres (ex. listes de cours : coût, prérequis...). Gérée grâce à une base de données.

Conception: modèles de structures

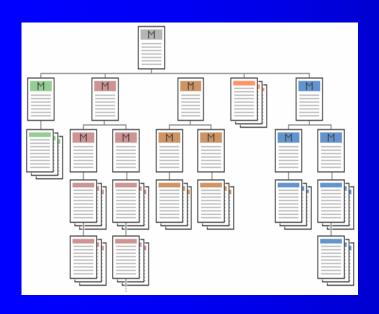


Il faut donc

- Regrouper de manière cohérente des rubriques | sousrubriques
- Préciser la hiérarchie et établir la structure relationnelle entre les rubriques et pour chaque rubrique
- Identifier la liste des documents liés à chaque rubrique
- Pour chaque document prévoir par exemple : titre, description, périodicité de mise à jour.

Quelle structure choisir?

Sachez qu'un site peut combiner plusieurs types de structures L'objectif : maintenir une hiérarchisation équilibrée (et évolutive) qui aidera l'accès rapide à l'information et une compréhension intuitive de la façon dont les éléments sont organisés.



- Sans une structure fonctionnelle, votre site sera un échec même si le contenu est pertinent et bien rédigé.
- Un visiteur qui se perd est un visiteur qui ne reviendra plus.
- Effectuer des prototypes papiers
- Feedback des utilisateurs + autocritique >>> passages pauvrement structurés ou même si structure initiale obsolète suite aux ajouts.

Ex. structure équilibrée et évolutive

Au royaume de l'hypertexte, la page est reine.

- Une page ne doit être ni trop longue, ni trop courte.
 - ✓Les pages sont trop courtes : l'internaute reçoit l'information de façon hachée.
 - ✓ Les pages sont trop longues : attention au temps de téléchargement et au défilement
 - √ 3 à 5 écrans max
- Le défilement horizontal doit être évité le plus possible, nous ne sommes pas habitués à lire des textes larges
- •Soyez bref et précis, résumé au début du texte, signets dans les textes longs, possibilité d'impression...

Au royaume du Web, l'internaute est roi

- Éviter des culs-de-sac et des chemins récursifs
- 5 à 7 thèmes majeurs (penser mémoire court terme)
- Au besoin ajouter des rubriques secondaires (utilitaires) : FAQ, Nouvelles-quoi de neuf?, Plan site, Aide, Plugiciels...
- •Site volumineux : possibilité de recherche
- Menus (rubriques) et sous-menus : préférence pas plus de 3 niveaux

N'oubliez pas Règle des 3 clics : l'usager veut et doit trouver l'info. en moins de 3 clics sinon il quitte.

Conception: préparation du contenu

- Petits gabarits et pages-écrans : scénarimage
 - Production de scénarios avec des pages-écrans avec toutes les info. : crucial et fastidieux surtout pour gros projets.
- Définir un format d'échange du texte (Doc, pages Web, PDF...).
- Saisir / Récupérer le texte.
- Récupérer / Traiter les images (lier les images aux documents saisis).
- Organiser et classer bien vos données (arborescence dossiers, fichiers, noms...)

Conception: définition de la charte graphique

- La charte graphique permet de donner une identité visuelle à votre projet Web éducatif.
- Penser aux éléments graphiques : fond des pages, couleurs utilisées, logo, polices des caractères, etc.
- La présentation des pages courantes doit être :
 - relativement uniforme, pour donner à l'internaute une impression d'unité.
 - ✓ assez sobre, pour ne pas distraire l'attention du message que l'on veut transmettre.

Production, test et intégration

- À cette phase, le site commence à se construire et à se finaliser conformément aux spécifications
- On doit s'assurer que les principes de conception et les règles (dégagées lors de ces ateliers) sont bien suivis

(Voir par ex.: « Règles et Concepts : sites Web éducatifs »)

- > Ne pas oubliez de :
 - Tester, tester, tester... dans différents environnements
 - Intégrer l'ensemble et tester
 - Prenez l'avis des autres et être à l'écoute

Maintenance, mise à jour

Un site web est un produit évolutif. Il faut donc :

- démarrer le site modestement ;
- •le faire évoluer progressivement ;
- •le maintenir en permanence ;

N'oubliez-pas un site Web qui ne bouge pas est un site mort!

Donc des mises à jour fréquentes SVP

Pour finir...

Si vous-avez une idée d'un projet TICE :

Contactez-nous pour:

- ✓ examiner sa pertinence et clarifier les besoins
- ✓ voir sa faisabilité, solutions et stratégies possibles
- ✓ vous fournir des conseils et soutien personnalisé
- ✓ vous accompagner et vous aider à concrétiser vos idées
- **√**

Merci ©

Khalid Gueddari Version 1 - Mai 2005

Cellule Technologie, Sciences, Éducation, Gestion

ITA Campus de Saint-Hyacinthe – Khalid Gueddari -Tous droits réservés