

提纲

- DT的创建
- DTL 测形化的界面生成XML Data, 维承Ens.DataTransformDTL 使用ObjectScript创建Custom Code, 维承Ens.DataTransform
 DTL测试,使用
- HL7v2, HL7v3消息的DT
- Utility Functions

O

1

2

DT基本概念

- DT的用途
 Ensemble消息转变到另一种格式
 一种Object格式到另一个Object
 转变外部数据到Ensemble message.
 DT可以在任意地方被调用(后面介绍)
 DT可以使用代码实现,但通常的用法是使用DTL.
 DTL和DT的类继承关系:

 $abstract \ class \ Ens. Data Transform \ extends \ \% Registered Object, Ens. Util. Function Set \ abstract \ class \ Ens. Data Transform DTL \ extends \ Ens. Data Transform \ Ens. \ Data Transfo$

Ü

DT实现的方式

数据转换两种实现:

- 数据转换内件头玩。

 数据转换语言(DTL)

 即L的子集,只包含数据转换相关的部分,xml格式

 编译后的类维汞EnsDataTransformDTL

 DTL编译后立即生效,不需要重自使用它的业务组件

 可以在Portal或者Stuido里面操作,通常使用图形界面方式,也可以直接修改xml
- ·用户自定义代码(COS)

- 在Studio里面写COS代码 - 继承Ens.DataTransform

D

3

4



O

| Titles | Description | Titles | Description | Titles | Description | D

Demo

DTL界面

- 拖拽完成简单属性对应关系

DTL创建

- 在SIP创建: Ensemble □ Build □ Data Transform

- 在Studio创建: File → New → Production → Dat

DTL图形化格式和代码的对应

7 8

创建DT可以使用什么类

• Ensemble 消息

• Persistent类

XML结构
 %RegisteredObject类
 XML结构

• 虚拟文档

a l

DTL组件设置

• 创建方式
- New, Copy, Existing
- 测深,目标类
- 源/文,目标类
- 源/目标文档类型(DocType)
- 用于Voc. 比如出几消息
- 报告错误
- 表认表中,把转换中的错误存入Event log, as Warning
- 忽略缺失的源斯(Ignore missing source segments)
- 要认选择,当每字段为空时不记录错误,不执行相关的于转接
- 把空的重复字段视为null(Treat empty repeating fields as numbers of the second o

9 12

 创建方式:Existing
创建一个转换,把前面已存在的转换的对象的转换目标,能提高效率。一般用于在code里实现数据转换,或者执行一系列的转换。

You have these transformation that you want to perform in sequence:

- Morey-MITTIAndform—These the receipts for Crass.

- Morey-MITTIAndform—These the receipts for Crass.

- Morey-MITTIANDform—These the receipt specific for Crass.

You strough the transforms of Silvens:

- Morey-MITTIANDformsformsformsgoversed

- Morey-MITTIANDformsformsgoversed

- Morey-MITTIANDformsformsgoversed

- J. Markey-MITTIANDformsformsgoversed

- Markey-MITTIANDformsfor

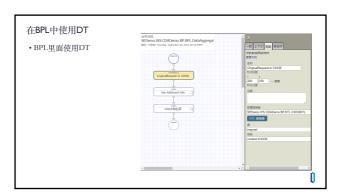
13 15

DTL, DT的使用



16 17

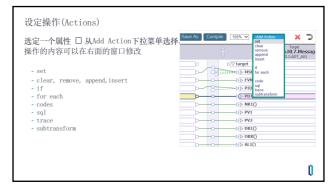
O





18 19

DTL的操作(Action)



20 21

需要知道的技巧

- 日期时间的处理
- 集合的处理
- 对于List of %String - 对于list of object
- for each
- if
- 11
- for each的嵌套 • for each和if的嵌套



22 23

 24 25



26 27



HL7 DTL

28 29





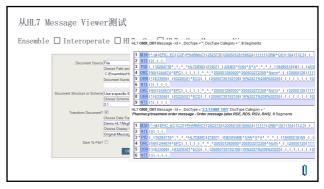
30 31

设定重复的段 Segments和组 Groups

・重复的段 segment, 指定相应的数字在()中
target. {NK1(1):10}

・对于一组的段(group of segments), 在组的第一个段后附加 "grp" 的字段
source. (ORCgrp(1).ORC;5)

・对于嵌套组,可同样附加 "grp".
target. {PIDgrpgrp(1).ORCgrp(1).OBR;SetIDOBR}



32 33

其他



34 35

 命名規范 由名字了解是什么转换 内容包括:
•System.
•Message type.
•"DTL".
例如,EmergencyORMO01ToPharmORMO01DTL.
参考以下文档: Getting Started With Ensemble □ Ensemble Best Practices □ Design Model for a Routing Production □ Naming Conventions.
http://localhost:57777/csp/docbook/DocBook.UI.Page.cls?KEY=EGBP routing best practices#EGBP naming conventions

36 37

总结

• DTL或者自定义DT

• DTL的操作从上往下执行

• DTL中可以使用代码块、SQL,另一个DTL

• DTL可以使用if/else, for each

• 使用转换函数

• DTL有专属的测试页面

38 39

