

SITO WEB PER ARBITRI DI CALCIO

GRUPPO 34 - Tecnologie Web a.a. 2024/25

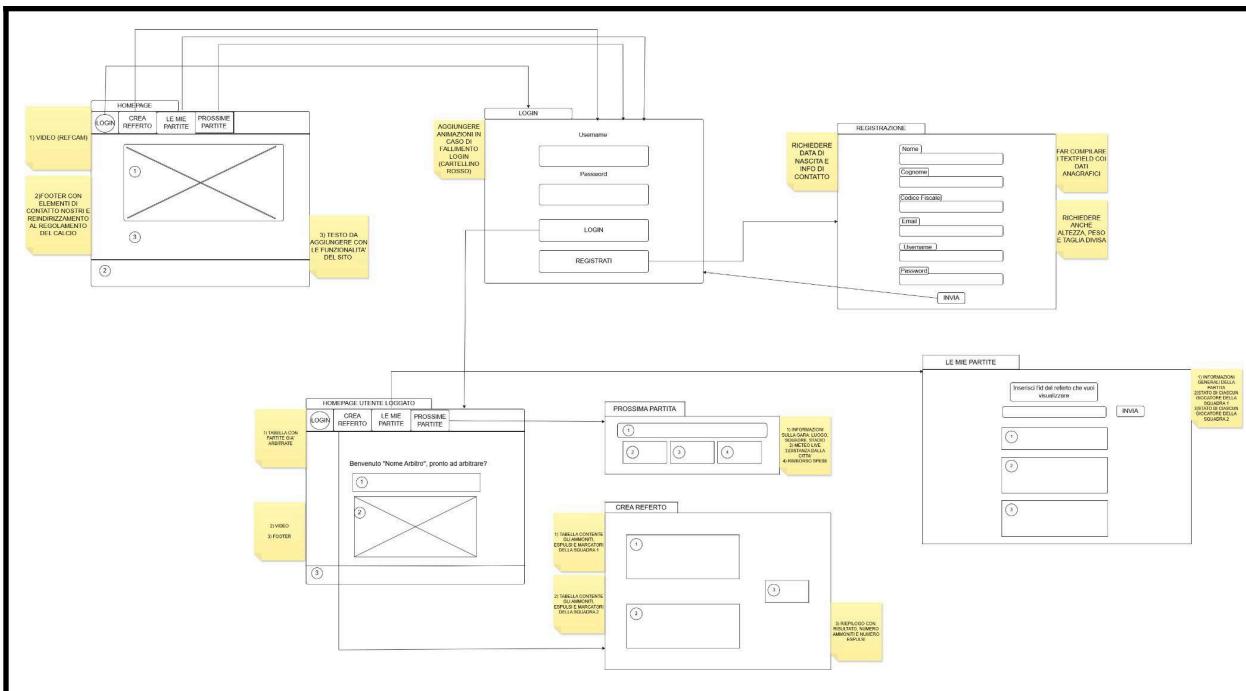
COCCO LUIGI	0612708320
CONTALDO LUIGI	0612707558
D'ERRICO FABRIZIO	0612707602
D'ONOFRIO MATTEO	0612707979



EXECUTIVE SUMMARY

TEMA	Il calcio è lo sport più praticato al mondo: semplice nelle sue regole, ma estremamente competitivo. Ventidue giocatori, un pallone e due porte danno vita a una sfida in cui l'arbitro, pur restando nell'ombra, ha il compito cruciale di far rispettare le regole, spesso prendendo decisioni difficili da accettare. Il mondo dell'arbitraggio, tuttavia, rimane sconosciuto a molti, così come le numerose pratiche burocratiche che seguono ogni partita. Un sito web dedicato potrebbe semplificare e velocizzare molte di queste operazioni.
OBIETTIVO	L'obiettivo del sito è digitalizzare le pratiche burocratiche, semplificando e velocizzando ogni operazione ma anche di rendere più semplice organizzare la trasferta degli arbitri.
DESCRIZIONE	<p>Il sito ha una homepage con un pulsante per il login e altri tasti per accedere alle diverse funzionalità. Dopo l'accesso, gli utenti possono:</p> <ul style="list-style-type: none">• Visualizzare l'elenco delle gare arbitrate.• Consultare la prossima partita da dirigere.• Accedere al referto di una gara arbitrata o crearne uno nuovo. <p>Per ogni incontro futuro, il sistema fornisce in tempo reale:</p> <ul style="list-style-type: none">• Le condizioni meteo della località.• La distanza dall'impianto sportivo.• L'importo del compenso spettante.

PROGETTAZIONE



(è presente all'interno della cartella del progetto un file .jpeg per visualizzarlo meglio)

2.1 INFORMAZIONI SUL DATABASE

NOME DATABASE	gruppo34
NOME UTENTE	www
PASSWORD	tw2024

2.2 USERNAME E PASSWORD PER IL TESTING

USERNAME	PASSWORD
matt01	password1
gigi02	password2
contalds03	password3
fab04	password4

2.3 FOGLI DI STILE ESTERNI UTILIZZATI

- miePartiteStyle.css
- footerStyle.css
- headerStyle.css
- homepageStyle.css
- loginStyle.css
- prossimaPartitaStyle.css
- refertoStyle.css
- refertoTablesStyle.css
- registrationStyle.css
- richiestaConfermataStyle.css
- richiestaStyle.css

ID	<pre>#introPhrase { display: flex; flex-direction: row; justify-content: center; margin-top: -30px; font-size: 20px; color: #D6EDFF; }</pre>
CLASSE	<pre>.footerElements div { display: flex; flex-direction: column; align-items: center; text-align: center; flex: 1; min-width: 200px; }</pre>
TIPO	<pre>input { width: 100%; padding: 10px; margin-top: 5px; border: none; border-radius: 5px; font-size: 14px; }</pre>
PSEUDO-CLASSE	<pre>footer a:hover { color: #6cade2; }</pre>

DISCENDENTE

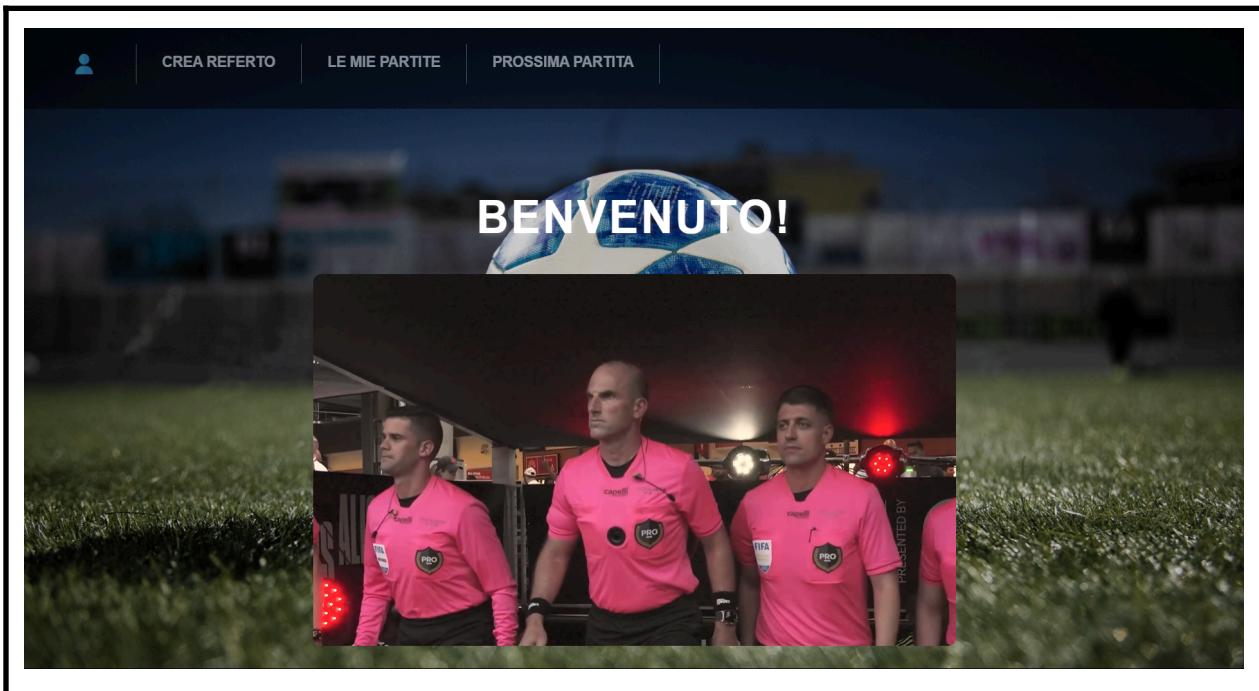
```
.menu ul li img{  
    width: 20px;  
    padding-right: 20px;  
}
```

UNIONE DI SELETTORI

```
th, td {  
    padding: 12px;  
    border-bottom: 1px solid #rgba(255, 255, 255, 0.2);  
    text-align: left;  
}
```

DESCRIZIONE DEL SITO

3.1.1 HOMEPAGE



L'homepage del sito presenta un'header con quattro pulsanti: "Login", "Crea Referto", "Le Mie Partite" e "Prossima Partita".

Se l'utente non è loggato, qualsiasi tentativo di accesso alle funzionalità reindirizzerà alla pagina di login, dove sarà possibile autenticarsi o registrarsi se non si possiede un account.

Dopo il login, i pulsanti permettono di accedere alle seguenti funzionalità:

- **CREA REFERTO:** Compilare un referto per una partita arbitrata.
- **LE MIE PARTITE:** Visualizzare il referto delle partite già arbitrate.
- **PROSSIMA PARTITA:** Consultare le informazioni sulla prossima gara da dirigere, inclusa la distanza dall'impianto sportivo, l'importo del compenso e le condizioni meteo della località.

VISUALIZZARE LA PROSSIMA PARTITA

In questa pagina potrai visualizzare la prossima partita che ti è stata assegnata, la posizione dello stadio e il calcolo del pagamento in base alla distanza e all'importanza della partita.

LE MIE PARTITE

In questa pagina potrai visualizzare le partite che hai arbitrato e refertato ordinate partendo dalla più recente, inoltre cliccando su una delle partite potrai visualizzare il referto ad essa associato.

Se sei arrivato fin qui e ti stai chiedendo come si faccia a far parte della nostra grande famiglia puoi farlo cliccando su questo **LINK** utile ad inoltrare la tua richiesta per diventare uno di noi!

CONTATTACI

m.donofrio33@studenti.unisa.it
l.cocco1@studenti.unisa.it
l.confaldo@studenti.unisa.it
f.derrico4@studenti.unisa.it
+39 330 953 867

SEGUICI

REGOLAMENTO AIA

TERMINI E CONDIZIONI

[privacy](#)

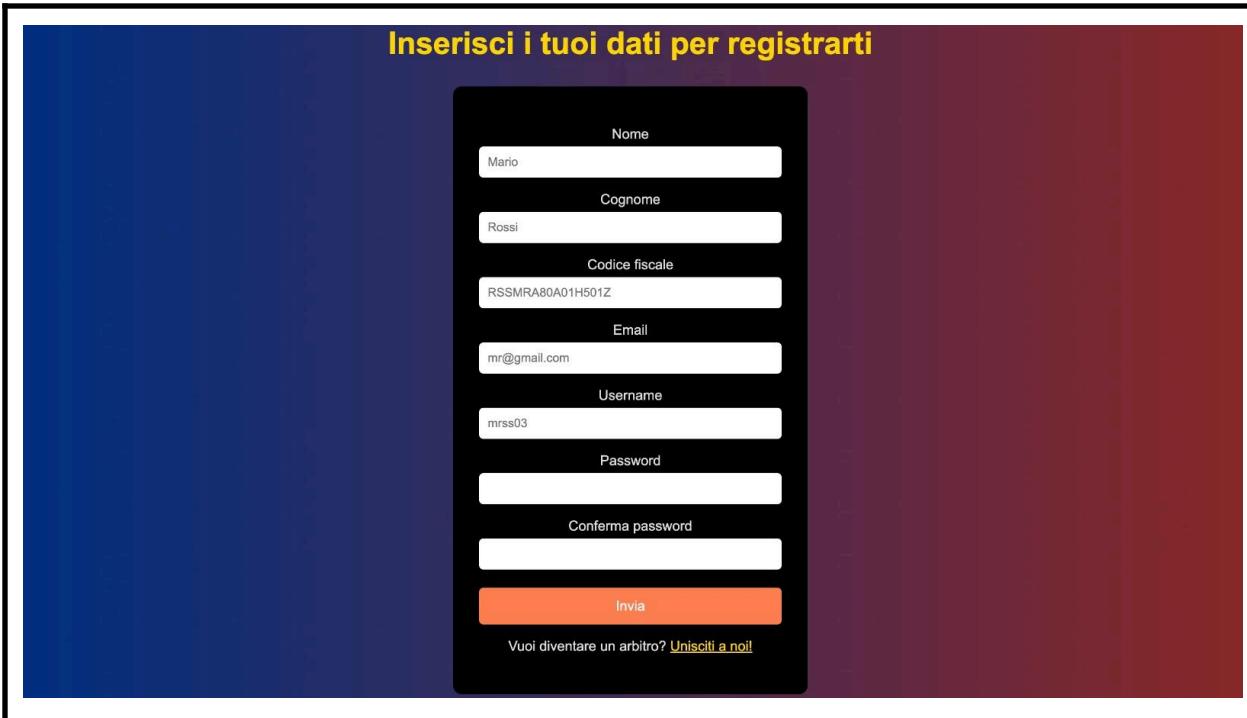
Nel footer sono disponibili le nostre informazioni di contatto, insieme ad un collegamento al sito dell'Associazione Italiana Arbitri, dove è possibile scaricare i regolamenti del gioco del calcio.

3.1.2 LOGIN



La pagina di login include i campi di testo per inserire username e password. In fondo, per chi non è ancora registrato, è disponibile un link che reindirizza alla pagina di registrazione.

3.1.3 REGISTRAZIONE



The image shows a registration form titled "Inserisci i tuoi dati per registrarti" (Insert your data to register) set against a blue-to-red gradient background. The form consists of several input fields with placeholder text and a final orange "Invia" button.

Campagna	Dati	Placeholder
Nome	Mario	
Cognome	Rossi	
Codice fiscale	RSSMRA80A01H501Z	
Email	mr@gmail.com	
Username	mrss03	
Password		
Conferma password		
Invia		

Vuoi diventare un arbitro? [Unisciti a noi!](#)

La pagina presenta i vari campi da compilare per effettuare la registrazione al sito. Nel caso in cui non si fosse Arbitri di calcio, è possibile compilare un form per richiedere l'iscrizione al corso per diventare arbitri!

3.1.4 MODULO ISCRIZIONE

Inserisci i tuoi dati ed unisciti a noi!

Nome:

Cognome:

Data di nascita:
 gg / mm / aaaa

Altezza in cm:

Peso in kg:

Seleziona la tua taglia:

Inserisci il tuo indirizzo email:

Invia la tua richiesta

La pagina di adesione al corso arbitri non è dinamica ma è solo a scopo illustrativo.

3.1.5 PROSSIMA PARTITA

La tua prossima partita sarà:

ID REFERTO	STADIO	SQUADRA1	SQUADRA2	N GIORNATA	DATA
17	Giuseppe Meazza	Milan	Inter	6	2025-02-15



Temperatura: 5.22°C
Condizione: nubi sparse
Umidità: 74%
Vento: 1.03 m/s



Distanza: 695.37 km



Compenso: 5000 €

La pagina mostra le informazioni generali riguardanti la prossima gara da arbitrare: stadio, le due squadre, numero giornata di campionato e la data.

Vengono inoltre visualizzate ulteriori informazioni utili per organizzare la trasferta come le condizioni meteo del luogo in cui avverrà la partita, la distanza dal punto di partenza e il compenso.

3.1.6 LE MIE PARTITE

The screenshot shows a dark-themed web application interface. At the top, there is a text input field with placeholder text "Inserisci l'id del referto che vuoi visualizzare" and a yellow "Invia" button. Below this, the title "Dettagli Partita" is centered. A table follows, showing match details: DATA (2025-02-15), N GIORNATA (6), SQUADRA 1 (Milan), SQUADRA 2 (Inter), ESITO (6-3), and NUMERO FALLI (21). The next section, "Partecipanti", is divided into two parts: "Milan" and "Inter". Each part contains a table with columns: NOME, STATO GIOCATORE, and MINUTO. Milan's players and their minutes: Franck Kessié (1), Leo (1), Giroud (1), Kessié (1), Theo Hernandez (1). Inter's players and their minutes: Bastoni (1), Lautaro Martinez (2), Lautaro (2), Barella (2), De Vrij (2), Lautaro Martinez (2).

DATA	N GIORNATA	SQUADRA 1	SQUADRA 2	ESITO	NUMERO FALLI
2025-02-15	6	Milan	Inter	6-3	21

Partecipanti		
Milan		
NOME	STATO GIOCATORE	MINUTO
Franck Kessié	marcatore	1
Leo	marcatore	1
Giroud	marcatore	1
Kessié	marcatore	1
Theo Hernandez	marcatore	1

Inter		
NOME	STATO GIOCATORE	MINUTO
Bastoni	marcatore	1
Lautaro Martinez	marcatore	2
Lautaro	marcatore	2
Barella	marcatore	2
De Vrij	espulso	2
Lautaro Martinez	espulso	2

L'arbitro inserisce l'ID del referto nella casella di testo per visualizzarlo.
Dopo aver premuto invio, verrà mostrata una prima tabella con le informazioni generali della partita, seguita da due tabelle che riportano lo stato di ciascun giocatore e il relativo minutaggio.

3.1.7 CREA REFERTO

The screenshot shows a user interface for creating a match report. At the top, there are navigation links: 'LOGOUT', 'CREA REFERTO' (highlighted in blue), 'LE MIE PARTITE', and 'PROSSIMA PARTITA'. Below these are two tables of player status:

Nome Giocatore	Stato Giocatore	Minuto
Mattia Perin	[redacted]	[redacted]
Gleison Bremer	[redacted]	[redacted]
Weston McKennie	[redacted]	[redacted]
Francisco Conceicao	[redacted]	[redacted]
Kephren Thuram	[redacted]	[redacted]
Randal Kolo Muani	[redacted]	[redacted]

Nome Giocatore	Stato Giocatore	Minuto
Mike Maignan	[redacted]	[redacted]
Kyle Walker	[redacted]	[redacted]
Tijani Rejnders	[redacted]	[redacted]
Joao Felix	[redacted]	[redacted]
Santiago Gimenez	[redacted]	[redacted]
Christian Pulisic	[redacted]	[redacted]

To the right, a summary panel displays team names and scores:

JUVENTUS
0
MILAN
0

AMMONITI **ESPULSI**
0 0

Numero falli
0

Invia

La pagina “crea referto” permette di creare un referto per una partita specifica. Lo stato giocatore viene compilato manualmente con l’inserimento di 5 possibili stati: “ammonito”, “espulso” , “marcatore”, “assente” o “presente”. Il textfield “minuto” indica il minuto di gioco in cui un calciatore si rende possibile di sanzione disciplinare o della segnatura di una rete. Se un giocatore si rende responsabile di più elementi significativi durante una gara (es. ammonizione e segnatura di una rete) è possibile inserire più stati all’interno dello stesso textfield, separandoli da una “,” e aggiungendo uno spazio “ “.

3.2 UTILIZZO DI AJAX

AJAX è stato utilizzato nella pagina prossima partita per visualizzare informazioni meteo della locazione dello stadio.

Visibile in: Prossima partita.php

I tag HTML5 utilizzati sono: header e footer.

Inoltre, HTML5 è stato utilizzato anche per realizzare la geolocalizzazione.

Visibile in: Prossima partita.php

4.1 TABELLA CONTRIBUTI

	FRONT-END	BACK-END
COCCO LUIGI	20%	80%
CONTALDO LUIGI	80%	20%
D'ERRICO FABRIZIO	80%	20%
D'ONOFRIO MATTEO	50%	50%