# 5. 합성곱 신경망 이해



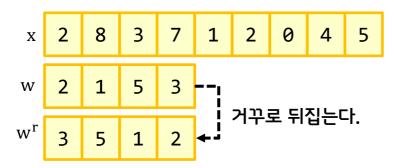
- ◆ 합성곱 연산에 대해 이해한다.
- ◆ 합성곱 신경망을 이해하여 구현한다.
- ◆ 케라스로 합성곱 신경망을 구현한다.

# 5. 합성곱 신경망 이해

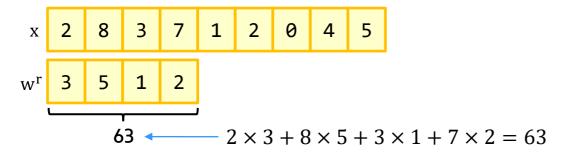
### 5.1 합성곱 연산

- 5.2 합성곱 신경망 구현
- 5.3 케라스로 합성곱 신경망 구현

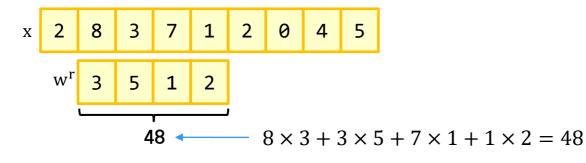
### 배열 하나 선택해 뒤집기



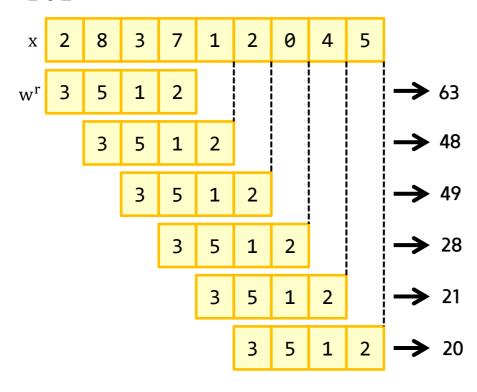
### 첫 번째 합성곱



### 두 번째 합성곱



### 전체 합성곱



### 합성곱 구현

```
import numpy as np
 x = np.array([2, 8, 3, 7, 1, 2, 0, 4, 5])
 w = np.array([2, 1, 5, 3])
flip() 함수를 이용한 배열 뒤집기
 w_r = np.flip(w)
 print(w_r)
 [3 5 1 2]
넘파이의 점 곱으로 합성곱 연산
 for i in range(6):
       print(np.dot(x[i:i+4], w_r.reshape(-1,1)))
 [63]

    [2
    8
    3
    7

    [8
    3
    7
    1

    [3
    7
    1
    2

    [7
    1
    2
    0

    [1
    2
    0
    4

 [48]
                                                                             [63]
 [49]
                                                                             48
 [28]
                                                                             49
 [21]
                                                                             28
 [20]
                                                                             21
                                                                            L20J
```

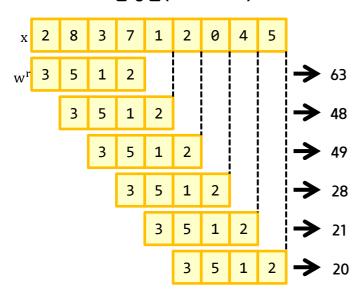
#### 싸이파이로 합성곱 수행

from scipy.signal import convolve
convolve(x, w, mode='valid')

array([63, 48, 49, 28, 21, 20])

합성곱 신경망은 진짜 합성곱을 사용하지 않는다. 합성곱 대신 교차상관을 사용한다.

### 합성곱(convolve)

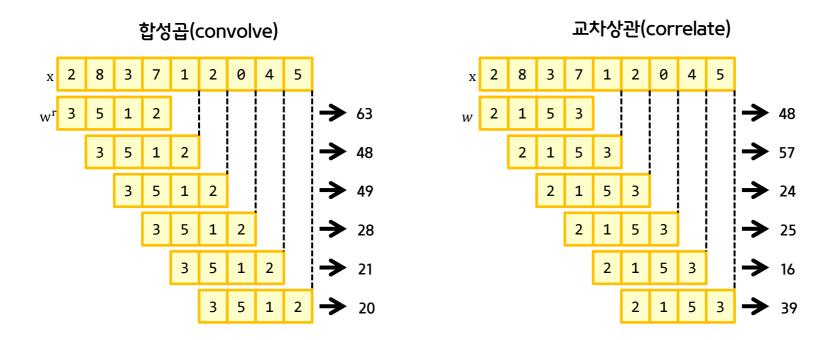


#### 싸이파이로 교차상관 수행

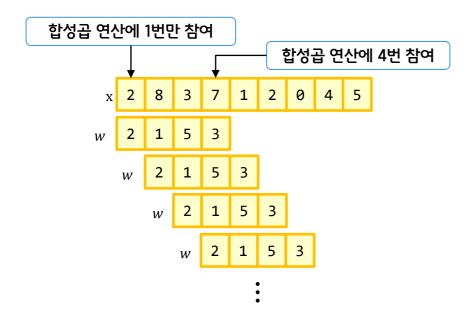
from scipy.signal import correlate
correlate(x, w, mode='valid')

array([48, 57, 24, 25, 16, 39])

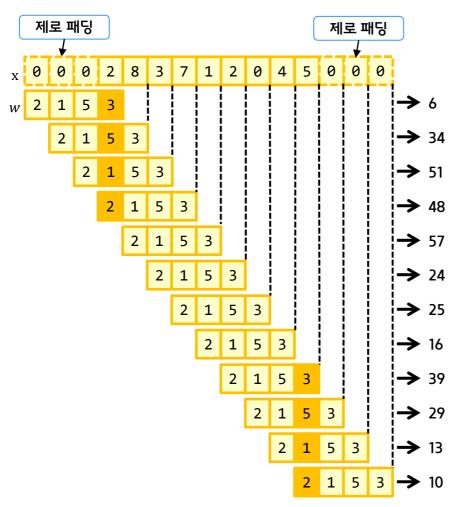
합성곱 신경망은 진짜 합성곱을 사용하지 않는다. 합성곱 대신 교차상관을 사용한다.



밸리드 패딩은 원본 배열의 원소가 합성곱 연산에 참여하는 정도가 다르다.



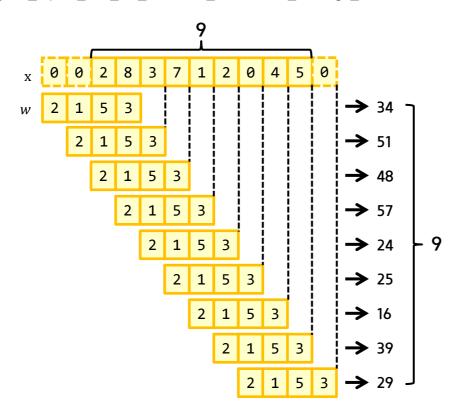
풀 패딩은 원본 배열의 원소의 연산 참여도를 동일하게 만든다.



correlate(x, w, mode='full')

array([ 6, 34, 51, 48, 57, 24, 25, 16, 39, 29, 13, 10])

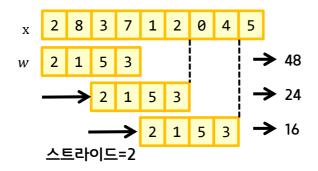
세임 패딩은 출력 배열의 길이를 원본 배열의 원소의 길이와 동일하게 만든다.



correlate(x, w, mode='same')

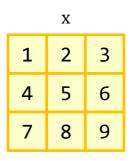
array([34, 51, 48, 57, 24, 25, 16, 39, 29])

스트라이드는 미끄러지는 간격을 조정한다.

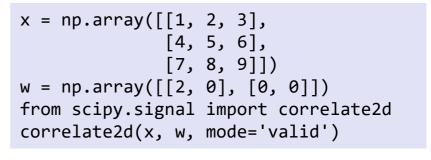


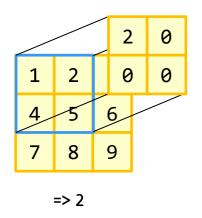
correlate(x, w, mode='same')
array([34, 51, 48, 57, 24, 25, 16, 39, 29])

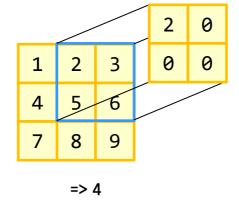
### 2차원 배열에서 합성곱 수행 ( mode='valid' )

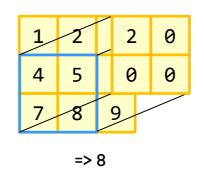


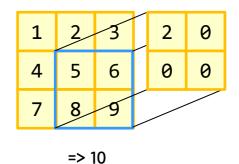
W									
2	0								
0	0								









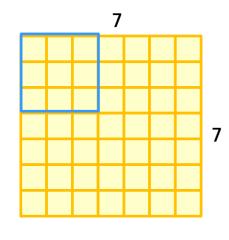


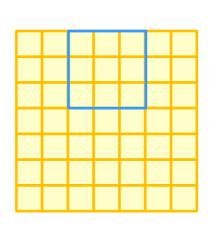
### 2차원 배열에서 same padding

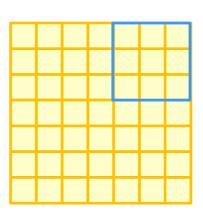
1	2	3	0	1	l	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	0		1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	0
4	5	6	0	4	1	5	6	0	4	5	6	0	4	5	6	0	4	. 5	6	0	Ш	4	5	6	0	4	5	6	0	4	5	6	0	4	5	6	0
7	8	9	0	7	7	8	9	0	7	8	9	0	7	8	9	0	7	8	9	0		7	8	9	0	7	8	9	0	7	8	9	0	7	8	9	0
0	0	0	0	e	9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	e	0	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

```
correlate2d(x, w, mode='same')
```

### 2차원 배열에서 스트라이드 이해







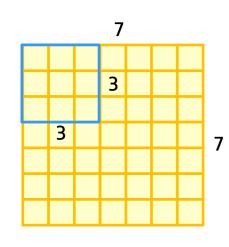
7x7 input 3x3 filter mode = 'valid' stride = 1

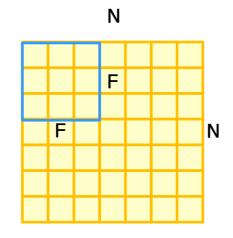
=> 5x5 output

7x7 input 3x3 filter mode = 'valid' stride = 2

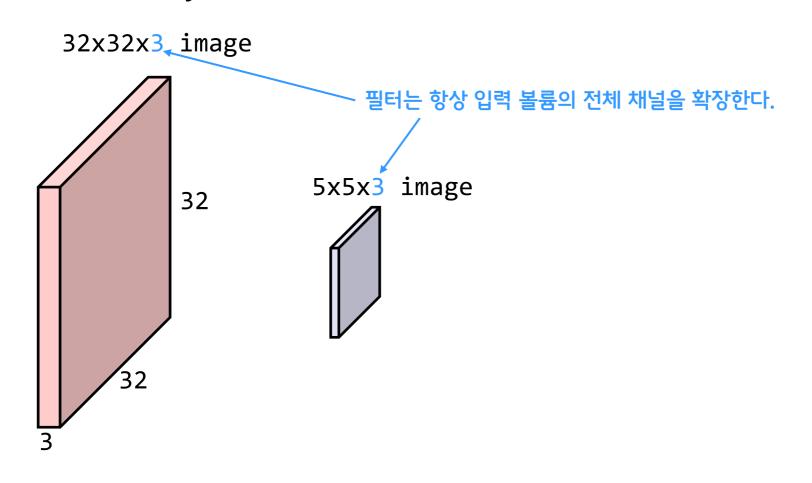
=> 3x3 output

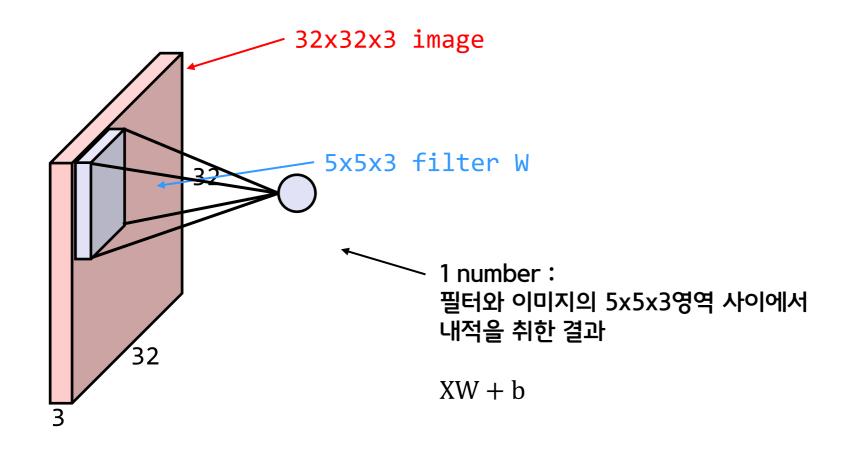
### 2차원 배열에서 스트라이드 이해

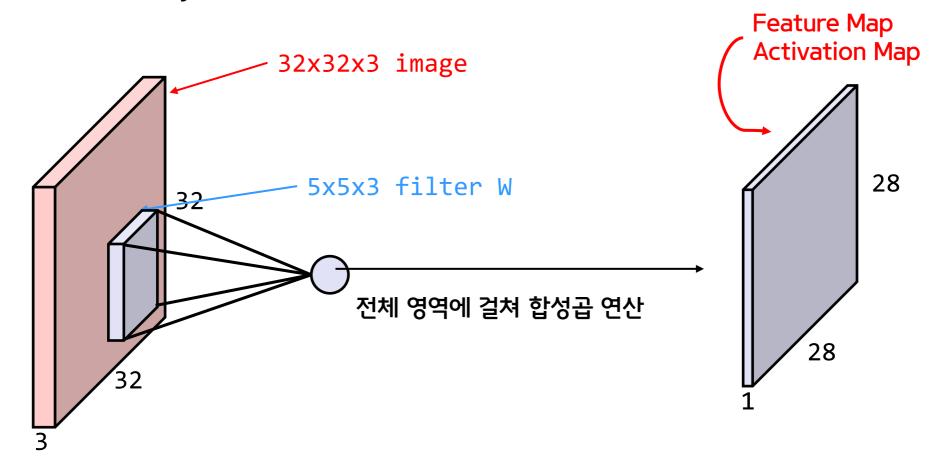




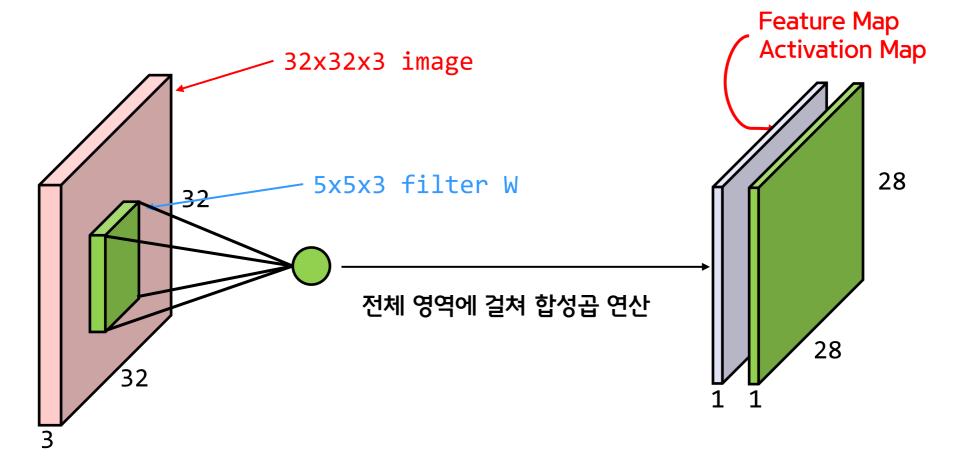
# Output size: (N-F)/stride+1







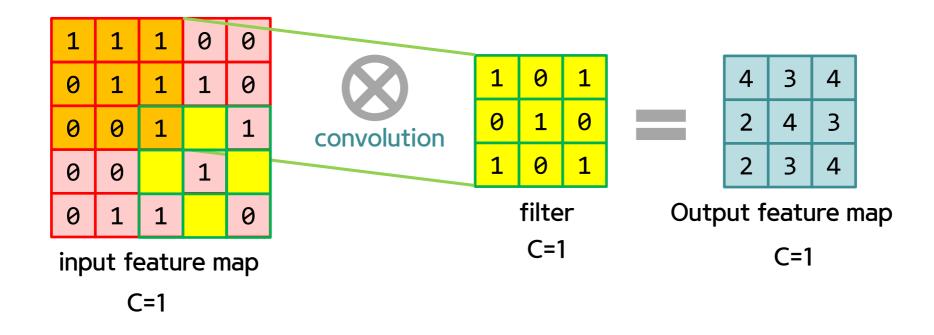
### 두번째 필터 동작



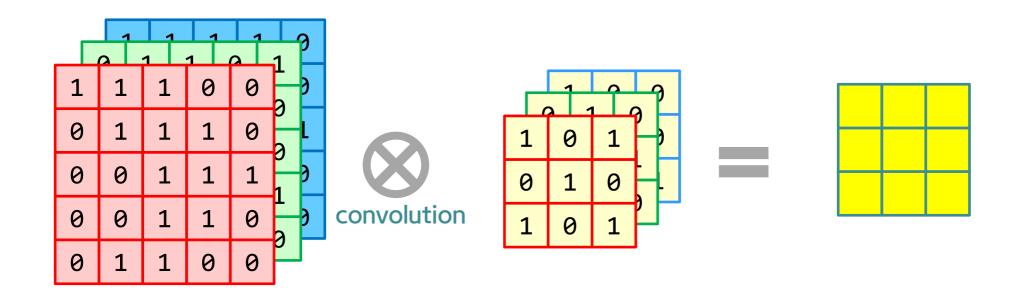
**Convolution Layer** 6개의 5x5필터가 있다면, 6개의 개별 feature map이 생성됨 Feature Map **Activation Map** 32x32x3 image 5x5x3 filter W 28 32 전체 영역에 걸쳐 합성곱 연산

## Convolution Layer - 계산

$$1x1 + 1x0 + 1x1 + 0x0 + 1x1 + 1x0 + 0x1 + 0x0 + 1x1 = 4$$



## Convolution Layer - 계산



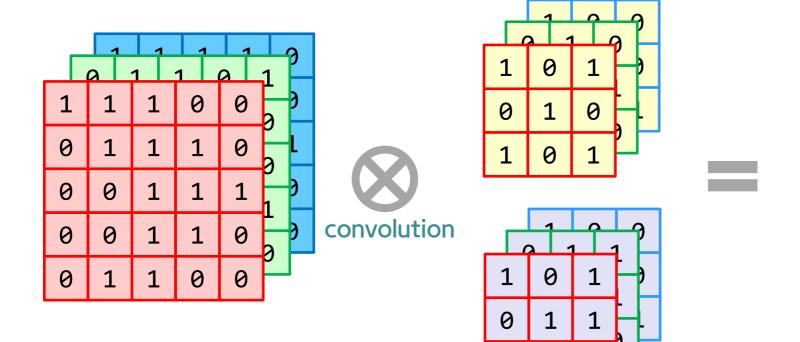
input channel = 3

filter channel = 3

# of filters:1

Output channel: 1

## Convolution Layer - 계산



3 0 1 1 0 1 -1 2 3

input channel = 3

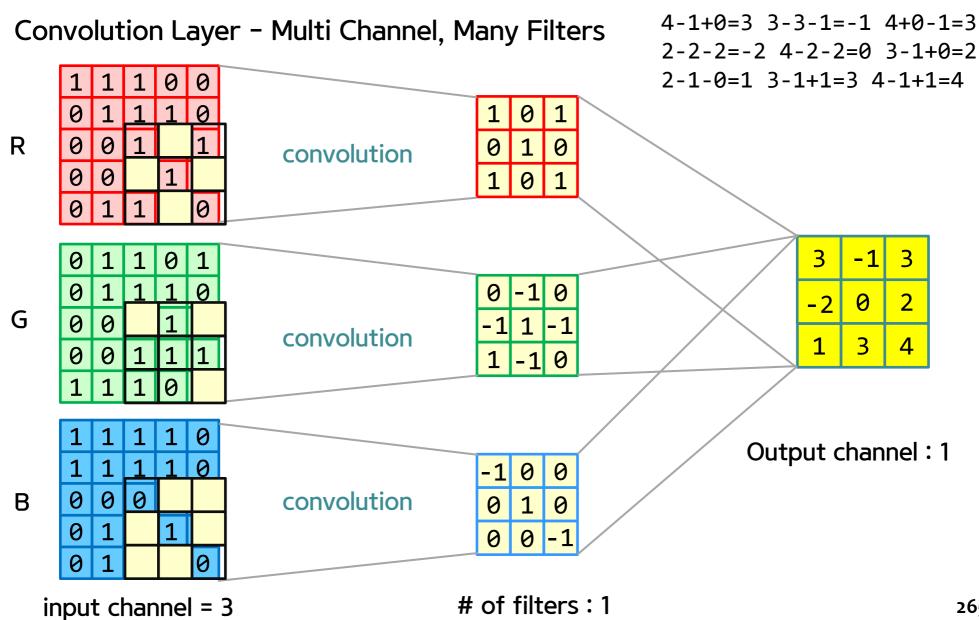
filter channel = 3 # of filters : 2

0

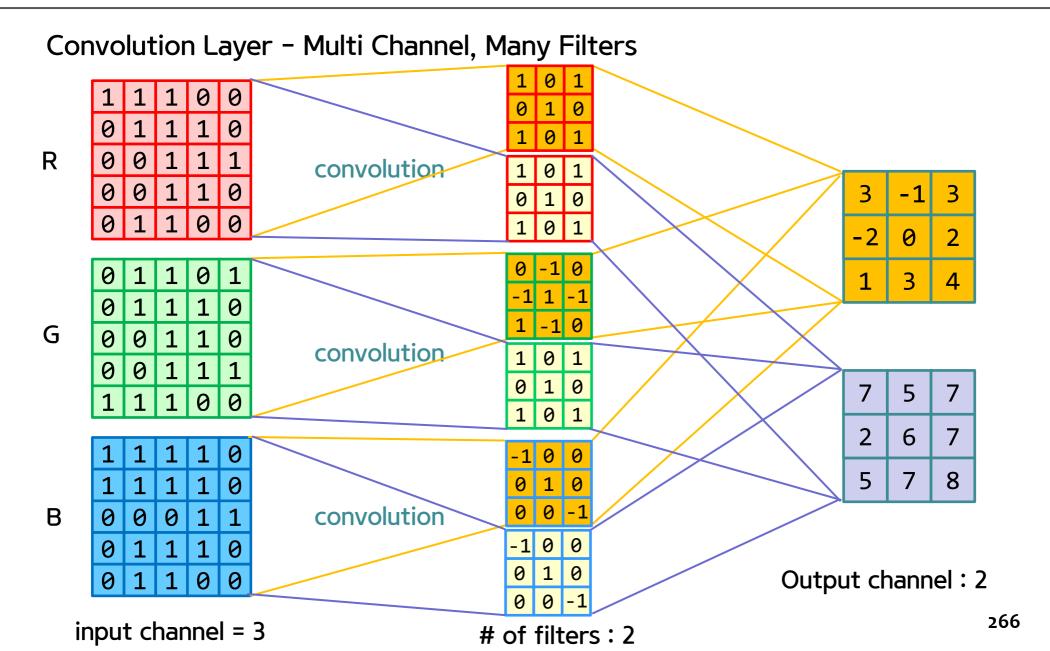
0

Output channel: 2

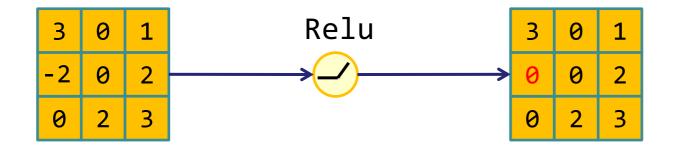
265

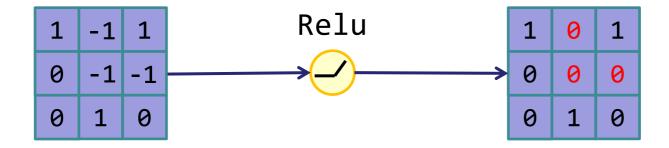


# of filters: 1



## **Activation Function**





## tf.keras.layers.Conv2D

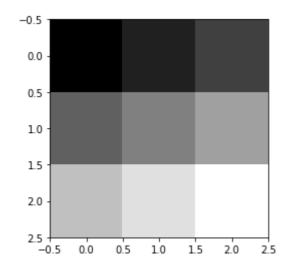
### Arguments:

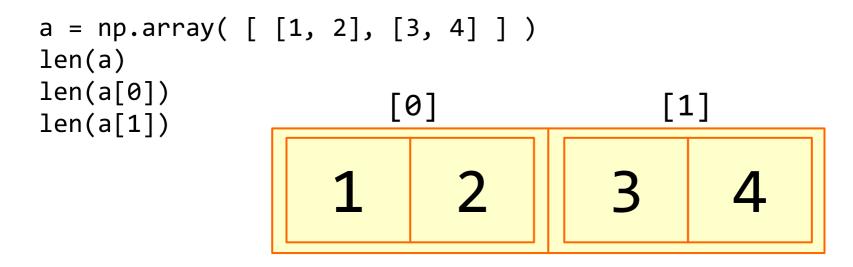
- **filters**: Integer, the dimensionality of the output space (i.e. the number of output filters in the convolution).
- **kernel\_size**: An integer or tuple/list of 2 integers, specifying the height and width of the 2D convolution window. Can be a single integer to specify the same value for all spatial dimensions.
- **strides**: An integer or tuple/list of 2 integers, specifying the strides of the convolution along the height and width. Can be a single integer to specify the same value for all spatial dimensions. Specifying any stride value != 1 is incompatible with specifying any dilation\_rate value != 1.
- padding: one of "valid" or "same" (case-insensitive).
- data\_format: A string, one of channels\_last (default) or channels\_first. The ordering of the dimensions in the inputs. channels\_last corresponds to inputs with shape (batch\_size, height, width, channels) while channels\_first corresponds to inputs with shape (batch\_size, channels, height, width). It defaults to the image\_data\_format value found in your Keras config file at ~/.keras/keras.json. If you never set it, then it will be "channels\_last".

## tf.keras.layers.Conv2D

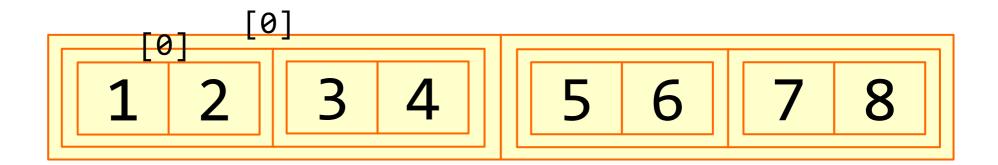
- **activation**: Activation function to use. If you don't specify anything, no activation is applied (see <a href="keras.activations">keras.activations</a>).
- use\_bias: Boolean, whether the layer uses a bias vector.
- kernel\_initializer: Initializer for the kernel weights matrix ( see keras.initializers).
- bias\_initializer: Initializer for the bias vector ( see <u>keras.initializers</u>).
- kernel\_regularizer: Regularizer function applied to the kernel weights matrix (see keras.regularizers).
- bias\_regularizer: Regularizer function applied to the bias vector ( see <u>keras.regularizers</u>).

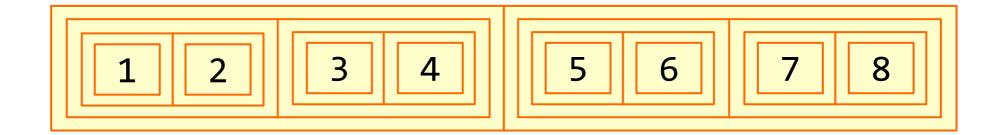
(1, 3, 3, 1)

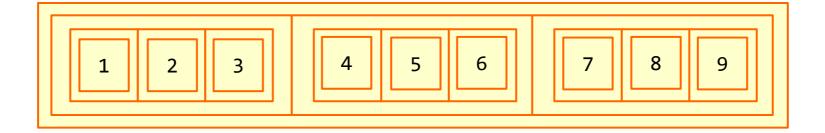




```
a = np.array( [ [ [1,2],[3,4] ], [[5,6],[7,8]] ] )
len(a)
len(a[0])
len(a[1])
len(a[0][0])
```







```
weight = np.array([ [ [ [1.] ], [[1.]] ] , [[[1.]],[[1.]]] ])
print("weight.shape=", weight.shape)
conv2d = tf.keras.layers.Conv2D(filters=1, kernel_size=2, padding='same',
kernel_initializer=weight_init)(image)
print("conv2d.shape", conv2d.shape)
print(conv2d.numpy().reshape(3,3))
plt.imshow(conv2d.numpy().reshape(3,3), cmap='gray')
plt.show()
```

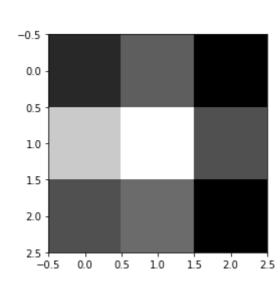


conv2d.shape (1, 3, 3, 1)

[[12. 16. 9.]

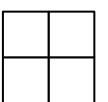
[24. 28. 15.]

[15. 17. 9.]]

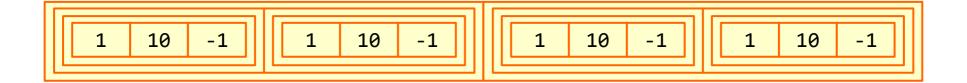


1	2	3	0
4	5	6	0
7	8	9	0
0	0	0	0

1	1
1	1



 $weight = np.array([ \quad [[[1.,10.,-1.]], \quad [[1.,10.,-1.]]], \quad [[[1.,10.,-1.]], \quad [[1.,10.,-1.]], \quad [[1.,10.,-1.]]])$ 



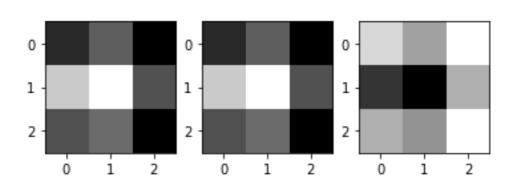
weight.shape (2, 2, 1, 3)
conv2d.shape (1, 3, 3, 1)
[[12. 16. 9.]
[24. 28. 15.]
[15. 17. 9.]]

1	2	3	0
4	5	6	0
7	8	9	0
0	0	0	0

1	1	10	10	-1	-1
1	1	10	10	-1	-1

```
print("image.shpe", image.shape)
weight = np.array([[[[1.,10.,-1.]],[[1.,10.,-1.]]],[[[1.,10.,-1.]]],[[1.,10.,-1.]]])
print("weight.shpe", weight.shape)
weight_init = tf.constant_initializer(weight)
conv2d = tf.keras.layers.Conv2D(filters=3, kernel_size=2, padding='same',
kernel_initializer=weight_init)(image)
print("conv2d.shape", conv2d.shape)
feature_maps = np.swapaxes(conv2d, 0, 3)
for i, feature_map in enumerate(feature_maps):
    print(feature_map.reshape(3,3))
    plt.subplot(1,3,i+1), plt.imshow(feature_map.reshape(3,3), cmap='gray')
plt.show()
```

```
image.shape (1, 3, 3, 1)
weight.shape (2, 2, 1, 3)
conv2d.shape (1, 3, 3, 3)
[[12. 16. 9.]
  [24. 28. 15.]
  [15. 17. 9.]]
[[120. 160. 90.]
  [240. 280. 150.]
  [150. 170. 90.]]
[[-12. -16. -9.]
  [-24. -28. -15.]
  [-15. -17. -9.]]
```



a = np.array([[1,2],[3,4]])

1 2 3 4 (2.2)

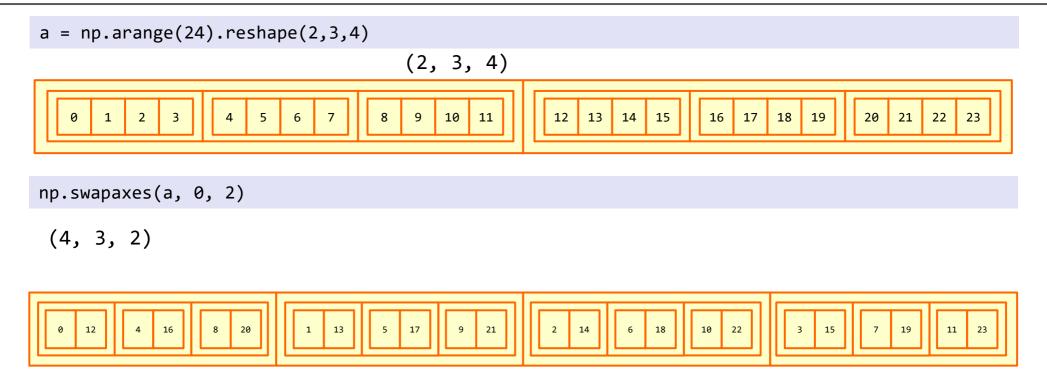
1 2 3 4 (2,2)

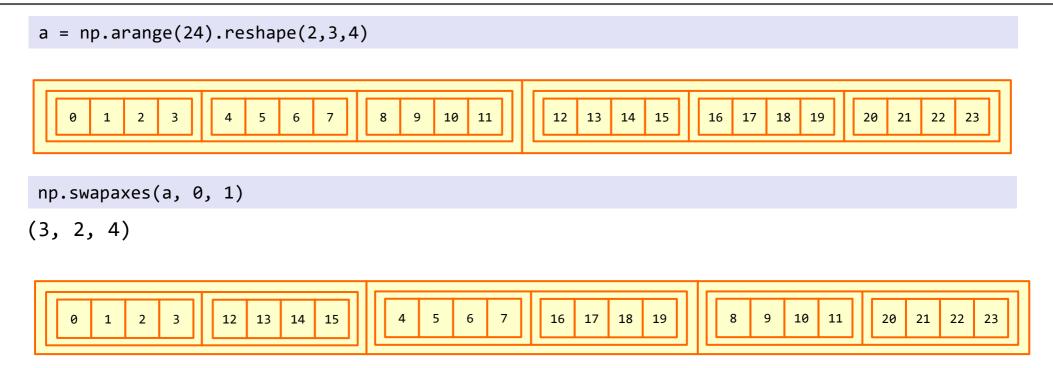
np.swapaxes(a, 0, 1)

1 3 2 4 (2,2)

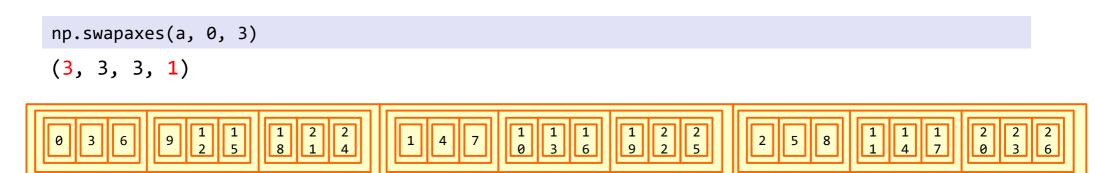
a.T

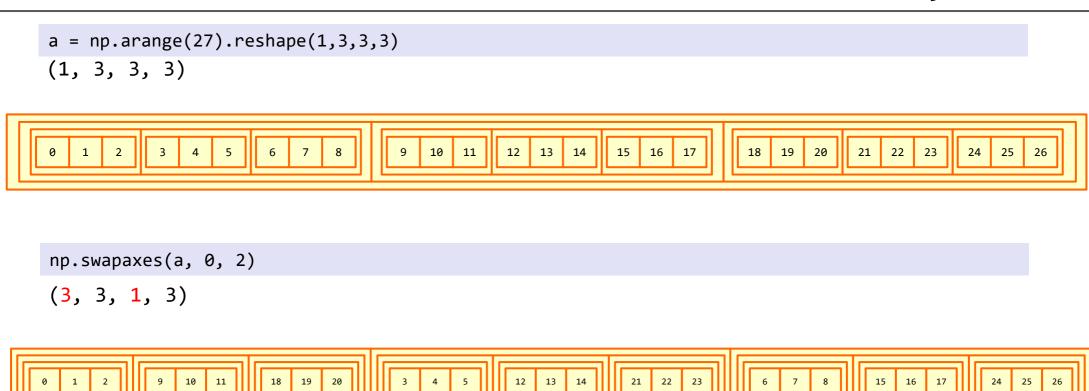
1 3 2 4



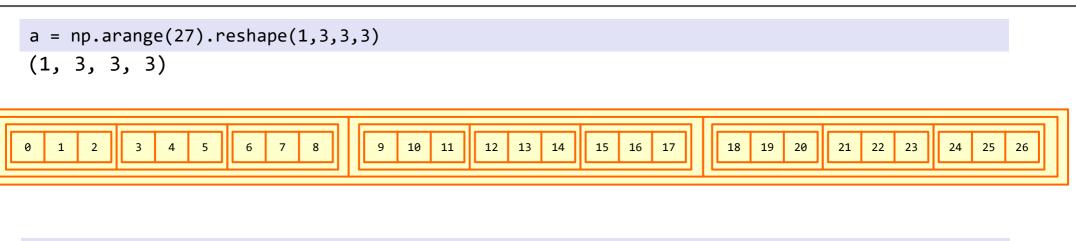


```
a = np.arange(27).reshape(1,3,3,3)
(1, 3, 3, 3)
                                    10
      2
        3
                                        11
                                           12 13
                                                   14
                                                      15
                                                         16
                                                             17
                                                                    18
                                                                           20
                                                                               21
                                                                                  22
                                                                                     23
                                                                                          24
                                                                                             25
                                                                                                26
```

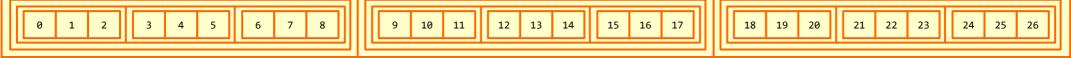


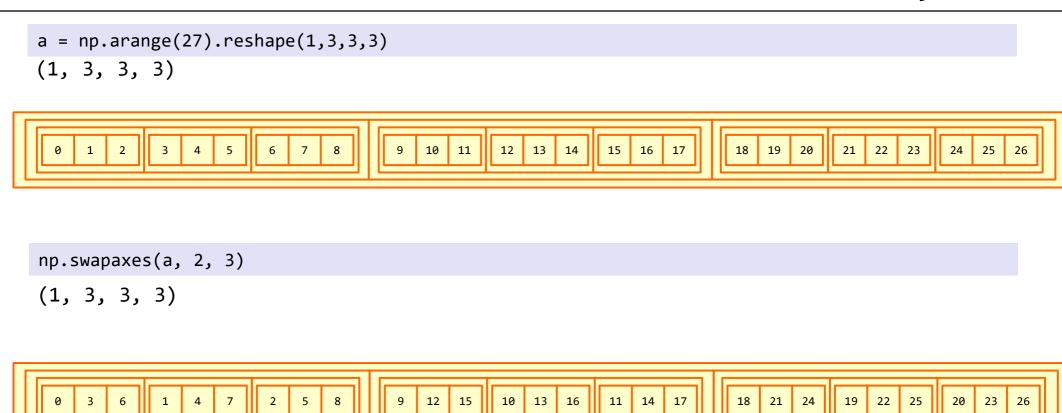


np.swapaxes(a, 0, 1)

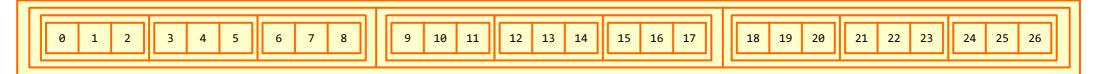




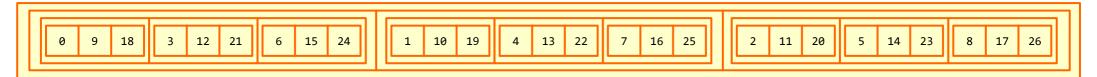


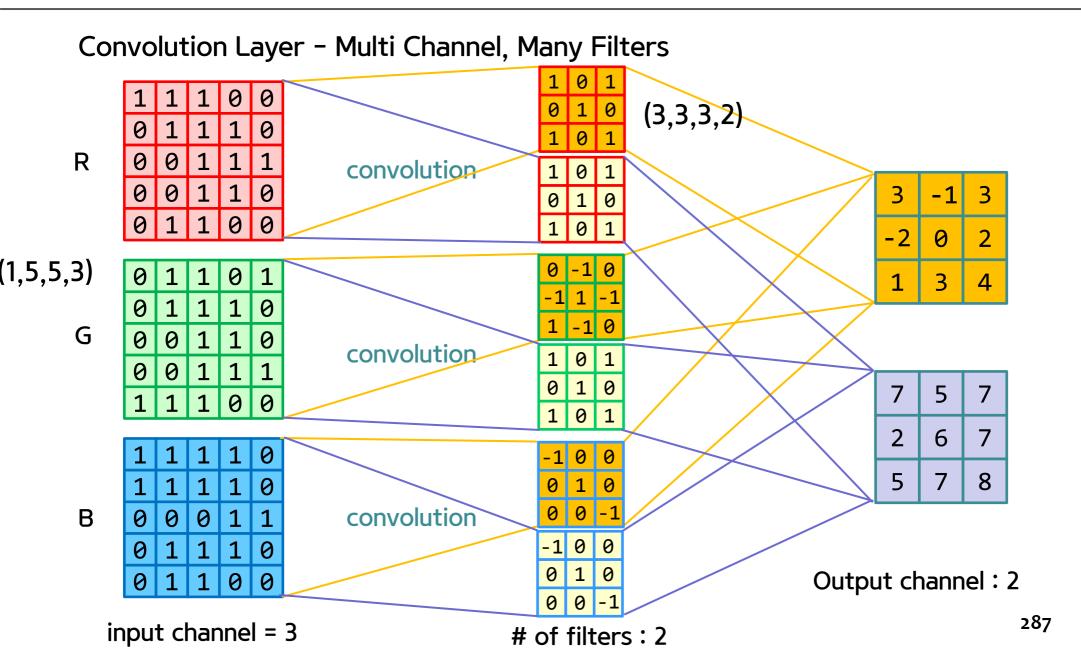


```
a = np.arange(27).reshape(1,3,3,3)
(1, 3, 3, 3)
```



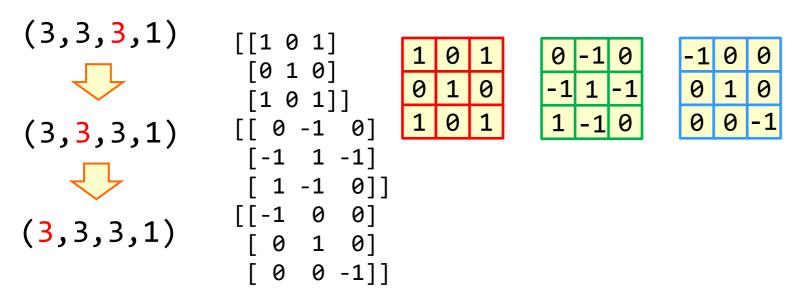
```
np.swapaxes(a, 1, 3)
(1, 3, 3, 3)
```





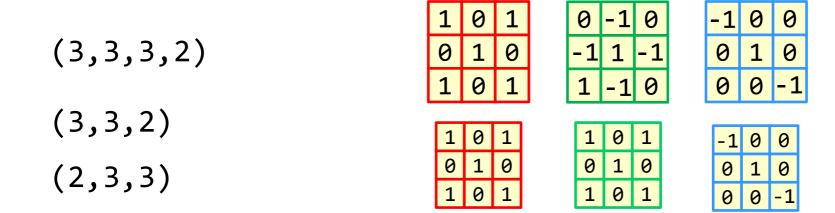
[0. 1. 1. 0. 0.]]

```
image = tf.constant( [[
                              [[1,0,1],[1,1,1],[1,1,1],[0,0,1],[0,1,0]],
                              [[0,0,1],[1,1,1],[1,1,1],[1,1,1],[0,0,0]],
                              [[0,0,0],[0,0,0],[1,1,0],[1,1,1],[1,0,1]],
                              [[0,0,0],[0,0,1],[1,1,1],[1,1,1],[0,1,0]],
                              [[0,1,0],[1,1,1],[1,1,1],[0,0,0],[0,0,0]]
                                   dtype=np.float32)
                           11,
[[1. 1. 1. 0. 0.]
                       (1,5,5,3)
 [0. 1. 1. 1. 0.]
 [0. 0. 1. 1. 1.]
 [0. 0. 1. 1. 0.]
 [0. 1. 1. 0. 0.]]
[[0. 1. 1. 0. 1.]
                                                                0
 [0. 1. 1. 1. 0.]
                                                       0
                                                                                     1
                                                                                        1
 [0. 0. 1. 1. 0.]
                                                 G
                                                       0
                                                                                  0
                                                                                     0
                        R
                                                                          B
 [0. 0. 1. 1. 1.]
 [1. 1. 1. 0. 0.]]
                                                       0
                                                                               0
[[1. 1. 1. 1. 0.]
                                                                0
                                                                                        0
 [1. 1. 1. 1. 0.]
 [0. \ 0. \ 0. \ 1. \ 1.]
                                                                             input channel = 3
 [0. 1. 1. 1. 0.]
```



```
weight_init = tf.constant_initializer(weight)
conv2d = tf.keras.layers.Conv2D(filters=1, kernel_size=3, padding='valid',
kernel_initializer=weight_init)(image)
print("conv2d.shape", conv2d.shape)
feature_maps = np.swapaxes(conv2d, 0, 3)
for i, feature_map in enumerate(feature_maps):
    print(feature_map.reshape(3,3))
```

3	-1	3
-2	0	2
1	3	4



```
weight_init = tf.constant_initializer(weight)
conv2d = tf.keras.layers.Conv2D(filters=2, kernel_size=3, padding='valid',
kernel_initializer=weight_init)(image)
print("conv2d.shape", conv2d.shape) # ( 1,3,3,2)
feature_maps = np.swapaxes(conv2d, 0, 3)
for feature_map in feature_maps:
    print(feature_map.reshape(3,3))
```

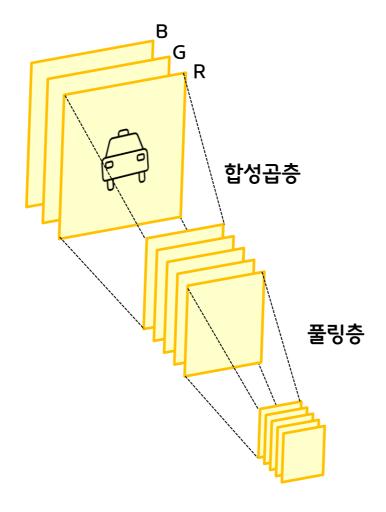
[[7. 5. 7.] [2. 6. 7.] [5. 7. 8.]]

3	-1	3
-2	0	2
1	3	4

7	5	7
2	6	7
5	7	8

풀링 연산

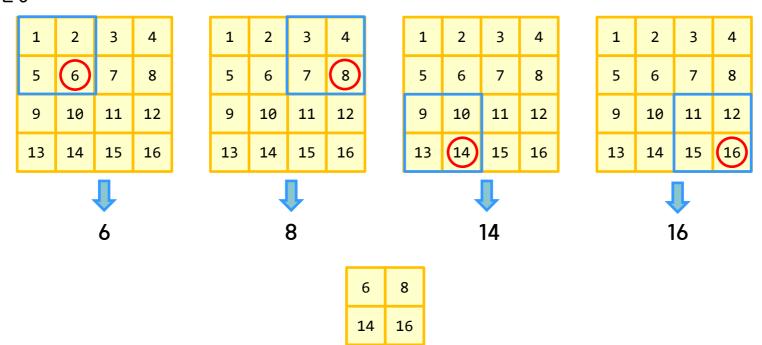
합성곱층과 풀링층을 거치면서 변환되는 과정



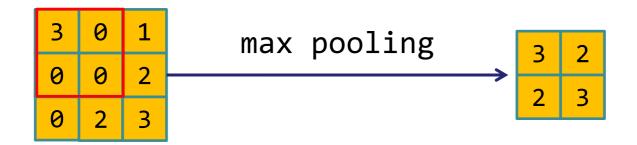
#### 풀링 연산

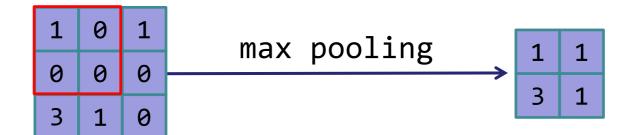
풀링이란? 특성 맵을 스캔하며 최대값을 고르거나 평균값을 계산하는 것을 말함

최대 풀링

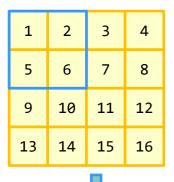


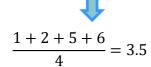
Pooling(max pooling, 2x2 filter, stride 1)

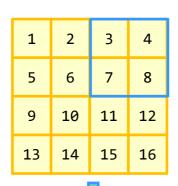


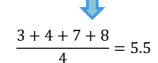


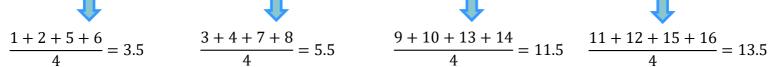
# Pooling(average pooling, 2x2 filter, stride 2)

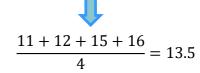










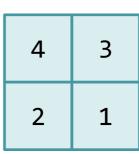


### tf.keras.layers.MAXPool2D

- **pool\_size**: integer or tuple of 2 integers, window size over which to take the maximum. (2, 2) will take the max value over a 2x2 pooling window. If only one integer is specified, the same window length will be used for both dimensions.
- **strides**: Integer, tuple of 2 integers, or None. Strides values. Specifies how far the pooling window moves for each pooling step. If None, it will default to pool\_size.
- padding: One of "valid" or "same" (case-insensitive). "valid" adds no zero padding. "same" adds padding such that if the stride is 1, the output shape is the same as input shape.
- data\_format: A string, one of channels\_last (default) or channels\_first. The ordering of the dimensions in the inputs. channels\_last corresponds to inputs with shape (batch, height, width, channels) while channels\_first corresponds to inputs with shape (batch, channels, height, width). It defaults to the image\_data\_format value found in your Keras config file at ~/.keras/keras.json. If you never set it, then it will be "channels\_last".

```
image = tf.constant([[[[4],[3]],[[2],[1]]]], dtype=np.float32)
pool = tf.keras.layers.MaxPool2D(pool_size=(2,2), strides=1, padding='valid')(image)
print(pool.shape)
print(pool.numpy())
```

(1, 1, 1, 1) [[[[4.]]]]



```
image = tf.constant([[[[4],[3]],[[2],[1]]]], dtype=np.float32)
pool = keras.layers.MaxPool2D(pool_size=(2,2), strides=1, padding='same')(image)
print(pool.shape)
print(pool.numpy())
```

```
(1, 2, 2, 1)
[[[[4.]
[3.]]

[[2.]
[1.]]]]
```

4	3	0
2	1	0
0	0	0

4	4	3	0
	2	1	0
(	9	0	0

4	3	0
2	1	0
0	0	0

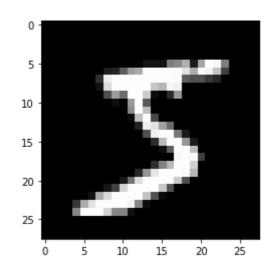
4	3	0
2	1	0
0	0	0

```
mnist = keras.datasets.mnist
class_names = ['0','1','2','3','4','5','6','7','8','9']

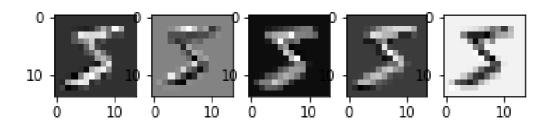
(train_images, train_labels), (test_images, test_labels) = mnist.load_data()

train_images = train_images.astype(np.float32) / 255.
test_images = test_images.astype(np.float32) / 255.

img = train_images[0]
plt.imshow( img, cmap='gray')
plt.show()
```

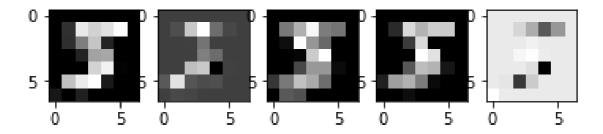


weight.shpe (2, 2, 1, 3) conv2d.shape (1, 14, 14, 5)

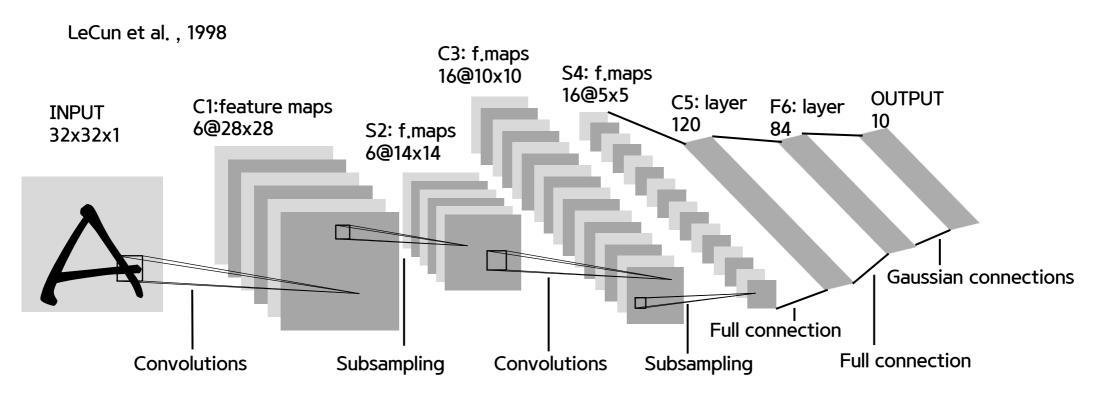


```
pool = keras.layers.MaxPool2D(pool_size=(2,2), strides=(2,2), padding='same')(conv2d)
print(pool.shape)
feature_maps = np.swapaxes(pool, 0, 3)
for i, feature_map in enumerate(feature_maps):
    plt.subplot(1,5,i+1), plt.imshow(feature_map.reshape(7,7), cmap='gray')
plt.show()
```

(1, 7, 7, 5)



#### LeNet-5



Conv filters 5x5, stride 1 Subsampling 2x2, stride 2

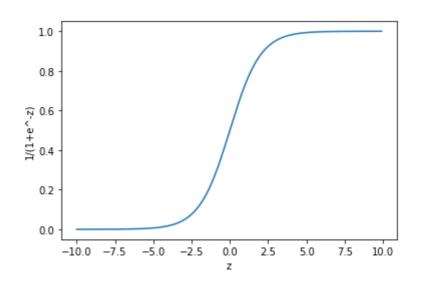
#### 활성함수는 네트워크에 비선형성(nonlinearity)을 추가하기 위해 사용됨

- 활성함수 없이 layer를 쌓은 네트워크는 1-layer 네트워크와 동일하기 때문에 활성 함수는 비성형함수로 불리기도 한다.
- 멀티레이어 퍼셉트론을 만들 때 활성함수를 사용하지 않으면 쓰나마나이다.

1. 시그모이드 함수 (Sigmoid Function)

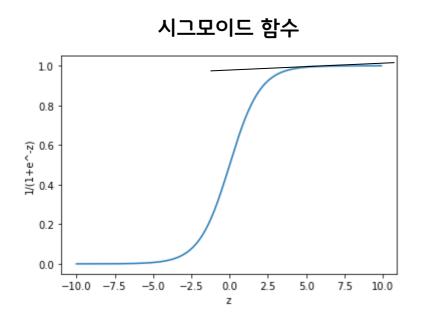
$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

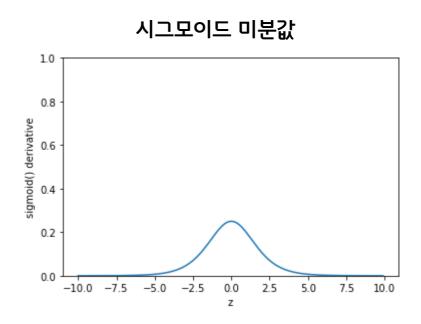
- 결과값이 [0,1] 사이로 제한됨
- 뇌의 뉴런과 유사하여 많이 쓰였음



- 문제점
- 1) 그레디언트가 죽는 현상이 발생한다 (Gradient vanishing 문제)
  gradient 0이 곱해 지니까 그 다음 layer로 전파되지 않는다. 즉, 학습이 되지 않는다.
- 2) 활성함수의 결과 값의 중심이 0이 아닌 0.5이다.
- 3) 계산이 복잡하다 (지수함수 계산)

- !! Gradient Vanishing
- 시그모이드와 같이 결과값이 포화(saturated)되는 함수는 gradient vanishing 현상을 야기
- 이전 레이어로 전파되는 그라디언트가 0에 가까워 지는 현상
- 레이어를 깊게 쌓으면 파라미터의 업데이트가 제대로 이루어지지 않음
- 양 극단의 미분값이 0에 가깝기 때문에 발생하는 문제

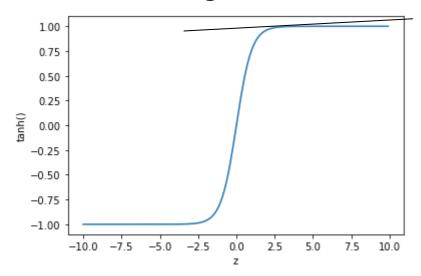




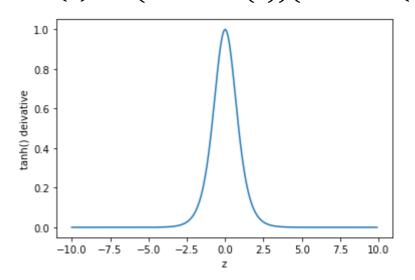
양쪽 꼬리가 0에 수렴하며 최대값이 0.25를 넘지 않는다.

### 2. 하이퍼 볼릭 탄젠트(tanh)

$$tanh(x) = 2 * sigmoid(2 * x) - 1$$



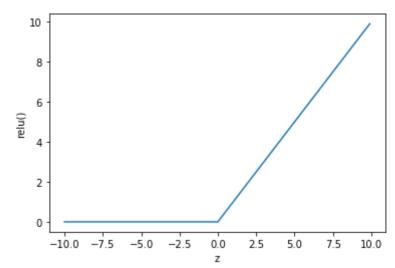
$$tanh(x)' = (1 - tanh(x))(1 + tanh(x))$$



- 결과값이 [-1, 1] 사이로 제한됨. 결과값 중심이 0이다.
- 나머지 특성은 시그모이드와 비슷함. 시그모이드 함수를 이용하여 유도 가능
- 그러나, 여전히 gradient vanishing 문제가 발생

3. 렐루(ReLU, Rectified Linear Unit)

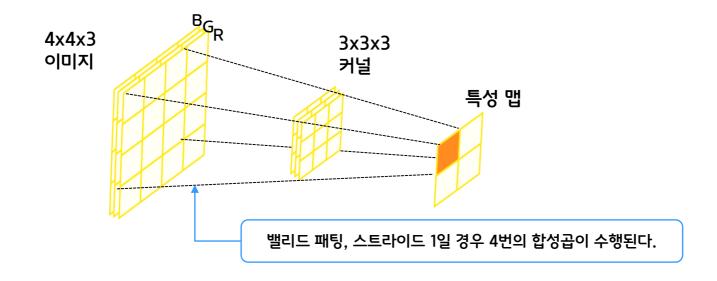
$$f(x) = \max(0, x)$$



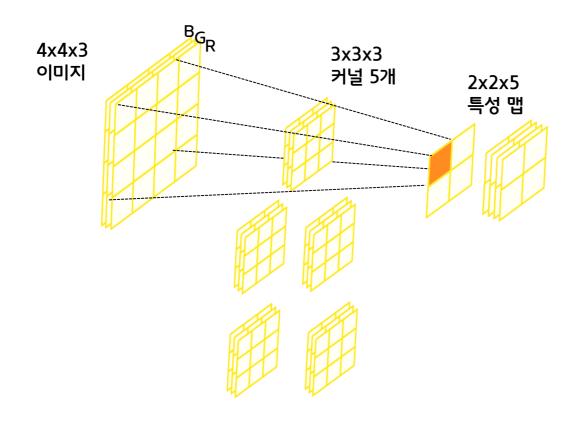
최근 뉴럴 네트워크에서 가장 많이 쓰이는 활성 함수 선형아니야? NO! 0에서 확 꺾이기 때문에 비선형이라고 본다.

- 장점
- (1) 양 극단값이 포화되지 않는다. (양수 지역은 선형적)
- (2) 계산이 매우 효율적이다 (최대값 연산 1개)
- (3) 수렴속도가 시그모이드류 함수대비 6배 정도 빠르다.
- 단점
- (1) 중심값이 0이 아님 (마이너한 문제)
- (2) 입력값이 음수인 경우 항상 0을 출력함 (마찬가지로 파라미터 업데이트가 안됨)

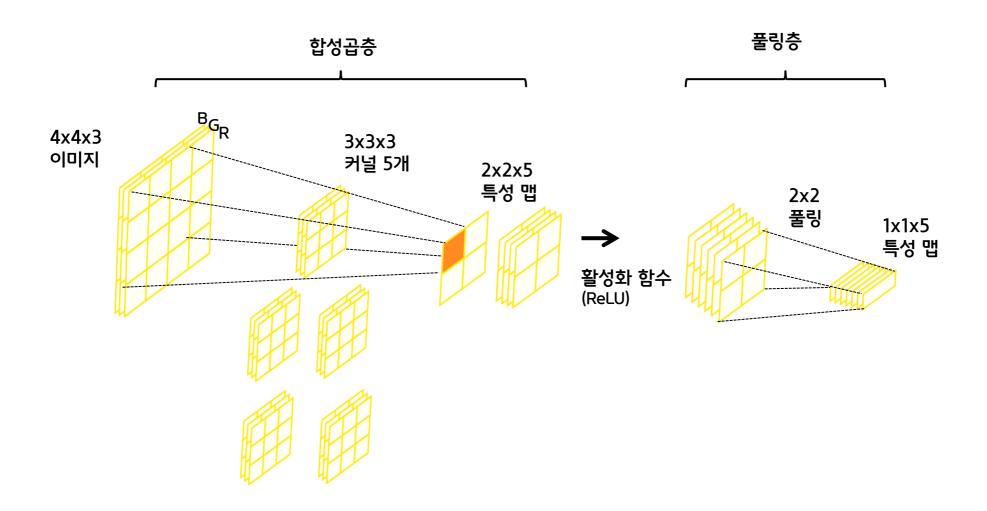
## 합성곱 층에서 일어나는 일



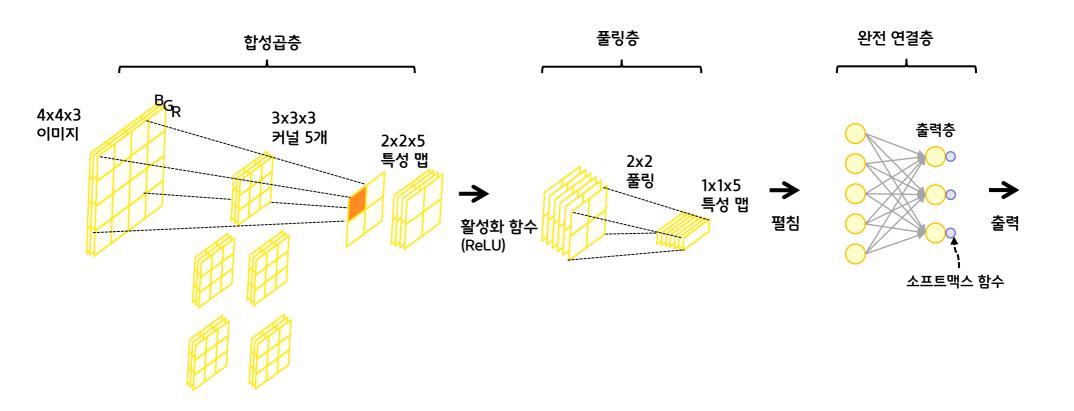
# 합성곱 층에서 일어나는 일



## 풀링 층에서 일어나는 일



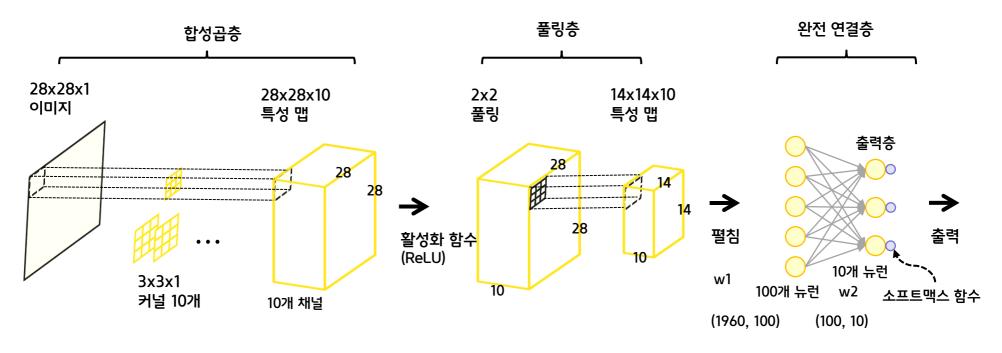
특성 맵을 펼쳐 완전 연결 신경망에 주입한다.



# 5. 합성곱 신경망 이해

- 5.1 합성곱 연산
- 5.2 합성곱 신경망 구현
- 5.3 케라스로 합성곱 신경망 구현

## 합성곱 신경망의 전체 구조



- 28x28 크기의 흑백 이미지와 3x3 크기의 커널 10개로 합성곱 수행
- 2x2 크기의 최대 풀링을 수행하여 14x14x10로 특성 맵의 크기를 줄인다.
- 특성 맵을 일렬로 펼쳐서 100개의 뉴런을 가진 완전 연결층과 연결 시킨다.
- 10개의 클래스를 구분하기 위한 소프트맥스 함수에 연결한다.

## 합성곱 신경망의 정방향 구현

#### 합성곱 적용

```
def forpass(self, x):
# 3x3 합성곱 연산을 수행합니다.
c_out = tf.nn.conv2d(x, self.conv_w, strides=1, padding='SAME') + self.conv_b
```

- self.conv\_w self.conv\_w는 합성곱에 사용할 가중치이다. 3x3x1 크기의 커널을 10개 사용하므로 가중치의 전체 크기는 3x3x1x10 이다.
- strides, padding 특성 맵의 가로와 세로 크기를 일정하게 만들기 위하여 strides는 1, padding은 'SAME'으로 지정한다.

#### 렐루 함수 적용

```
def forpass(self, x):
    ...
    r_out = tf.nn.relu(c_out)
```

(1,14,14,10)

합성곱 신경망의 정방향 구현

(1,1960) => (m, n) => XW + b

풀링 적용하고 완전 연결층 수정

self.w1.shape => (1960, 100

```
def forpass(self, x):
...
p_out = tf.nn.max_pool2d(r_out, ksize=2, strides=2, padding='VALID')
# 첫 번째 배치 차원을 제외하고 출력을 일렬로 펼칩니다.
f_out = tf.reshape(p_out, [x.shape[0], -1])
z1 = tf.matmul(f_out, self.w1) + self.b1 # 첫 번째 층의 선형 식을 계산합니다
a1 = tf.nn.relu(z1) # 활성화 함수를 적용합니다
z2 = tf.matmul(a1, self.w2) + self.b2 # 두 번째 층의 선형 식을 계산합니다.
return z2
```

- max\_pool2d() 함수를 사용하여 2x2 크기의 풀링을 적용 한다. 이 단계에서 만들어진 특성 맵의 크기는 14x14x10 이다.
- tf.reshape() 함수를 사용해 일렬로 펼친다. 이때 배치 차원을 제외한 나머지 차원만 펼쳐야 한다.
- np.dot() 함수를 텐서플로의 tf.matmul() 함수로 바꿔서 구현한다. 이는 conv2d()와 max\_pool2d() 등이 Tensor 객체를 반환하기 때문임
- 완전 연결층의 활성화 함수도 시그모이드 대신 렐루 함수를 사용한다.

## 합성곱 신경망의 역방향 계산 구현

#### 자동 미분의 사용 방법

```
x = tf.Variable(np.array([1.0, 2.0, 3.0]))
with tf.GradientTape() as tape:
    y = x ** 3 + 2 * x + 5
# 그래디언트를 계산합니다.
print(tape.gradient(y, x))
tf.Tensor([5.14.29.], shape=(3,), dtype=float64)
```

- 텐서플로와 같은 딥러닝 패키지들은 사용자가 작성한 연산을 계산 그래프로 만들어 자동 미분 기능을 구현한다.
- 자동 미분기능을 사용하면 임의의 파이썬 코드나 함수에 대한 미분값을 계산할 수 있다.
- 텐서플로의 자동 미분 기능을 사용하려면 with블럭으로 tf.GradientTape() 객체가 감시할 코드를 감싸야 한다.
- tape객체는 with블럭 안에서 일어나는 모든 연산을 기록하고 텐서플로 변수인 tf. Variable객체를 자동으로 추적한다.
- 그레이디언트를 계산하려면 미분 대상 객체와 변수를 tape객체의 gradient() 함수에 전달해야 한다.

$$x^3 + 2x + 5$$
 를 미분하면  $3x^2 + 2$  가 되므로

1.0, 2.0, 3.0을 미분 방정식에 대입하면 5.0, 14.0, 29.0 을 얻는다.

## 합성곱 신경망의 역방향 계산 구현

1. 역방향 계산 구현

```
def training(self, x, y):
    m = len(x) # 샘플 개수를 저장합니다.
    with tf.GradientTape() as tape:
    z = self.forpass(x) # 정방향 계산을 수행합니다.
    # 손실을 계산합니다.
    loss = tf.nn.softmax_cross_entropy_with_logits(y, z)
    loss = tf.reduce_mean(loss)
```

- 자동 미분 기능을 사용하면 ConvolutionNetwork의 backprop() 함수를 구현할 필요가 없다.
- training() 함수에서 forpass() 함수를 호출하여 정방향 계산을 수행한 다음
- tf.nn.softmax\_cross\_entropy\_with\_logits() 함수를 호출하여 정방향 계산의 결과(z)와 타깃(y)을 기반으로 손실값을 계산한다.
- 이렇게 하면 크로스 엔트로피 손실과 그레이디언트 계산을 올바르게 처리해 주므로 편하다.
- softmax\_cross\_entropy\_with\_logits() 함수는 배치의 각 샘플에 대한 손실을 반환하므로 reduce\_mean() 함수로 평균을 계산한다.

## 합성곱 신경망의 역방향 계산 구현

2. 그레이디언트 계산

- tape.gradient() 를 이용하면 그레이디언트를 자동으로 계산할 수 있다.
- 합성곱층의 가중치와 절편인 con\_w와 con\_b를 포함하여 그레이디언트가 필요한 weights\_list로 나열한다.
- 텐서플로의 옵티마이저를 사용하면 간단하게 알고리즘을 바꾸어 테스트할 수 있다.
- self.optimizer.apply\_gradients() 함수에는 그레이디언트와 가중치를 튜플로 묶은 리스트를 전달해야 한다.

1. fit() 함수 수정

```
def fit(self, x, y, epochs=100, x val=None, y val=None):
       self.init weights(x.shape, y.shape[1]) # 은닉층과 출력층의 가중치를 초기화합니다.
       self.optimizer = tf.optimizers.SGD(learning rate=self.lr)
       # epochs만큼 반복합니다.
       for i in range(epochs):
          print('에포크', i, end=' ')
          # 제너레이터 함수에서 반환한 미니배치를 순환합니다.
          batch losses = []
          for x batch, y batch in self.gen batch(x, y):
              print('.', end='')
              self.training(x batch, y batch)
              # 배치 손실을 기록합니다.
              batch losses.append(self.get loss(x batch, y batch))
          print()
          # 배치 손실 평균내어 훈련 손실 값으로 저장합니다.
          self.losses.append(np.mean(batch losses))
          # 검증 세트에 대한 손실을 계산합니다.
          self.val losses.append(self.get loss(x val, y val))
```

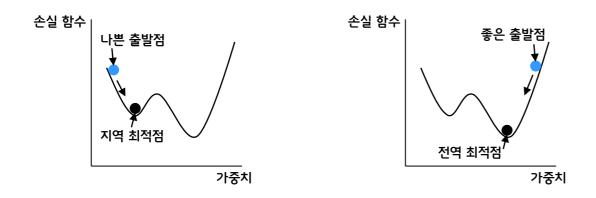
- 텐서플로는 tf.optimizers 모듈 아래에 여러 종류의 경사 하강법을 구현해 놓았다.
- SGD옵티마이저(tf.optimizers.SGD)객체는 기본 경사 하강법이다.

2. init\_weights() 함수 수정

```
def init_weights(self, input_shape, n_classes):
    g = tf.initializers.glorot_uniform()
    self.conv_w = tf.Variable(g((3, 3, 1, self.n_kernels)))
    self.conv_b = tf.Variable(np.zeros(self.n_kernels), dtype=float)
    n_features = 14 * 14 * self.n_kernels
    self.w1 = tf.Variable(g((n_features, self.units))) # (특성 개수, 은닉층의 크기)
    self.b1 = tf.Variable(np.zeros(self.units), dtype=float) # 은닉층의 크기
    self.w2 = tf.Variable(g((self.units, n_classes))) # (은닉층의 크기, 클래스 개수)
    self.b2 = tf.Variable(np.zeros(n_classes), dtype=float) # 클래스 개수
```

- 가중치를 glorot\_uniform() 함수로 초기화 한다.
- 가중치를 tf. Variable() 함수로 만들어야 한다.
- np.zeros는 64bit로 초기화 되므로 dtype=float으로 32bit 바꿔준다.

glorot\_uniform()에 대하여



- 경사 하강법은 출발점으로부터 기울기가 0이 되는 최적점을 찾아 간다.
- 출발점이 적절하지 않으면 엉뚱한 곳을 최적점으로 판단할 수 있다. 이런 지점을 지역 최저점이라 한다.
- 가중치를 적절하게 초기화 했다면 올바른 최적점을 찾게 된다. 이런 지점을 전역 최저점이라 한다.

glorot\_uniform()에 대하여

- 글로럿 초기화 방식은 세이비어 글로럿(Xavier Glorot)이 제안하여 널리 사용되고 있다.
- 텐서 플로의 glorot\_uniform() 함수는

사이에서 균등하게 난수를 발생시켜 가중치를 초기화 한다.

- 합성곱 영역의 너비와 높이는 3x3이고 흑백 이미지의 입력 채널은 하나이므로 커널의 크기는 3x3x1이 된다.
- 합성곱 커널을 n\_kernels만큼 만들기 위해 3x3x1xn\_kernels 크기의 4차원 배열로 초기화 한다.
- 합성곱과 풀링층을 거치면 입력 이미지의 높이와 너비가 28에서 14로 줄어 든다.
- -이에 필요한 가중치 w1의 크기는 14x14xn\_kernels가 된다.

## 합성곱 신경망 훈련

1. 데이터 세트 불러오기

```
(x_train_all, y_train_all), (x_test, y_test) = tf.keras.datasets.fashion_mnist.load_data()
```

2. 훈련 세트와 검증 세트로 나누기

3. 타깃을 원-핫 인코딩으로 변환하기

```
y_train_encoded = tf.keras.utils.to_categorical(y_train)
y_val_encoded = tf.keras.utils.to_categorical(y_val)
```

4. 입력 데이터 준비하기

```
x_train = x_train.reshape(-1, 28, 28, 1)
x_val = x_val.reshape(-1, 28, 28, 1)

x_train.shape
(48000, 28, 28, 1)
```

## 합성곱 신경망 훈련

5. 입력 데이터 표준화 전처리하기

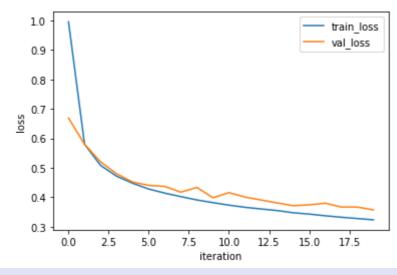
```
x_train = x_train / 255
x_val = x_val / 255
```

6. 모델 훈련하기

## 합성곱 신경망 훈련

7. 훈련, 검증 손실 그래프 그리고 검증 세트의 정확도 확인

```
import matplotlib.pyplot as plt
plt.plot(cn.losses)
plt.plot(cn.val_losses)
plt.ylabel('loss')
plt.xlabel('iteration')
plt.legend(['train_loss', 'val_loss'])
plt.show()
```



cn.score(x\_val, y\_val\_encoded)

# 5. 합성곱 신경망 이해

- 5.1 합성곱 연산
- 5.2 합성곱 신경망 구현
- 5.3 케라스로 합성곱 신경망 구현

## 케라스로 합성곱 신경망 만들기

1. 필요한 클래스들을 임포트하기

```
from tensorflow.keras.layers import Conv2D, MaxPooling2D, Flatten, Dense
```

2. 합성곱층 쌓기

```
conv1 = tf.keras.Sequential()
conv1.add(Conv2D(10, (3, 3), activation='relu', padding='same', input_shape=(28, 28, 1)))
```

- Conv2D클래스의 첫 번째 매개변수는 합성곱 커널의 개수이다.
- 두번째 매개변수는 합성곱 커널의 크기로 높이와 너비를 튜플로 전달한다.
- activation 매개변수에 렐루 활성화 함수를 지정한다.
- padding은 same을 지정한다. 이때 대소문자를 구분하지 않는다.
- Sequential 클래스에 층을 처음 추가할 때는 배치 차원을 제외한 입력의 크기를 지정한다.

#### 3. 풀링층 쌓기

```
conv1.add(MaxPooling2D((2, 2)))
```

- MaxPooling2D 클래스의 첫 번째 매개변수는 풀링의 높이와 너비를 나타내는 튜플이며, 스트라이드는 strides에 지정할 수 있음
- 패딩은 padding에 지정하며 기본값은 'valid'이다.
- 4. 완전 연결층에 주입할 수 있도록 특성 맵 펼치기

```
conv1.add(Flatten())
```

- 풀링 다음에는 완전 연결층에 연결하기 위해 배치 차원을 제외하고 일렬로 펼쳐야 한다. 이 일은 Flatten 클래스가 수행함

## 케라스로 합성곱 신경망 만들기

#### 5. 완전 연결층 쌓기

```
conv1.add(Dense(100, activation='relu'))
conv1.add(Dense(10, activation='softmax'))
```

- 첫 번째 완전 연결층에는 100개의 뉴런을 사용하고 렐루 활성화 함수를 적용한다.
- 마지막 출력층에는 10개의 클래스에 대응하는 10개의 뉴런을 사용하고 소프트맥스 활성화 함수를 적용한다.

#### 6. 모델 구조 살펴보기

#### conv1.summary()

Model: "sequential"

Layer (type)	Output Shape	Param #	
conv2d (Conv2D)	(None, 28, 28, 10)	) 100	( 3x3x1x10+10 )
max_pooling2d (Max	(Pooling2D) (None, 14, 1	4, 10) 0	
flatten (Flatten)	(None, 1960)	0	( 14x14x10 )
dense (Dense)	(None, 100)	196100	( 1960×100+100 )
dense_1 (Dense)	(None, 10)	1010	( 100×10+10 )

Total params: 197,210 Trainable params: 197,210 Non-trainable params: 0

## 합성곱 신경망 모델 훈련하기

#### 1. 모델 컴파일

```
conv1.compile(optimizer='adam', loss='categorical_crossentropy',
    metrics=['accuracy'])
```

- 다중 분류를 위한 크로스 엔트로피 손실 함수를 사용한다.
- 정확도를 관찰하기 위해 metrics 매개변수에 'accuracy'를 리스트로 전달한다.
- 아담(adam) 옵티마이저를 사용한다. 아담은 Adaptive Moment Estimation을 줄여 만든 이름이다. 아담은 손실 함수의 값이 최적값에 가까워질수록 학습률을 낮춰 손실 함수의 값이 안정적으로 수렴될 수 있게 해준다.

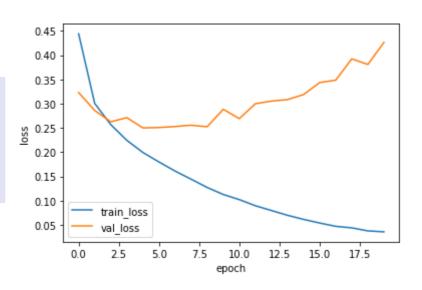
#### 2. 모델 훈련

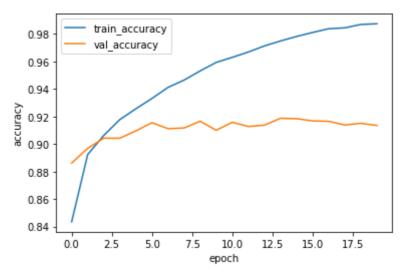
## 합성곱 신경망 모델 훈련하기

#### 3. 손실 그래프와 정확도 그래프

```
plt.plot(history.history['loss'])
plt.plot(history.history['val_loss'])
plt.ylabel('loss')
plt.xlabel('epoch')
plt.legend(['train_loss', 'val_loss'])
plt.show()
```

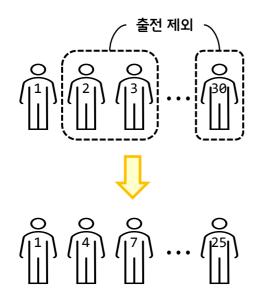
```
plt.plot(history.history['accuracy'])
plt.plot(history.history['val_accuracy'])
plt.ylabel('accuracy')
plt.xlabel('epoch')
plt.legend(['train_accuracy', 'val_accuracy'])
plt.show()
```

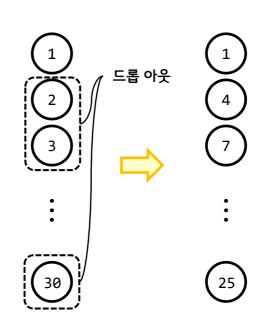




## 드롭아웃

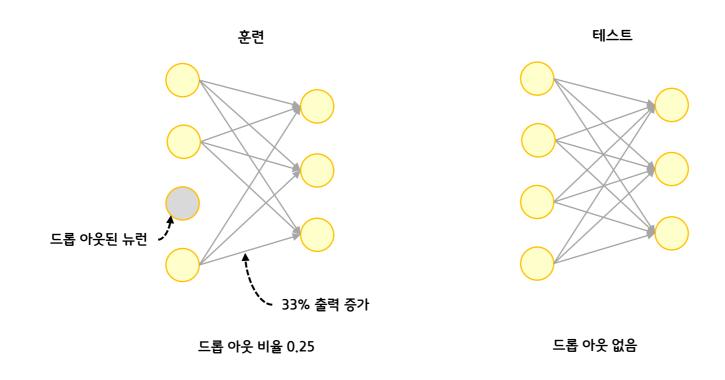
드롭아웃에 대하여





## 드롭아웃

#### 드롭아웃에 대하여



### 드롭아웃 적용해 합성곱 신경망 구현

1. 케라스로 만든 합성곱 신경망에 드롭아웃 적용하기

```
from tensorflow.keras.layers import Dropout

conv2 = tf.keras.Sequential()
conv2.add(Conv2D(10, (3, 3), activation='relu', padding='same', input_shape=(28, 28, 1)))
conv2.add(MaxPooling2D((2, 2)))
conv2.add(Flatten())
conv2.add(Dropout(0.5))
conv2.add(Dense(100, activation='relu'))
conv2.add(Dense(100, activation='softmax'))
```

2. 드롭아웃층 확인하기

```
conv2.summary()
```

3. 훈련하기

## 드롭아웃 적용해 합성곱 신경망 구현

4. 손실 그래프와 정확도 그래프 그리기

```
plt.plot(history.history['loss'])
plt.plot(history.history['val_loss'])
plt.ylabel('loss')
plt.xlabel('epoch')
plt.legend(['train_loss', 'val_loss'])
plt.show()
```

```
plt.plot(history.history['accuracy'])
plt.plot(history.history['val_accuracy'])
plt.ylabel('accuracy')
plt.xlabel('epoch')
plt.legend(['train_accuracy', 'val_accuracy'])
plt.show()
```

