

영상디자인학과 20121887임경훈

프로젝트2 변동사항

1.메인화면 날아오는 별들

배열과 반복문, 크리에이트엘리먼트를 통해 다수의 별 엘리먼트를 만든 후 극좌표와 랜덤을 이용하여 우주처럼 연출해 보았습니다.

“메인화면의 배경과 별”은 아래 요코이 군페이(철학부분)에서는 사라져야 하므로 둘의 중간 메뉴인 컨트롤러 타임라인을 지날때 (도큐먼트의 스크롤위치 호출을 통해) 끄고 켜주었습니다.

2.상단 메뉴 자동숨김 및 보이기

상단의 고정메뉴는 콘텐츠를 읽을때는 방해가 될 수 있으므로 \$(window).scroll(function(event){})를 통해 스크롤 할 때 숨도록 했고 동시에 다시 메뉴를 나타내게 할 때 쓰이는 동그란 버튼을 그 자리에 위치시켰습니다. 또한 메뉴는 페이지의 제일 윗부분으로 스크롤해도 자동으로 나타납니다.

3. 상단메뉴버튼을 눌렀을 때 스크롤 애니메이션효과

상단 메뉴버튼을 누르면 전과 다르게 스크롤이 움직여서 그 메뉴로 이동합니다.

4.게임 컨트롤러 타임라인 상단 ‘1980년 Game&Watch : 십자키를 세상에 알리다’ 바로위의 동영상컨트롤

사용자가 스크롤하길 기다렸다가, 스크롤이 동영상 근처로 오면 자동재생함
페이지의 제일 윗부분으로 스크롤하면 처음 장면으로 리셋함

5. 거치형 콘솔 타임라인의 컨트롤러를 클릭하면 확대한 사진의 창이 떠오름

닫기버튼으로 다시 닫을 수 있음.

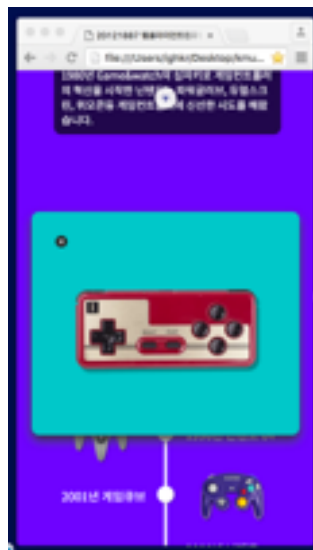
6.이외의, 실험적인 닌텐도 컨트롤러들의 펼침메뉴 콘텐츠들은 스크롤에 반응해서 등장함

펼침메뉴 슬라이드 업다운으로 애니메이션추가, 모든 카드를 한번에 여는 버튼 추가

7.요코이 군페이 명언 아래 배경 바꾸기의 숫자를 클릭하면 배경사진이 변경됨.

8.배경 바꾸기 아래 노란 카드들은 뒷 배경을 잘보이게 하기위해 평소에는 조금 투명하게 있다가 마우스를 올리면 투명도가 낮아짐.

9. OX퀴즈 추가 답안제출/정답확인을 통해 정답확인가능



10. 브라우저 창의 가로로 마우스로 줄여서 작게 보시면 모바일에서 어떻게 보이는지 볼 수 있으니 참고해주세요!모든 이벤트들이 모바일도 고려하여 만들어 졌습니다.

감사합니다!!