Table des matières

1.	Présentation Postman	3
2.	Postman	З
2.1.	Installation	3
2.2.	Présentation de l'interface	Z
2.3.	Workspaces	4
2.4.	Collections	4
2.5.	Environnements	5
2.6.	Requêtes	5
3.	Application PyFlightsApp	
4.	Préparation	
4.1.	Création d'un workspace	E
4.2.	Création de collection	
4.3.	Importer / Exporter une collection	
4.4.	Création d'une requête API	
4.5.	Liste des requêtes FlightsAPI utilisées	
4.6.	Liste des requêtes Taiga.io utilisées	
5.	Exercice 1 : Rechercher un vol	
5.1.	Requête GetFlight : recherche par numéro	
5.2.	Requête GetFlights : recherche par ville de départ, d'arrivée et par date	
5.3.	Consulter le log d'exécution	
6.	Exercice 2 : Les tests	
6.1.	Valider le code retour de la requête	
6.2.	Vérifier la présence d'un texte dans la réponse	
6.3.	Vérifier le contenu d'une balise JSON	
7.	Exercice 3 : Enchainer plusieurs requêtes avec les variables globales	
7.1.	Enregistrer la donnée FlightNumber dans une variable globale	
7.2.	Utiliser la variable dans la requête BookFlight et enregistrer le numéro de réservation	
7.3.	Afficher le contenu des variables globales	
7.4.	Exécuter l'enchainement complet des tests	
8.	Exercice 4 : Variables d'environnement	
8.1.	Création des variables d'environnement	
8.2.	Rendre les requêtes indépendantes de l'adresse ses services Rest	
8.3.	Utiliser les variables ville de départ, ville d'arrivée et date dans GetFlights	
8.4.	Modifier BookFlight en utilisant la variable Date	
8.5.	Exécuter la séquence et visualiser les variables	
9.	Exercices 5 : Utiliser les données dans un fichier csv et JSON	
9.1.	Utiliser les données dans un fichier csv	
9.2.	Exécuter la séquence de test	
9.3.	Utiliser les données dans un fichier json	
10.	Exercice 6 : Créer une boucle	
10.1.		
10.2.		
10.2. 2.	Compléments	
3.	Cas pratique	
3.1.	Gestion de projets Agile avec Taiga.io	
3.2.	Créer un projet démo	
3.3.	L'API rest	
3.J. 3./	Travaille à faire	47

1. Présentation Postman

Lire le support de formation "Introduction aux tests Web Services.pdf"

2. Postman

- Logiciel gratuit et open source multi-plateforme. Des versions permettant le travail collaboratif (Team, Business, Entreprise) sont payantes.
- L'ensemble des fonctionnalités intégrées sur Postman, permettent une gestion de bout-en-bout du cycle de vie d'un API
- Permet de concevoir et simuler, déboguer, tester, documenter, surveiller et publier les API à partir de l'interface utilisateur
- Postman client web est disponible via le lien suivant : go.postman.co/build

2.1. Installation

Télécharger Postman https://www.postman.com/downloads/

The Postman app

The ever-improving Postman app (a new release every two weeks) gives you a full-featured Postman experience.

■ Download the App

By downloading and using Postman, I agree to the <u>Privacy Policy</u> and <u>Terms</u>.

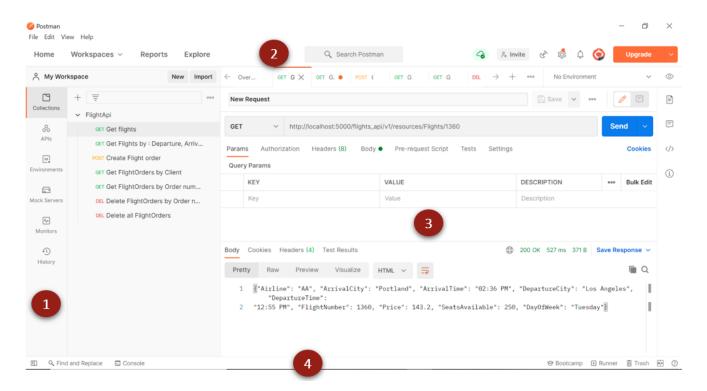
Version 8.1.0 | Release Notes | Product Roadmap

Not your OS? Download for Mac (macOS) or Linux (x64)

La procédure d'installation : https://learning.postman.com/docs/getting-started/installation-and-updates/

3

2.2. Présentation de l'interface



- 1. La barre latérale gauche permet d'accéder aux collections, APIs, environnements, serveurs de simulation, moniteurs et historique des requêtes lancées.
- 2. L'en-tête permet de création des Workspaces, d'accéder aux rapports, d'explorer le réseau API public, de rechercher dans Postman, d'afficher l'état de synchronisation et les notifications, de déplacer et d'inviter des collaborateurs dans les Workspaces, de capturer des demandes et des cookies, d'accéder à vos paramètres, compte et plan Postman
- 3. La zone centrale est l'endroit où vous construisez et travaillez avec les demandes
- 4. La barre d'état en bas vous permet d'afficher / masquer la barre latérale, de rechercher et de remplacer et d'ouvrir la console sur la gauche. Sur la droite, vous pouvez lancer le Bootcamp, le collection runner, Trash, la vue à deux volets et accéder aux ressources d'aide.

2.3. Workspaces

Les espaces de travail personnels permettent aux utilisateurs de créer autant d'espaces de travail personnels qu'ils le souhaitent. Il est possible d'organiser les collections, l'environnement et d'autres éléments Postman dans des espaces de travail spécifiques à une rubrique.

Lorsque vous ouvrez Postman pour la première fois, vous serez dans votre espace de travail personnel par défaut.

2.4. Collections

Les collections sont le format d'API le plus utilisé. À l'aide des collections, vous pouvez regrouper les demandes, les paramètres, les descriptions, les tests et les scripts dans un seul dossier. Vous pouvez collaborer sur des API via des

collections partagées et créer des suites de tests, de la documentation, des serveurs simulés et des moniteurs sur des collections.

2.5. Environnements

Les variables d'environnement peuvent être utilisées dans Postman afin d'exécuter des API sur différents serveurs. Les variables peuvent être utilisées presque partout. Les variables sont accessibles à l'aide d'accolades doubles.

2.6. Requêtes

Vous pouvez envoyer des requêtes aux API dans Postman. Une requête API vous permet de récupérer des données à partir d'une source de données ou d'envoyer des données. Les API s'exécutent sur des serveurs Web et exposent des points de terminaison pour prendre en charge les opérations qu'utilisent les applications clientes pour fournir leurs fonctionnalités.

Chaque demande d'API utilise une méthode HTTP. Les méthodes les plus courantes sont GET, POST, PATCH, PUT et DELETE.

Dans Postman, vous pouvez effectuer des requêtes API et examiner les réponses sans utiliser de terminal ni écrire de code. Lorsque vous créez une demande et cliquez sur Envoyer, la réponse de l'API apparaît dans l'interface utilisateur de Postman.

3. Application PyFlightsApp

L'application Flights est une application de démonstration qui permet de réserver des vols.

Pour réserver un vol:

- 1. Recherche la disponibilité du vol, avec la ville de départ, la ville d'arrivée et la date du vol
- 2. Sélectionner un vol disponible
- 3. Réserver le vol avec le numéro du vol, la date du vol, le nom du client, la classe du siège et le nombre de ticket
- 4. Récupérer le numéro de réservation et le prix total du billet

L'application permet de rechercher un vol par son numéro ou par le nom du client.

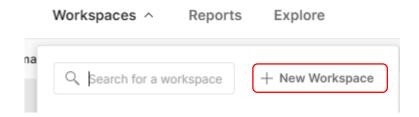
On peut ensuite modifier les informations de la réservation ou l'annuler.

La documentation de l'api REST est disponible :

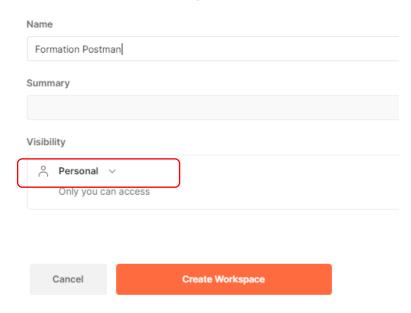
https://app.swaggerhub.com/apis/imhah-hassan/PyFlightsApi

4. Préparation

4.1. Création d'un workspace



Create New Workspace



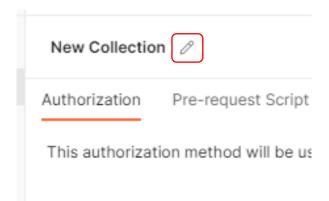
4.2. Création de collection

Créer une collection *FlightsApi* dans Postman ou Taigalssue pour les exercices avec Taiga.io



Cliquer sur le bouton « ** » à côté de la barre latérale gauche. Cela créera une nouvelle collection sous le nom par défaut « New collection » qu'on renommera à « FlightsApi»

6

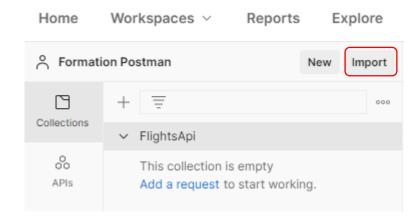


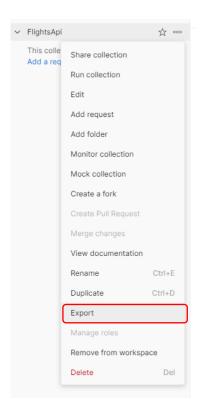
Tutorial Postman

4.3. Importer / Exporter une collection

Pour exporter une collection, il suffit de faire un clic droit sur la collection qu'on souhaite exporter, et cliquer sur le bouton « Export », et par la suite choisir l'emplacement du fichier JSON.

L'import d'une collection se fait en cliquant sur le bouton « Import », juste en dessous des collections.



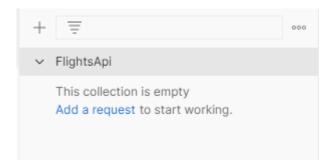


7

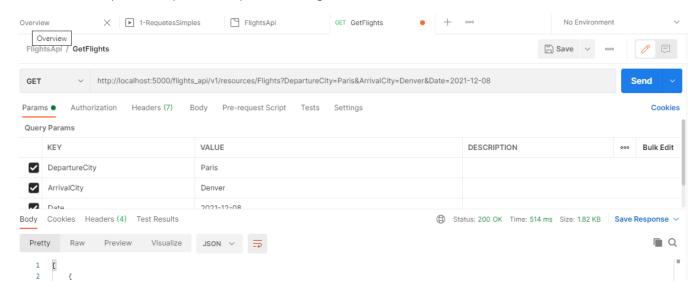
4.4. Création d'une requête API

Cliquer sur la collection, puis sur Add a request

Exemple Taiga: https://api.taiga.io/api/v1/projects/by_slug?slug=himhah-demo_api



Choisir un nom pour la requête et de préférence significatif.



N.B : Postman ne permet pas la sauvegarde automatique des requêtes. Donc il est important de sauvegarder la requête via le bouton « Save » indiqué sur la figure ci-dessus.

4.5. Liste des requêtes FlightsAPI utilisées

URL: http://localhost:5000/flights api/v1/resources

Rechercher un vol par son numéro :

Ressource	/Flights//{FlightNumber}	
•		

Méthode	GET
Paramètre	Aucun
Retour	[{"Airline": "SR", "ArrivalCity": "Denver", "ArrivalTime": "12:43 PM", "DepartureCity": "Paris", "DepartureTime": "11:02 AM", "FlightNumber": 16939, "Price": 168.2, "SeatsAvailable": 250, "DayOfWeek": "Wednesday"},]

Recherche un vol par ville de départ, d'arrivée et par date

Ressource	/Flights				
Méthode	Méthode GET				
Paramètre	mètre DepartureCity=Paris&ArrivalCity=Denver&Date=2021-12-08				
Retour	{"Airline": "TWA", "ArrivalCity": "San Francisco", "ArrivalTime": "12:43 PM", "DepartureCity":				
	"Seattle", "DepartureTime": "11:02 AM", "FlightNumber": 1060, "Price": 168.2,				
	"SeatsAvailable": 250, "DayOfWeek": "Wednesday"}				

Prendre une réservation

Ressource	/FlightOrders				
Méthode	POST				
Headers	Content-Type : application/json				
body	{ "Class" : "Economy", "CustomerName" : "IMHAH", "DepartureDate" : "2022-12-08", "FlightNumber" : "1060", "NumberOfTickets" : "2" }				
Retour	{ "OrderNumber": 107, "TotalPrice": 336.4 }				

Rechercher une réservation par le nom du client

Ressource	/FlightOrders				
Méthode	GET				
Paramètre	CustomerName={{customer}}				
Retour [{"Class": "Economy", "CustomerName": "IMHAH", "DepartureDate": "2021-12-8					
	"FlightNumber": 1060, "NumberOfTickets": 2, "OrderNumber": 105}]				

Rechercher une réservation par numéro

Ressource	/FlightOrders/{order}				
Méthode GET					
Paramètre Aucun					
Retour [{"Class": "Economy", "CustomerName": "IMHAH", "DepartureDate": "2021-12-8 "FlightNumber": 1060, "NumberOfTickets": 2, "OrderNumber": 105}]					

Modifier une réservation par numéro

Ressource	/FlightOrders/{order}					
Méthode	ATCH					
Headers	Content-Type : application/json					
body	{ "Class" : "First", "CustomerName" : "IMHAH",					

Supprimer une réservation par numéro

Ressource	/FlightOrders/{order}				
Méthode	DELETE				
Paramètre					
Retour	{ "true": "Oder deleted 105 " }				

Supprimer toutes les réservations

Ressource	/FlightOrders
Méthode	DELETE
Paramètre	
Retour	{"result":"ok"}

4.6. Liste des requêtes Taiga.io utilisées

A faire : séléctionner une liste de requetes dans

https://docs.taiga.io/api.html#projects-list

https://docs.taiga.io/api.html#issues-list

https://tree.taiga.io/project/himhah-demo_api/issues

5. Exercice 1: Rechercher un vol

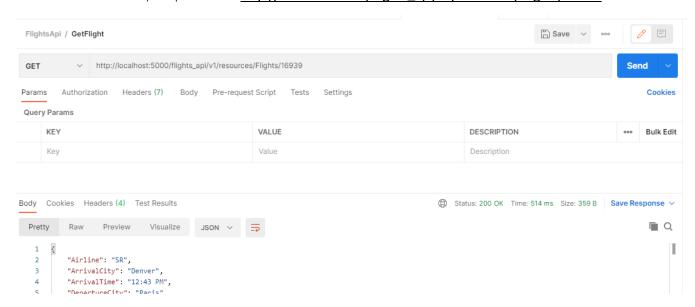
Objectif: Déclarer une requête Rest simple dans Postman

5.1. Requête GetFlight: recherche par numéro

On commencera par lancer une requête simple qui permettra de récupérer les informations d'un vol via son numéro.

Pour ce faire, il suffit de créer une requête comme vu ci-dessus, qu'on nommera « GetFlight ».

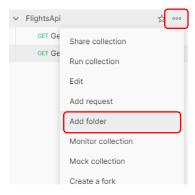
Ensuite dans l'URL de la requête, sélectionner la méthode GET ainsi que l'URL correspondant (Endpoint + Ressource + ID du vol) ce qui donne : http://localhost:5000/flights_api/v1/resources/Flights/16939



Ainsi, on a en retour une réponse 200 OK et les informations en format JSON du vol.

Créer un dossier Ex1-RequetesSimples

Clique sur les ... puis sur add folder



Puis renommer le dossier



Sauvegarder la requête dans ce dossier



Puis déplacer la requête dans le dossier Ex1-RequetesSimples par drag & drop

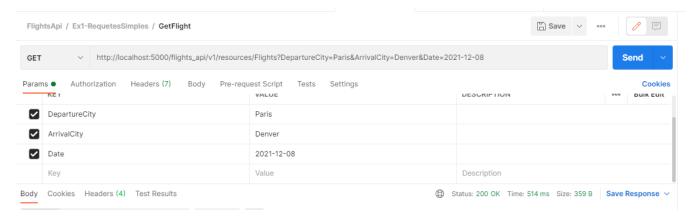
5.2. Requête GetFlights : recherche par ville de départ, d'arrivée et par date

Par la suite, on lancera une requête simple qui permettra de récupérer les informations de vols avec en paramètres la ville de départ, la ville d'arrivée et la date.

Pour ce faire on va utiliser la requête suivante :

http://localhost:5000/flights_api/v1/resources/Flights?DepartureCity=Paris&ArrivalCity=Denver&Date=2021-12-08

Changer les paramètres de la 1ere requête et exécuter la requête modifiée

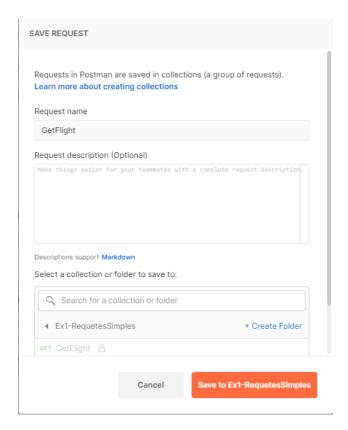


Déployer le menu Save et choisir Save As



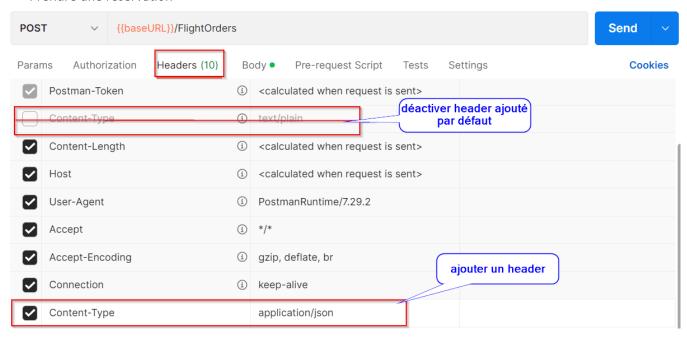
Sélectionner le dossier Ex1-RequetesSimples et sauvegarder

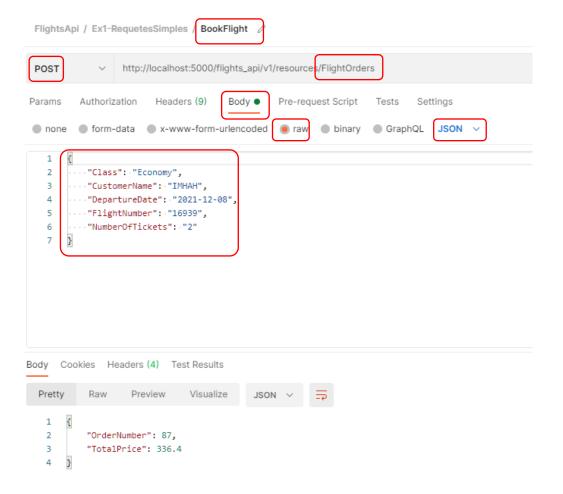
Save to Ex1-RequetesSimples



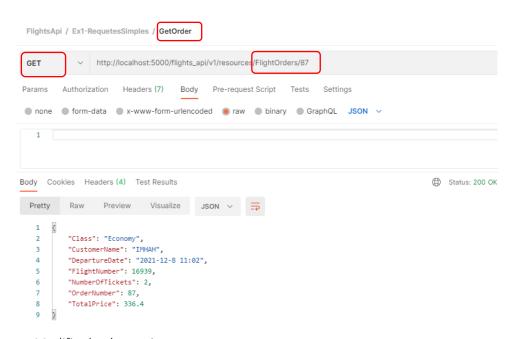
Poursuivre l'exercice en créant d'autres requêtes :

• Prendre une réservation

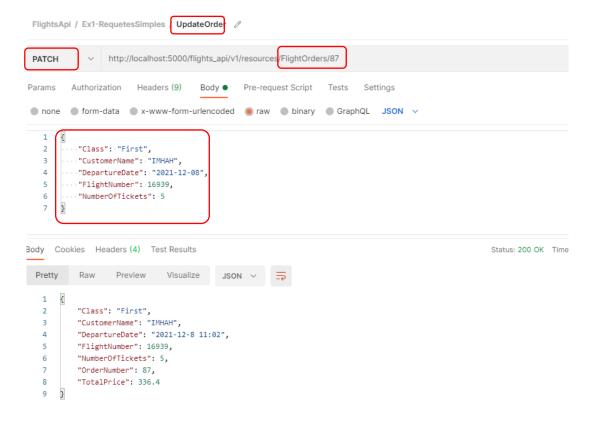




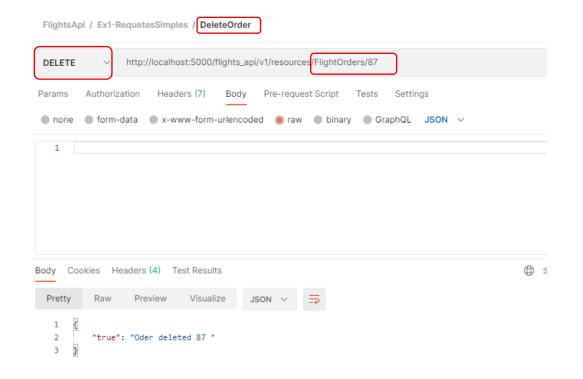
• Lire une réservation



Modifier la réservation

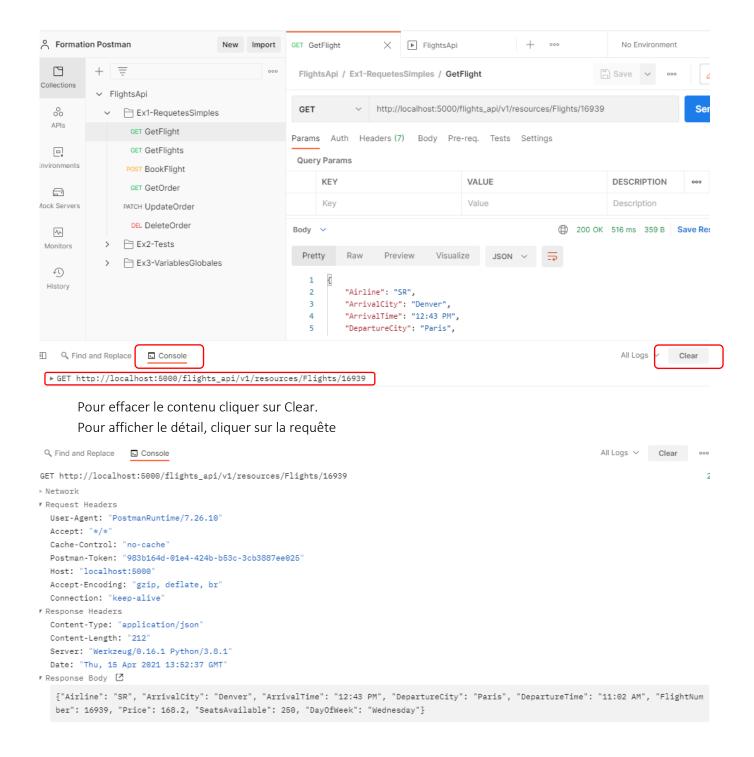


Supprimer la réservation



5.3. Consulter le log d'exécution

Après chaque exécution, vous pouvez consulter le log d'exécution en cliquant sur Console



6. Exercice 2: Les tests

Objectif: Ajouter des vérifications à un requêtes REST

Introduction

Pour comprendre la syntaxe Postman, il est recommandé d'apprendre les éléments de base du langage JavaScript, par exemple avec le site Mozilla

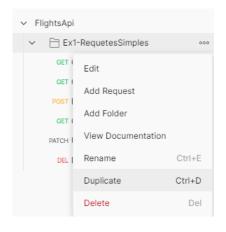
https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/JavaScript_basics

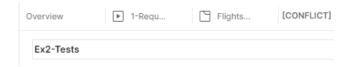
La référence de javascript en Postman :

https://learning.postman.com/docs/writing-scripts/script-references/postman-sandbox-api-reference/

Postman dispose de plusieurs raccourcis qui évitent de saisir le code javascript.

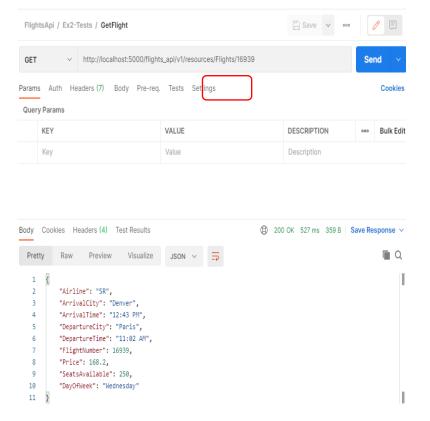
Avant de commencer dupliquer le dossier Ex1-RequetesSimples en Ex2-Tests





6.1. Valider le code retour de la requête

Sélectionner la requête GetFlight et cliquer sur Send, puis choisir l'onglet Tests



Nous utiliserons le bloque Snippets pour ajouter des vérifications =>

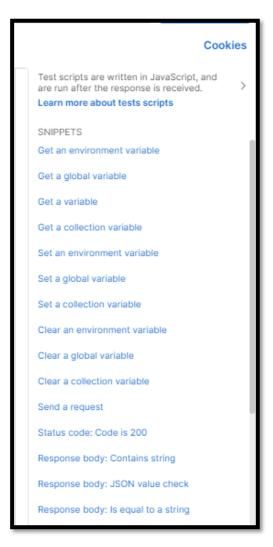
Pour ajouter la vérification du code retour, cliquer sur le Snippets *Status code : code is 200*

Le code suivant est ajouté automatiquement

```
pm.test("Status code is 200", function () {
   pm.response.to.have.status(200);
});
```

Modifier l'intitulé du test par le texte « Le code retour est 200 »

Exécuter la requête et afficher le résultat du test



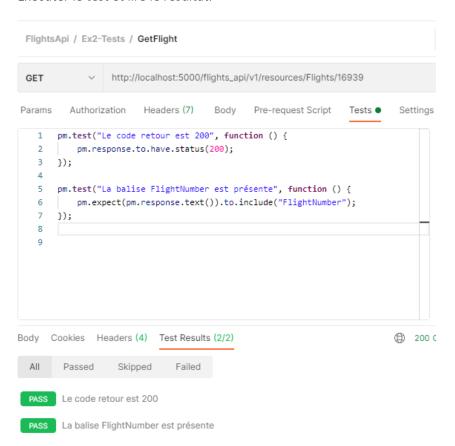


6.2. Vérifier la présence d'un texte dans la réponse

Response body: Contains string Snippet

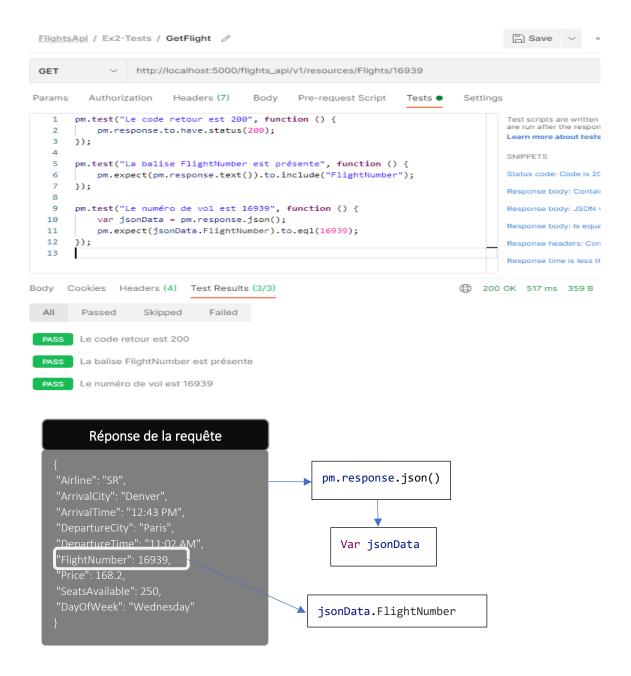
vérifier la présence de la balise FlightNumber

Exécuter le test et lire le résultat.



6.3. Vérifier le contenu d'une balise JSON

Snippet *"Response body : JSON value check"*, vérifier la valeur de la balise *FlightNumber* Exécuter le test et lire le résultat.



Ajouter des vérifications équivalentes aux requêtes : GetFlights, BookFlight, GetOrder, UpdateOrder et DeleteOrder

Pour les réponses contiennent plusieurs résultats voici comme on les vérifie :

```
pm.test("FlightNumber est présent dans json", function () {
  var jsonData = pm.response.json();
  for (let i = 0; i < jsonData.length; i++) {
     pm.expect(jsonData[i].ArrivalCity).to.eql("Denver");
  }
});</pre>
```

En plus, on peut les mettre en commentaire les tests dont on n'a pas besoin mais on ne veut pas les supprimer par : CRL + / ou avec // avant les bouts de code.

```
// pm.test("FlightNumber est présent dans json", function () {
```

pour vérifier l'absence d'un élément, on peut faire comme cela :

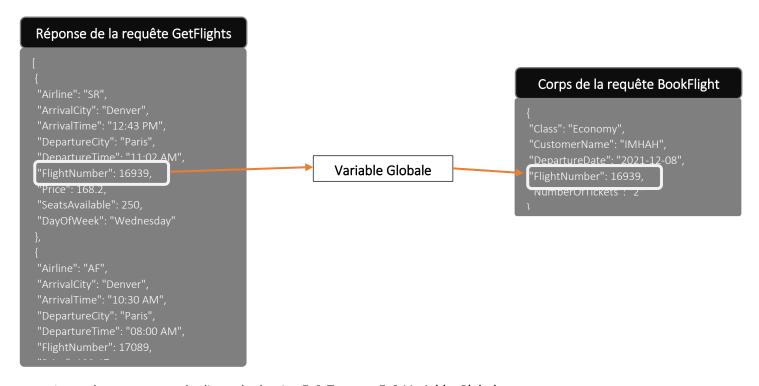
```
pm.expect(pm.response.text()).to.not.include("OrderNumber");
Tutorial Postman
```

7. Exercice 3 : Enchainer plusieurs requêtes avec les variables globales

Objectif: Simuler un scénario d'utilisation

Le scénario simple pour cet exercice est le suivant :

- Rechercher les vols disponibles avec une ville de départ, une ville d'arrivée et une date
- Sélectionner le 1^{er} vol disponible
- Prendre une réservation sur ce vol



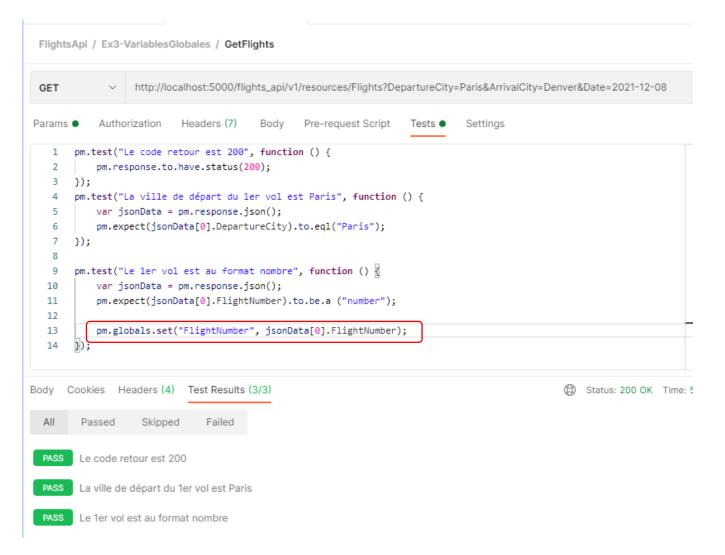
Avant de commencer dupliquer le dossier Ex2-Tests en Ex3-VariablesGlobales

7.1. Enregistrer la donnée FlightNumber dans une variable globale

Reprenez la requête GetFlights et ajouter les tests :

- Code retour 200
- Ville de départ du premier vol = Paris
- Le numéro de vol du 1^{er} vol est au format nombre

Ajouter la snippet Set a global variable après la dernière vérification



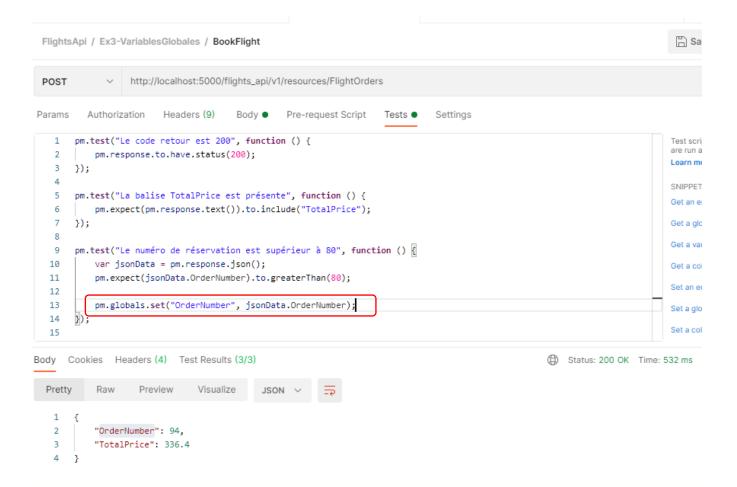
7.2. Utiliser la variable dans la requête BookFlight et enregistrer le numéro de réservation

Il suffit de modifier dans le corps de la requête la valeur 16939 par {{FlightNumber}}

FlightNumber est le nom de la variable globale sauvegardée dans l'étape précédente

Exécuter la requête et vérifier que les tests sont OK (ajouter des tests si nécessaires)

Ajouter le snippet Set a global variable pour sauvegarder le numéro de réservation



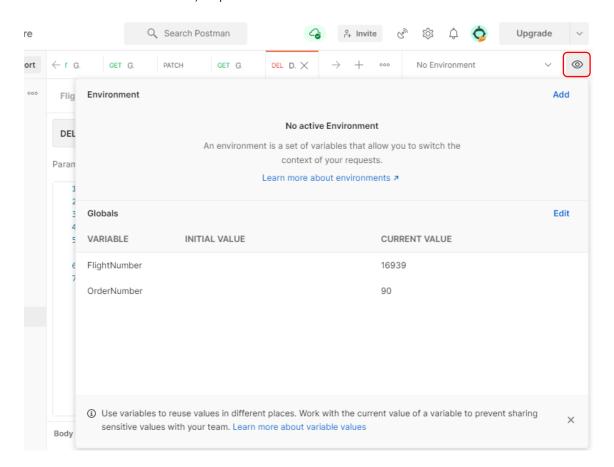
La variable globale OrderNumber sera ensuite utilisé dans les requêtes : GetOrder, UpdateOrder et DeleteOrder

```
http://localhost:5000/flights_api/v1/resources/FlightOrders/{{OrderNumber}}
 GET
Params Authorization
                       Headers (7)
                                       Body Pre-request Script Tests .
                                                                            Settings
       pm.test("Le code retour est 200", function () {
   pm.response.to.have.status(200);
   3 });
   4
       pm.test("Le numéro de vol est "+pm.variables.get("FlightNumber"), function () {
   5
         var jsonData = pm.response.json();
   6
   7
          pm.expect(jsonData.FlightNumber).to.eql(pm.variables.get("FlightNumber"));
   8
       });
      pm.test("la classe est Economy", function () {
   9
          var jsonData = pm.response.json();
  10
  11
           pm.expect(jsonData.Class).to.eql("Economy");
  12
       });
Body Cookies Headers (4) Test Results (3/3)
                                            JSON V
  Pretty
            Raw
                    Preview
                                Visualize
           "Class": "Economy",
   2
   3
           "CustomerName": "IMHAH",
           "DepartureDate": "2021-12-8 11:02",
   4
           "FlightNumber": 16939,
   5
   6
           "NumberOfTickets": 2,
   7
           "OrderNumber": 81,
           "TotalPrice": 336.4
      }
   9
```



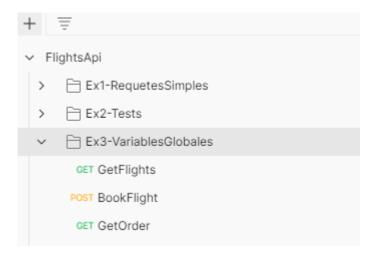
7.3. Afficher le contenu des variables globales

Pour afficher le contenu des variables, cliquer sur

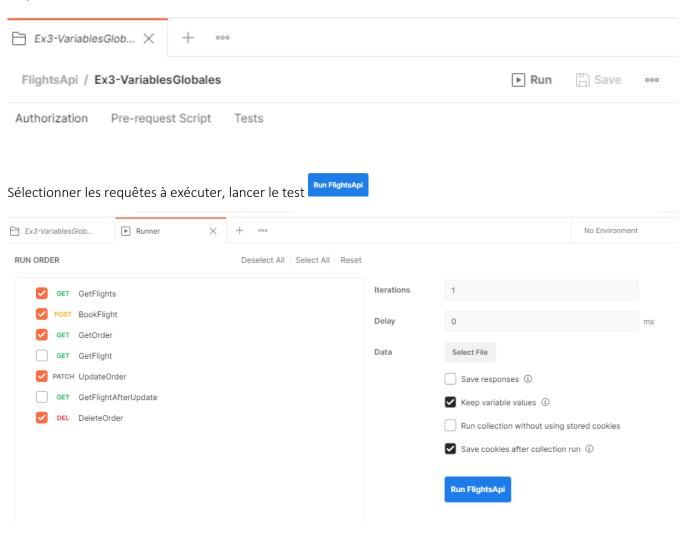


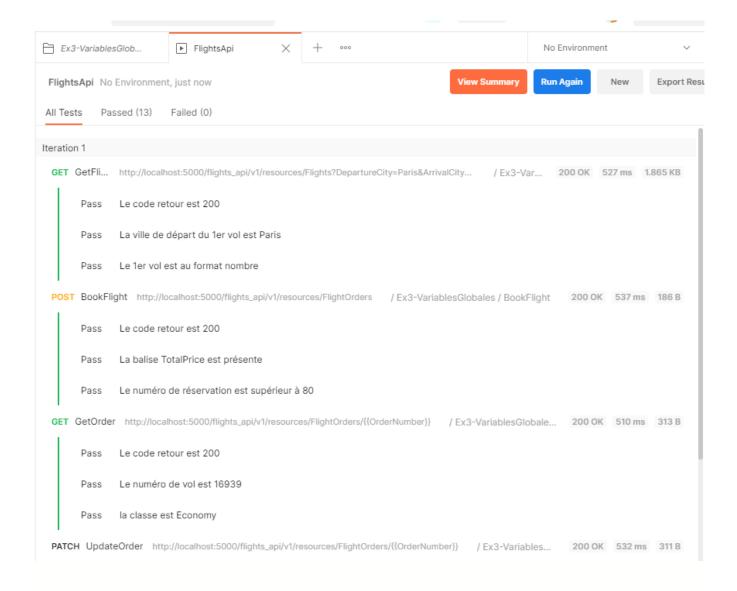
7.4. Exécuter l'enchainement complet des tests

Sélectionner le dossier Ex3-VariablesGlobales



Cliquer sur le bouton Run



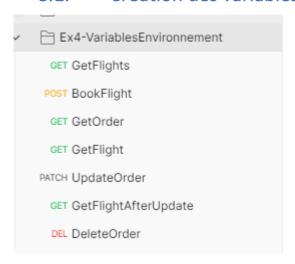


8. Exercice 4: Variables d'environnement

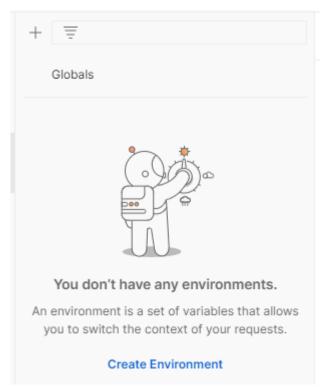
Objectif: Faciliter la maintenance des tests

Dupliquer le dossier *Ex3-VariablesGlobales* en *Ex4-VariablesEnvironnement*

8.1. Création des variables d'environnement







Créer un environnement Formation



Créer les variables :

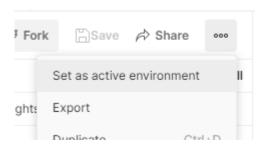
Endpoint / baseURL http://localhost:5000/flights_api/v1/resources						
Date	2021-12-15					
Departure	Paris					
Arrival	London					
FlightAPI	약 Fork 0 등 Save A Share 👓					

FlightAPI					¥ Fork 0 🖺 Save 🖈 Share 👓			
	VARIABLE	TYPE (i)		INITIAL VALUE ③	CURRENT VALUE (•••	Persist All	Reset	
\checkmark	baseURL	default	~	http://localhost:5000/flight	http://localhost:5000/flig	hts_api/v1/r		
\checkmark	Date	default	~	2021-12-15	2021-12-15			
\checkmark	Departure	default	~	Paris	Paris			
\sim	Arrival	default	~	London	London			

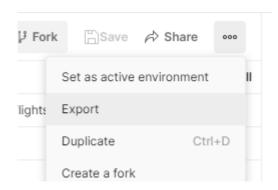
Attention: pensez à sauvegarder

Save

Rendre l'environnement actif



Vous pouvez exporter la déclaration des variables dans un fichier json



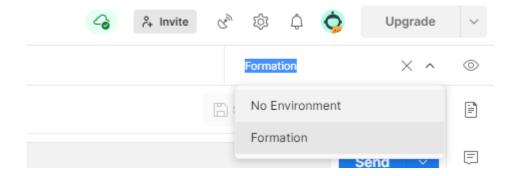
Rendre les requêtes indépendantes de l'adresse ses services Rest 8.2.

Si l'url qui permet d'accéder aux services REST change (par exemple tests sur un environnement d'intégration, puis sur un environnement de recette), il sera nécessaire de modifier toutes les requêtes pour changer l'url.

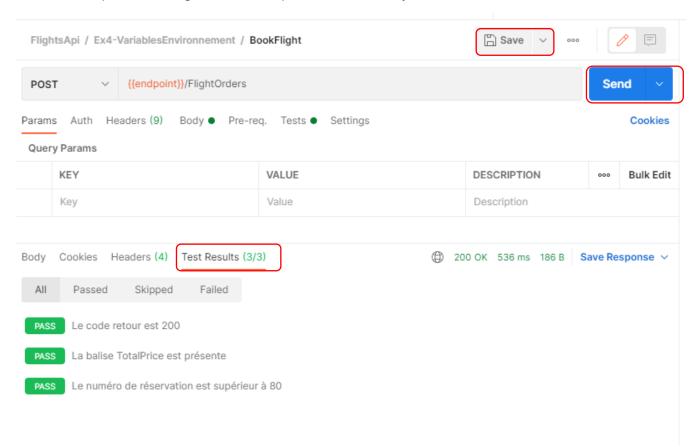
Pour éviter cela, nous allons utiliser la variable d'environnement endpoint dans toutes les requêtes.

Il suffit de remplacer le texte http://localhost:5000/flights_api/v1/resources par {{endpoint}} dans toutes les requêtes

Vérifier que l'environnement est bien sélectionné



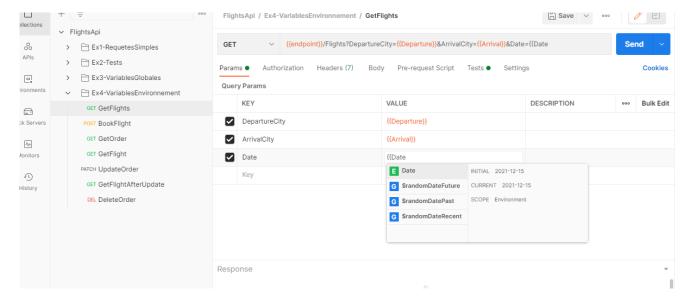
Exécuter la requête et sauvegarder. Vérifier que les tests sont toujours OK



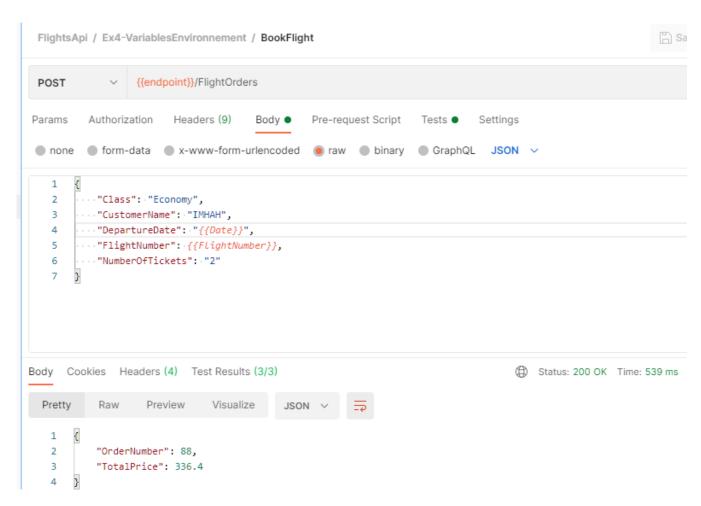
8.3. Utiliser les variables ville de départ, ville d'arrivée et date dans GetFlights

En commençant la saisie de la variable Postman propose le nom et affiche le contenu

Remplacer les valeurs par les paramètres {{Departure}} pour DepartureCity, {{Arrival}} pour ArrivalCity et {{Date}} pour Date

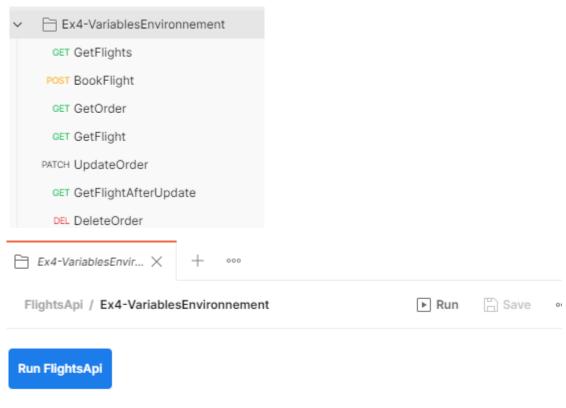


8.4. Modifier BookFlight en utilisant la variable Date

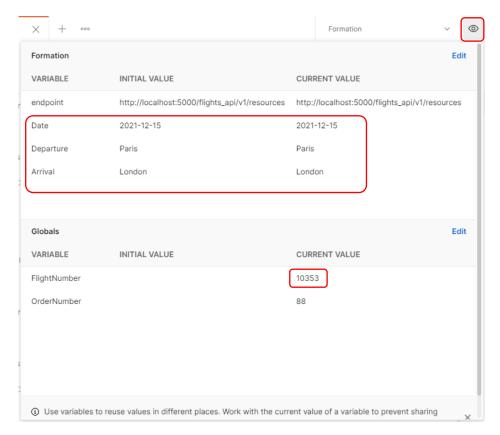


8.5. Exécuter la séquence et visualiser les variables

Sélectionner le dossier, et cliquer sur le bouton Run et ensuite sur RunFlightsApi



Visualiser les variables



Pour aller plus loin:

- Calculer la date automatiquement entre +5 et +15 jours
- Sélectionner la ville de départ et la ville d'arrivée aléatoirement dans la liste des villes disponibles : San Francisco, Seattle, Denver, Frankfurt, London, Los Angeles, Paris, Portland, Sydney, Zurich

```
Body
Params •
          Authorization
                        Headers (7)
                                              Pre-request Script •
                                                                  Tests •
                                                                           Settings
  1
  2
      var max = 5;
  3
      var min = 15;
  4
      var randomNumber = Math.floor(Math.random() * (max - min + 1)) + min;
      var date = pm.environment.get("date");
  7
      pm.environment.set("Date", date + randomNumber);
      var listDepart = ["San Francisco", "Seattle", "Denver", "Frankfurt",
           "London", "Los Angeles", "Paris", "Portland", "Sydney", "Zurich"]
      pm.environment.set("Departure", listDepart[Math.floor(Math.random()
  10
           *listDepart.length)]);
      pm.environment.set("Arrival", listDepart[Math.floor(Math.random()
           *listDepart.length)]);
```

- Vérifier que le prix est bien calculé (prix du vol * nombre de tickets)
- Vérifier que le nombre de sièges disponibles est bien calculé après la réservation et après la mise à jour de la réservation.

9. Exercices 5 : Utiliser les données dans un fichier csv et JSON

Objectif: Etendre la couverture des tests

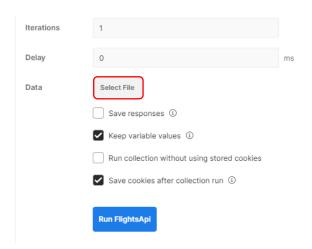
Postman peut utiliser un fichier CSV ou un fichier Json comme donnée de test.

Le fichier est associé à la séquence de test au moment de l'exécution

Il est possible de choisir un nombre limité de lignes dans le fichier (Iteration)

Les colonnes du fichier seront utilisées comme nom de variables et accessible avec la syntaxe {{variable}}

Avant de commencer dupliquer le dossier Ex4-VariablesEnvironnement en Ex5-FichierDonnees



9.1. Utiliser les données dans un fichier csv

Créer un fichier csv flights.csv dans C:\Formation\Postman\Data avec le contenu suivant

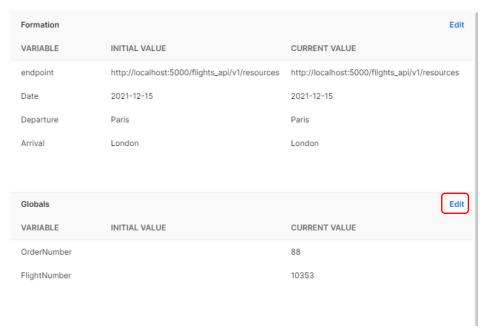
Departure;Arrival;Date;FlightNumber;Price;SeatsAvailable Seattle;Portland;11/05/2021;6542;157.4;250 London;San Francisco;20/05/2021;19104;166.8;250 Paris;Denver;13/05/2021;17622;156.6;250

Seattle; San Francisco; 18/05/2021; 5079; 173.0; 250 London:Zurich:13/05/2021:11784:127.8:250 Frankfurt; Paris; 07/05/2021; 13534; 159.9; 250 Paris;Los Angeles;19/05/2021;17090;124.47;250 Sydney;London;12/05/2021;12785;164.0;250 Seattle;Denver;17/05/2021;1890;243.2;250 San Francisco; Paris; 09/05/2021; 20219; 112.2; 250 San Francisco; Portland; 09/05/2021; 4135; 149.4; 250 San Francisco; Paris; 15/05/2021; 20217; 112.2; 250 Los Angeles;Portland;09/05/2021;9039;130.4;250 San Francisco;London;17/05/2021;13875;172.47;250 Frankfurt;London;06/05/2021;11724;123.0;250 Frankfurt;San Francisco;14/05/2021;20036;148.4;250 Paris;Sydney;16/05/2021;10573;173.47;250 Frankfurt;Zurich;09/05/2021;11245;159.2;250 Denver;Los Angeles;07/05/2021;2612;130.8;250 Sydney;Paris;11/05/2021;12685;189.2;250

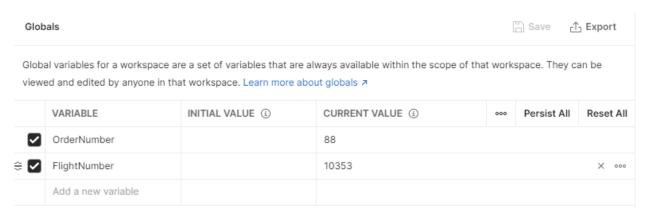
Modifier la requête GetFlights, en supprimant la sauvegarde dans une variable globale de FlightNumber, cela forcera Postman à lire la donnée FlightNumber dans le fichier de données



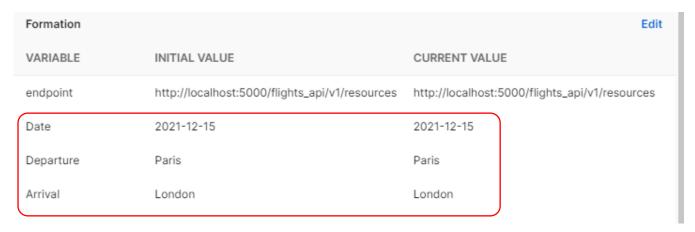
Supprimer la variable déjà enregistrée, cliquer sur et ensuite sur Edit



Survoler la ligne FlightNumber et cliquer sur , puis sauvegarder Save



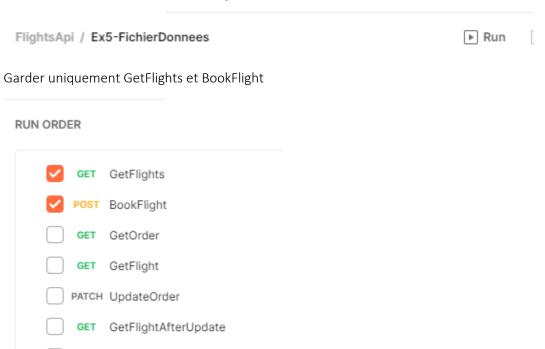
Supprimer les variables d'environnement : Date, Departure et Arrival



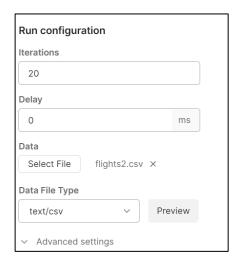
A ce stade les requêtes ne fonctionneront plus sans le fichier csv

9.2. Exécuter la séquence de test

DeleteOrder



Charger le ficher csv en cliquant sur Select File , puis cliquer sur pour le visualiser



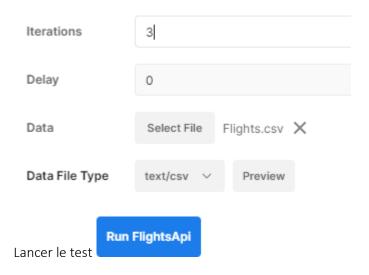


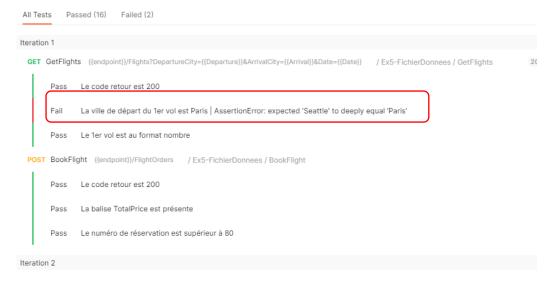
Note:

- si Postman n'arrive pas à détecter le fichier csv, changer Custom Files (*.json) en

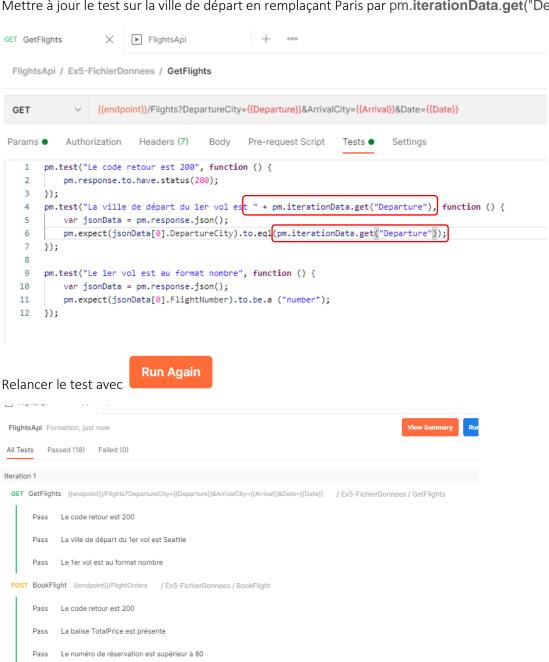
 All Files (*.*) pour faire afficher tous les fichiers.
- Si Postman n'arrive pas à virtualiser les données, essaie de remplacer les « ; » par «, » dans le fichier flights.csv

Mettre à jour le nombre d'itération à 3





Mettre à jour le test sur la ville de départ en remplaçant Paris par pm.iterationData.get("Departure")



9.3. Utiliser les données dans un fichier json

Créer un fichier ison flights. ison dans le même répertoire que celui avant avec le contenu suivant

Le reste de l'exercice est identique au fichier csv

[{"Departure":"Seattle","Arrival":"Portland","Date":"2021-05-11","FlightNumber":6542,"Price":157.4,"SeatsAvailable":250}, "Departure":"London","Arrival":"San Francisco","Date":"2021-05-20","FlightNumber":19104,"Price":166.8,"SeatsAvailable":250}, "Departure": "Paris", "Arrival": "Denver", "Date": "2021-05-13", "FlightNumber": 17622, "Price": 156.6, "SeatsAvailable": 250}, {"Departure":"Seattle","Arrival":"San Francisco","Date":"2021-05-18","FlightNumber":5079,"Price":173,"SeatsAvailable":250}, {"Departure":"London","Arrival":"Zurich","Date":"2021-05-13","FlightNumber":11784,"Price":127.8,"SeatsAvailable":250}, "Departure": "Frankfurt", "Arrival": "Paris", "Date": "2021-05-07", "FlightNumber": 13534, "Price": 159.9, "SeatsAvailable": 250}, "Departure": "Paris", "Arrival": "Los Angeles", "Date": "2021-05-19", "FlightNumber": 17090, "Price": 124.47, "SeatsAvailable": 250}, "Departure":"Sydney","Arrival":"London","Date":"2021-05-12","FlightNumber":12785,"Price":164,"SeatsAvailable ("Departure":"Seattle","Arrival":"Denver","Date":"2021-05-17","FlightNumber":1890,"Price":243.2,"SeatsAvailable":250}, "Departure": "San Francisco", "Arrival": "Paris", "Date": "2021-05-09", "FlightNumber": 20219, "Price": 112.2, "SeatsAvailable": 250, ("Departure":"San Francisco","Arrival":"Portland","Date":"2021-05-09","FlightNumber":4135,"Price":149.4,"SeatsAvailable":250}, "Departure": "San Francisco", "Arrival": "Paris", "Date": "2021-05-15", "FlightNumber": 20217, "Price": 112.2, "SeatsAvailable": 250, "Departure": "Los Angeles", "Arrival": "Portland", "Date": "2021-05-09", "FlightNumber": 9039, "Price": 130.4, "SeatsAvailable": 250}, "Departure": "San Francisco", "Arrival": "London", "Date": "2021-05-17", "Flight Number": 13875, "Price": 172.47, "Seats Available": 250, "Departure":"Frankfurt","Arrival":"London","Date":"2021-05-06","FlightNumber":11724,"Price":123,"SeatsAvailable {"Departure":"Frankfurt","Arrival":"San Francisco","Date":"2021-05-14","FlightNumber":20036,"Price":148.4,"SeatsAvailable":250}, ("Departure":"Paris","Arrival":"Sydney","Date":"2021-05-16","FlightNumber":10573,"Price":173.47,"SeatsAvailable":250}, "Departure":"Frankfurt","Arrival":"Zurich","Date":"2021-05-09","FlightNumber":11245,"Price":159.2, "SeatsAvailable":250, {"Departure":"Denver","Arrival":"Los Angeles","Date":"2021-05-07","FlightNumber":2612,"Price":130.8,"SeatsAvailable":250}, {"Departure":"Sydney","Arrival":"Paris","Date":"2021-05-11","FlightNumber":12685,"Price":189.2,"SeatsAvailable":250}]

10. Exercice 6 : Créer une boucle

Objectif: Répéter la même séquence de tests

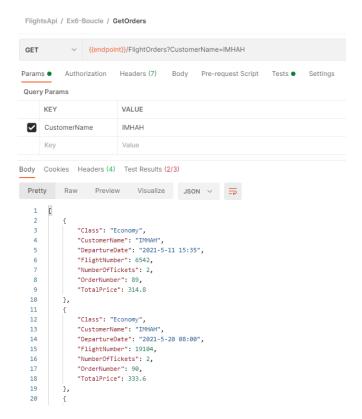
Pour supprimer toutes les réservations d'un client, il faut lancer plusieurs fois la séquence : GetOrder, DeleteOrder.

Dupliquer le dossier Ex5-FichierDonnees en Ex6-Boucle, garder uniquement GetOrder et DeleteOrder

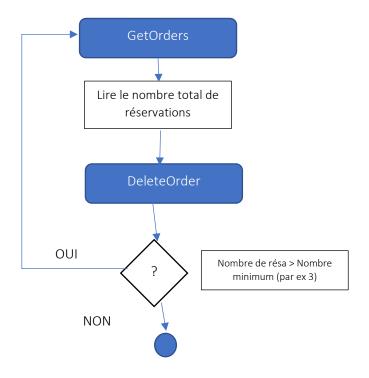
Renommer la requête GetOrder en GetOrders et changer la requête

GET {{endpoint}} / FlightOrders?CustomerName=IMHAH

Cette requête renvoie toutes les réservations du client IMHAH



Le mécanisme Postman pour répondre à ce besoin est le suivant



10.1. Lire le nombre total de réservation

Modifier les tests de GetOrders en ajoutant un contrôle de la présence de la balise OrderNumber.

Récupérer le nombre total d'éléments dans la réponse json (attribut length)

Récupérer le 1^{er} numéro de réservation dans la variable globale OrderNumber



Vérifier le contenu de la console



Ajouter la partie *pre-request* test de *DeleteOrder* l'affichage de ce nombre total de réservation dans la console, utiliser le snippet *Get global variable*



10.2. Réaliser la boucle

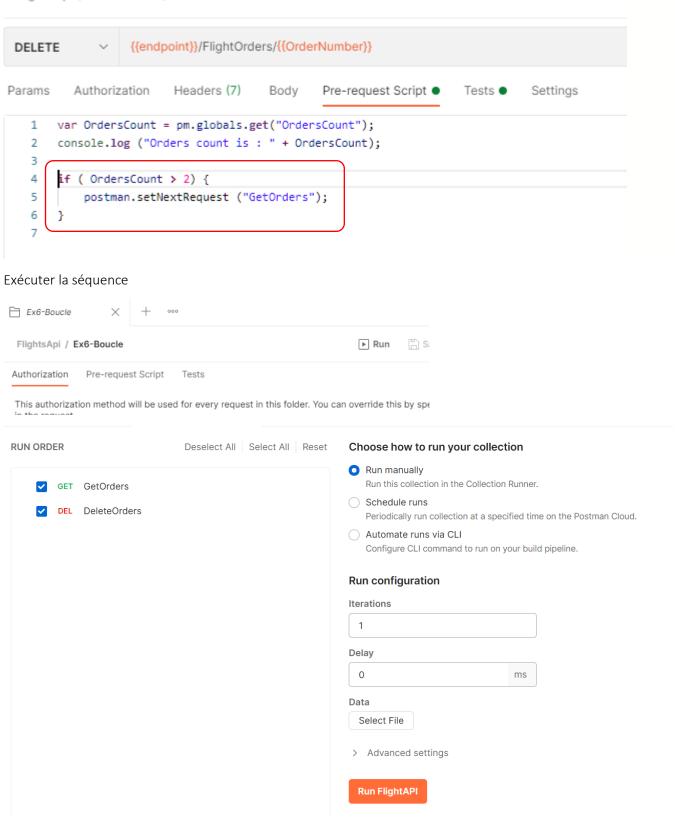
La boucle est réalisée avec la commande postman.setNextRequest ("GetOrders");

Il donne l'instruction d'enchainer la requête GetOrders après la requête DeleteOrder.

Il faut donc ajouter une condition pour permettre cet enchainement.

Il est nécessaire d'exécuter la séquence pour que la boucle se réalise

FlightsApi / Ex6-Boucle / DeleteOrder



Exécuter la séquence

Run FlightsApi , et observer la console

olocio ocone lo . ,
▶ DELETE http://localhost:5000/flights_api/v1/resources/FlightOrders/151
► GET http://localhost:5000/flights_api/v1/resources/FlightOrders?CustomerName=IMHAH
"Orders count is : 6"
▶ DELETE http://localhost:5000/flights_api/v1/resources/FlightOrders/152
▶ GET http://localhost:5000/flights_api/v1/resources/FlightOrders?CustomerName=IMHAH
"Orders count is : 5"
▶ DELETE http://localhost:5000/flights_api/v1/resources/FlightOrders/153
▶ GET http://localhost:5000/flights_api/v1/resources/FlightOrders?CustomerName=IMHAH
"Orders count is : 4"
▶ DELETE http://localhost:5000/flights_api/v1/resources/FlightOrders/154
▶ GET http://localhost:5000/flights_api/v1/resources/FlightOrders?CustomerName=IMHAH
"Orders count is : 3"
▶ DELETE http://localhost:5000/flights_api/v1/resources/FlightOrders/155
▶ GET http://localhost:5000/flights_api/v1/resources/FlightOrders?CustomerName=IMHAH
"Orders count is : 2"
▶ DELETE http://localhost:5000/flights_api/v1/resources/FlightOrders/156

2. Compléments

A, Lancer en ligne de commande

(https://haquemousume.medium.com/how-to-run-post_man-requests-tests-from-command-line-newman-f012afb06564)

B, Intégration avec Jenkins

Jenkins est un outil open source de serveur d'automatisation. Il aide à automatiser les parties du développement logiciel liées au build, aux tests et au déploiement, et facilite l'intégration continue et la livraison continue.

C, Virtualisation des APIs (mock server)

Mock serveur : une fonctionnalité de Postman qui nous permet de créer un serveur à partir de vos collections. Ce serveur se chargera de simuler l'appel aux requêtes en retournant les réponses statiques pré définies.

Intérêt : Utile pour permettre aux équipes front de commencer leurs développements *et les testeurs peuvent commencer à tester les APIs* sans attendre que les développements back soient terminés.

D, Documentation swagger

Swagger est vite la technologie la plus appréciée pour la documentation REST API, le système est capable de représenter presque tous les services Web et informations ayant trait à l'interface

E, Surveillance APIs

Postman Monitors nous fournit une visibilité sur la santé et la performance de nos APIs.

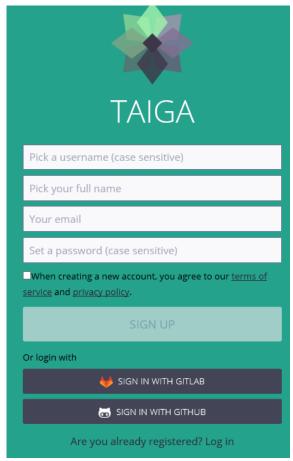
! : Document qui puisse vous aider pour finir ces complémentaires (onepoint - test.it - Complément de tutorial Postman.docx)

3. Cas pratique

3.1. Gestion de projets Agile avec Taiga.io

Taiga est un outil de gestion de projet pour les équipes agiles multifonctionnelles. Il dispose d'un ensemble riche de fonctionnalités, et il est très simple à utiliser grâce à son interface utilisateur intuitive.

Créer un compte sur le site taiga.io (https://tree.taiga.io/register)

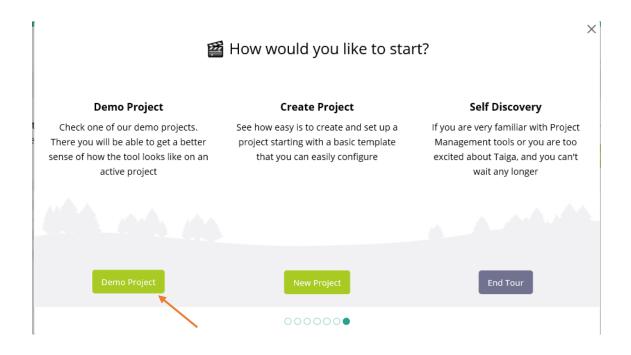


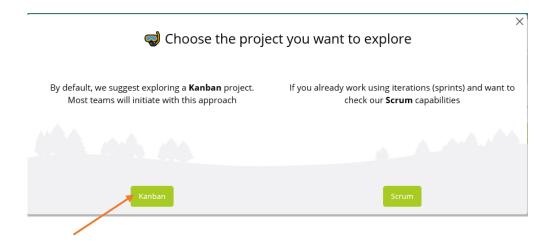


USER SETTINGS

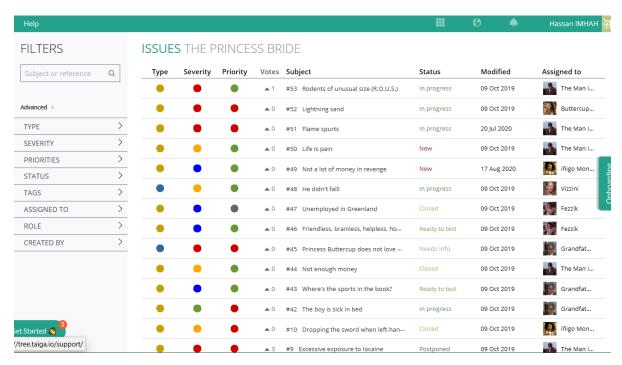






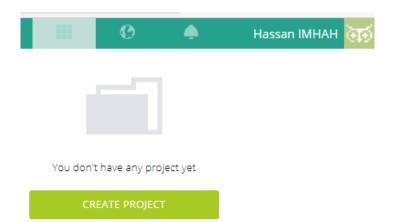






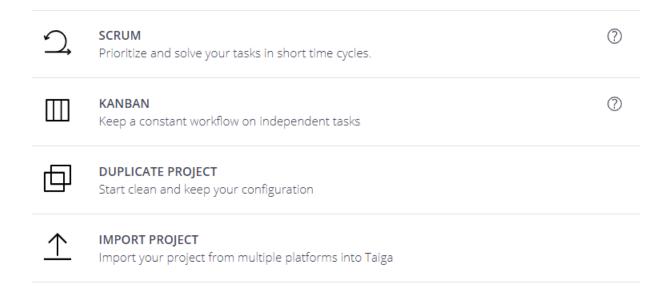
3.2. Créer un projet démo

https://tree.taiga.io/project/himhah-demo_api/issues



CREATE PROJECT

Which template fits your project better?





Prioritize and solve your tasks in short time cycles.

New project details	
Demo_SoapUI	
<u>Demo</u> pour la formation <u>SoapUl</u>	
O PUBLIC PROJEC	T 0 [™] PRIVATE PROJECT
BACK	CREATE PROJECT

Accès direct aux anomalies https://tree.taiga.io/project/hassanimhah-demo_soapui/issues

3.3. L'API rest

Taiga dispose d'une API REST complète (celle utilisée par l'application Web)

https://docs.taiga.io/api.html

Nous allons principalement utiliser les APIs suivantes :

Connexion	https://taigaio.github.io/taiga-doc/dist/api.html#auth-normal-login
Projets	https://taigaio.github.io/taiga-doc/dist/api.html#projects-list
Anomalies (Issues)	https://taigaio.github.io/taiga-doc/dist/api.html#issues-list

3.4. Travaille à faire

- 1. Se connecter à l'application
- 2. Lire les informations du projet à partir de son nom
- 3. Récupérer la liste des anomalies du projet
- 4. Créer une anomalie et vérifier sur le site web que l'anomalie est bien créée
- 5. Afficher les informations de l'anomalie créée
- 6. Modifier le statut de l'anomalie
- 7. Créer une liste d'anomalie à partie d'un fichier csv