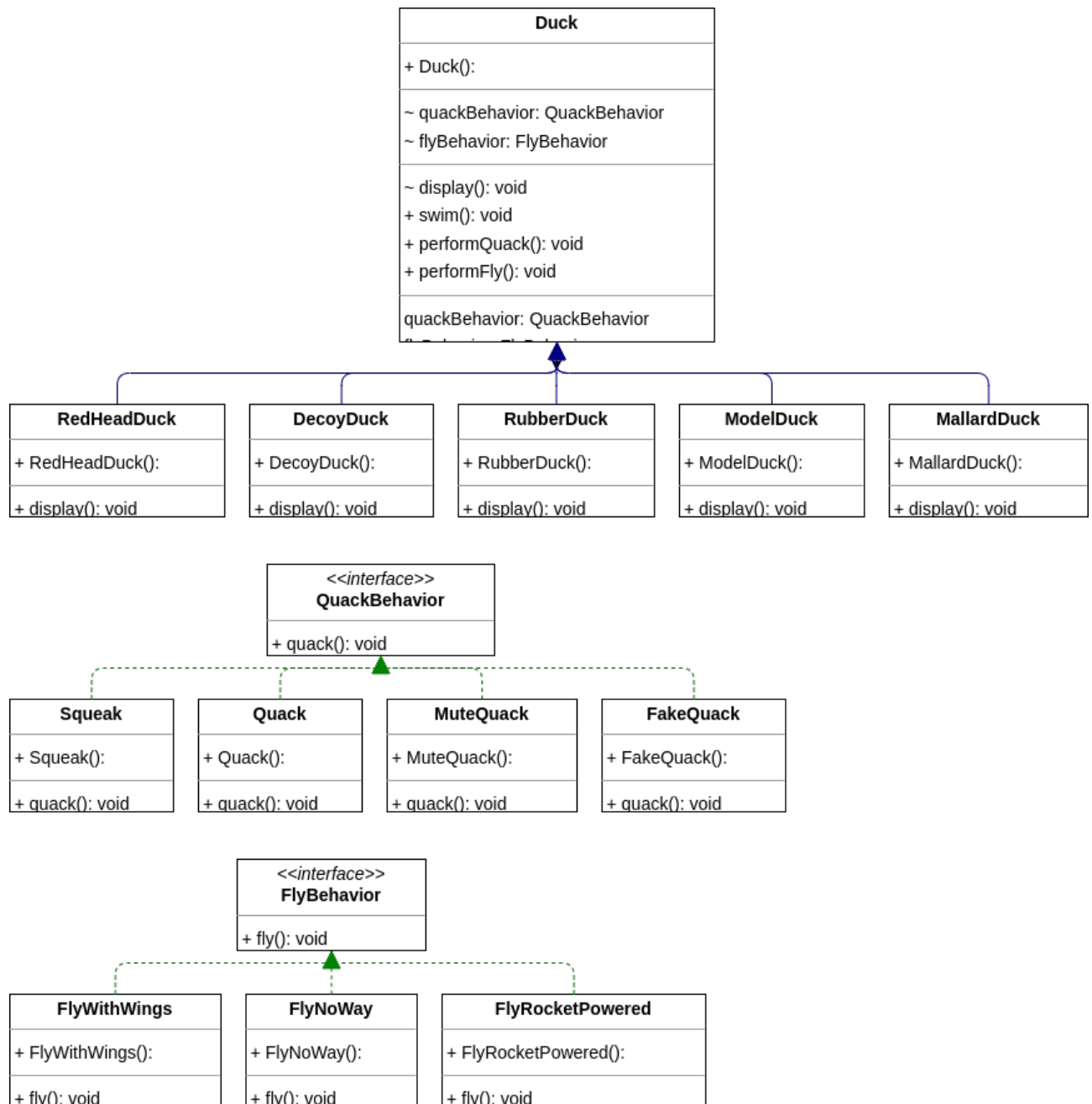


## Ćwiczenia 1

### Zad 1

Wzorzec Strategia polega na wydzieleniu algorytmu do oddzielnej klasy implementującej odpowiedni interfejs, co pozwala na łatwe i elastyczne wymiany algorytmów w czasie działania aplikacji. Zwykła implementacja interfejsu może prowadzić do sztywności i trudności w zmianach w czasie działania aplikacji.

### Zad2



## Ćwiczenia 2

Zad 1. Porównanie czasów wykonywania algorytmów sortowania:

Selection sort 14585 ms

Insert sort 4298 ms

Quick Sort 1381 ms

Bubble sort 16494 ms

Sortowanie odbywało się na ArrayList z 50000 objectami typu Duck. Do kolejności sortowania używana była zmienna typu Integer o nazwie priorityValueInSort.