# Benchmarks pour RTEMS

### Patmos benchmarks

Ce benchmark est un ensemble de différents autres benchmark pour l'analyse du WCET. On y retrouve notamment le benchmark de Mälardlen étudié précédemment. Cependant ce benchmark est destiné au processeur Patmos (<a href="http://patmos.compute.dtu.dk/">http://patmos.compute.dtu.dk/</a>) qui est utilise un jeu d'instruction VLIW (very long instruction word). Très éloigné donc du processeur RISC qu'est la famille LEON. Il est cependant intéressant de noter la listes des benchmark utilisé afin d'en trouver une version plus adapté à notre processeur. On y trouve notamment les benchmarks suivant:

#### - DEBIE-1:

https://git.frama-c.com/pub/open-source-case-studies/-/tree/ltest-experimental/debie1

#### - Mälardelen:

http://www.mrtc.mdh.se/projects/wcet/benchmarks.html

#### - MediaBench:

https://cs.slu.edu/~fritts/mediabench/

#### - Mibench:

https://github.com/embecosm/mibench

#### - PapaBench:

https://www.researchgate.net/publication/30815227 PapaBen ch a Free Real-Time Benchmark

### SNU Real-Time Benchmarks

Ce benchmark utilise majoritairement des algorithmes numériques ou de traitement du signal. Ce sont les algorithmes de ce benchmark qui sont utilisé dans le benchmark de Mälardelen pour ces cas d'études.

### Rhealstone Benchmark For RTEMS

Ce benchmark permet d'évaluer les temps d'exécution de fonctionnalités très précise et qui n'était pas présente dans les benchmarks précédent. De plus, il utilise pour ses tests, deux fonctions, benchmark\_timer\_initialize et benchmark\_timer\_read, qui semble bien adapté pour des tests de benchmark sur RTEMS.

https://github.com/javamonn/rtems-rhealstone

Temps de commutation des tâches

Temps de préemption des tâches

Temps de latence des interruptions

Temps de « Semaphore shuffling »

Temps de résolution des interblocages

Temps de latence des messages inter-tâches

Différentes fonction testé par le benchmark

## Timer driver pour RTEMS

Deux fonctions, benchmark\_timer\_initialize et benchmark\_timer\_read, permettent d'effectuer une mesure du temps d'exéction le plus précisément possible, selon le matériel où le programme s'exécute.

La fonction benchmark\_timer\_read renvoie le temps exécuté depuis le dernier appel à benchmark\_timer\_initialize.

Cependant, ces deux fonctions ne sont pas présente dans l'API RTEMS de base, mais son décrite dans la documentation sur le BSP (board support package).

https://docs.rtems.org/releases/rtems-docs-4.11.0/bsp-howto/timer.html