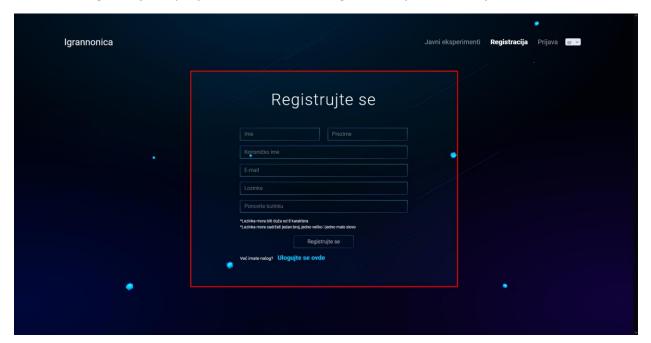
Uputstvo za testiranje aplikacije

1. Proces registracije

Pocetna strana. Klik na dugme Registracija

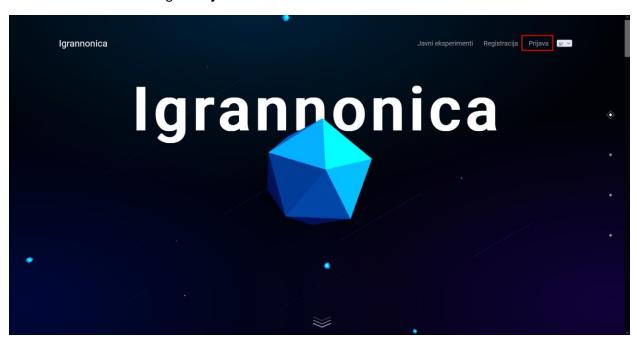


Stranica za registraciju. Popunjava se forma, nakon cega stize mejl za verifikaciju.

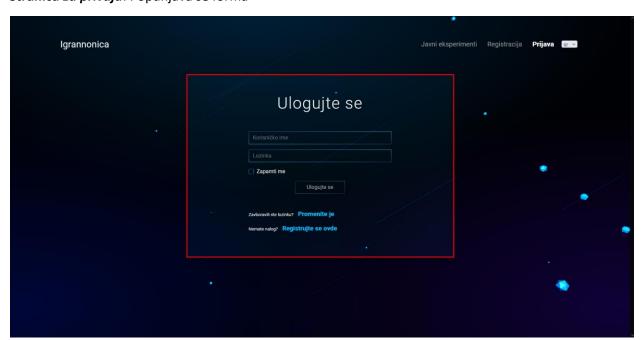


2. Proces prijave na nalog

Pocetna strana. Klik na dugme Prijava



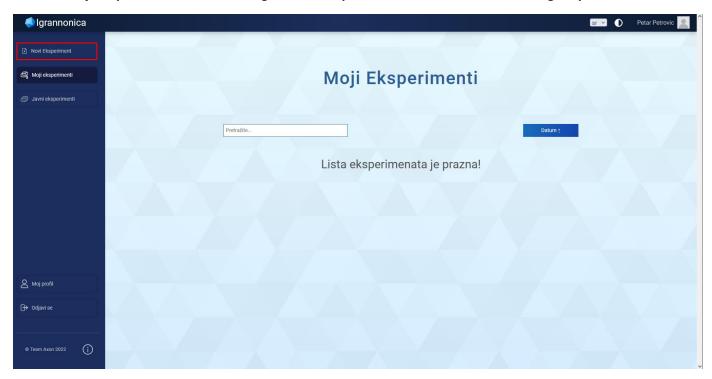
Stranica za privaju. Popunjava se forma



3. Kreiranje eksperimenta

Potrebno je prethodno se prijaviti na nalog

Stranica Moji Eksperimenti. Klikom na dugme Novi Eksperiment. Otvara se stranica novog Eksperimenta



Stranica Eksperimenta. Na stranici je moguce **izmeniti naziv, opis i vidljivost** eksperimenta. Potrebno je da se doda **Skup podataka** (csv fajl) klikom na oznaceni prostor ili prevlacenjem fajla u isti.



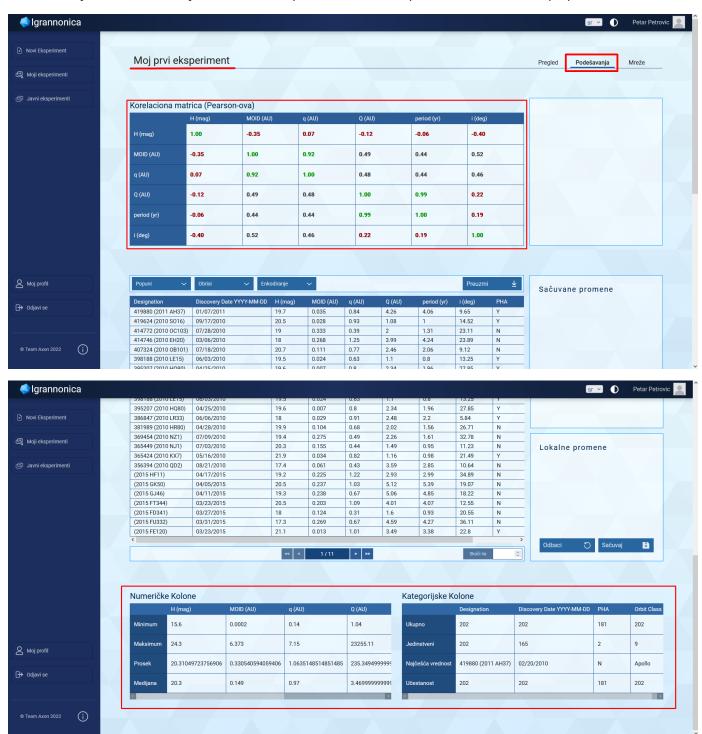
Stranica Eksperimenta sa dodatim Skupom podataka. Kada je Skup dodat moguce je pregledati podatke u njemu u okviru tabele. Dostupne dodatne opcije za navigaciju.



4. Uredjivanje podataka i pregled statistike

Potrebno je prethodno se prijaviti na nalog

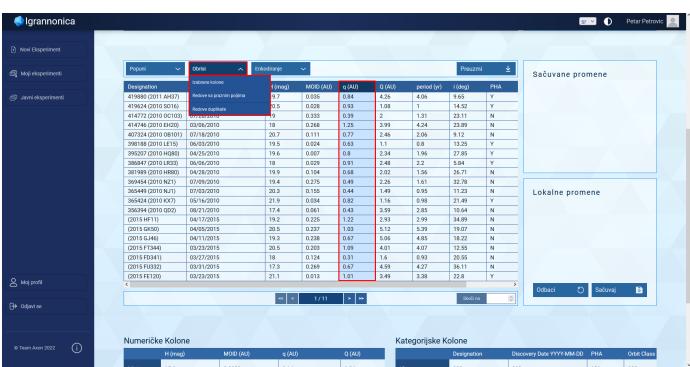
Stranica Projekta - Podesavanja. Na stranici su prikazani statisticki podaci o uvezenom skupu podataka.

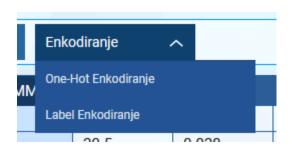


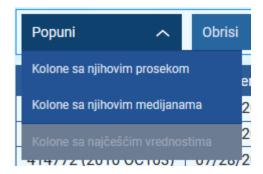
Skup podataka se moze uredjivati.



Proces uredjivanja podataka. Za izabrane kolone se mogu izvrsiti odredjene akcije koje menjaju dati skup.





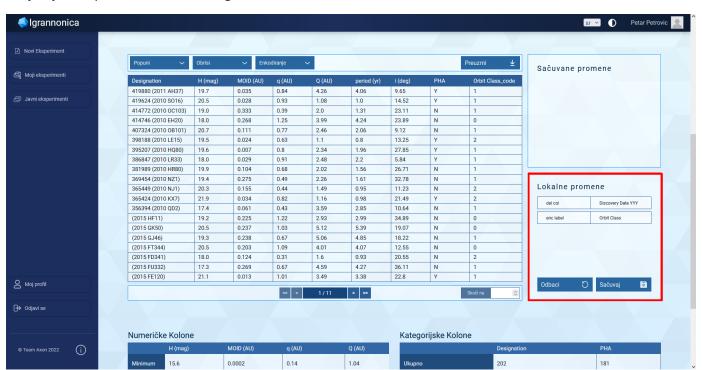


Odredjene akcije su dostupne samo ako su izabrane numericke/kategorijske kolone.

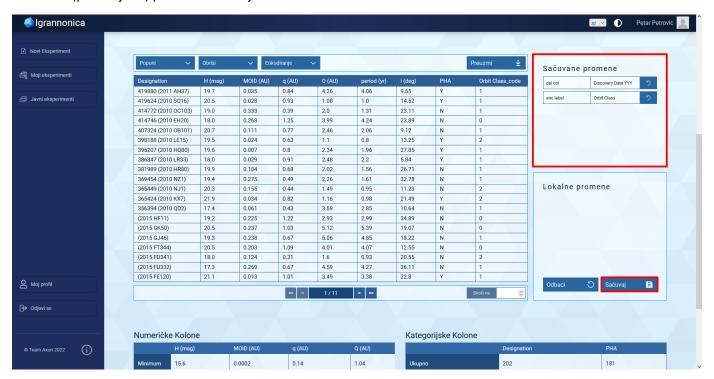
Dostupne akcije:

- Brisanje izabranih kolona
- Brisanje redova koji u izabranim kolonama nemaju vrednosti (null)
- Brisanje duplikata redova
- Popunjavanje nedostajucih vrednosti (prosekom/medijanom kolone, ili najcescom vrednoscu)
- Enkodiranje (One-Hot ili Label enkodiranje)

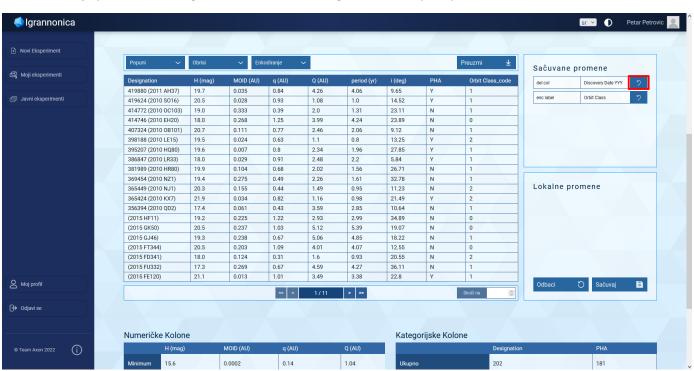
Vidljiva je lista promena, i one se mogu odbaciti ili sacuvati.



Sacuvane (primenjene) promene su vidljive u listi.



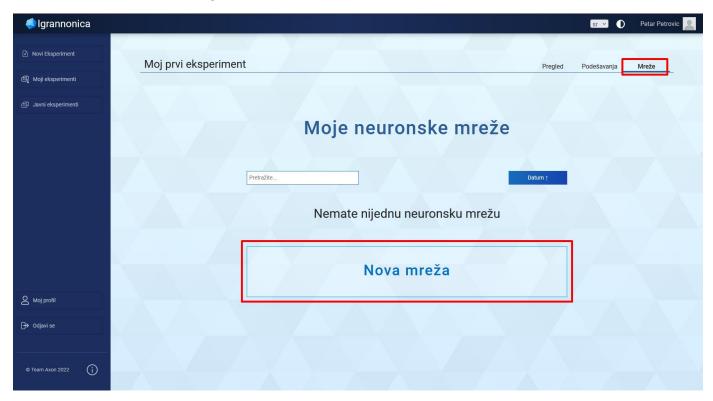
Sve dosadasnje promene se mogu odbaciti klikom na dugme (strelica) prve promene u listi.



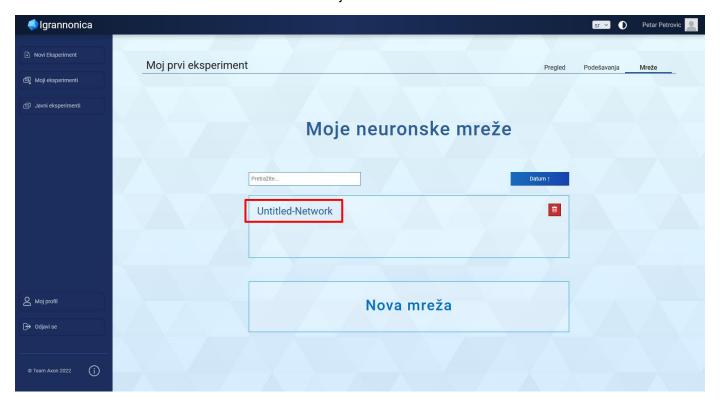
5. Kreiranje i treniranje neuronske mreze

Potrebno je prethodno se prijaviti na nalog

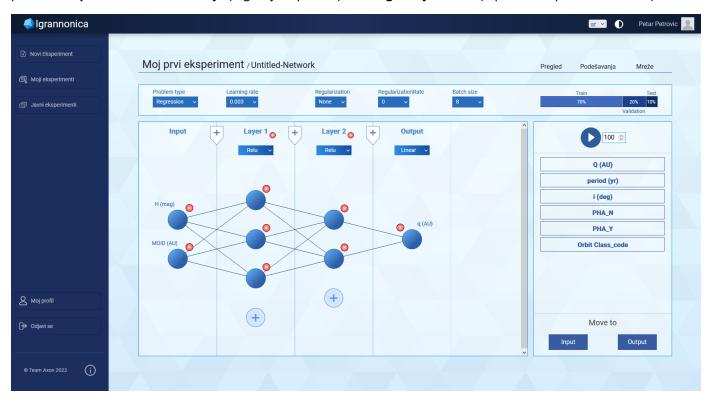
Stranica Projekta - Mreze. Na stranici je prikazana lista neuronskih mreza kreiranih za dati projekat. Moguce je kreirati novu mrezu klikom na dugme **Nova mreza**.



Klikom na naziv mreze se odlazi na stranicu za treniranje date mreze.



Stranica za treniranje mreze. Da bi se istrenirala mreza potrebno je izabrati input i output kolone. Moguce je podesavati **parametre za treniranje** (u gornjem panelu) i **konfiguraciju mreze** (u panelu sa prikazom mreze).



Input i output kolone se biraju u desnom panelu. **Play dugme** pokrece treniranje, pored njega se nalazi **broj epoha** koliko ce trajati treniranje.



Pored grafika koji u toku treniranja prikazuje performanse mreze u datim trenucima (nakon svake epohe), nakon treniranja prikazano je i poredjenje performansi na sva tri skupa (test, validation, training).

Pristupni podaci za aplikaciju

Adresa aplikacije: http://softeng.pmf.kg.ac.rs:10015

Dostupni korisnicki nalozi:

Korisnik 1

User: Darko123

Password: **DarkoDarko123**

Korisnik 2

User: Jelena98

Password: Jelena98

Korisnik 3

User: **nikola**

Password: Nikola1234