

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey Campus Guadalajara

Construcción de software y toma de decisiones

ACTIVIDAD 1 Introducción al desarrollo web

PRESENTA
Ingrid Michelle González Mendoza
A01641116

PROFESOR
César Alfredo Espinosa Michel

FECHA DE ENTREGA 19 de febrero de 2023

Actividad 1.1: Servidores web y browsers

1. Responde las siguientes preguntas

a. ¿Cuáles son los servidores más comunes?
 Según estadísticas de W3Techs, los 3 servidores más comunes son Nginx,
 Apache y Cloudflare.

Nginx: servidor web de código abierto, hoy en día sirve como proxy inverso, balanceador de carga HTTP.

Apache: Servidor web multiplataforma de código abierto que hace el trabajo básico de los servidores y además agrega funciones como MPM.

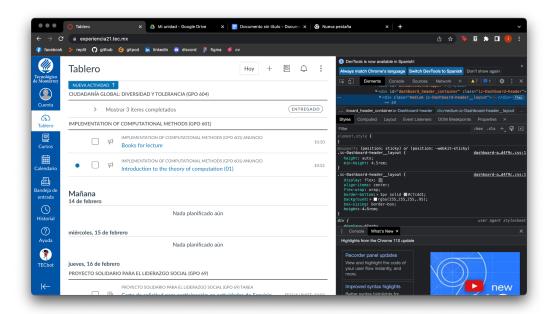
Cloudflare: CloudFlare es un sistema gratuito que actúa como un proxy (intermediario) entre los visitantes del sitio y el servidor. (¿Qué Es CloudFlare? ¿Cómo Se Habilita? - Preguntas Frecuentes - FAQ, 2023)

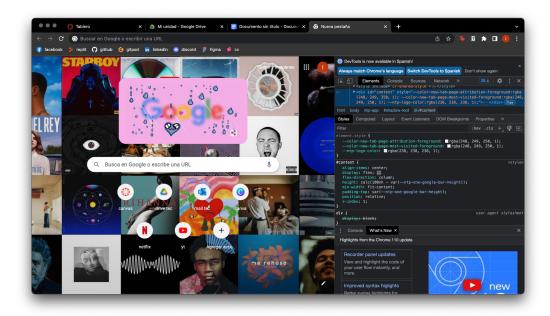
- ¿Cuáles son los servidores más usados?
 Los servidores más usados son Nginx y Apache, abarcando dos tercios del mercado.
- c. ¿Cómo se comunican los browsers y los servidores web?

 Los navegadores web y servidores se comunican a través de TCP/IP. El protocolo de transferencia de hipertexto (HTTP) es el protocolo de aplicación estándar además de TCP/IP que soporta las solicitudes de los navegadores web y las respuestas de los servidores. Los navegadores web también dependen de DNS para trabajar con URLs. (¿Cómo Se Comunican Los Navegadores Y Servidores Web?, 2020)

2. En tu browser, entra al modo desarrollador e inspecciona.

a. ¿Qué elementos observas? ¿Para qué crees que sirve? Funcionan para que puedas ver que hace cada espacio de la página.





Actividad 1.2: Front-end vs Back-end

1. Explora el sitio State of JS y responde las siguientes preguntas

- a. ¿Cuáles son los frameworks de back-end más usados?
 - Django
 - Ruby
 - Laravel
 - Spring boot.
- b. ¿Cuáles son los frameworks de front-end más usados?
 - React
 - Vue
 - Angular
 - Node
 - Preact

¿Qué te llama la atención?

Le falta más claridad para la interacción en la página.

Actividad 1.3: Página básica

1. Modifica la página básica

- a. Agrega otro título diferente
- b. Agrega elementos en lista ordenada
- c. Agrega elementos en lista desordenada
- d. Crea una clase y modifica alguna característica
- e. Crea un identificador y asignarlo a un botón
- f. Crea una función que modifique el botón a través de su identificador

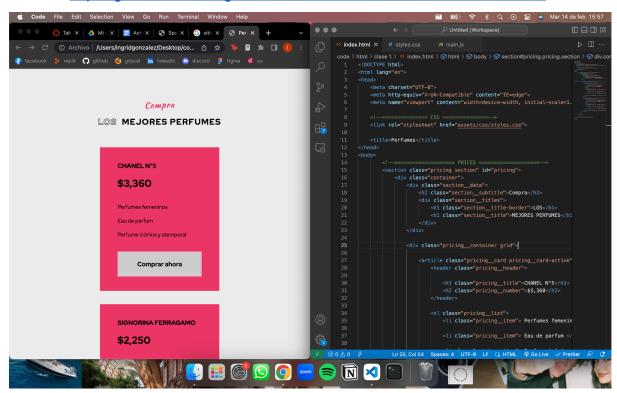
2. Explica qué es HTML, CSS y JS

a. ¿Cómo le explicarías a tus familiares?

Son lenguajes que nos permiten el desarrollo de aplicaciones web.

<u>HTML</u> (huesos) estructura la información, <u>CSS</u> (ropa) le da el diseño al contenido que tenemos en HTML y <u>JavaScript</u> (movilidad de los músculos) lo vuelve interactivo.

https://github.com/imichglez/ConstruccionSoftware/tree/main/mod%203.1



Referencias

- ¿Cómo se comunican los navegadores y servidores web? (2020). TecnoNautas. Retrieved February 14, 2023, from
 - https://tecnonautas.net/como-se-comunican-los-navegadores-y-servidores-web/
- ¿Qué Es Apache Web Server? Una Mirada Básica a lo que Es y Cómo Funciona. (2020, January 7). Kinsta. Retrieved February 14, 2023, from https://kinsta.com/es/base-de-conocimiento/que-es-apache/
- ¿Qué es CloudFlare? ¿Cómo se habilita? Preguntas Frecuentes FAQ. (2023).

 Hosting-Mexico. Retrieved February 14, 2023, from

 https://hosting-mexico.net/clientes/index.php?rp=/knowledgebase/34/iQue-es-CloudFlare-iComo-se-habilita.html
- Vargas, D. (2023, January 10). ¿Qué Es NGINX Y Cómo Funciona? Guía Completa.

 Hostinger. Retrieved February 14, 2023, from

 https://www.hostinger.mx/tutoriales/que-es-nginx