

Actividad 1.1: Servidores web y browsers

1. Responde las siguientes preguntas

- a. ¿Cuáles son los servidores más comunes?

Según estadísticas de W3Techs, los 3 servidores más comunes son Nginx, Apache y Cloudflare.

Nginx: servidor web de código abierto, hoy en día sirve como proxy inverso, balanceador de carga HTTP.

Apache: Servidor web multiplataforma de código abierto que hace el trabajo básico de los servidores y además agrega funciones como MPM.

Cloudflare: CloudFlare es un sistema gratuito que actúa como un proxy (intermediario) entre los visitantes del sitio y el servidor. (*¿Qué Es CloudFlare? ¿Cómo Se Habilita? - Preguntas Frecuentes - FAQ, 2023*)

- b. ¿Cuáles son los servidores más usados?

Los servidores más usados son Nginx y Apache, abarcando dos tercios del mercado.

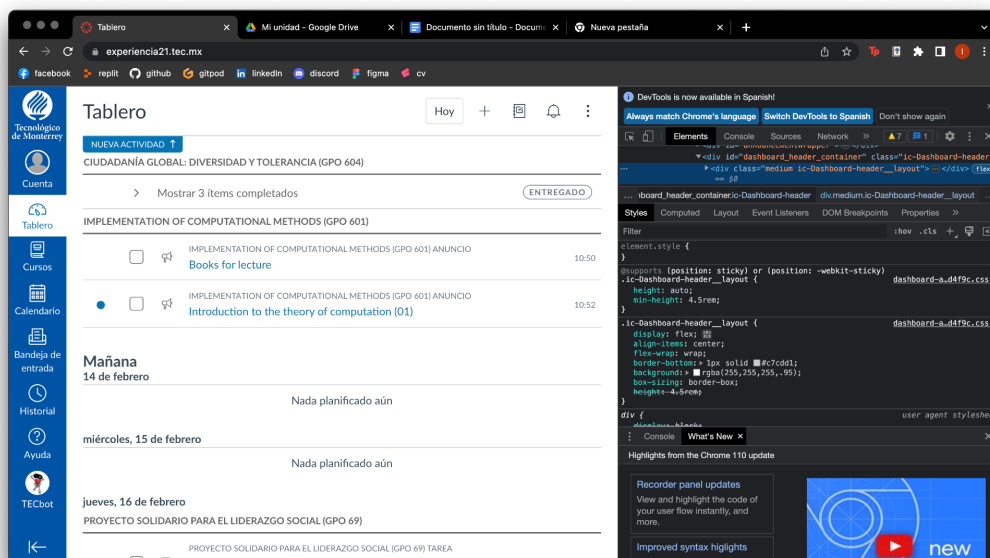
- c. ¿Cómo se comunican los browsers y los servidores web?

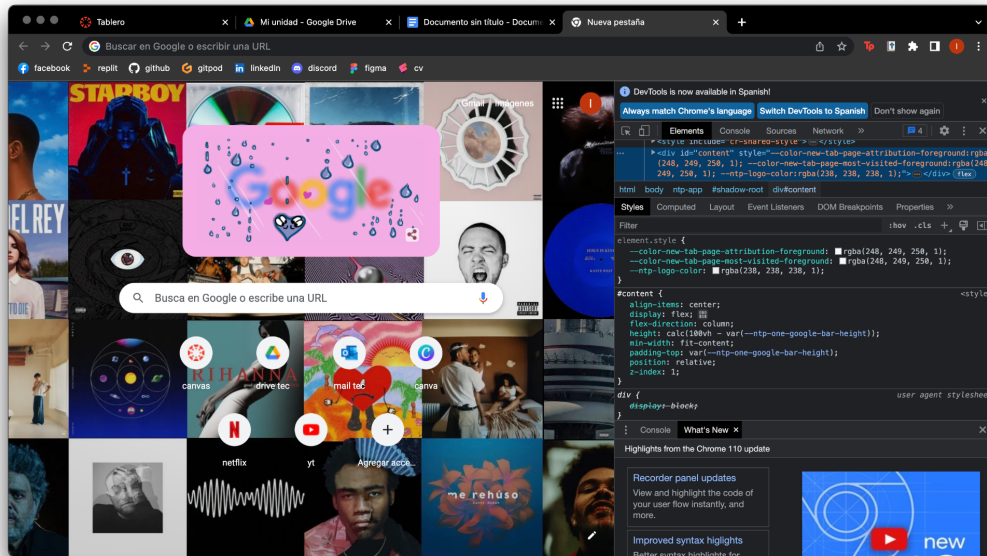
Los navegadores web y servidores se comunican a través de TCP/IP. El protocolo de transferencia de hipertexto (HTTP) es el protocolo de aplicación estándar además de TCP/IP que soporta las solicitudes de los navegadores web y las respuestas de los servidores. Los navegadores web también dependen de DNS para trabajar con URLs. (*¿Cómo Se Comunican Los Navegadores Y Servidores Web?, 2020*)

2. En tu browser, entra al modo desarrollador e inspecciona.

- a. ¿Qué elementos observas? ¿Para qué crees que sirve?

Funcionan para que puedas ver que hace cada espacio de la página.





Actividad 1.2: Front-end vs Back-end

1. Explora el sitio State of JS y responde las siguientes preguntas

a. ¿Cuáles son los frameworks de back-end más usados?

- Django
- Ruby
- Laravel
- Spring boot.

b. ¿Cuáles son los frameworks de front-end más usados?

- React
- Vue
- Angular
- Node
- Preact

¿Qué te llama la atención?

Le falta más claridad para la interacción en la página.

Actividad 1.3: Página básica

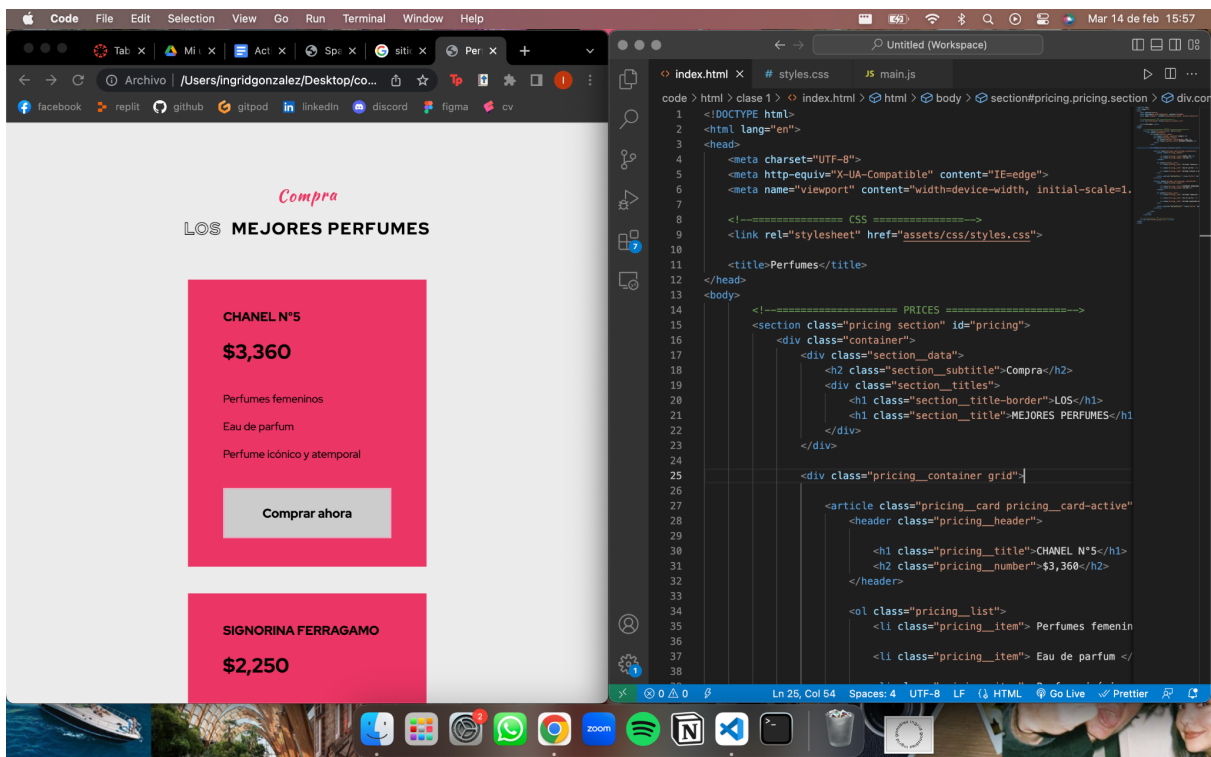
1. Modifica la página básica

- Agrega otro título diferente
- Agrega elementos en lista ordenada
- Agrega elementos en lista desordenada
- Crea una clase y modifica alguna característica
- Crea un identificador y asignarlo a un botón
- Crea una función que modifique el botón a través de su identificador

2. ¿Cómo le explicarías a tus familiares?

Empezaría por lo básico y explicando qué significa cada elemento de html.

<https://github.com/imichglez/ConstruccionSoftware/tree/main/clase%201>



Referencias

¿Cómo se comunican los navegadores y servidores web? (2020). TecnoNautas. Retrieved February 14, 2023, from

<https://tecnonautas.net/como-se-comunican-los-navegadores-y-servidores-web/>

¿Qué Es Apache Web Server? Una Mirada Básica a lo que Es y Cómo Funciona. (2020, January 7). Kinsta. Retrieved February 14, 2023, from

<https://kinsta.com/es/base-de-conocimiento/que-es-apache/>

¿Qué es CloudFlare? ¿Cómo se habilita? - Preguntas Frecuentes - FAQ. (2023).

Hosting-Mexico. Retrieved February 14, 2023, from

<https://hosting-mexico.net/clientes/index.php?rp=/knowledgebase/34/iQue-es-CloudFlare-iComo-se-habilita.html>

Vargas, D. (2023, January 10). *¿Qué Es NGINX Y Cómo Funciona? - Guía Completa.*

Hostinger. Retrieved February 14, 2023, from

<https://www.hostinger.mx/tutoriales/que-es-nginx>