

[2014 JAVA 物件導向程式設計 Homework10]

● 注意事項

1. 請使用 JAVA 語言，配合 Eclipse 寫本次作業並進行測試，並安裝、使用 JAVA SE Development Kit(JDK) 7 函式庫。
2. 請依據作業規定設定 Eclipse 專案名稱與 package name，若未依照規定將根據狀況扣分。
3. 嚴禁抄襲其他同學作業，參與者(抄襲與被抄襲)均以零分計算。
4. 請對你的程式碼有深入瞭解，demo 時助教會問。
5. 對題目有問題可以寄信問助教群(java_ta@net.nsysu.edu.tw)或是到實驗室(EC5018)詢問，但不幫忙 debug。
6. 逾期以零分計算，不接受補交，有任何因素導致無法如期繳交，請事先告知；Demo 時間會另外通知。

● 作業規定與上傳

1. Eclipse 專案名稱：<學號>_HW10
2. 作業請繳交專案之 tar 或 zip archive 並上傳至網路大學。
3. 請於 **2014 年 5 月 21 日(週三) 23:59** 前上傳完畢，逾期以零分計算，不接受補交，有任何因素導致無法如期繳交，有問題請事先告知，再次強調，Demo 時間會另外通知。
4. Example of eclipse package explorer(請根據作業規定修改)：

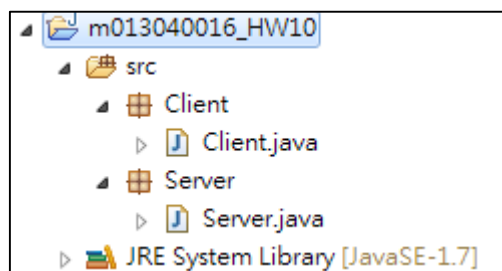


圖 1

● 作業說明

- (1) 此次作業要求撰寫一個簡易的 socket 聊天程式，僅要求一個 client 與一個 server 彼此可以互相傳送訊息即可。
- (2) Server 可設定開啟的 port number。
- (3) Client 需要輸入 server 的 IP address 與 port number 以建立連線。
- (4) Client 與 Server 都可以輸入指定的字串（"_QUIT"）以告訴對方要斷開連線（範例畫面以 server 切斷連線）。
- (5) 畫面範例。

```
Host:140.117.171.241
Port:7777
Connected

__START__

hello
world
[Server] socket client server
Disconnection
```

Client

```
Port:7777
Open port 7777 successfully
Accept client

__START__

[client] hello
[client] world
socket client server
_QUIT
Disconnection
```

Server

- (6) Server 需要的 package
 - java.net.ServerSocket
 - java.net.Socket
- (7) Client 需要的 package
 - java.net.Socket