MidEng 7.2 Warehouse Message Oriented Middleware [GK]

Das Ziel der Aufgabe war es Daten in eine Queue zu schicken und sie auf einer REST Schnittstelle ausgeben.

Das Sender Project

Im Sender Bereich des Codes hab ich mittels ActiveMQ Connectionfactory eine Verbindung aufgebaut und somit die Kommunikation mit der Queue ermöglicht.

```
lusage ±lvan Milev*
public MOMSender(WarehouseData warehouseData) {

System.out.println( "Sender started." );

// Create the connection.
Session session = null;
Connection connection = null;
MessageProducer producer = null;
Destination destination = null;

try {

ConnectionFactory connectionFactory = new ActiveMQConnectionFactory(user, password, url);
connection = connectionFactory.createConnection();
connection.start();

// Create the session
session = connection.createSession( transacted: false, Session.AUTO_ACKNOWLEDGE);
destination = session.createQueue(subject); // Use createQueue for point-to-point communication
// Create the producer.
producer = session.createProducer(destination);
```

```
// Create the session
session = connection.createSession( transacted: false, Session.AUTO_ACKNOWLEDGE);
destination = session.createQueue(subject); // Use createQueue for point-to-point communication

// Create the producer.
producer = session.createProducer(destination);
producer.setDeliveryMode(DeliveryMode.NON_PERSISTENT);

// Convert the WarehouseData object to a JSON string
Gson gson = new Gson();
String jsonString = gson.toJson(warehouseData);

// Create the message
TextMessage message = session.createTextMessage(jsonString);
producer.send(message);
System.out.println(message.getText());

connection.stop();
```

Er wandelt die JSON in einen String um mittels der Google Api GSON und schickt diese als Message an die Queue "Warehouse" welche am Server läuft.

Die Ausführung erfolgt mit dem Befehl gradle bootRun --args='sender'

```
private WarehouseService service;

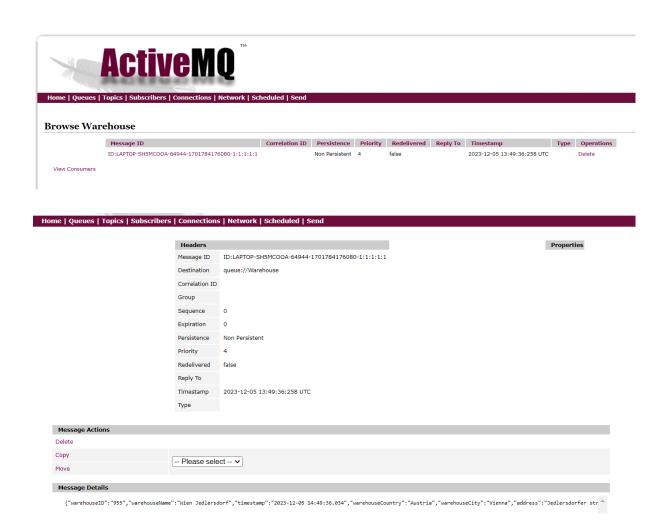
it lvan Milev
public static void main(String[] args) { SpringApplication.run(WarehouseMomApplication.class, args); }

it lvan Milev *
@Override
public void run(String... args) throws Exception {

String flag = new String( original: "receiver");
for(String arg:args) {
    flag = arg;
}

if ( flag.tolowerCase().equals("sender") )
    new MOMSender(WarehouseService.getWarehouseData());
else
    new MOMReceiver();
}
```

Führt man nun dieses Programm aus bekommt die Queue eine Message. Das kann man gut an der GUI des Servers erkennen.



Der Receiver

```
@GetMapping(@v"/getQueue")
public ResponseEntity<String> getQueueMessages() {
   List<String> queueMessages = MOMReceiver.receiveMessages();
   JsonResponse jsonResponse = new JsonResponse();
   jsonResponse.setMessages(queueMessages);

   String jsonString = convertListToJson(queueMessages);

   System.out.println("Received messages: " + queueMessages);
   return ResponseEntity.ok(jsonString);
}

lusage
public static String convertListToJson(List<String> stringList) {
   StringBuilder jsonBuilder = new StringBuilder();
   jsonBuilder.append("[");

   for (int i = 0; i < stringList.size(); i++) {</pre>
```

Der Code ermöglicht es auf der URL auf /getQueue die Daten die es von der Queue bekommen hat anzuzeigen.

Der Receiver ist so aufgebaut das er wieder eine Connection zur Queue Warehouse aufbaut und dort die Nachrichten empfängt und abspeichert.



Die Daten werden dann dementsprechend als JSON ausgegeben.