

Skillbox

# Python- разработчик с нуля

ОНЛАЙН-КУРС

Преподаватель курса

# Вадим Шандринов

- Ведущий программист-наставник Python.  
Более 16 лет программирует на языке Python
- Работал:
  - ЗАО Московская Межбанковая  
Валютная Биржа (web-инженер)
  - ННОУ Мытищинская Школа Программистов  
(руководитель группы разработки CRM системы)
  - СК Благосостояние (разработка и поддержка  
корпоративной системы микросайтов)
- С 2009 года начал деятельность наставника и преподавателя.  
Создатель и преподаватель курса совместно с Yandex.  
Выступал на Moscow Python Meetup, активно пишет на habrahabr.ru,  
участвует в opensource жизни

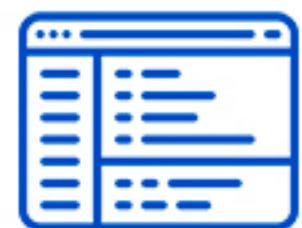


# Настройка окружения

---

модуль 01

# Почему пайтон?



Легко читаемый код



Множество пакетов



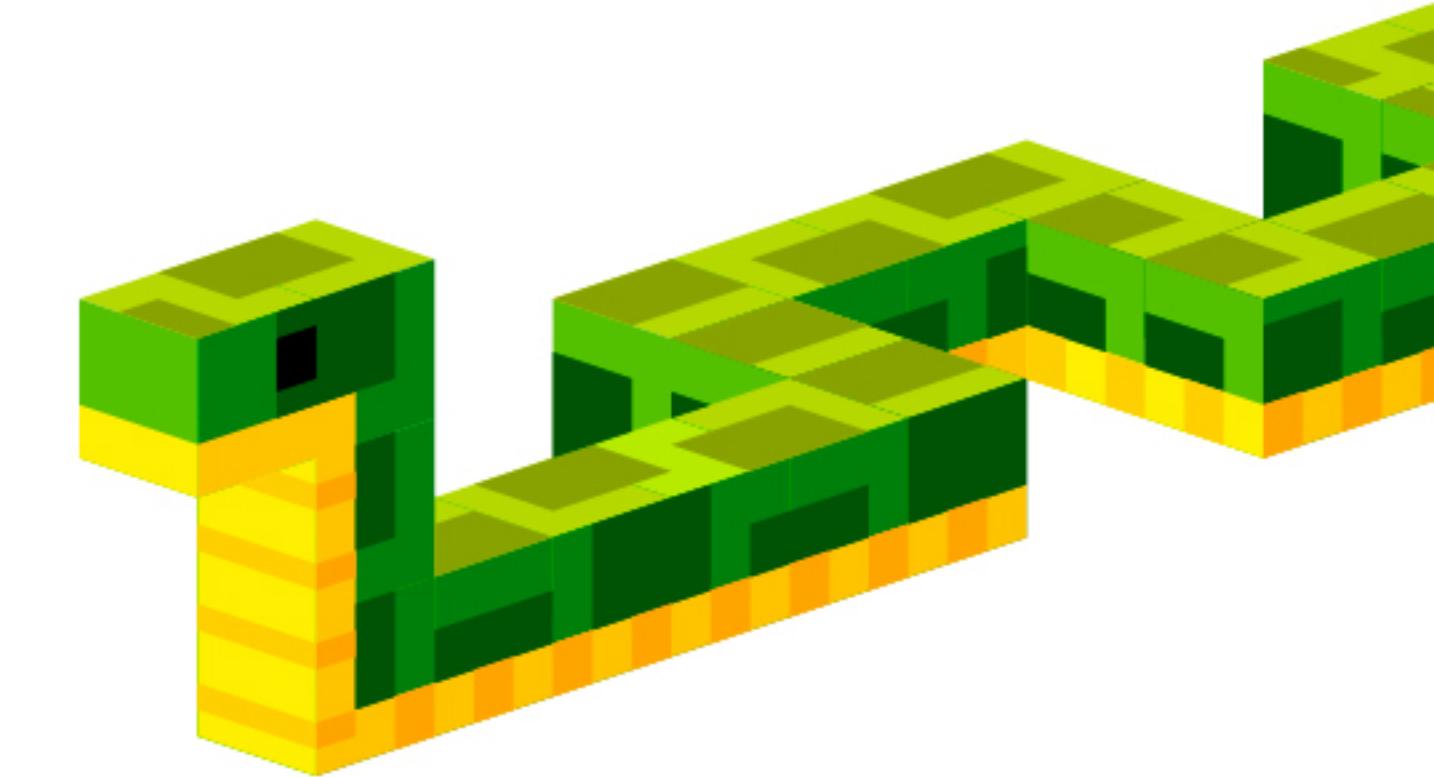
Ускоренный цикл разработки



Поддерживает все стили  
программирования

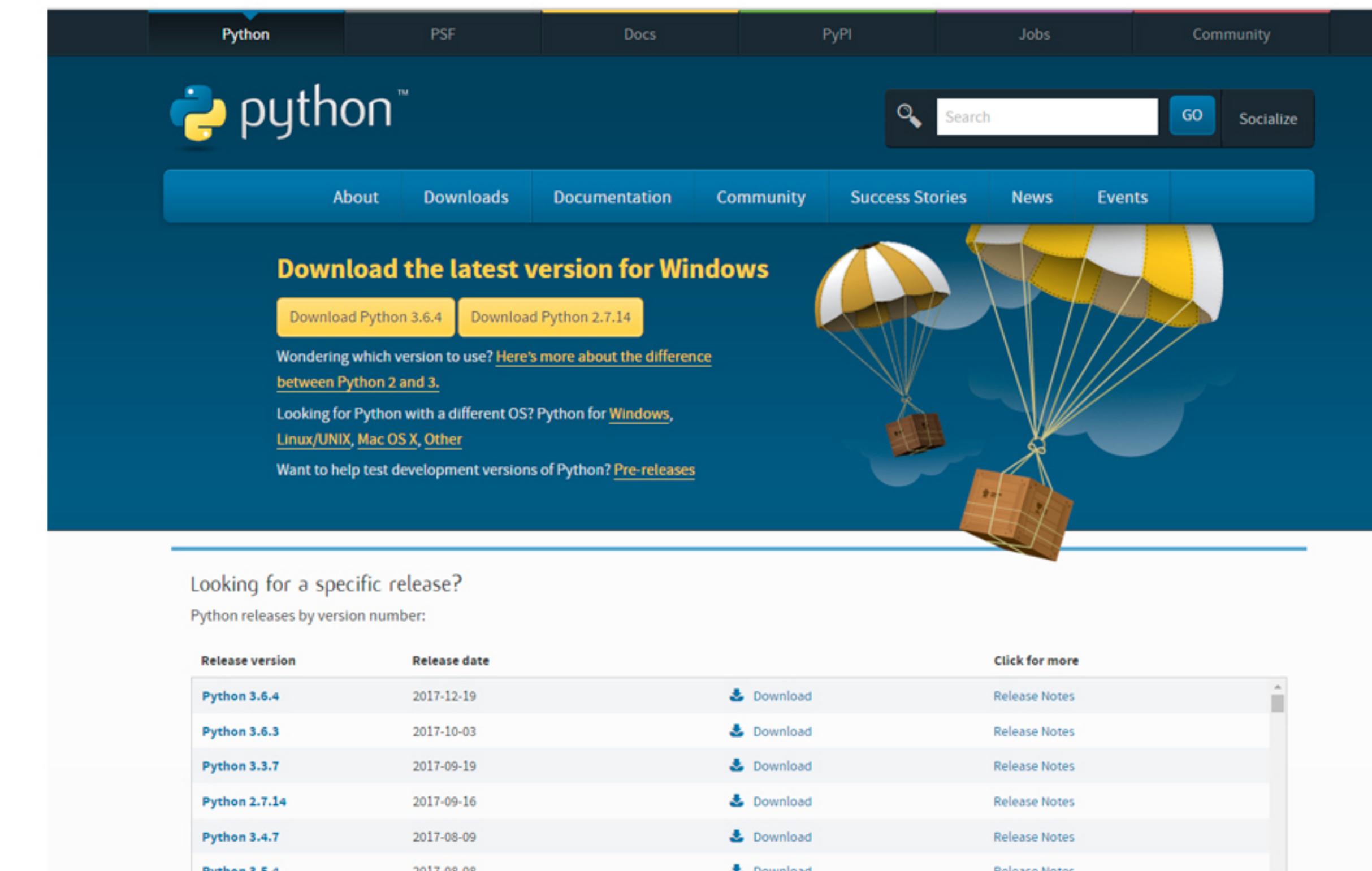


Переносимый язык



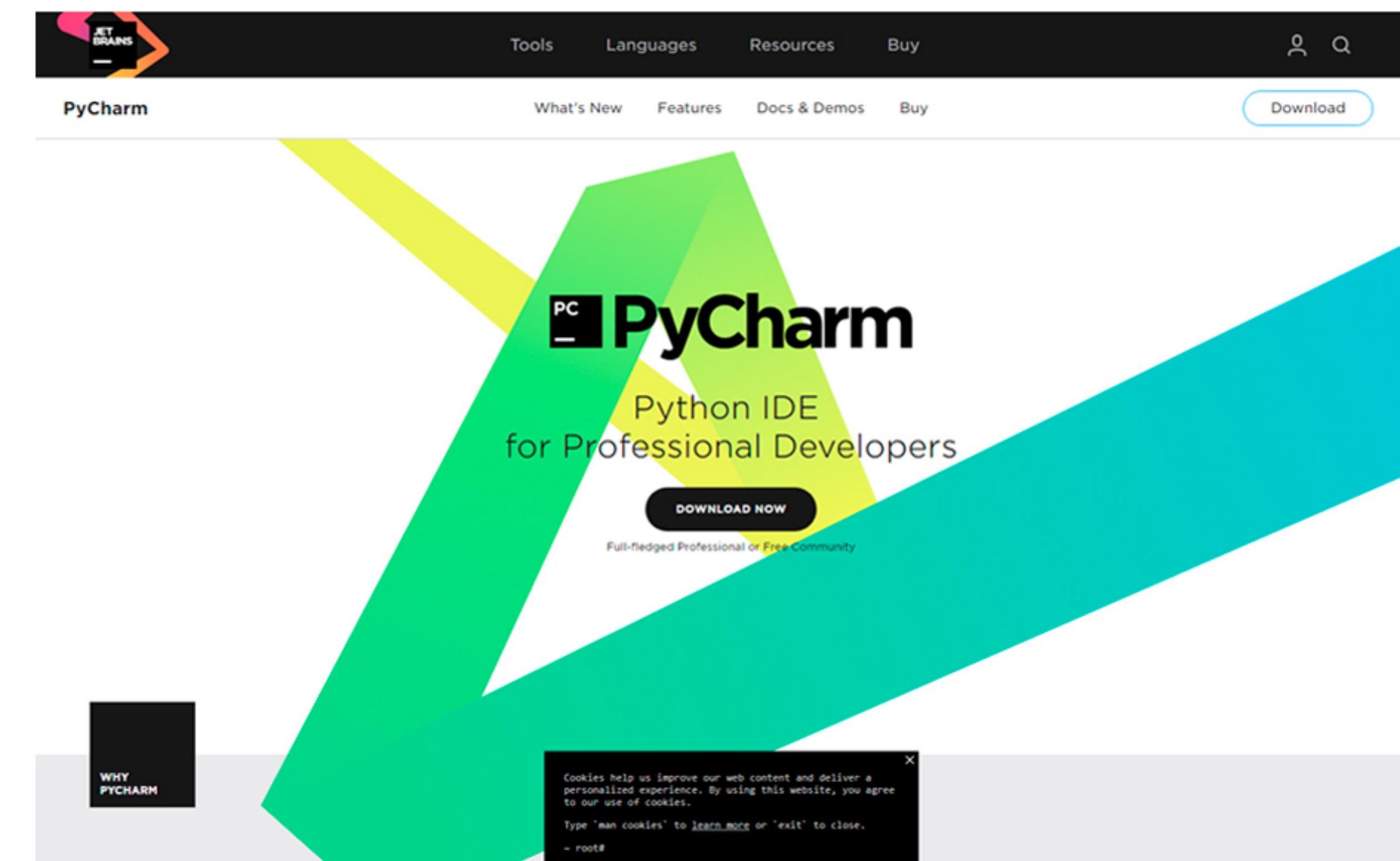
# Установить Python

- Ищем в гугле python, находим [python.org/download](http://python.org/download), скачиваем
- 32 или 64 разряда?
- Пробуем установку пайтона — запускаем консоль



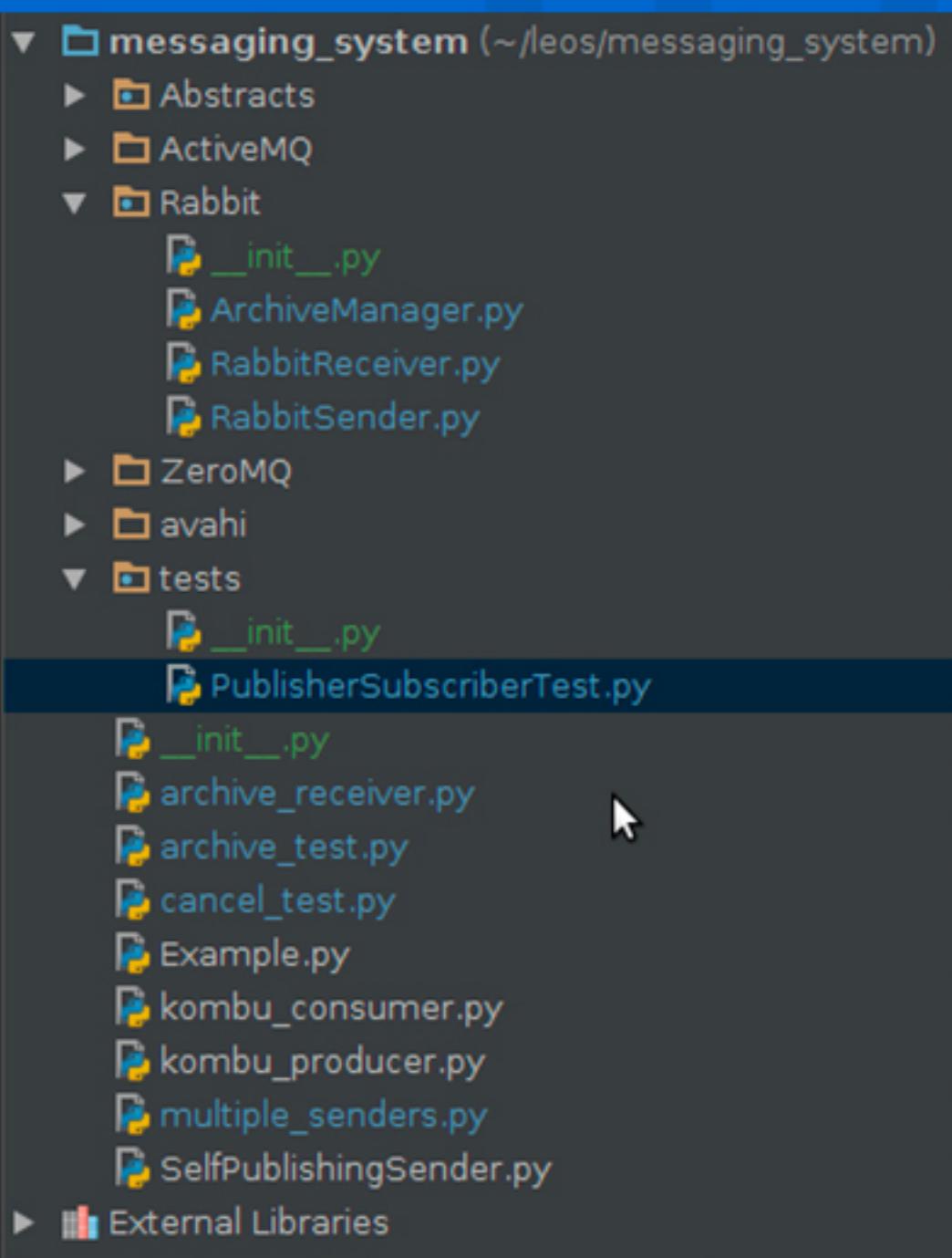
# Установить PyCharm

- › Ищем в гугле pycharm, находим  
<https://www.jetbrains.com/pycharm/>

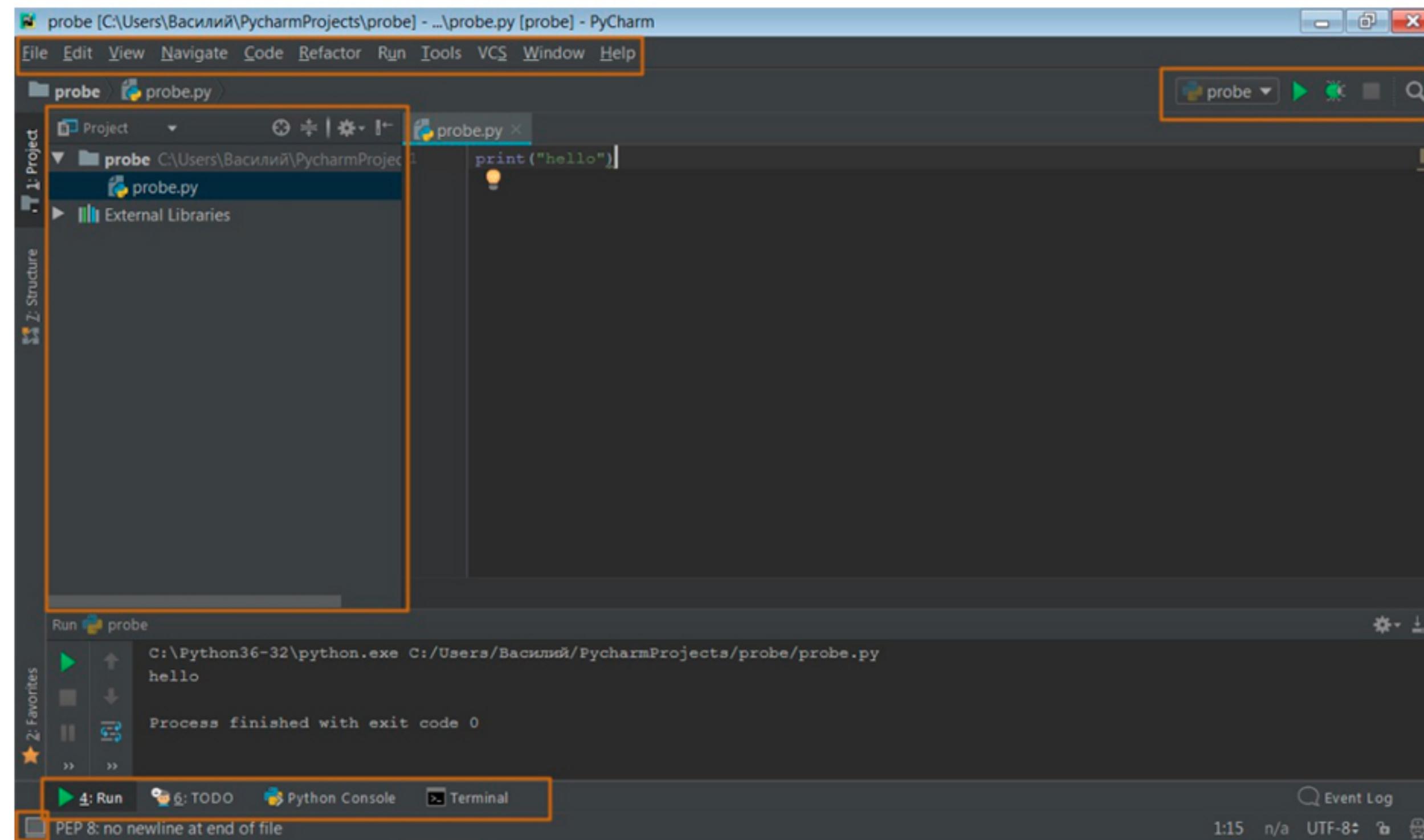


# Проекты в PyCharm

- Что есть проект? Группа файлов в одной директории
- Индексация проектов
- Пробный запуск
- Лаунчер файлов



# Обзор редактора



---

PYCHARM

# Нижние окна запуска

- Консоль пайтона
- Окно результатов запуска
- Окно отладки
- Кнопки управления



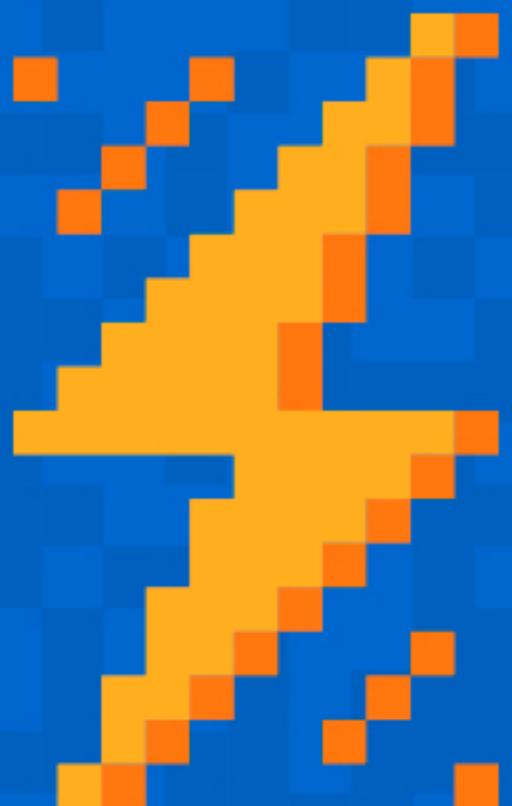
# Настройки PyCharm

- Вызов через меню File/Settings
- Основной инструмент – поиск по параметрам
- Шрифт, интерпретатор проекта, цветовая схема
- Папка .idea
- Папка .PyCharmCE2017.2



# Оптимизация PyCharm

- › Сколько нужно памяти?
- › pycharm64.exe.ВМОPTIONS
- › Контроль потребляемой памяти

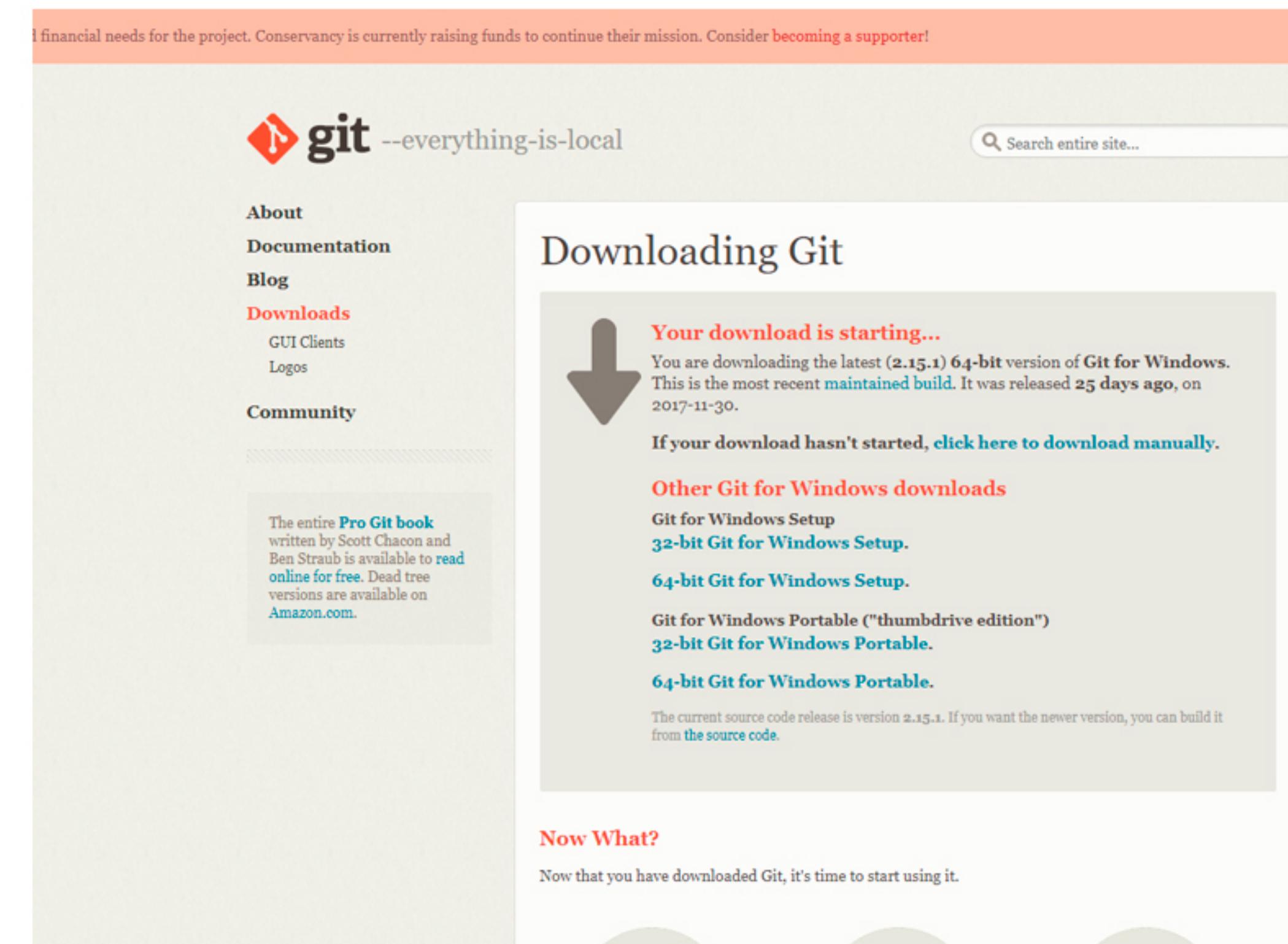


---

PYCHARM

# Git for Windows

- Ищем в гугле «git for windows», находим <https://git-scm.com/download/win>
- Путь установки меняем
- Default editor – nano
- PATH environments – use git from git bash
- Проверка установки: запустить git bash

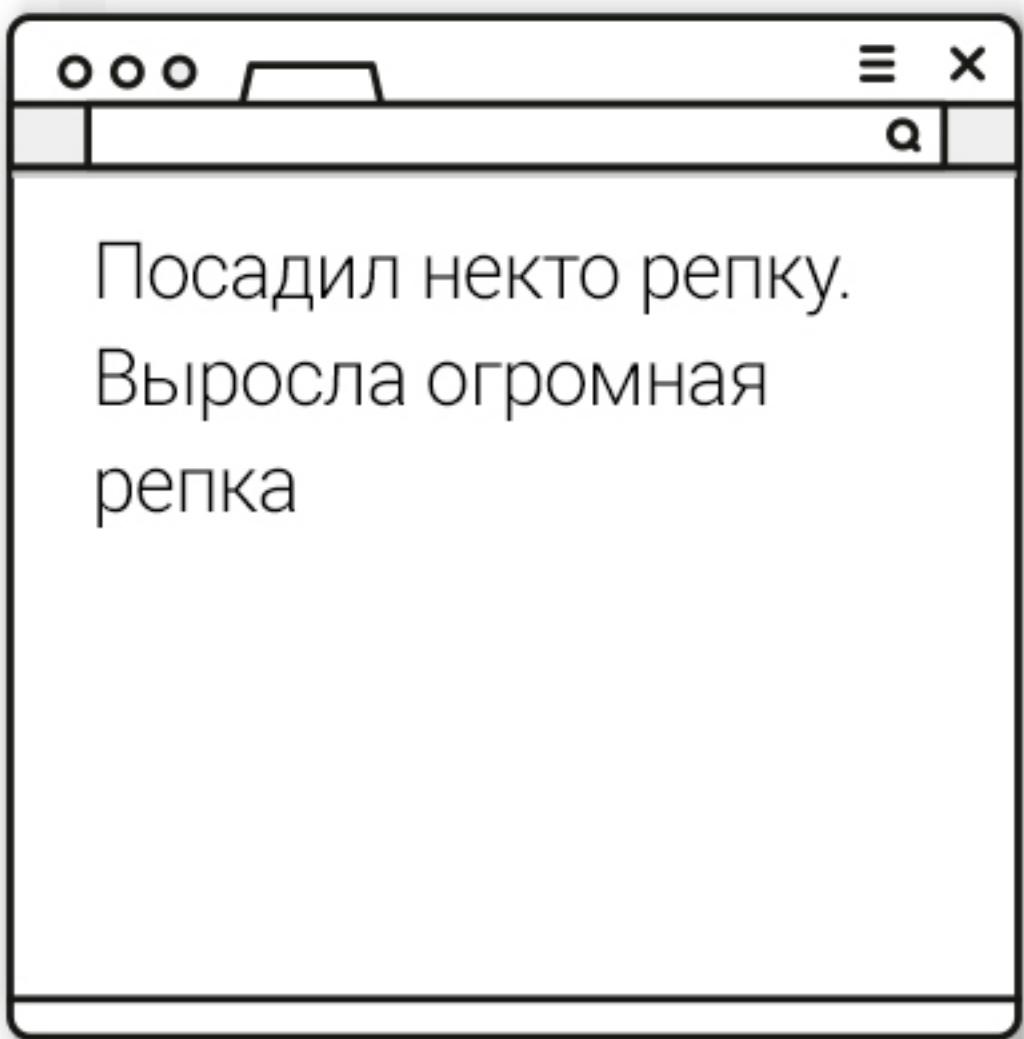


# Что есть Git?

# Git

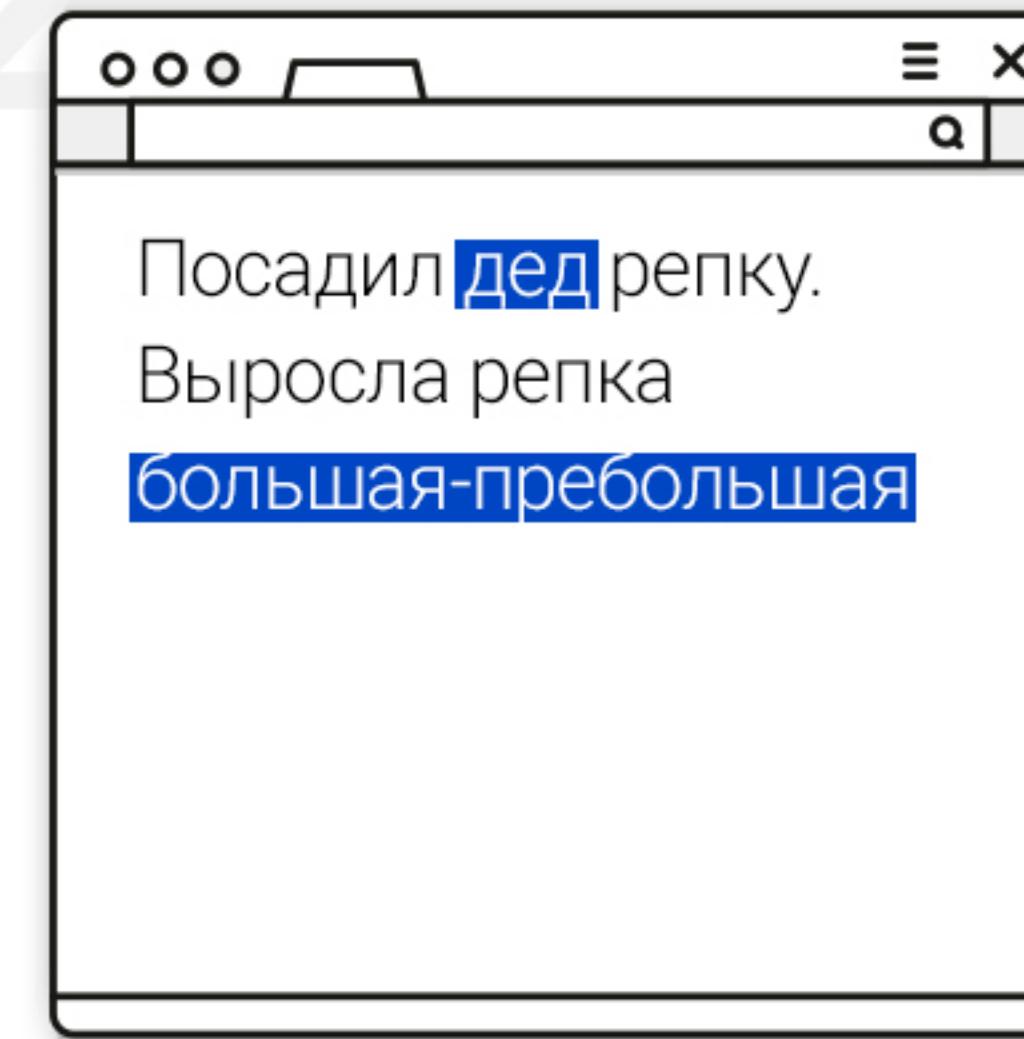
## жизнь текстового файла

1

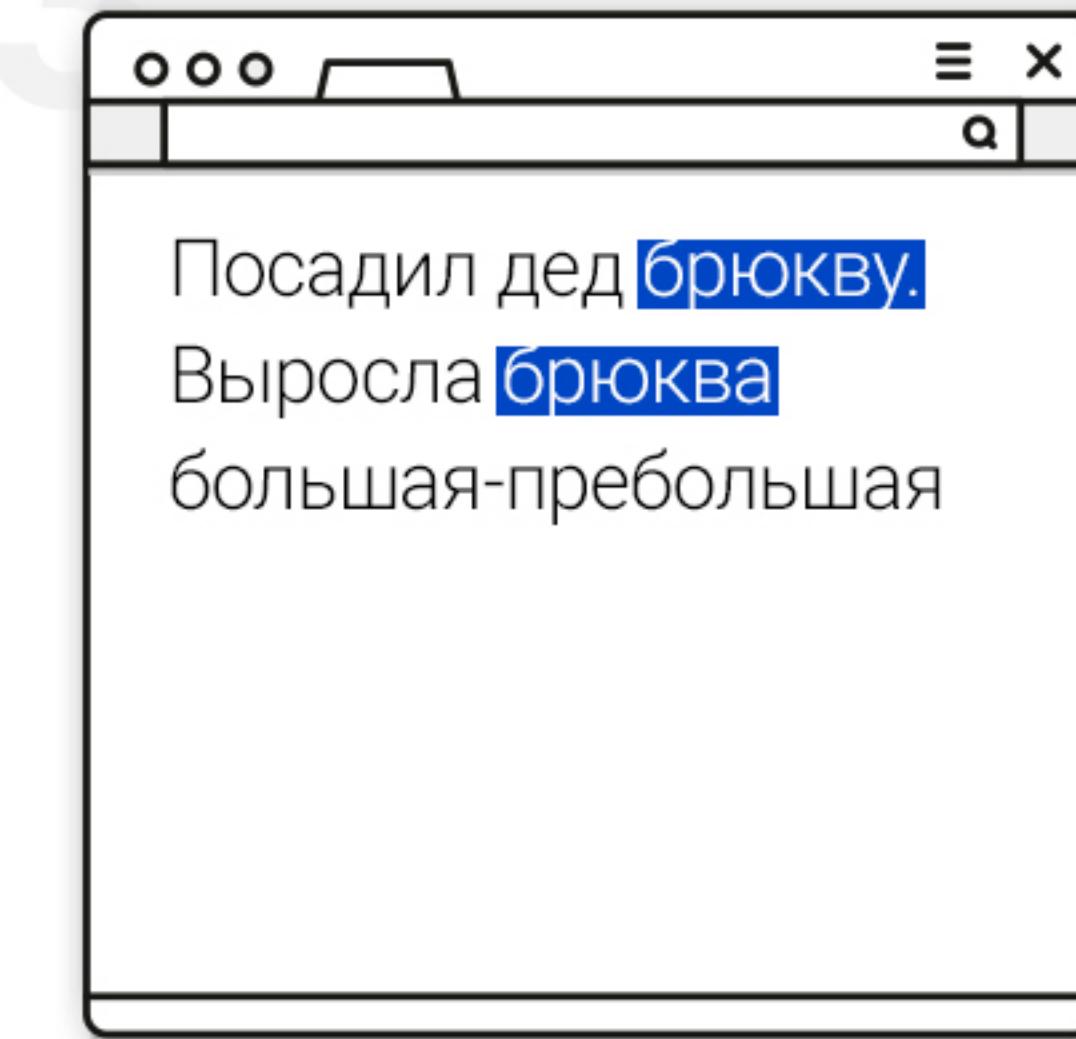


>

2



3

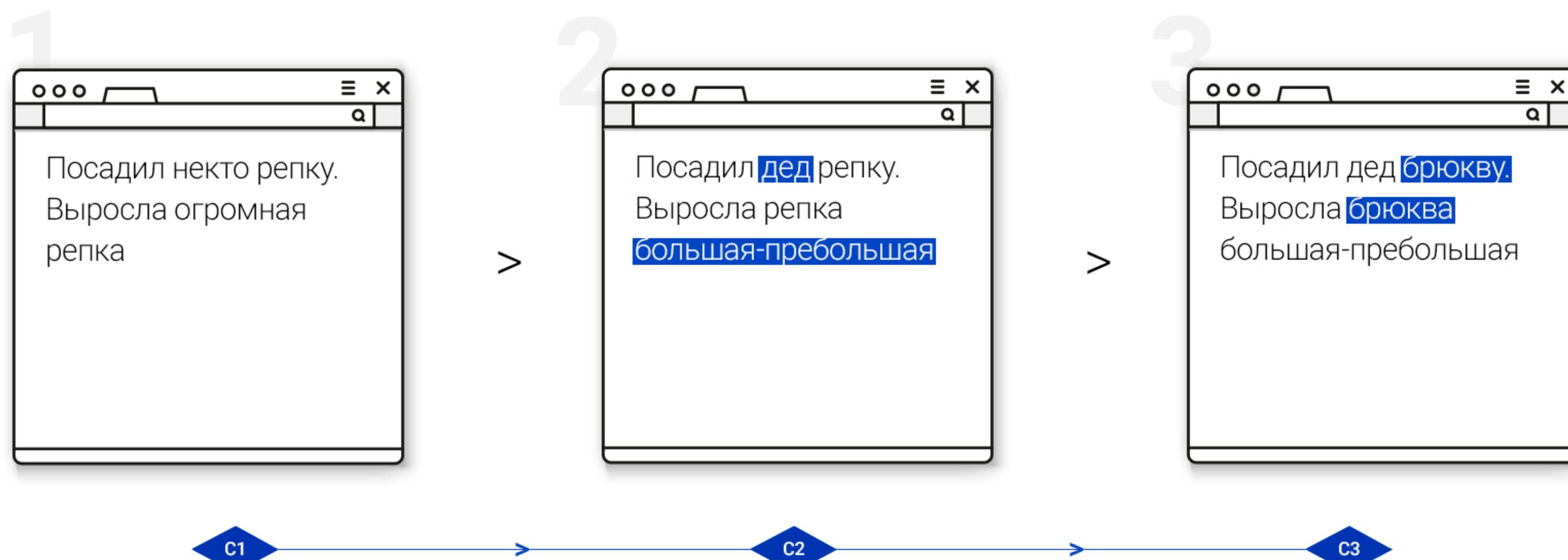


---

GIT

# Git

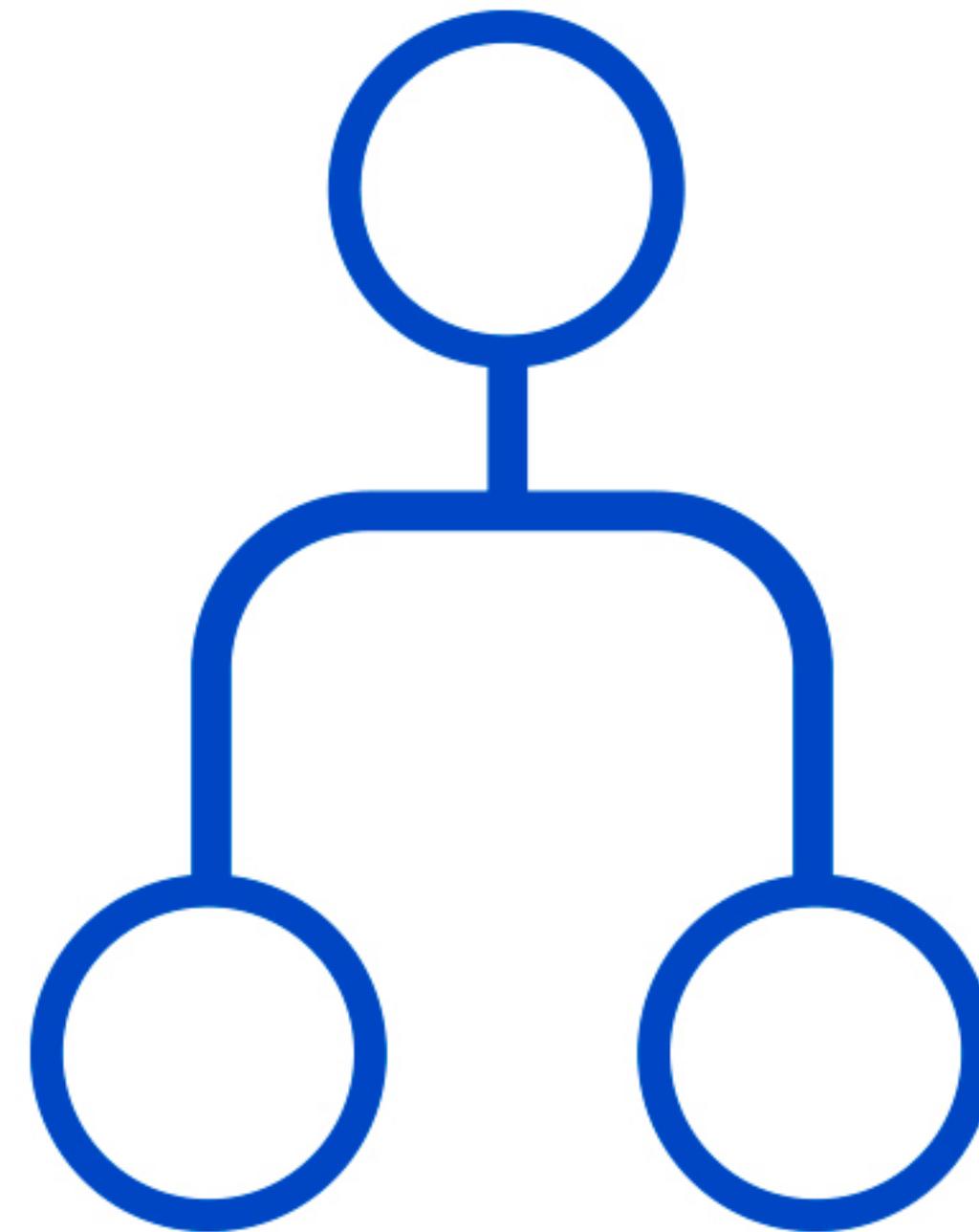
## сохраняя версии



GIT

# Практика Git

- Создать repka.txt
- Создать git repo
- repka.txt добавим в git
- Первый коммит
- Изменение файла, еще коммит



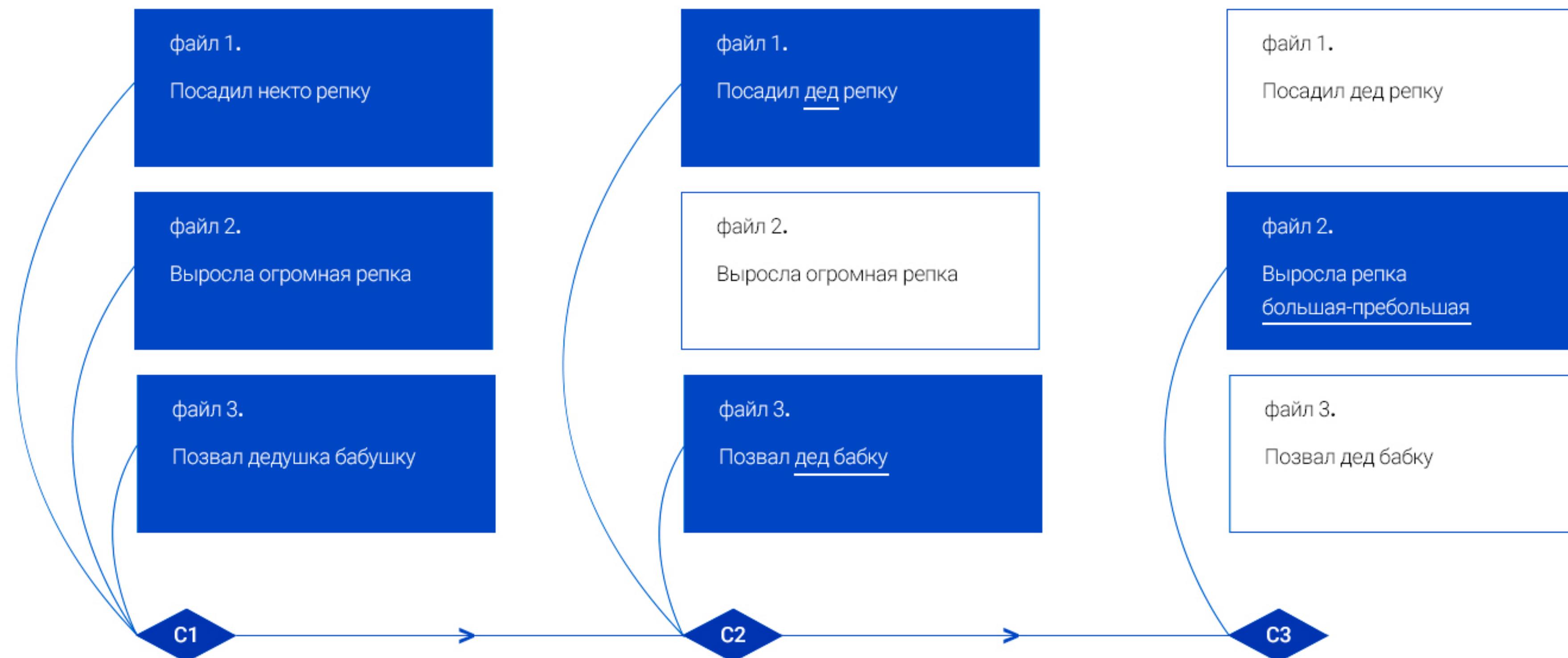
GIT

# Теория гит для нескольких файлов

---

А что будет  
с несколькими файлами?

# Git жизнь нескольких файлов



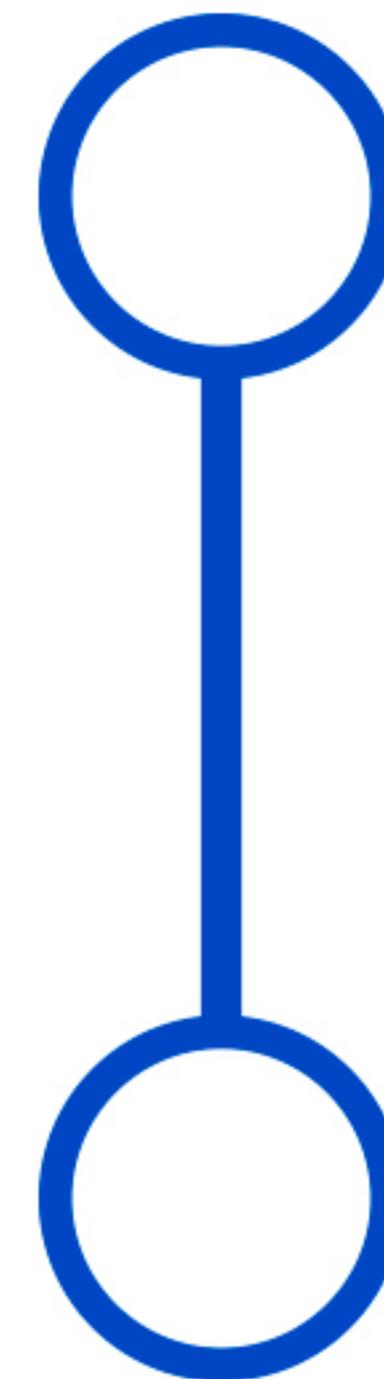
GIT

# Практика Git для нескольких файлов

- Создадим несколько файлов
- Правим файлы, коммитим
- Сообщение коммита – это ВАЖНО!
- Просмотр истории

# Еще раз о коммите

- Коммит должен содержать одно логическое изменение
- Сообщение коммита должно содержать описание сделанного
- Часто коммитить – это ХОРОШО!



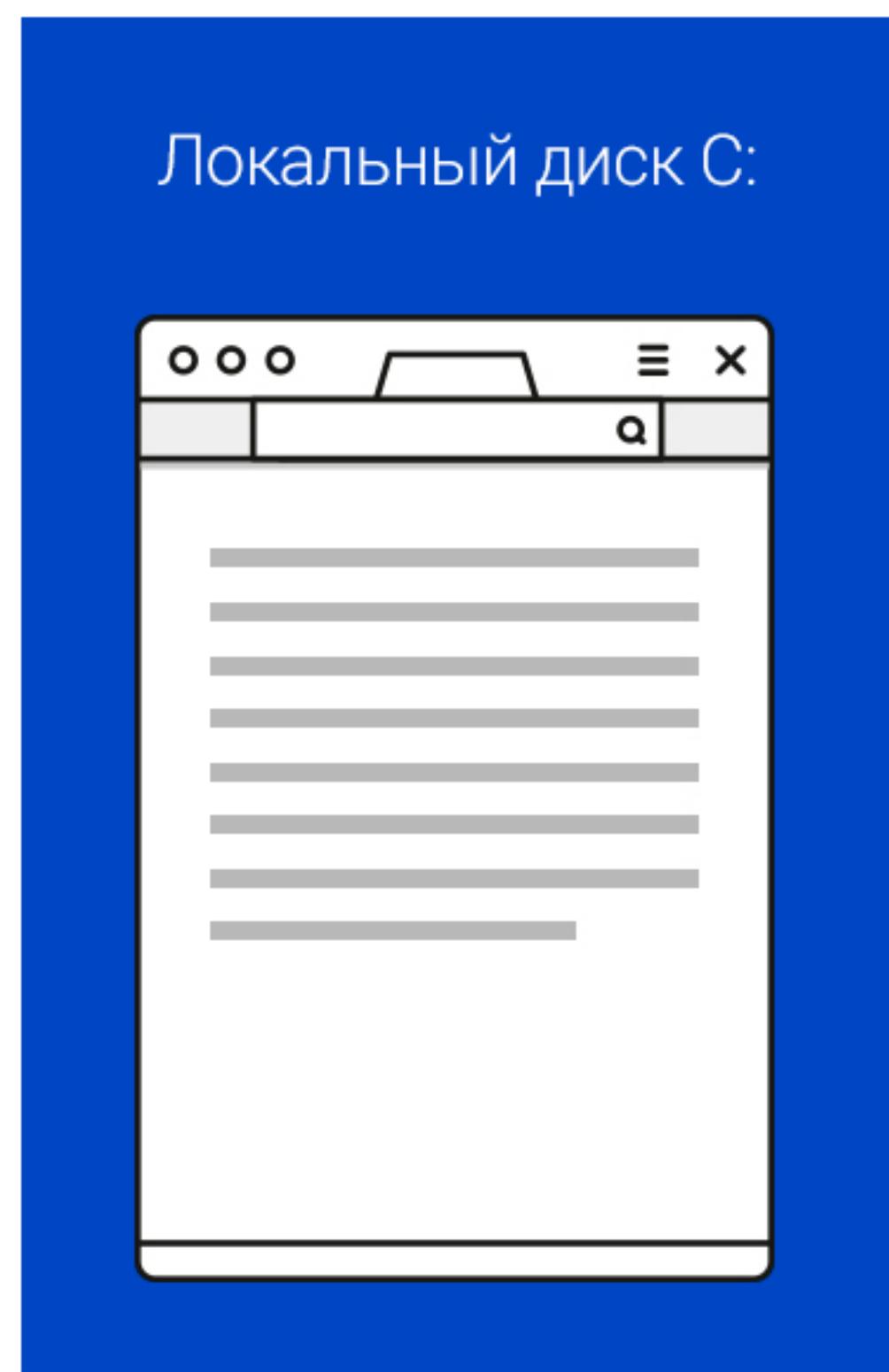
# Удаленный репозиторий

# git

---

Теперь про удаленный  
репозиторий

# Git где копии?



>



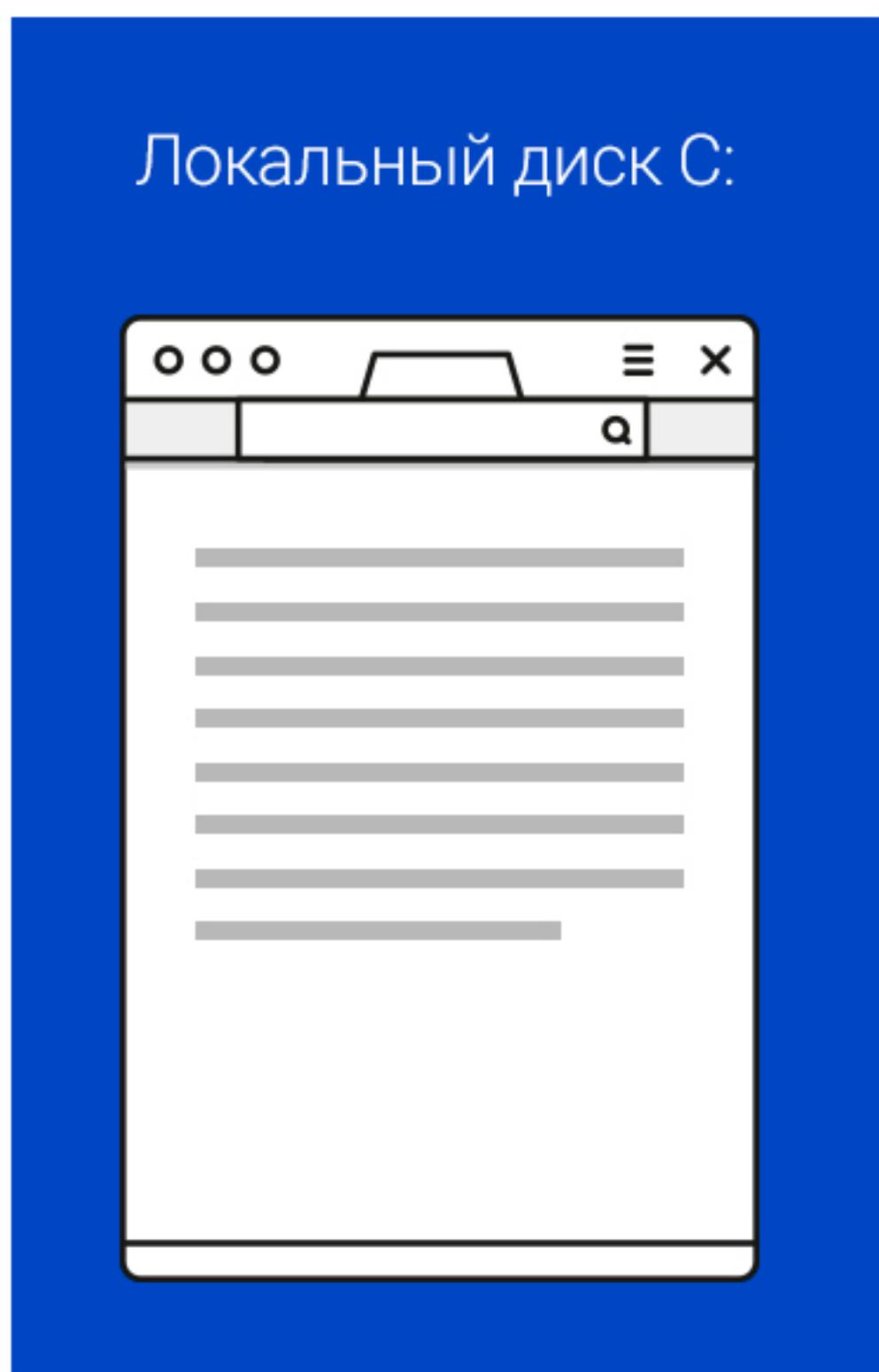
>



---

GIT

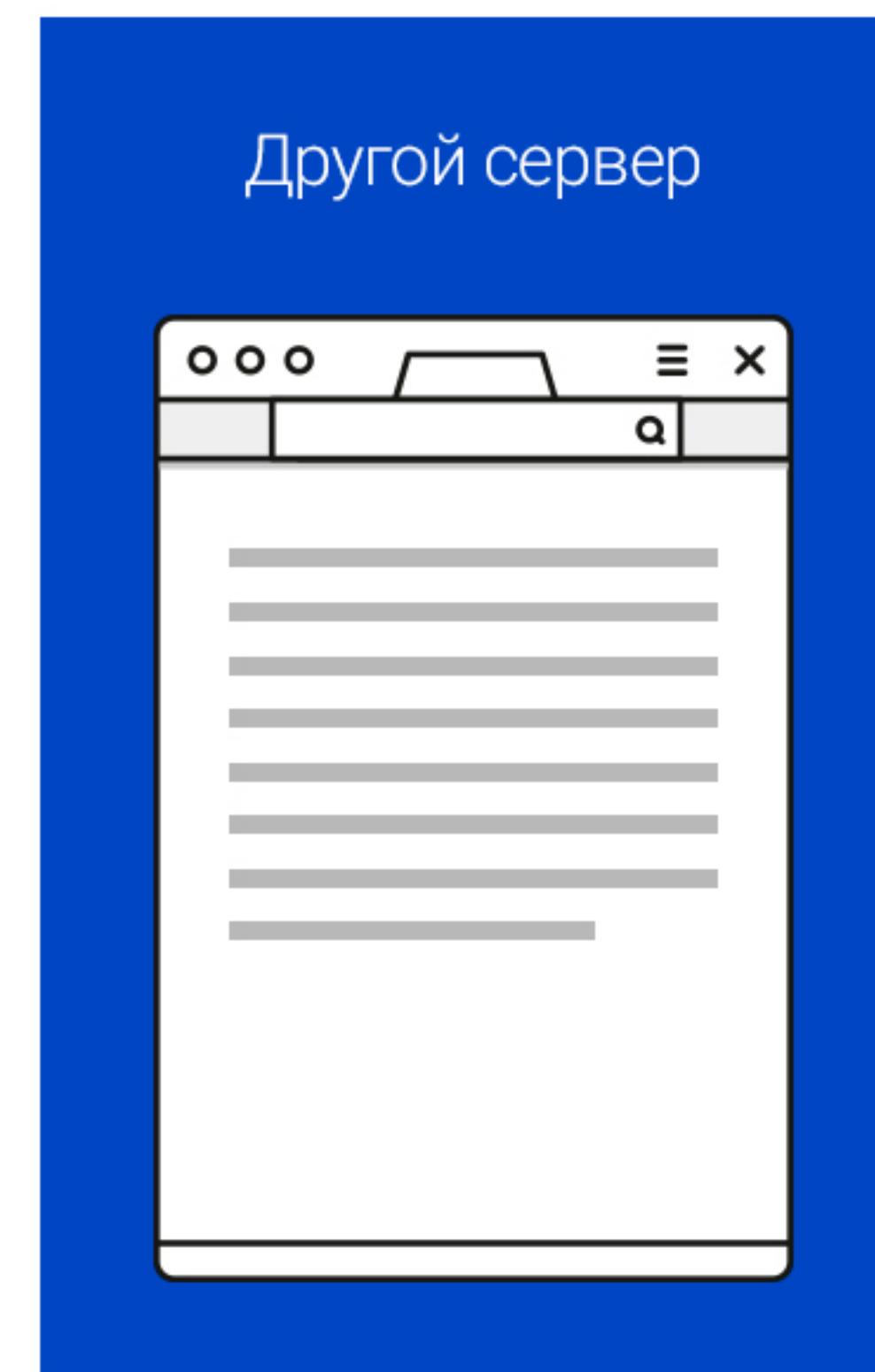
# Git где копии?



push >

< pull

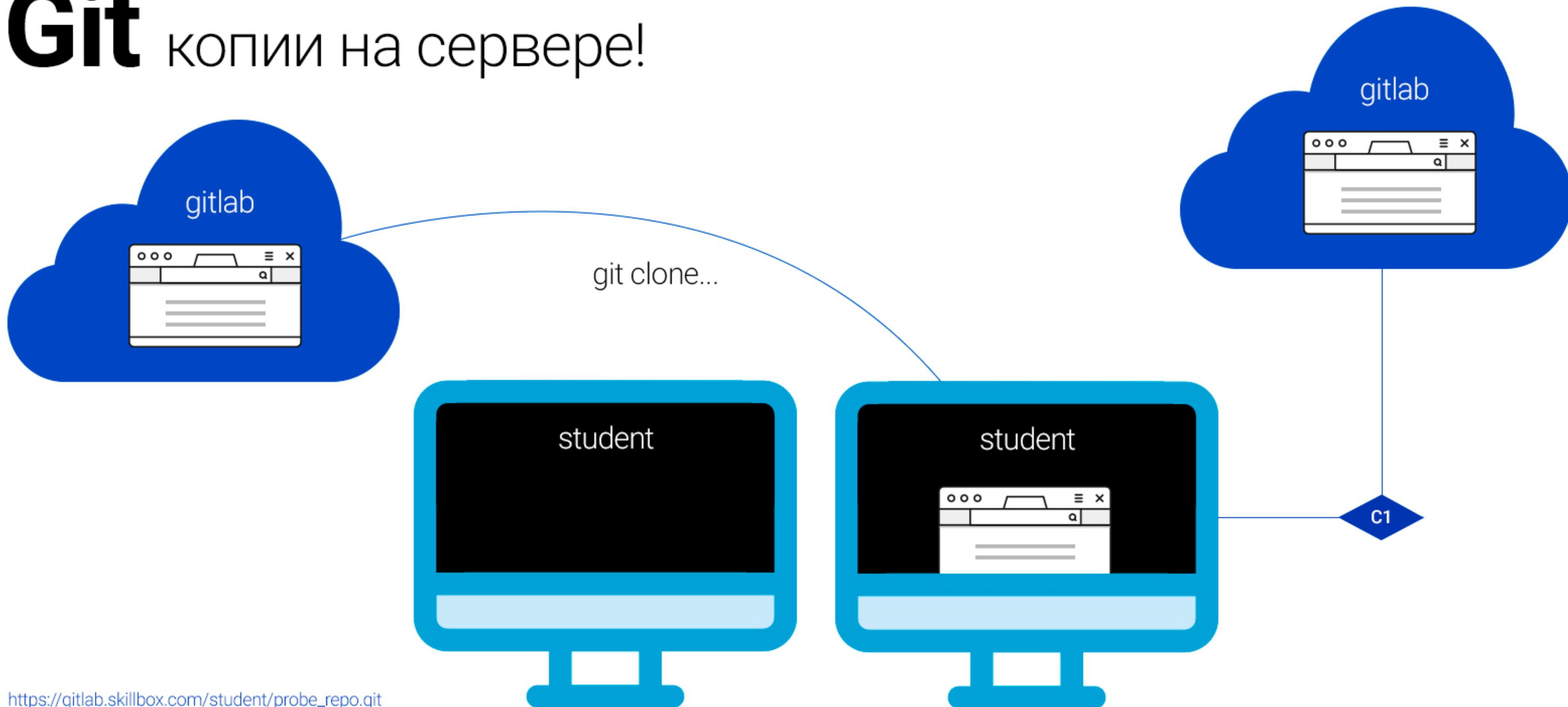
Только  
изменения



---

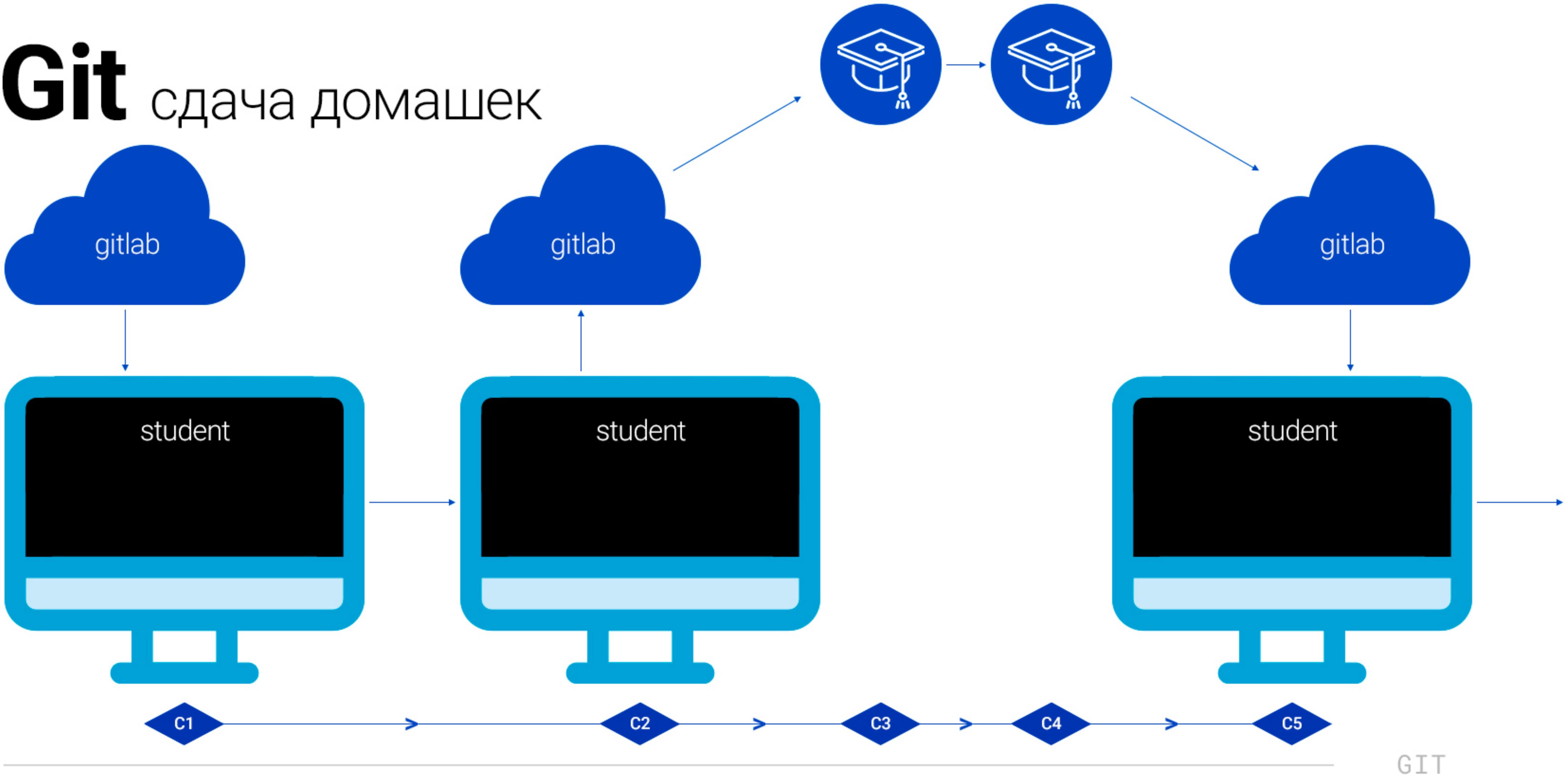
GIT

# Git копии на сервере!



GIT

# Git сдача домашек



# Практика работы с GitLab

- Регистрация в GitLab
- Вход на сайт, осмотр на месте
- Pycharm: VCS/ chekout from version control / Git
- Выполнение домашних заданий



# Общий принцип работы над домашними заданиями

- 01** Вам придет email о том, что вам предоставлен доступ к ДЗ, или что учитель проверил ДЗ
- 02** Делаете git pull и получаете или новое ДЗ, или комментарии учителя по прошлым заданиям
- 03** Решаете задачи
- 04** Убираете комментарии учителя после выполнения
- 05** Делаете коммит
- 06** Пушите на сервер
- 07** Учитель может проверять ДЗ

# Подтверждение домашней работы в LMS

- 01** Учитель одобряет домашнюю работу в GIT
- 02** Заходите в LMS - [go.skillbox.ru](http://go.skillbox.ru)
- 03** Открываете видео
- 04** Нажимаете “Просмотрено” (появляется доступ к домашней работе)
- 05** В форму пишите “Вами одобрено”
- 06** Отправляете форму, учитель подтверждает
- 07** Открывается доступ к следующему модулю

# Итак, за сегодня мы сделали

- › Установили пайтон
- › Установили и настроили PyCharm
- › Установили гит
- › Изучили основы гита для выполнения д/з

# Домашнее задание

- 01** Собрать информацию об операционной системе и версии пайтона
  - Запустить скрипт lesson\_001/01\_os\_info.py и закомитить результат его работы (файл os\_info.txt)
- 02** Сделать скриншот работающего PyCharm
  - Для скриншотов желательно использовать сервис [joxy.ru](#) (или аналогичный, позволяющий делиться ссылками на скриншоты)
  - В PyCharm должен быть открыт файл 01\_os\_info.py, а внизу виден результат выполнения этого файла
  - Ссылку на скриншот надо поместить в lesson\_001/02\_screeshot\_pycharm.txt
- 03** Привести сказку про красную шапочку к нормальному виду за 3 коммита
  - Сначала вернем Красную Шапочку
  - Потом Волка
  - И наконец - веревочку
  - Обратите внимание что в один коммит попадает несколько файлов