



UNIVERSIDAD DE BURGOS

Programación concurrente y de tiempo
real

Ismael Manzanera López

Im11012@alu.ubu.es

18/03/2024

Contenido

Tabla de Dependencias de Estado.....	4
Cosas para tener en cuenta.....	5

Tabla de Dependencias de Estado.

Estado	Condición	Entrar-Parque	Salir-Parque
Superior	<code>contadorPersonasTotales == PERSONAS_MAX</code>	No	Si
Medio	<code>0 < contadorPersonasTotales < PERSONAS_MAX</code>	Si	Si
Inferior	<code>contadorPersonasTotales == 0</code>	Si	No

El **estado superior**, indica el estado que solo es posible hacer la transición siempre y cuando el parque no estuviera lleno, pero si permitiendo la salida del parque.

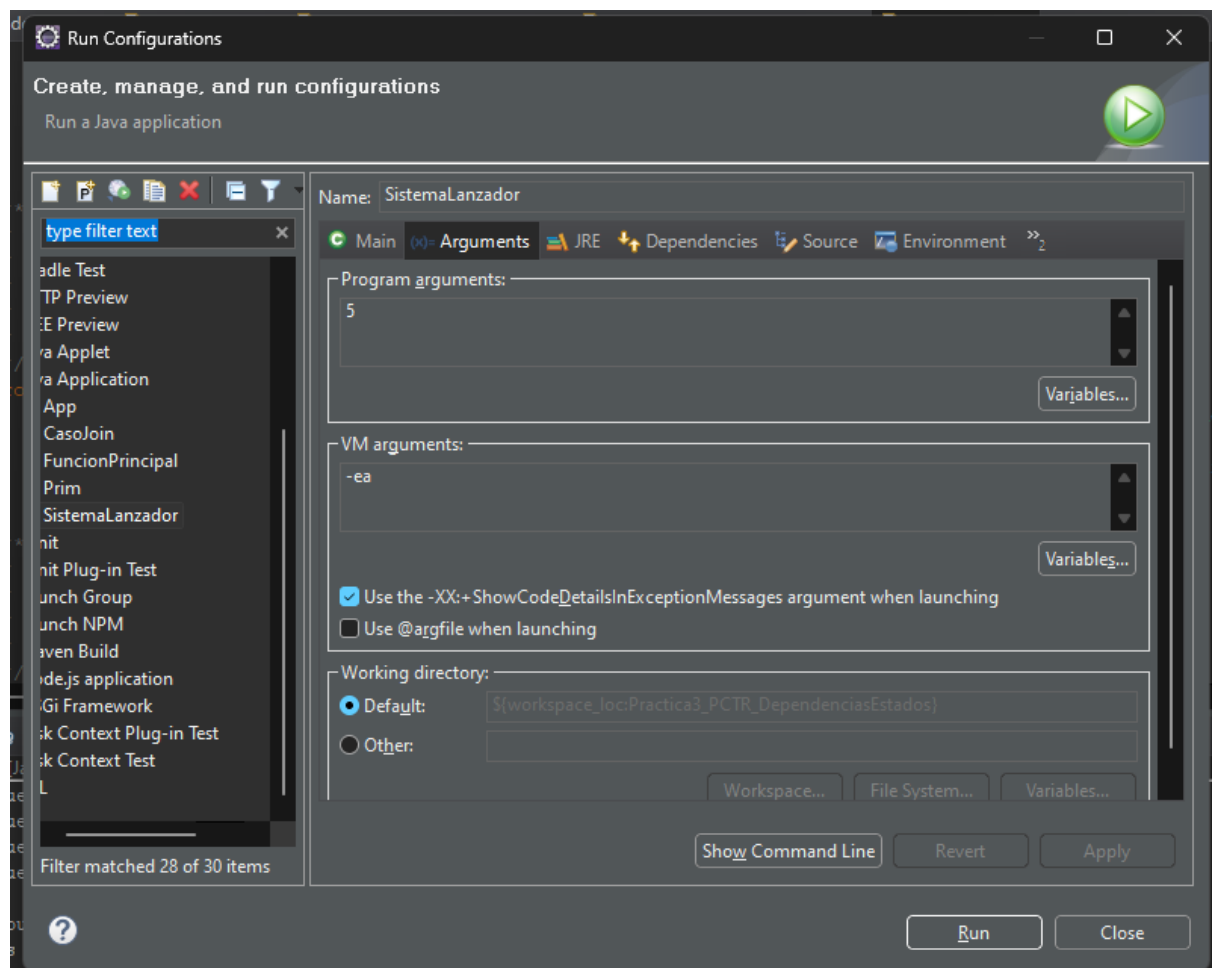
El **estado medio**, indica que el parque sigue con espacio y por lo tanto puede ir al superior (se puede completar el parque) pero también puede ir al inferior (pueden salir del parque)

El **estado inferior**, indica que el parque se encuentra vacío, por lo tanto, no puede salir nadie, pero si que puede entrar al parque.

Cosas para tener en cuenta.

Me gustaría comentar que en la ejecución del programa aparecen números negativos haciendo referencia a que si una persona entra por una puerta X y sale por una puerta Y, quede nunca nadie ha entrado por la puerta Y, quede registrado la salida de ese usuario, en caso de que no se quiera mostrar, se puede hacer una leve modificación en el código para que cuando el valor es menos a 0, imprima el valor de 0, como no tenía muy claro la manera de visualizar ese concepto, he tomado la decisión de mostrar los negativos solo en esos casos, por otro lado, quiero comentar que en el GITHUB he publicado un TXT sobre la salida de la ejecución del programa.

El programa se ha ejecutado en Eclipse con la siguiente configuración.



Donde el argumento del programa indica la cantidad de puertas que tiene el parque y el los argumentos de la VM se ha utilizado el parámetro **-ea**.

La ejecución en VISUALVM ha sido la siguiente al ejecutar el programa.

