

Juan Carlos Largo.

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero de Software Full Stack (Semi-Senior) con experiencia liderando el ciclo completo de desarrollo de productos de software escalables. Especialista en Golang, Svelte y TypeScript, he diseñado, puesto en producción y operado arquitecturas de alto rendimiento para una plataforma SaaS internacional, creado soluciones críticas para la Universidad Nacional de Colombia y desarrollado herramientas de alto impacto como Pegaso (+6.000 usuarios). Me destaco por mi visión integral del producto desde arquitectura e infraestructura hasta UX y estrategia, con fuerte ownership, capacidad para gestionar integraciones complejas, resolver incidentes en producción y traducir problemas técnicos complejos en soluciones claras y de alto impacto.

EXPERIENCIA

CTO & Lead Developer.

Butter · Diciembre de 2024 - Actualidad

Responsable técnico total de la plataforma, diseño y mantengo la infraestructura, el código y la lógica de producto de un ecosistema SaaS complejo y escalable.

- Arquitectura e Infraestructura Global: Diseñé y administro la arquitectura completa del sistema, orquestando servicios de backend, bases de datos y colas de procesamiento para gestionar miles de transacciones y automatizaciones de video.
- Escalabilidad y Performance: Optimicé el rendimiento de la plataforma para soportar altos volúmenes de generación de contenido y usuarios concurrentes, implementando lógica de balanceo y manejo eficiente de tareas en segundo plano (background tasks).
- Gestión de Producto y Negocio: Traduzco requerimientos de negocio complejos en soluciones técnicas viables. Lideré la integración del sistema de pagos (marketplaces y suscripciones), asegurando la consistencia de datos financieros y el flujo de ingresos.
- DevOps y Fiabilidad: Responsable de la estabilidad en producción. Gestiono el monitoreo, la resolución de incidentes críticos y la integración con APIs externas (AWS, Social Media, Pasarelas de pago), garantizando alta disponibilidad.

Freelance Software Engineer

Freelance · Julio de 2024 - Actualidad.

- Diseño y desarrollo de aplicaciones web full stack desde cero: definición de arquitectura, modelado de datos, APIs, interfaz de usuario y despliegue.
- Implementación de sistemas internos para automatizar procesos de negocio (reportes, dashboards, workflows, integraciones con terceros).
- Liderazgo técnico en pequeños equipos, coordinando tareas, revisando código y asegurando buenas prácticas (versionamiento, testing básico, documentación).
- Comunicación directa con clientes para transformar requerimientos de alto nivel en alcances claros, entregables concretos y planes de desarrollo iterativos.

Ingeniero de Software / Estudiante Auxiliar

Universidad Nacional de Colombia

Noviembre de 2023 - Diciembre de 2025.

Líder y responsable del desarrollo full stack de varios aplicativos internos actualmente en producción y utilizados en la facultad. Encargado del ciclo completo de los productos de software: desde el levantamiento de requerimientos y diseño, hasta el desarrollo, despliegue y mantenimiento

- Lideré el diseño y desarrollo de múltiples aplicativos internos de misión crítica para la facultad.
- Logro Clave: Arquitecté y desplegué el sistema de gestión de salidas de campo, una solución que automatiza procesos administrativos y financieros, utilizada actualmente para optimizar la toma de decisiones presupuestales.
- Desarrollé servicios backend de alto rendimiento en Go y gestioné bases de datos para garantizar la integridad de la información académica.

Frontend Developer

Unergy · Noviembre de 2024 - Mayo de 2025

- Desarrollo de la interfaz de usuario en Vue + TypeScript para una plataforma compleja que mapea el flujo completo y el ciclo de vida de las minigranjas solares.
- Colaboración con el equipo de producto y negocio para representar procesos de diferentes equipos (técnico, legal, financiero, operaciones) en flujos claros dentro del sistema.
- Implementación de vistas, formularios, tablas y flujos de navegación para seguimiento de estado, tareas y documentación de proyectos solares.

HABILIDADES

- **Lenguajes de programación:** Go, JavaScript, TypeScript, Python
- **Frontend:** Svelte, React, Vue, Astro, Tailwind, HTML5, CSS3
- **Backend:** Gin, Node.js, Redis, Postgres, MongoDB
- **Infraestructura y herramientas:** Git, GitHub, Docker, Integración con APIs externas (pagos, datos, analytics), AWS, Digital Ocean
- **Metodologías y otras habilidades:** Trabajo en entornos ágiles

PROYECTOS DESTACADOS

Pegaso, Buscador de asignaturas. ([Ver proyecto](#))

Pegaso es una aplicación diseñada para la creación de horarios y enfocada en brindar información esencial con el objetivo de mejorar la experiencia de los estudiantes de la sede Medellín. La aplicación hace el proceso de inscripción de asignaturas y organización de horarios más agradable, rápido y sencillo para los estudiantes. Desarrollada con SvelteKit, SCSS, MongoDB con actualizaciones en tiempo real, y un backend escrito Go para la extracción y análisis de datos de miles de asignaturas. Actualmente tiene más de 4.2k usuarios.

CopyWhisper. ([Ver proyecto](#))

Proyecto destacado en el hackaton de Vercel / Midudev. CopyWhisper es una aplicación web impulsada por IA para analizar, calificar y optimizar el copywriting tu página web, facilitando la mejora de la calidad del copywriting de manera precisa, proporcionando análisis profundos y detallados con recomendaciones personalizadas adaptadas a tus necesidades específicas.

MinasBot. ([Ver artículo](#))

ChatBot de WhatsApp desarrollado en Node.js con el objetivo de automatizar respuestas a preguntas frecuentes, distribuir información y gestionar procesos administrativos. Este proyecto ha mejorado significativamente la atención a los estudiantes y la accesibilidad a la información, haciéndola más rápida y sencilla. Actualmente ha sido usado por miles de estudiantes y también se ha utilizado en eventos estudiantiles a nivel nacional.

ODPI Observatorio. ([Ver proyecto](#))

Contribuí al desarrollo de un sistema de gestión de información web que visibiliza el estado de los hechos de violencia contra los pueblos indígenas de Colombia. Este sistema permite el registro y visualización de datos e información geográfica usando leaflet, entre otras funcionalidades. Actualmente, se emplea para generar informes cualitativos y cuantitativos sobre el estado de los derechos humanos en el contexto de los pueblos indígenas e incluso ha sido usado para generar informes que se han presentado ante la ONU (Relator especial de la ONU).

FORMACIÓN

Ingeniería de Sistemas e Informática, Universidad Nacional de Colombia.

Febrero de 2023 - Actualidad.

Técnico en programación de software, Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA).

Febrero de 2020 - Noviembre de 2021.

IDIOMAS

Español (Nativo), Inglés