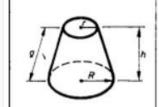
Figura geométrica	Perímetro	Área
Cuadrado	Se obtiene sumando cada uno de sus lados(l) o multiplicando el valor de uno de sus lados por 4. p= + + + p= -4	Se obtiene multiplicando el valor de uno de sus lados(I) por otro de sus lado. a= I x I
Triángulo	Se obtiene sumando cada uno de sus lados(l). p= l + l + l	Se obtiene multiplicando el valor de la base(b) por la altura(h) y dividiéndola entre dos. a= b x h 2
Rombo	Se obtiene sumando cada uno de sus lados(I). p=I+I+I+I	Se obtiene multiplicando la diagonal mayor(D) por la diagonal menor(d) y dividiéndola entre dos. a= D · d 2
Trapecio b	Se obtiene sumando cada uno de sus lados(l). p= + + +	Se obtiene sumando la base mayor(B) más la base menor(b) dividido entre dos y multiplicarlo por la altura(h) a= (B+b) · h 2
Polígono regular (Pentágono)	Se obtiene sumando cada uno de sus lados(l). p= + + + +	Se obtiene multiplicando el perímetro(p) por la apotema(a) y dividiéndola entre dos. a= p · a 2
Rectángulo h	Se obtiene sumando cada uno de sus lados(I). p= I + I + I + I	Se obtiene multiplicando la base(b) por la altura(h) a= b · h

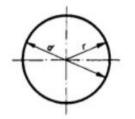
Paralelogramo	Se obtiene sumando cada uno de sus lados(I). p= I + I + I + I	Se obtiene multiplicando la base(b) por la altura(h) a= b · h
Circulo	Se obtiene multiplicando el diámetro (d) por π (3.1416 valor aproximado de pi) p= d · π	



CONO TRUNCADO

$$V = \frac{\pi}{3} h (R^2 + Rr + r^2)$$

 $V = 0.2618h (D^2 + Dd + d^2)$



ESFERA

$$V = \frac{4}{3} \pi r^3$$

$$V = \frac{\pi}{6} d^3$$