Polígonos Mágicos

Autor: Imlauer, Andrés.

En este trabajo se presentan las siguientes construcciones en GeoGebra:

1. Congruencia de Triángulos: Se crea una translación de un triángulo con un vector.
2. La suma de los ángulos interiores de un triángulo es 180°: Se construye un triángulo, se establecen dos puntos medios en dos segmentos del triángulo y se crean dos triángulos que rotan alrededor de estos puntos, uno en sentido horario y el otro antihorario, se puede observar que al finalizar la rotación se forma un ángulo llano.
3. Animación de polígonos regulares: Se construye una circunferencia y se colocan puntos sobre ella. Al unir los puntos, se forman polígonos regulares dentro de la circunferencia y al animar el cambio en el número de lados, se puede observar la formación de triángulos, cuadrados, pentágonos, hexágonos, etc.