

UNIVERSIDADE FEDERAL DE JATAÍ (UFJ)
INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLÓGICAS
CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

LETICIA GONÇALVES BATISTA

Inteligência Artificial como Autora: Geração e Validação Formal de Narrativas para Jogos

UFJ - CAMPUS JATOBÁ
2025

LETICIA GONÇALVES BATISTA

Inteligência Artificial como Autora: Geração e Validação Formal de Narrativas para Jogos

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao curso de Bacharelado em Ciência da Computação, Instituto de Ciências Exatas e Tecnológicas, da Universidade Federal de Jataí (UFJ), como requisito para obtenção do título de Bacharel em Ciência da Computação.

Orientadora: Prof^a. Dra. Franciny Medeiros Barreto

Ficha de identificação da obra elaborada pelo autor, através do Programa de Geração
Automática do Sistema de Bibliotecas da UFJ.

Batista, Leticia Gonçalves

Inteligência Artificial como Autora: Geração e Validação Formal de Narrativas para
Jogos / Leticia Gonçalves Batista. - 2025.

55 f.: il.

Orientadora: Prof^a. Dr^a. Franciny Medeiros Barreto
Trabalho de Conclusão de Curso (Graduação) - Universidade Federal de Jataí,
Instituto de Ciências Exatas e Tecnológicas, Bacharelado em Ciência da Computação,
Jataí, 2025.

1. Inteligência Artificial Generativa. 2. Narrativas para Jogos. 3. Redes de Petri. 4.
Game Design. I. Barreto, Franciny Medeiros, orient. II. Título.

CDU 004