

## 2024年春季学期

## 数据库系统概论

#### AN INTRODUCTION TO DATABASE SYSTEMS

中国科学技术大学 大数据学院

黄振亚, huangzhy@ustc.edu.cn



## 2024年春季学期

# 数据库系统概论

### An Introduction to Database Systems

第一章 绪论

中国科学技术大学 大数据学院

黄振亚, <u>huangzhy@ustc.edu.cn</u>

- 1.1 数据库系统概述
- 1.2 数据模型
- 1.3 数据库系统结构
- 1.4 数据库系统的组成
- 1.5 小结

### 数据库的地位

- □ 数据库技术产生于六十年代末,是**数据管理**的最新技术,是计算机科学的重要分支。
- □数据库技术是信息系统的核心和基础,它的出现极大地促进了计算机应用向各行各业的渗透。
- □数据库的建设规模、数据库信息量的大小和使用频度□ 己成为衡量一个国家信息化程度的重要标志。

- 1.1 数据库系统概述
  - 1.1.1 四个基本概念
  - 1.1.2 数据管理技术的产生和发展
  - 1.1.3 数据库系统的特点

## 1.1.1 四个基本概念

- 52
- □ 数据(Data)
- □ 数据库(Database)
- □ 数据库管理系统(Database Management System, DBMS)
- □ 数据库系统(Database System, DBS)

- □ 数据(Data)是数据库中存储的基本对象
- □数据的定义
  - □描述事物的符号记录
- □数据的种类
  - □ **数字**, 文本、图形、图像、音频、视频、学生的档案记录、货物的运输情况等
- □ 数据的特点
  - □ 数据的表现形式不能完全表达内容: 44是什么?
  - □ 数据与其语义是不可分的

### 数据举例

5/

- □ 数据的含义称为数据的语义,数据与其语义是不可分的。
  - □ 例如 93是一个数据

语义1: 学生某门课的成绩

语义2: 某人的体重

语义3: 计算机系2023级学生人数

语义4: 。。。。。。



### 数据举例

- □ 描述事物: 自然语言 vs 计算机
- □ 学生档案中的学生记录

(李明, 男, 199505, 江苏南京市, 计算机系, 2013)

- □ 语义: 学生姓名、性别、出生年月、籍贯、所在院系、 入学时间
- □解释:李明是个大学生,1995年5月出生,江苏南京市人, 2013年考入计算机系
- □ 数据是有结构的: "记录"是计算机中表示和存储数据的格式

## 二、数据库

- □数据库的定义
  - □数据库(Database, DB)是长期储存在计算机内、有组织的、 可共享的大量数据的集合
- □数据库的基本特征
  - □ 数据按一定的**数据模型**组织、描述和储存
  - □为各种用户共享
  - □ 冗余度较小
  - □数据独立性较高
  - □易扩展

## 三、数据库管理系统

- 57
- □ 数据库管理系统(DBMS)
  - □位于用户与操作系统之间的一层数据管理软件
  - □ 是基础软件,是一个大型复杂的软件系统
- □ DBMS的用途
  - □科学地组织和存储数据、高效地获取和维护数据





## DBMS的主要功能

**58** 

#### □1. 数据定义功能

- 提供数据定义语言(Data Definition Lanuage, DDL)
- 定义数据库中的数据对象

#### □ 2. 数据组织、存储和管理

- 分类组织、存储和管理各种数据
- 确定组织数据的文件结构和存取方式
- 实现数据之间的联系
- 提供多种存取方法提高存取效率

## DBMS的主要功能

50

#### □ 3. 数据操纵功能

- 提供数据操纵语言(Data Manipulation Language, DML)
- 实现对数据库的基本操作 (查询、插入、删除和修改)

#### □ 4. 数据库的事务管理和运行管理

- 数据库在建立、运行和维护时由DBMS统一管理和控制
- 保证数据的安全性、完整性、多用户对数据的并发使用
- 发生故障后的系统恢复

### DBMS的主要功能

60

#### □ 5.数据库的建立和维护功能(实用程序)

- 数据库初始数据装载转换, 批量装载等
- 数据库转储,介质故障恢复
- 数据库的重组织
- 性能监视、分析等

#### □ 6. 其它功能

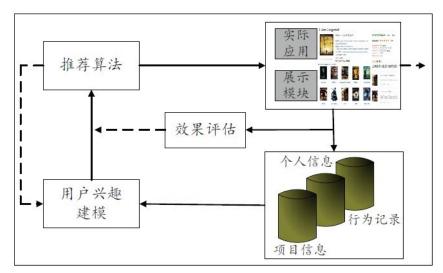
- DBMS与网络中其它软件系统的通信
- 两个DBMS系统的数据转换
- 异构数据库之间的互访和互操作



## 四、数据库系统

□ 什么是数据库系统(Database System, 简称DBS) 在计算机系统中引入数据库后的系统构成

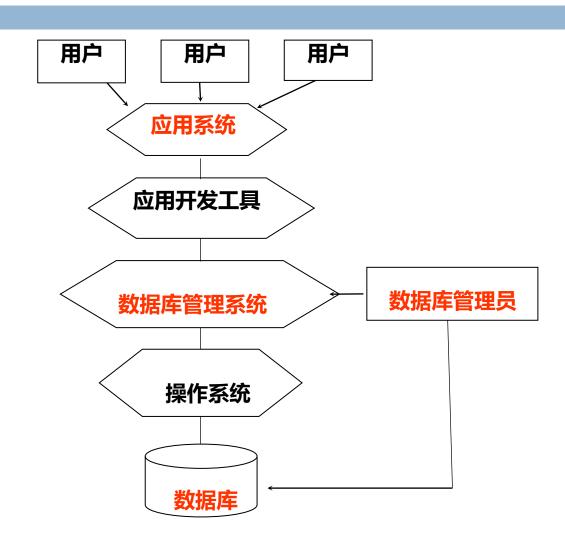
- □数据库系统的构成
  - □ 数据库
  - □ 数据库管理系统(及其开发工具)
  - □ 应用程序,应用系统
  - □ 数据库管理员







## 数据库系统

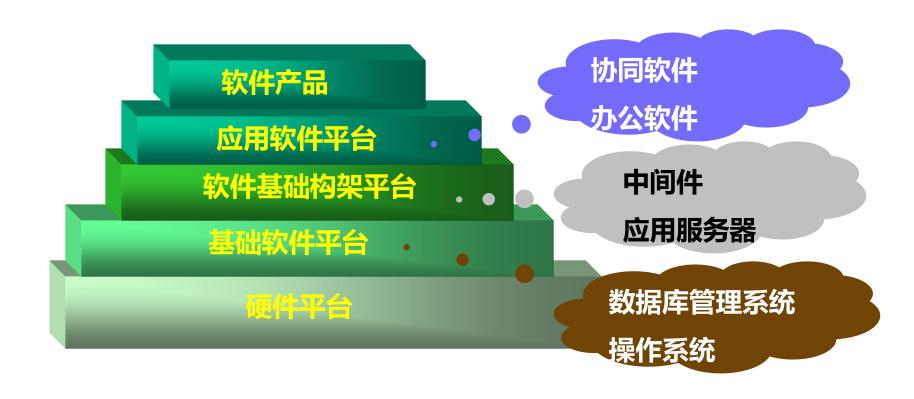


数据库系统 人-机系统

**An Introduction to Database Systems** 

3/4/2024

## 数据库在计算机系统中的位置



#### 1.1 数据库系统概述

- 1.1.1 四个基本概念
- 1.1.2 数据管理技术的产生和发展
- 1.1.3 数据库系统的特点

### 数据管理技术的产生和发展

- □什么是数据管理
  - □ 对数据进行分类、组织、编码、存储、检索和维护
  - □数据处理的中心问题
    - 对数据收集、存储、加工、传播、计算
- □数据管理技术的发展过程
  - □ 人工管理阶段(20世纪40年代中--50年代中)
  - □ 文件系统阶段(20世纪50年代末--60年代中)
  - □ 数据库系统阶段(20世纪60年代末--现在)

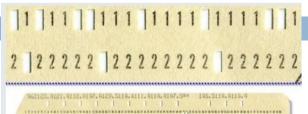
## 数据管理技术的产生和发展(续)

- 00
- □数据管理技术的发展动力
  - □应用需求的推动(很重要)
  - □计算机硬件的发展
  - □计算机软件的发展
- □ 目前, Bigdata的需求, 推动了新一代数据库发展
  - □NoSql的发展
  - □大模型



## 一、人工管理阶段

- □时期
  - □20世纪40年代中--50年代中
- □产生的背景
  - □应用需求 科学计算
  - □硬件水平 无直接存取存储设备(磁带,卡片,纸带)
  - □软件水平 没有操作系统
  - □ 处理方式 批处理







## 人工管理阶段(续)

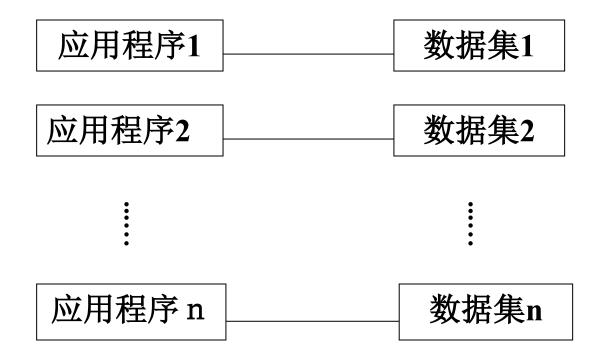
68

#### □特点

- □数据的管理者:用户(程序员),数据不保存
- □数据面向的对象:某一应用程序
- □数据的共享程度: 无共享、冗余度极大
- □数据的独立性:不独立,完全依赖于程序
- □数据的结构化:无结构
- □ 数据控制能力:应用程序自己控制

### 应用程序与数据的对应关系(人工管理阶段)

40



人工管理阶段应用程序与数据之间的一一对应关系

## 二、文件系统阶段

- □时期
  - □ 20世纪50年代末--60年代中
- □产生的背景
  - □应用需求 科学计算、管理
  - □硬件水平 磁盘、磁鼓
  - □软件水平 有文件系统 (操作系统)
  - □处理方式 联机实时处理、批处理

## 文件系统阶段(续)

❖特点

数据的管理者:文件系统,数据可长期保存

数据面向的对象:某一应用程序

数据的共享程度: 共享性差、冗余度大

数据的结构化:记录内有结构,整体无结构

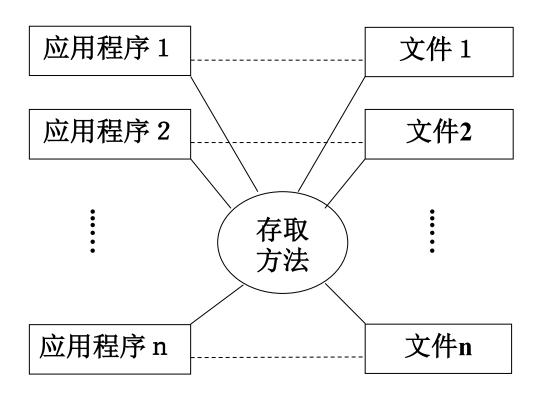
数据的独立性:独立性差,数据的逻辑结构改变必须

修改应用程序

数据控制能力:应用程序自己控制

#### 应用程序与数据的对应关系(文件系统阶段)

79



文件系统阶段应用程序与数据之间的对应关系

## 文件系统中数据的结构

- 73
- □ 记录内有结构(定义字段,但是关系无法存储)。
- □数据的结构是靠程序定义和解释的。
- □数据只能是定长的。
  - □可以间接实现数据变长要求,但访问相应数据的应用程序复杂了。
- □ 文件间是独立的,因此数据整体无结构。
  - □ 可以间接实现数据整体的有结构,但必须在应用程序中对描述数据 间的联系。
- □ 数据的最小存取单位是记录。

## 三、数据库系统阶段

- □时期
  - □20世纪60年代末以来
  - □产生的背景
    - □应用背景 大规模管理
    - □硬件背景 大容量磁盘、磁盘阵列
    - □软件背景 有数据库管理系统
    - □处理方式 联机实时处理,分布处理,批处理
  - □ 文件系统到数据库系统,标志着数据管理技术的飞跃

#### 1.1 数据库系统概述

- 1.1.1 四个基本概念
- 1.1.2 数据管理技术的产生和发展
- 1.1.3 数据库系统的特点

- □ 例子: 学籍管理
  - □学生的信息包括学号、姓名、性别、年龄、专业和奖励
- □ 用**文件系统**实现学籍管理

"学生基本信息"文件的结构和内容

学号	姓名	性别	年龄	专业	位置	长度
20100001	史玉明	女	20	计算机	0	30
20100100	李明虎	男	21	机械	30	15
20100234	张翔	男	21	化工	45	0
••••	••••	•••••	••••	••••	•••••	••••

#### 奖励

2011校奖学金,2012国家奖学金

2012校优秀学生

"奖励"文件的结构和内容

#### □ 用**文件系统**实现学籍管理

- 数据存储
  - ▶定长记录 存储在"学生基本信息"文件中
  - ▶变长记录 存放在另一个"奖励"文件
  - ▶"学生基本信息"表中的位置和长度描述"奖励"文件中记录的开始位置和长度
- 查询数据
  - >编写应用程序,实现数据的录入和查找
  - > fopen, fread, fwrite, fclose, etc
- □ **缺点:** 程序员必须关注记录结构和不同文件中记录之间的联系,工作量大,编程复杂,开发速度慢



**78** 

- □ 例子: 学籍管理
  - □学生的信息包括学号、姓名、性别、年龄、专业和奖励
- □ 用数据库系统实现学籍管理

```
CREATE TABLE STUDENT(
Sno CHAR(8),
Sname CHAR(10),
Ssex CHAR(8),
Sage INT,
Smajor CHAR(20));
```

CREATE TABLE AWARD(
Sno CHAR(8),
Details VarCHAR(200)

SELECT \*
FROM Student A Join Award B
On A.Sno=B.Sno
WHERE A.Sno='200215128';

- □ 用数据库系统管理
  - 存储数据
    - ▶建立两张表:

STUDENT表-存放学生的基本信息

AWARD表-存放学生的奖励情况

- ▶使用插入命令 完成学生基本信息和奖励情况的数据录 入功能
- 查询功能

可以用一条查询语句实现

### 1.1.3 数据库系统的特点

- □数据结构化
- □ 数据的共享性高, 冗余度低, 易扩充
- □数据独立性高
- □数据由DBMS统一管理和控制

## 数据结构化

**R**1

- □ **整体数据的结构化**是数据库的主要特征之一
- □整体结构化
  - □ 不再仅仅针对某一个应用,而是面向全组织或企业
  - □ 不仅数据内部结构化,整体是结构化的,数据之间具有联系
- □数据库中实现的是数据的真正结构化
  - □ 数据的结构用数据模型描述,无需程序定义和解释
  - □ 数据可以变长
  - □ 数据的最小存取单位是数据项

## 数据结构化

82

■ 整体数据的结构化是数据库的主要特征之一

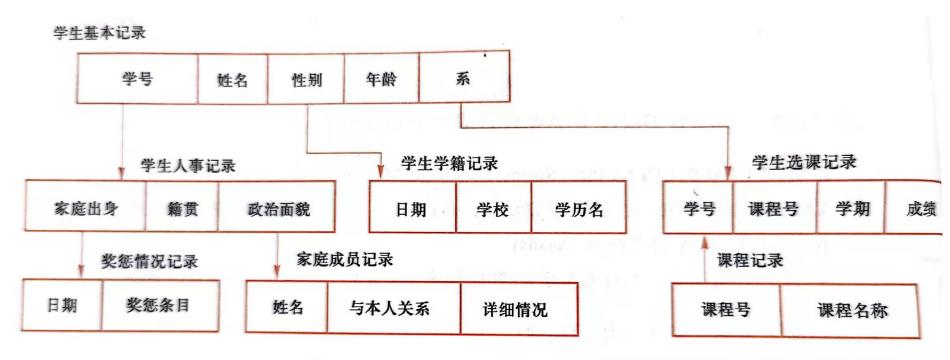


图 1.5 某学校信息系统中的学生数据

#### 数据的共享性高, 冗余度低, 易扩充

- □ 数据库系统从整体角度看待和描述数据,数据面向整个系统,可以被**多个用户、多个应用**共享使用。
- □数据共享的好处
  - □减少数据冗余,节约存储空间
  - □避免数据之间的不相容性与不一致性
  - □使系统易于扩充



### 数据独立性高

- □ 物理独立性(高度)
  - □ **指用户的应用程序与存储在磁盘上的数据库中数据是相互独立的**。当数据的物理存储改变了,应用程序不用改变
  - □ 例如: 数据按行存储, 还是按列存储, 应用程序不变
- □ 逻辑独立性 (一定程度)
  - □ **指用户的应用程序与数据库的逻辑结构是相互独立的**。数据的逻辑结构 改变了,用户程序也可以不变
  - □ 例如:增加了字段,有时可以不用改
- □ 数据独立性是由DBMS的二级映像功能来保证的

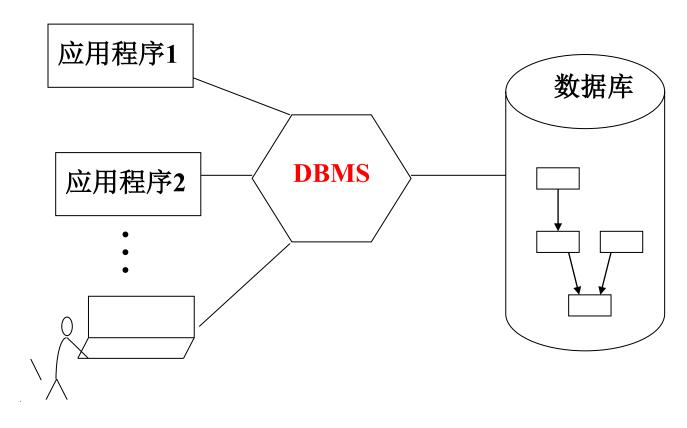
## 数据由DBMS统一管理和控制

- □ 数据共享带来了数据的安全隐患
  - □用户的操作,相互干扰
- □ DBMS提供的数据控制功能
  - □ 数据的安全性(Security)保护 (第4章) 保护数据,以防止不合法的使用造成的数据的泄密和破坏。
  - □ 数据的完整性(Integrity)检查 (第5章) 将数据控制在有效的范围内,或保证数据之间满足一定的关系。
  - □ 并发(Concurrency)控制 (第11章) 对多用户的并发操作加以控制和协调,防止相互干扰而得到错误的结果。
  - □ 数据库恢复(Recovery)(第10章) 将数据库从错误状态恢复到某一已知的正确状态。



#### 应用程序与数据的对应关系(数据库系统)

04



数据库系统阶段应用程序与数据之间的对应关系



#### 数据库系统概述

- □ 数据库是长期存储在计算机内有组织的大量的共享的数据集合
- □ 可以供各种用户共享,具有最小冗余度和较高的数据独立性。
- ■数据库管理系统在数据库建立、运用和维护时对数据库进行统一控制,以保证数据的完整性、安全性,并在多用户同时使用数据库时进行并发控制,在发生故障后对数据库进行恢复。

- 1.1 数据库系统概述
- 1.2 数据模型 (重点)
- 1.3 数据库系统结构
- 1.4 数据库系统的组成
- 1.5 小结

## 数据模型

- □ 通俗地讲:数据模型就是现实世界的模拟
- □ 数据模型应满足三方面要求
  - □ 能比较真实地模拟现实世界
  - □ 容易为人所理解
  - □ 便于在计算机上实现
- □ 在数据库中用数据模型这个工具来<u>描述、组织和操作</u>现实 世界中的数据和信息。

## 1.2 数据模型

- 1.2.1 两大类数据模型
- 1.2.2 数据模型的组成要素
- 1.2.3 概念模型
- 1.2.4 最常用的数据模型
- 1.2.5 层次模型
- 1.2.6 网状模型
- 1.2.7 关系模型

#### 1.2.1 两大类数据模型

- □ 数据模型分为两类 (两个不同的层次)
  - □概念模型
    - 也称信息模型,它是按用户的观点来对数据和信息建模,用于数据库设计
  - □逻辑模型和物理模型
    - ■计算机的视角
    - 逻辑模型主要包括网状模型、层次模型、关系模型、面向对象模型等,按计算机系统的观点对数据建模,用于DBMS实现。
    - 物理模型是对数据最底层的抽象,描述数据在系统内部的表示方式和存取方法,在磁盘或磁带上的存储方式和存取方法。

#### 两大类数据模型(续)

- 92
- □ 客观对象的抽象过程---两步抽象
  - □ 现实世界中的客观对象抽象为概念模型;
    - 将现实世界抽象为信息世界
  - □把概念模型转换为某一DBMS支持的数据模型
    - 将信息世界转化为机器世界



#### 两大类数据模型(续)

93

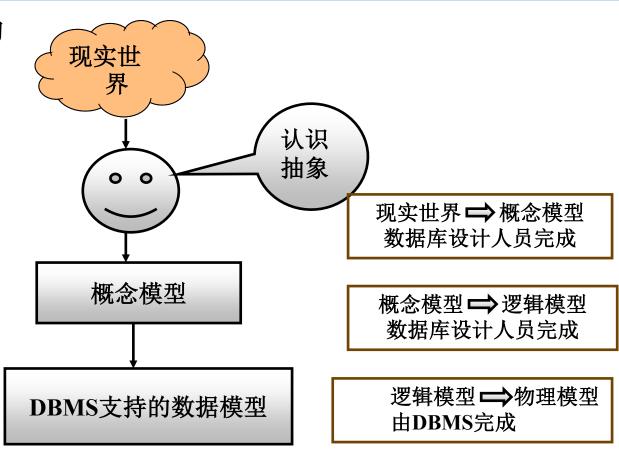
现实世界中客观对象的 抽象过程



信息世界

#### 第二步

机器世界



#### 第三步(自动)

看见一个动物(现实世界),命名为狗(概念模型),怎么在计算机里存 (逻辑模型),存在哪里(物理模型)

- 1.2.1 两大类数据模型
- 1.2.2 数据模型的组成要素
- 1.2.3 概念模型
- 1.2.4 最常用的数据模型
- 1.2.5 层次模型
- 1.2.6 网状模型
- 1.2.7 关系模型



## 1.2.2 数据模型的组成要素

- □数据结构
- □数据操作
- □完整性约束条件

# 一、数据结构

- 96
- □什么是数据结构
  - □描述数据库的组成对象,以及对象之间的联系
- □描述的内容
  - □与数据类型、内容、性质有关的对象
    - ■如: 关系模型中域,属性,关系
  - □与数据之间联系有关的对象
- □ 数据结构是对**系统静态特性的描述**

- □数据操作
  - □对数据库中各种**对象(型)的实例(值)**允许执行的 操作集合,包括操作及有关的操作规则
- □数据操作的类型
  - □查询
  - □更新(包括插入、删除、修改)

- □数据模型对操作的定义
  - □操作的确切含义(具体进行什么操作)
  - □操作符号(具体的符号是什么)
  - □操作规则(如优先级)(操作的顺序规则)
  - □实现操作的语言(软件的实现语言)
- □ 数据操作是对系统动态特性的描述
  - □数据库的状态会不断变化



## 三、数据的完整性约束条件

- □数据的完整性约束条件
  - □一组完整性规则的集合
  - □ 完整性规则: 给定的数据模型中数据及其联系所具有的 制约和依存规则
    - 用以限定符合数据模型的数据库状态以及状态的变化,以保证 数据的正确、有效、相容
    - 保证数据的状态是从正确到正确的



# 数据的完整性约束条件(续)

- □数据模型对完整性约束条件的定义
  - □ 反映和规定数据模型必须遵守的基本的通用的完整性约束 条件(系统规定的)
    - ■例如,关系模型必须满足实体完整性和参照完整性(早期的关系模型有些不满足)
      - ■学生必须有学号
      - 学生选的课(课程信息存在另外一个数据表里)必须已经开设
  - □提供定义完整性约束条件的机制,以反映具体应用所涉及 的数据必须遵守的特定的语义约束条件(用户规定的)
    - ■例如,关系模型中的用户定义完整性



## 1.2 数据模型

- 1.2.1 两大类数据模型
- 1.2.2 数据模型的组成要素
- 1.2.3 概念模型
- 1.2.4 最常用的数据模型
- 1.2.5 层次模型
- 1.2.6 网状模型
- 1.2.7 关系模型



## 概念模型

- □概念模型的用途
  - □ 概念模型用于信息世界的建模
  - □ 是现实世界到机器世界的一个中间层次
  - □ 是数据库设计的有力工具
  - □ 数据库设计人员和用户之间进行交流的语言
- □对概念模型的基本要求
  - □ 较强的语义表达能力
  - □ 能够方便、直接地表达应用中的各种语义知识
  - □ 简单、清晰、易于用户理解



### 1.2.3 什么是概念模型

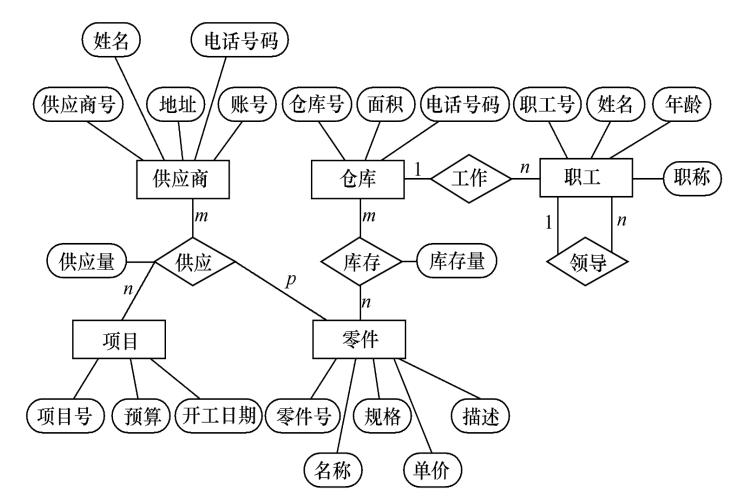
- □信息世界中的基本概念
- □两个实体型之间的联系
- □ 概念模型的一种表示方法: E-R方法
- □一个实例



#### 1.2.3 什么是概念模型

104

□ 一个实例: 工厂物资管理系统





## 一、信息世界中的基本概念

105

(1) 实体(Entity)

客观存在并可相互区别的事物称为实体。

可以是具体的人、事、物或抽象的概念。

(2) 属性(Attribute)

实体所具有的某一特性称为属性。

一个实体可以由若干个属性来刻画。

(3)码(Key)

唯一标识实体的属性集称为码。



# 信息世界中的基本概念(续)

106

(4) 域(Domain)

属性的取值范围称为该属性的域。

- (5) 实体型(Entity Type) 用实体名及其属性名集合来抽象和刻画同类实体称为实体型
- (6) 实体集(Entity Set)

同一类型实体的集合称为实体集



# 信息世界中的基本概念(续)

- (7) 联系(Relationship)
  - □ 现实世界中事物内部以及事物之间的联系在信息世界 中反映为实体内部的联系和实体之间的联系
  - □实体内部的联系通常是指组成实体的各属性之间的联系
  - □实体之间的联系通常是指不同实体集之间的联系
  - □实体之间的联系有一对一、一对多和多对多等类型



## 概念模型的一种表示方法

- □ 实体一联系方法(E-R方法) 第七章
  - □用E-R图来描述现实世界的概念模型
  - □ E-R方法也称为E-R模型

## 1.2 数据模型

- 1.2.1 两大类数据模型
- 1.2.2 数据模型的组成要素
- 1.2.3 概念模型
- 1.2.4 最常用的数据模型
- 1.2.5 层次模型
- 1.2.6 网状模型
- 1.2.7 关系模型



## 1.2.4 最常用的数据模型

- □ 非关系模型
  - □ 层次模型(Hierarchical Model)
  - □ 网状模型(Network Model)
- □ 关系模型(Relational Model)
- □ 面向对象模型(Object Oriented Model)
- □ 对象关系模型(Object Relational Model)
- □ 半结构化数据模型(semi-structure data model)
- □ 图模型(graph data model)



## 1.2 数据模型

- 1.2.1 两大类数据模型
- 1.2.2 数据模型的组成要素
- 1.2.3 概念模型
- 1.2.4 最常用的数据模型
- 1.2.5 层次模型
- 1.2.6 网状模型
- 1.2.7 关系模型



#### 1.2.5 层次模型

115

- □ 层次模型是数据库系统中最早出现的数据模型
- □ 层次数据库系统的典型代表是IBM公司的IMS

(Information Management System) 数据库管理系统

□ 层次模型用<mark>树形结构</mark>来表示各类实体以及实体间的联系



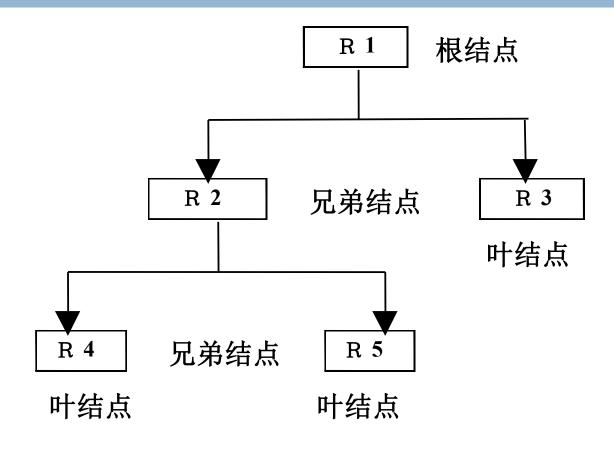


图1.16 一个层次模型的示例



## 层次数据模型的数据结构

117

- □ 表示方法
  - □ 实体型:用记录类型描述

每个结点表示一个记录类型(实体)

□ 属性: 用字段描述

每个记录类型可包含若干个字段

- □ 联系: 用结点之间的连线表示记录类型(实体)之间的
  - 一对多的父子联系



## 一、层次数据模型的数据结构

118

- □ 基本层次联系:两个实体集之间的一对多(含一对一)联系
- □ 层次模型

#### 层次模型的完整性约束条件

满足下面两个条件的基本层次联系的集合为层次模型

- 1. 有且只有一个结点没有双亲结点,这个结点称为根结点
- 2. 根以外的其它结点有且只有一个双亲结点
- □ 层次模型中的几个术语
  - □ 根结点,双亲结点,兄弟结点,叶结点

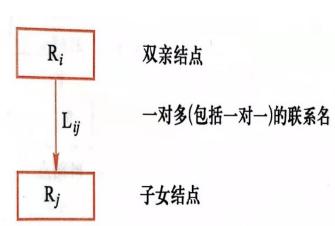
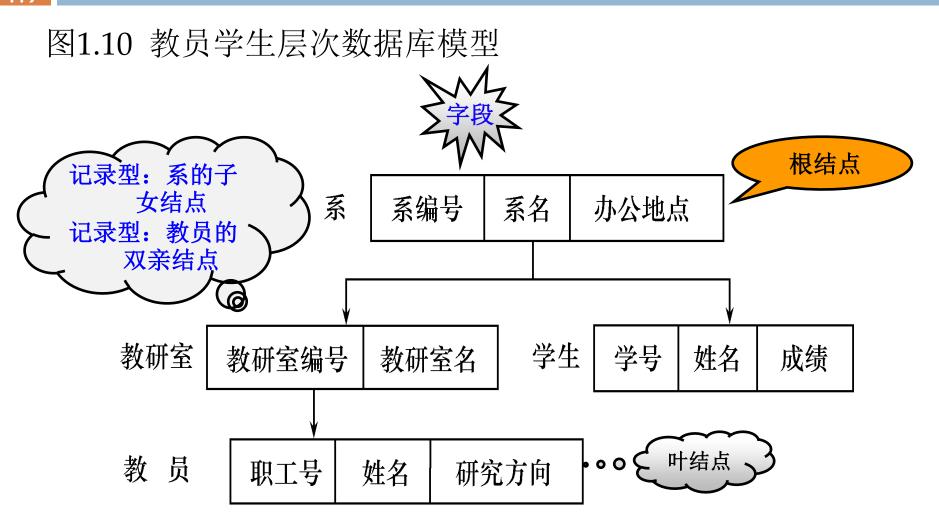


图 1.8 基本层次联系

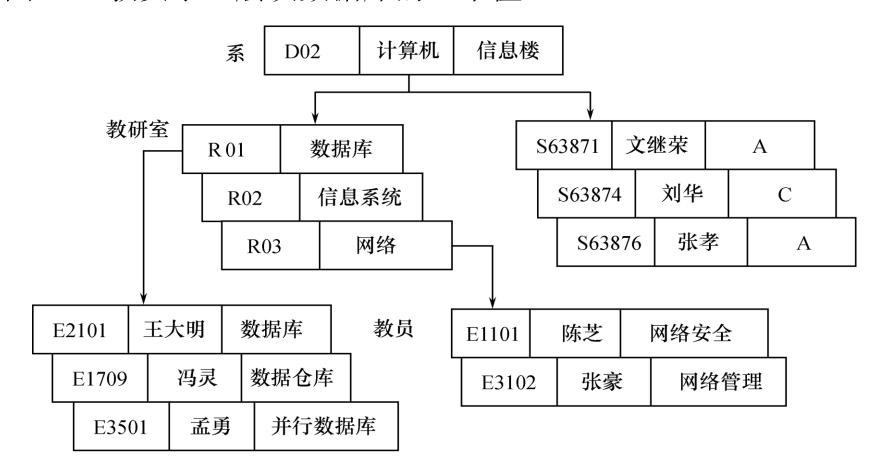






120

#### 图1.10 教员学生层次数据库的一个值



- □ 层次模型的特点:
  - □结点的双亲是唯一的
  - □只能直接处理一对多的实体联系
  - □每个记录类型可以定义一个排序字段,也称码字段
  - □任何记录值只有按其路径查看时,才能显出它的全部意义
  - □没有一个子女记录值能够脱离双亲记录值而独立存在

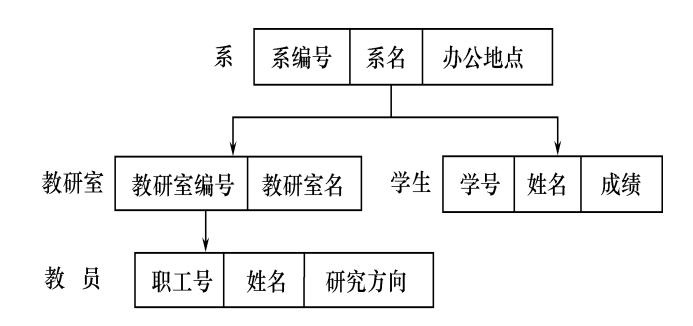


## 层次模型的数据操纵与完整性约束

122

#### □层次模型的数据操纵

- □查询
- □插入
- □删除
- □更新





# 层次模型的数据操纵与完整性约束(续)

- □ 层次模型的完整性约束条件
  - □导航式查询方式
  - □无相应的双亲结点值就不能插入子女结点值
  - □ 如果**删除**双亲结点值,则相应的子女结点值也被同时删除
  - □ **更新**操作时,应更新所有相应记录,以保证数据的一致性



## 层次模型的优缺点

124

#### □ 优点

- □层次模型的数据结构比较简单清晰
- □ 查询效率高,性能优于关系模型,不低于网状模型
- □层次数据模型提供了良好的完整性支持

#### □缺点

- □节点之间的多对多联系表示不自然
- □对插入和删除操作的限制多,应用程序的编写比较复杂
- □查询子女结点必须通过双亲结点
- □由于结构严密,层次命令趋于程序化



### 1.2 数据模型

- 1.2.1 两大类数据模型
- 1.2.2 数据模型的组成要素
- 1.2.3 概念模型
- 1.2.4 最常用的数据模型
- 1.2.5 层次模型
- 1.2.6 网状模型
- 1.2.7 关系模型



### 1.2.6 网状模型

126

#### □ 网状数据库系统采用网状模型作为数据的组织方式

- □ 典型代表是DBTG系统
  - □ 亦称CODASYL系统
    - 美国数据系统语言委员会CODASYL
  - □ 70年代由DBTG提出的一个系统方案
    - CODASYL下属的数据库任务组DBTG
  - □ 奠定了数据库系统的基本概念、方法和技术



查尔斯•巴赫曼↩

#### □实际系统

- □ Cullinet Software公司的IDMS
- □ Univac公司的 DMS1100
- □ Honeywell公司的IDS/2
- □ HP公司的IMAGE

第一个没有博士学位的图灵奖获得者

第一个工程学背景而不是科学背景的图灵奖

第一个因将计算机应用于工商管理而赢得图灵奖

第一个因一个特定的软件而赢得图灵奖

**第一个**在职业生涯完全在企业中度过的图灵奖获得者 他的主要贡献不是在学术界任教研工作,而是在工业 界开发实际的产品。



### 网状数据模型的数据结构

127

- □ 表示方法(与层次数据模型相同)
  - □ 实体型: 用记录类型描述

每个结点表示一个记录类型(实体)

□ 属性: 用字段描述

每个记录类型可包含若干个字段

■ 联系:用结点之间的连线表示记录类型(实体)之间的一对 多的父子联系



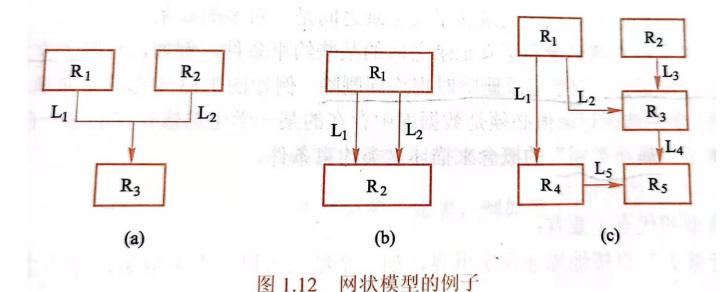
### 1. 网状数据模型的数据结构

128

□ 网状模型

满足下面两个条件的基本层次联系的集合:

- 1. 允许一个以上的结点无双亲;
- 2. 一个结点可以有多于一个的双亲。





129

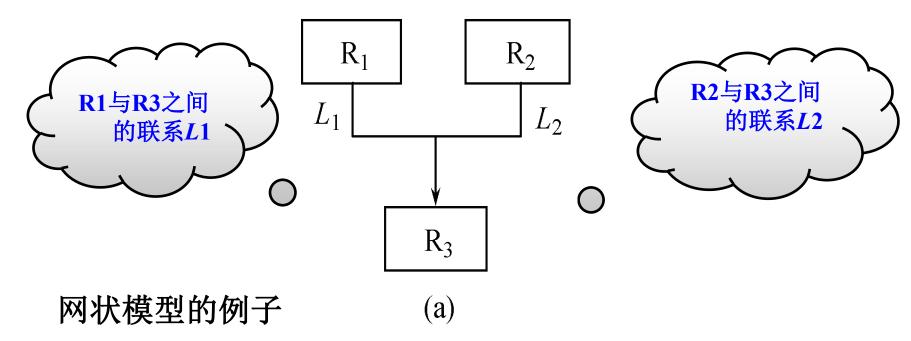
#### □ 网状模型与层次模型的区别

- □ 网状模型允许多个结点没有双亲结点
- □网状模型允许结点有多个双亲结点
- □ 网状模型允许两个结点之间有多种联系(复合联系)
- □ 网状模型可以更直接地去描述现实世界
- □层次模型实际上是网状模型的一个特例



130

- □ 网状模型中子女结点与双亲结点的联系可以不唯一
- 要为每个联系命名,并指出与该联系有关的双亲记录和子女记录



**An Introduction to Database Systems** 

3/4/2024



131

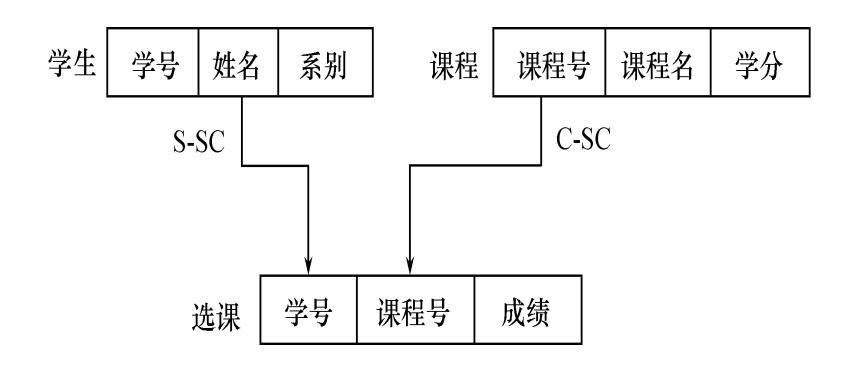
**例如:** 一个学生可以选修多门课程,某一课程可以被多个学生选修,学生与课程之间是多对多联系

- □ 引进一个学生选课的联结记录,由3个数据项组成
  - ▶学号
  - ▶课程号
  - ▶成绩
  - □表示某个学生选修某一门课程及其成绩



132

#### 图1.13 学生/选课/课程的网状数据模型





### 2.网状数据模型的操纵与完整性约束

- □ 网状数据库系统(如DBTG)对数据操纵加了一些限制, 提供了一定的**完整性约束** 
  - □码: 唯一标识记录的数据项的集合
  - □一个联系中双亲记录与子女记录之间是一对多联系
  - □支持双亲记录和子女记录之间某些约束条件
    - 允许插入尚未确定双亲结点值的子女节点值
    - 允许只删除双亲节点值
    - 但也可以具体由用户实现方式做改变(如DBTG属籍类别)



# 3. 网状数据模型的优缺点

- □优点
  - □ 能够更为直接地描述现实世界,如一个结点可以有多个 双亲
  - □具有良好的性能,存取效率较高
- □缺点
  - □ 结构比较复杂,而且随着应用环境的扩大,数据库的结 构就变得越来越复杂,不利于最终用户掌握
  - □ DDL、DML语言复杂,用户不容易使用
  - □编写应用程序负担比较大