

Registrar manejadores de eventos en Javascript

Javascript fue desarrollado como un lenguaje para interactuar con el usuario estas interacciones generalmente se basan en eventos y ante tales eventos se tiene que realizar una acción o rutina. Los manejadores de eventos los podemos registrar de varias maneras:

Usando los atributos de evento en el HTML:

```
<button id="miBoton" onclick="alert('Hola Mundo')"> Hola Mundo </button>
```

Usando las propiedades del elemento en el DOM:

```
<script>
// Obtenemos el elemento y a la propiedad onclick le asignamos una función
let elemento = document.getElementById("miBoton");
elemento.onclick = function() { alert("Hola Mundo") };

// O bien podemos hacer lo anterior en una sola linea de codigo
document.getElementById("miBoton").onclick = function() { alert("Hola Mundo") };
</script>
```

Usando addEventListener()

Usando `addEventListener()` podemos asignar mas de una función (callback) a un evento que serán ejecutadas en el orden en que fueron registradas.

```
<script>
  document.querySelector('#miBoton').addEventListener("click",miFuncion2);
  document.querySelector('#miBoton').addEventListener("click",miFuncion1);

  function miFuncion1() { alert('Funcion Callback1'); }
  function miFuncion2() { alert('Funcion Callback2'); }
</script>
```

O también.....

```
<script>
  document.querySelector('#miBoton').addEventListener("click",function() {
    alert('Funcion Callback2');
  });
</script>
```

Usando una funcion flecha.....

```
<script>
  document.querySelector('#miBoton').addEventListener("click",()=>{
    alert('Funcion Callback2');
  });
</script>
```

