

Objeto Window

El objeto window es el punto de entrada a Javascript en el navegador. Podemos referirnos a el con el indentificador window, este objeto raíz representa la ventana del navegador.

El objeto window tiene propiedades y métodos y como está en el ámbito mas alto, estas propiedades y métodos son globales y no es necesario user el indentificador window para referirse a el.

Algunas Propiedades y métodos del objeto window

Propiedad	Descripción
location	Nos dice la URL actual y nos permite cargar una nueva
navigator	Contiene información acerca del navegador
screen	Información acerca de la pantalla
document	Es un objeto que representa el contenido del navegador

Método	Descripción
alert("mensaje")	Despliega caja de diálogo con mensaje
confirm("mensaje")	Despliega caja de diálogo de confirmación
prompt("mensaje")	Despliega caja de diálogo para entrada de usuario
console.log("mensaje")	Despliega un mensaje en la consola.
console.warn("mensaje")	Despliega una advertencia en la consola (color amarillo)
console.error("mensaje")	Despliega un mensaje de error en la consola (color rojo)
setTimeout(function(){..},ms)	Ejecutará la función una vez transcurridos milisegundos(ms)
setInterval(function(){..},ms)	Ejecutará la función periódicamente cada x milisegundos(ms)
clearTimeout(ID)	Cancelar ejecución de una función programada con SetTimeout
clearInterval(ID)	Cancelar ejecución de una función programada con SetInterval

Las funciones `setTimeout()` y `setInterval()` no tienen nada que ver con la ventana pero como son funciones importantes para cualquier programa Javascript son definidas como métodos del objeto window para que estén disponibles globalmente.