

Variables en Javascript / Scope (Alcance)

Scope (Alcance) es el concepto que nos dice en donde podemos usar una variable o función en una aplicación de Javascript.

Cada que creamos una variable, esta tendrá un scope (alcance) que determina donde la podemos usar. En Javascript hay tres tipos de scope:

- Global scope
- Function scope
- Block scope

Global scope

Una variable será global si la declaramos dentro de un archivo Javascript pero no dentro de una función.

```
var nombre = "Juan";    //Variable con alcance global

function imprime() {
    console.log ('Tú nombre es ${nombre}');
}
```

Variables en Javascript / Scope (Alcance)

Function scope

La variable será visible sólo en la función en la que fue declarada y en cualquier función anidada.

```
function imprime() {  
    var nombre = "Juan";           // Variable con alcance de función  
  
    function imprimeNombre() {  
        console.log ('Tú nombre es ${nombre}');  
    }  
}  
console.log(nombre); //Error
```

Block scope

Cada bloque de código delimitado por corchetes {} puede tener sus propias variables scope.

Las variables con alcance de bloque deben ser creadas con **let** y **const**

```
function imprime() {  
    let nombre = "Juan";           //Variable con alcance de bloque  
  
    function imprimeNombre() {  
        console.log ('Tú nombre es ${nombre}');  
    }  
}  
console.log(nombre); //Error
```