

Javascript Programa

Independientemente de donde este ubicado, un programa en Javascript consiste en todo el código Javascript dentro del documento.

Todas estas porciones de código Javascript compartirán un único objeto global window y por consiguiente el mismo objeto window.document con su correspondiente conjunto de variables y funciones globales.

Si en un archivo externo definimos una variable global, esta variable estará disponible globalmente para cualquier código Javascript que se ejecute después.

Un programa Javascript debe definir manejadores de eventos, que no son mas que funciones que son registradas en el navegador y posteriormente invocadas en respuesta a eventos.

Un programa Javascript puede registrar manejadores de eventos asignándole funciones a los atributos onclick, onmouseover, etc. de los elementos del documento.

Las propiedades manejadoras de eventos de Javascript reflejan a los atributos manejadores de eventos de HTML con el mismo nombre.

No es una buena práctica el uso de los atributos manejadores de eventos de HTML
Si se va a hacer, se recomienda solo invocar una función que esté definida en otra parte
Siempre es mejor mantener el contenido (Html) separado del comportamiento (Javascript)

Javascript **Ejecución del programa**

En primera instancia se carga el documento html y se ejecuta el contenido de las etiquetas script. Generalmente se ejecutan en el orden en que aparecen en el documento pero no siempre es así. Esta *fase de carga* es relativamente corta.

Una vez que se ejecutaron los scripts comienza una segunda fase asíncrona dirigida por eventos.

Aquí es donde el navegador invocará a las funciones manejadoras de eventos.

Esta fase durará mientras el documento este cargado en el navegador.

Como esta fase es asíncrona y dirigida por eventos puede tener largos periodos de actividad seguida por perdidos breves de mucha actividad disparada por los eventos del usuario o de red.

Uno de los primeros eventos que ocurre en esta fase es el evento load que nos indica que el documento html esta completamente cargado y listo para ser manipulado. Es común que los programas Javascript usen este evento como un punto de partida.

```
<body>
  <form>
    <input type="text" id="idNombre" value="Su nombre"><br>
    <input type="button" value="confirmar">
  </form>
  <script>
    window.onload = function () {
      alert('Documento Cargado');
      //Codigo Javascript
      // .....
    }
  </script>
</body>
```