

# Funciones (Predefinidas)

En el navegador el objeto global window contiene un conjunto de propiedades, funciones, constructores y objetos predefinidos, que están disponibles para nuestros programas Javascript. Por ejemplo:

Objeto Global window	Ejemplos de propiedades, funciones etc..
Propiedades	Undefined, Infinity, NaN,
Funciones	parseInt(), isNaN(), eval()
Constructores	Array(), Date(), Number(), String(),
Objetos	Math, JSON (no tienen constructor)

## Funciones definidas en el objeto global:

Estas funciones están disponibles para nuestros scripts Js:

Función	Descripción
eval(cadena)	Evalúa el código JavaScript representado como una cadena de caracteres (string).
isFinite(valor)	Determina si el valor que se le pasa es un número finito,(Primero es convertido a número)
isNaN(valor)	Evalúa valor para determinar si es "NaN" (Not a Number/No es un número)
parseInt(cadena[,radix])	Devuelven un valor numérico cuando se les da una cadena como argumento.
parseFloat(cadena)	Devuelven un valor numérico cuando se les da una cadena como argumento.

## Funciones (Predefinidas)

### Constructores definidos en el objeto global

Estos constructores a nivel global, contienen propiedades y funciones:

#### Objeto Number

Función	Descripción
toFixed()	Cantidad de números a la derecha del punto decimal
toString()	Regresa la representación en string de un número

#### Objeto Date

Función	Descripción
getDate()	Regresa el día de la semana de un objeto Date
getMonth()	Regresa el mes de un objeto Date

#### Objeto Array

Función	Descripción
push()	Agrega un elemento al final del Array
pop()	Elimina y regresa el elemento al final del array