Javascript Bucles Clásicos for-while-dowhile

Bucles clásicos

Aunque es poco frecuente verlos hoy en dia, en Javascript tenemos a nuestra disposición los ciclos clásicos que existen en casi todos los lenguajes de programación:

- for
- while
- dowhile

Una característica importante de estos bucles clásicos es que podemos saltarnos iteraciones con la palabra clave **continue** y tambien podemos romper el ciclo con la palabra clave **break**.

Javascript Bucle for in

Itera sobre Propiedades de objetos

Con este bucle podemos recorrer las propiedades y los valores de los objetos sin importar el número, nombre y/o valor de las propiedades del objeto.

```
let objeto = {
    nombre:"Gerardo",
    apellidop:"Pineda",
    apellidom:"Zapata"
}

for (let propiedad in objeto) {
    console.log(propiedad);
    console.log(propiedad + ' = ' + objeto[propiedad]); // Accedemos al nombre de la propiedad con corchetes
}
```

Javascript Bucle for of

Itera sobre elementos de objetos iterables

Los objetos iterables en Js son los arreglos, las colecciones, los Strings y existen otras mas. no tendremos acceso al índice, solo al elemento y no podremos hacer continue/break.

Javascript Método array.forEach()

En si, forEach() no es una estructura de control. Es un método de los arreglos que nos ayuda a recorrerlos.

```
let vector = [100,200,300,400}

vector.forEach(function(elemento){
    console.log(elemento);
})
```

Jquery Método objetoJQuery.each()

En JQuery each() tampoco es una estructura de control. Es un método del objeto JQuery para iterar sobre lo que se haya selecionado.

```
        Uno
        Uno
        Dos
        Tres

        Tres
```

Seleccionamos los elementos de la lista con la función JQuery \$("css") e iteramos sobre ellos:

```
$( "li" ).each(function( indice ) {
   console.log( indice + ": " + $( this ).text() );  // this contiene el elemento seleccionada
});
```