

# Asincronía

---

Javascript es un lenguaje de programación de un solo hilo (single thread) es decir, solo puede ejecutar una sola cosa a la vez.

Cuando desde Javascript hacemos una solicitud a un servidor (consultar una API o una BD) El servidor podría tardar en enviarnos la respuesta, este retardo ocasionaría que el hilo de ejecución se bloquee y daría la sensación de que nuestra página no responde.

## Tipos de procesos

### 1. Síncrono

- Este proceso no devuelve el control a nuestra aplicación hasta que se complete.
- El hilo de ejecución queda bloqueado, esperando el resultado.

### 2. Asíncrono :

- Este proceso devuelve el control a nuestra aplicación aunque no este completado.
- El hilo de ejecución no se bloquea y sigue ejecutándose
- Cuando el proceso se complete se devolverá un resultado (o error).

# Asincronía

---

## Síncrono vs Asíncrono

|                     | Hilo Bloqueado   | Hilo No Bloqueado |
|---------------------|------------------|-------------------|
| Esperando Respuesta | Proceso Síncrono |                   |
| Respuesta Futura    |                  | Proceso Asíncrono |

## Procesos asíncronos en Javascript

- Callbacks
- Promises
- Async / Await