

Javascript Objetos

Un objeto es una colección de propiedades donde cada propiedad tiene un nombre y un valor. Este valor puede ser un primitivo u otro objeto.

Objeto Global Window

Es un objeto como cualquier otro en Javascript, que se crea cuando el navegador se carga. En el caso de Javascript en el navegador el objeto global es el objeto window que contiene un conjunto de propiedades iniciales que están disponibles para el programa Javascript. Por ejemplo:

Contenido	Ejemplos
Propiedades	<code>Undefined</code> , <code>Infinity</code> , <code>NaN</code> ,
Funciones	<code>parseInt()</code> , <code>isNaN()</code> , <code>eval()</code>
Constructores	<code>Date()</code> , <code>String()</code> , <code>Array()</code> , <code>Number()</code>
Objetos	<code>Math</code> , <code>JSON</code> (no tienen constructor)

Javascript Objetos

Objeto Envoltorio *Los primitivos se comportan como objetos*

En Javascript los tipos primitivos `number`, `string` y `boolean` se comportan como si tuvieran métodos. Los primitivos `null` y `undefined` no tienen métodos.

Propiedades: Accedemos a las propiedades con la notación de punto `objeto.propiedad`

Métodos: Accedemos a los métodos agregando paréntesis `objeto.metodo()`.

Cuando accedemos a propiedades o métodos de un primitivo (Ej:String), Javascript crea un *objeto envoltorio temporal* ejecutando `new String()` una vez que obtengamos la propiedad o el resultado del método, Javascript descarta *este objeto envoltorio temporal*.

Las propiedades y los métodos de estos *objetos envoltorio temporales* no se pueden cambiar.

```
let cad="Esta es una cadena";
console.log(cad.length);           // Notación de punto para acceder a propiedades
console.log(cad['length']);        // Notación de corchetes para acceder a propiedades

console.log(cad.toUpperCase());    // Regresa la cadena en mayúsculas
console.log(cad.charAt(3));         // Que carácter esta en la posición 3 (Se empieza de cero)
console.log(cad.indexOf('A'));     // Posición de la primera ocurrencia de un carácter o cadena
console.log(cad.lastIndexOf('A')); // Posición de la primera ocurrencia de un carácter o cadena
```