

# Casos de Prueba Obligatorios (Pruebas de Escritorio) Hangman

## Caso de Prueba 1: Victoria del Jugador

```
helloworld.cpp X
C++ helloworld.cpp > @ main()
5
6 using namespace std;
7
8 // Declaración de estructuras de datos
9 char palabras[10][50] = {
10     "GATO", "PERRO", "CASA", "SOL", "LUNA",
11     "ARBOL", "RATON", "NUBE", "CIELO", "FLOR"
12 };

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS CODE REFERENCE LOG
PS C:\Users\imlun\project\helloworld> ./helloworld.exe
>>
Ingresar una letra: G
¡Bien! La letra 'G' está en la palabra.

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: G _ _ _
Intentos restantes: 6
Letras usadas: G

Ingresar una letra: A
¡Bien! La letra 'A' está en la palabra.

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: G A _ _
Intentos restantes: 6
Letras usadas: G A

Ingresar una letra: [ ]
```

```
helloworld.cpp X
C++ helloworld.cpp > @ main()
5
6 using namespace std;
7
8 // Declaración de estructuras de datos
9 char palabras[10][50] = {
10     "GATO", "PERRO", "CASA", "SOL", "LUNA",
11     "ARBOL", "RATON", "NUBE", "CIELO", "FLOR"
12 };

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS CODE REFERENCE LOG
PS C:\Users\imlun\project\helloworld> ./helloworld.exe
>>
Palabra: G A _ _
Intentos restantes: 6
Letras usadas: G A

Ingresar una letra: T
¡Bien! La letra 'T' está en la palabra.

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: G A T _
Intentos restantes: 6
Letras usadas: G A T

Ingresar una letra: O
¡Bien! La letra 'O' está en la palabra.

¡FELICIDADES! Adivinaste la palabra: GATO
PS C:\Users\imlun\project\helloworld> [ ]
```

## Caso de Prueba 2: Derrota del Jugador

```
helloworld.cpp X
C++ helloworld.cpp > @ main()
5
6 using namespace std;
7
8 // Declaración de estructuras de datos
9 char palabras[10][50] = {
10     "GATO", "PERRO", "CASA", "SOL", "LUNA",
11     "ARBOL", "RATON", "NUBE", "CIELO", "FLOR"
12 };

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS CODE REFERENCE LOG
PS C:\Users\imlun\project\helloworld> ./helloworld.exe
>>
¡Bienvenido al juego del ahorcado!
Adivina la palabra de 4 letras

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: _ _ _ _
Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra: B
Fallaste. La letra 'B' no está.

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: _ _ _ _
Intentos restantes: 5
Letras usadas: B

Ingresar una letra: [ ]
```

```
helloworld.cpp X
C++ helloworld.cpp > @ main()
5
6 using namespace std;
7
8 // Declaración de estructuras de datos
9 char palabras[10][50] = {
10     "GATO", "PERRO", "CASA", "SOL", "LUNA",
11     "ARBOL", "RATON", "NUBE", "CIELO", "FLOR"
12 };

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS CODE REFERENCE LOG
PS C:\Users\imlun\project\helloworld> ./helloworld.exe
>>
Ingresar una letra: B
Fallaste. La letra 'B' no está.

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: _ _ _ _
Intentos restantes: 5
Letras usadas: B

Ingresar una letra: D
Fallaste. La letra 'D' no está.

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: _ _ _ _
Intentos restantes: 4
Letras usadas: B D

Ingresar una letra: [ ]
```

```
helloworld.cpp X
C++ helloworld.cpp > @ main()
5
6 using namespace std;
7
8 // Declaración de estructuras de datos
9 char palabras[10][50] = {
10     "GATO", "PERRO", "CASA", "SOL", "LUNA",
11     "ARBOL", "RATON", "NUBE", "CIELO", "FLOR"
12 };

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS CODE REFERENCE LOG
PS C:\Users\imlun\project\helloworld> ./helloworld.exe
>>
Ingresar una letra: E
Fallaste. La letra 'E' no está.

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: _ _ _ _
Intentos restantes: 3
Letras usadas: B D E

Ingresar una letra: F
Fallaste. La letra 'F' no está.

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: _ _ _ _
Intentos restantes: 2
Letras usadas: B D E F

Ingresar una letra: [ ]
```

```
helloworld.cpp X
C++ helloworld.cpp > @ main()
5
6 using namespace std;
7
8 // Declaración de estructuras de datos
9 char palabras[10][50] = {
10     "GATO", "PERRO", "CASA", "SOL", "LUNA",
11     "ARBOL", "RATON", "NUBE", "CIELO", "FLOR"
12 };

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS CODE REFERENCE LOG
PS C:\Users\imlun\project\helloworld> ./helloworld.exe
>>
Ingresar una letra: F
Fallaste. La letra 'F' no está.

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: _ _ _ _
Intentos restantes: 2
Letras usadas: B D E F

Ingresar una letra: G
Fallaste. La letra 'G' no está.

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: _ _ _ _
Intentos restantes: 1
Letras usadas: B D E F G

Ingresar una letra: [ ]
```

```
helloworld.cpp X
C++ helloworld.cpp > @ main()
5
6 using namespace std;
7
8 // Declaración de estructuras de datos
9 char palabras[10][50] = {
10     "GATO", "PERRO", "CASA", "SOL", "LUNA",
11     "ARBOL", "RATON", "NUBE", "CIELO", "FLOR"
12 };

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS CODE REFERENCE LOG
PS C:\Users\imlun\project\helloworld> ./helloworld.exe
>>
Palabra: _ _ _ _
Intentos restantes: 2
Letras usadas: B D E F

Ingresar una letra: G
Fallaste. La letra 'G' no está.

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: _ _ _ _
Intentos restantes: 1
Letras usadas: B D E F G

Ingresar una letra: H
Fallaste. La letra 'H' no está.

PERDISTE. La palabra era: LUNA
PS C:\Users\imlun\project\helloworld> [ ]
```

## Caso de Prueba 4: Entradas Inválidas

```
helloworld.cpp X
helloworld.cpp > ...
133 int main() {
164
165     if (intentosRestantes == 0) {
166         cout << "\nPERDISTE. La palabra era: " << palabraSecreta << endl;
167         break;
168     }
169 }

PROBLEMAS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS CODE REFERENCE LOG
PS C:\Users\imlun\project\helloworld> ./helloworld.exe
>>

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: -----
Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra: 1
Error: No puedes ingresar n\meros, solo letras del abecedario

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: -----
Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra:

```

```
helloworld.cpp X
helloworld.cpp > ...
133 int main() {
164
165     if (intentosRestantes == 0) {
166         cout << "\nPERDISTE. La palabra era: " << palabraSecreta << endl;
167         break;
168     }
169 }

PROBLEMAS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS CODE REFERENCE LOG
PS C:\Users\imlun\project\helloworld> ./helloworld.exe
>>

Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra: 1
Error: No puedes ingresar n\meros, solo letras del abecedario

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: -----
Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra: 2
Error: No puedes ingresar n\meros, solo letras del abecedario

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: -----
Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra:

```

```
helloworld.cpp X
helloworld.cpp > ...
133 int main() {
164
165     if (intentosRestantes == 0) {
166         cout << "\nPERDISTE. La palabra era: " << palabraSecreta << endl;
167         break;
168     }
169 }

PROBLEMAS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS CODE REFERENCE LOG
PS C:\Users\imlun\project\helloworld> ./helloworld.exe
>>

Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra: 2
Error: No puedes ingresar n\meros, solo letras del abecedario

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: -----
Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra: 5
Error: No puedes ingresar n\meros, solo letras del abecedario

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: -----
Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra:

```

```
helloworld.cpp X
helloworld.cpp > ...
133 int main() {
164
165     if (intentosRestantes == 0) {
166         cout << "\nPERDISTE. La palabra era: " << palabraSecreta << endl;
167         break;
168     }
169 }

PROBLEMAS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS CODE REFERENCE LOG
PS C:\Users\imlun\project\helloworld> ./helloworld.exe
>>

Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra: @
Error: Solo letras del abecedario est\in permitidas

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: -----
Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra:

```

```
helloworld.cpp X
helloworld.cpp > ...
133 int main() {
164
165     if (intentosRestantes == 0) {
166         cout << "\nPERDISTE. La palabra era: " << palabraSecreta << endl;
167         break;
168     }
169 }

PROBLEMAS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS CODE REFERENCE LOG
PS C:\Users\imlun\project\helloworld> ./helloworld.exe
>>

Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra: @
Error: Solo letras del abecedario est\in permitidas

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: -----
Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra: #
Error: Solo letras del abecedario est\in permitidas

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: -----
Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra:

```

```
helloworld.cpp X
helloworld.cpp > ...
133 int main() {
164
165     if (intentosRestantes == 0) {
166         cout << "\nPERDISTE. La palabra era: " << palabraSecreta << endl;
167         break;
168     }
169 }

PROBLEMAS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS CODE REFERENCE LOG
PS C:\Users\imlun\project\helloworld> ./helloworld.exe
>>

Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra: @
Error: Solo letras del abecedario est\in permitidas

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: -----
Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra:

```

```
helloworld.cpp X
helloworld.cpp > ...
133 int main() {
164
165     if (intentosRestantes == 0) {
166         cout << "\nPERDISTE. La palabra era: " << palabraSecreta << endl;
167         break;
168     }
169 }

PROBLEMAS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS CODE REFERENCE LOG
PS C:\Users\imlun\project\helloworld> ./helloworld.exe
>>

Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra: @
Error: Solo letras del abecedario est\in permitidas

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: -----
Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra:

```

```
helloworld.cpp X
helloworld.cpp > ...
133 int main() {
164
165     if (intentosRestantes == 0) {
166         cout << "\nPERDISTE. La palabra era: " << palabraSecreta << endl;
167         break;
168     }
169 }

PROBLEMAS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS CODE REFERENCE LOG
PS C:\Users\imlun\project\helloworld> ./helloworld.exe
>>

Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra: @
Error: Solo letras del abecedario est\in permitidas

=== JUEGO DEL AHORCADO ===
Palabra: -----
Intentos restantes: 6
Letras usadas:

Ingresar una letra:

```