UTS-PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

DESIGNGENIE

PENJUALAN JASA



Anggota kelompok :

Zidane Alfahrezi - 211112451

Aldo Romulus Napitupulu - 211112410

Immanuel Lumban Toruan – 2111111532

**Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah mengubah cara manusia berinteraksi dan melakukan aktivitas sehari-hari. Aplikasi menjadi salah satu teknologi yang paling populer dan banyak digunakan dalam kehidupan modern. Aplikasi jasa digital menjadi salah satu aplikasi yang banyak diminati karena memberikan kemudahan bagi masyarakat dalam mencari dan memperoleh berbagai layanan.

Dalam konteks ini, aplikasi jasa digital grapis yang ingin Anda buat dapat memberikan solusi bagi masyarakat dalam mencari penyedia jasa desain grafis yang cepat, andal, dan terjangkau. Desain grafis menjadi aspek penting dalam bisnis dan branding modern, sehingga banyak perusahaan dan individu membutuhkan jasa desain grafis untuk membuat logo, Website, Ilustrator, book cover, dan banyak lagi. Namun, mencari penyedia jasa desain grafis yang andal dan terpercaya dapat menjadi sulit dan memakan waktu.

Dengan aplikasi jasa digital grapis yang Anda ingin buat, masyarakat dapat dengan mudah menemukan penyedia jasa desain grafis yang tepat dan berkualitas dengan cepat dan mudah. Aplikasi jasa digital grapis Anda dapat memberikan layanan desain grafis yang mudah diakses, cepat, dan efisien, dengan mempertemukan klien dengan para desainer grafis yang terampil dan berpengalaman.

Selain memberikan kemudahan bagi masyarakat, aplikasi jasa digital grapis Anda juga dapat membuka peluang bisnis yang besar untuk penyedia jasa desain grafis online. Dalam era digital yang semakin maju, para desainer grafis dapat memanfaatkan aplikasi jasa digital grapis ini untuk menawarkan jasa mereka secara online dan menjangkau pasar yang lebih luas. Dengan begitu, aplikasi jasa digital grapis yang Anda buat dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang terlibat.

Namun, dalam membangun aplikasi jasa digital grapis ini, Anda juga harus mempertimbangkan beberapa tantangan dan hambatan yang mungkin dihadapi. Salah satu tantangan terbesar adalah persaingan yang ketat dari aplikasi sejenis. Oleh karena itu, penting untuk mengembangkan fitur dan layanan yang unik dan menarik bagi klien dan para desainer grafis. Selain itu, Anda juga harus mempertimbangkan keamanan data dan privasi pengguna untuk menjaga kepercayaan pengguna dan memastikan kelangsungan bisnis aplikasi jasa digital grapis Anda.

Dalam latar belakang pembuatan aplikasi jasa digital ini, penting untuk menonjolkan manfaat dan kebutuhan pasar untuk aplikasi jasa digital grapis yang inovatif dan andal, serta memberikan nilai tambah bagi masyarakat dan para penyedia jasa desain grafis. Dengan cara ini, aplikasi jasa digital grapis yang Anda buat dapat menjadi solusi yang efektif dan efisien bagi masyarakat dalam mencari dan memperoleh layanan desain grafis secara online.

**PRODUCT BACKLOG REPORT**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | AS A … | I WANT TO … | SO THAT … | PRIORITY | ESTIMATION |
| 1 | Pengguna | Dapat mencari jasa yang diinginkan | Saya dapat dengan mudah menemukan jasa yang saya inginkan | Medium | 4 |
| 2 | Pengguna | Dapat melihat detail jasa yang akan dipesan | Saya dapat melihat detail jasa | High | 3 |
| 3 | pengguna | Dapat melakukan pembayaran | Saya dapat melakukan pemilihan pemabayaran | High | 4 |
| 4 | pengguna | Dapat melakukan pemesanan jasa | Saya dapat melakukan pemesanan jasa | Medium | 4 |
| 5 | pengguna | Dapat melihat rating dan ulasan | Saya dapat memberikan rating dan ulasan dari jasa yang dipesan | High | 3 |
| 6 | pengguna | Dapat memanajemen akun | Saya dapat menglola, mengedit, dan menatur profile | High | 4 |
| 7 | pengguna | Dapat melihat notifikasi pemesanan | Saya dapat melihat notifikasi terhadap jasa yang twarkan | Low | 3 |
| 8 | pengguna | Dapat melakukan mengganti password | Saya dapat melakukan pergantian password | High | 8 |

SPRINT GOALS

|  |  |
| --- | --- |
| **SPRINT** | **GOAL** |
| 1 | Sebagai Pengguna Melakukan Pemesanan jasa |
| 2 | Sebagai Admin dapat melakukan pengelolaan jasa |
| 3 | Sebagai Pengguna dapat memiliki akun |
| 4 | Sebagai Admin dapat mengelola akun pengguna |
| 5 | Sebagai Pengguna dapat memberikan rating terhadap hasil jasa |
| 6 | Sebagai Pengguna dapat melakukan transaksi dengan aman |
| 7 | Sebagai Pengguna dapat melakukan penggantian password |

DAILY SCRUM MEETING REPORT

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **APA YANG SUDAH DIKERJAKAN?** | **APA YANG AKAN DIKERJAKAN HARI INI?** | **APA HAMBATAN YANG TERJADI?** |
| **1** | Membuat halaman utama | Menyelesaikan pengembangan halaman utama | Tidak ada |
| **2** | Implementasi fitur pencarian | Menyelesaikan pengembangan fitur pencarian | Tidak ada |
| **3** | Membuat halaman Login dan register | Memulai pengembangan halaman Login pengguna | Terjadi miss komunikasi |
| **4** | Membuat halaman Profile | Melanjutkan pengembangan halaman Profile | Tidak ada |
| **5** | Membuat halaman Lupa Password | Menyelesaikan pengembangan halaman Lupa password | Tidak ada |
| **6** | Membuat halaman detail produk | Memulai pengembangan halaman produk | Database masih belum tepat |
| **7** | Membuat halaman notifikasi | Menyelesaikan pengembangan halaman notifikasi | Software eror |
| **8** | Membuat fitur Review | Memulai pengembangan fitur Review & ulasan | Tidak ada |

**SPRINT REVIEW REPORT**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| SPRINT | DESKRIPSI | HASIL SPRINT | EVALUASI |
| 1 | Mengimplementasikan fitur pencarian jasa yang mudah digunakan dan mempermudah pengguna dalam mencari jasa yang mereka butuhkan. | Halaman informasi jasa dan fitur pencarian berhasil diterapkan dan berfungsi dengan baik  Kode halaman dan fitur dibuat dengan baik | Tim scrum telah berhasil menjalankan 1 sprint dengan bai |
| 2 | Sprint ini dilakukan untuk membuat admin dapat mengelola fitur yang ada dengan baik | Kode halaman dan fitur PENCARIAN dibuat dengan baik sesuai dengan ketentuannya | Tim scrum telah menjalankan 1 sprint dengan baik dan memenuhi kebutuhan admin dalam mengelola fitur yang ada |

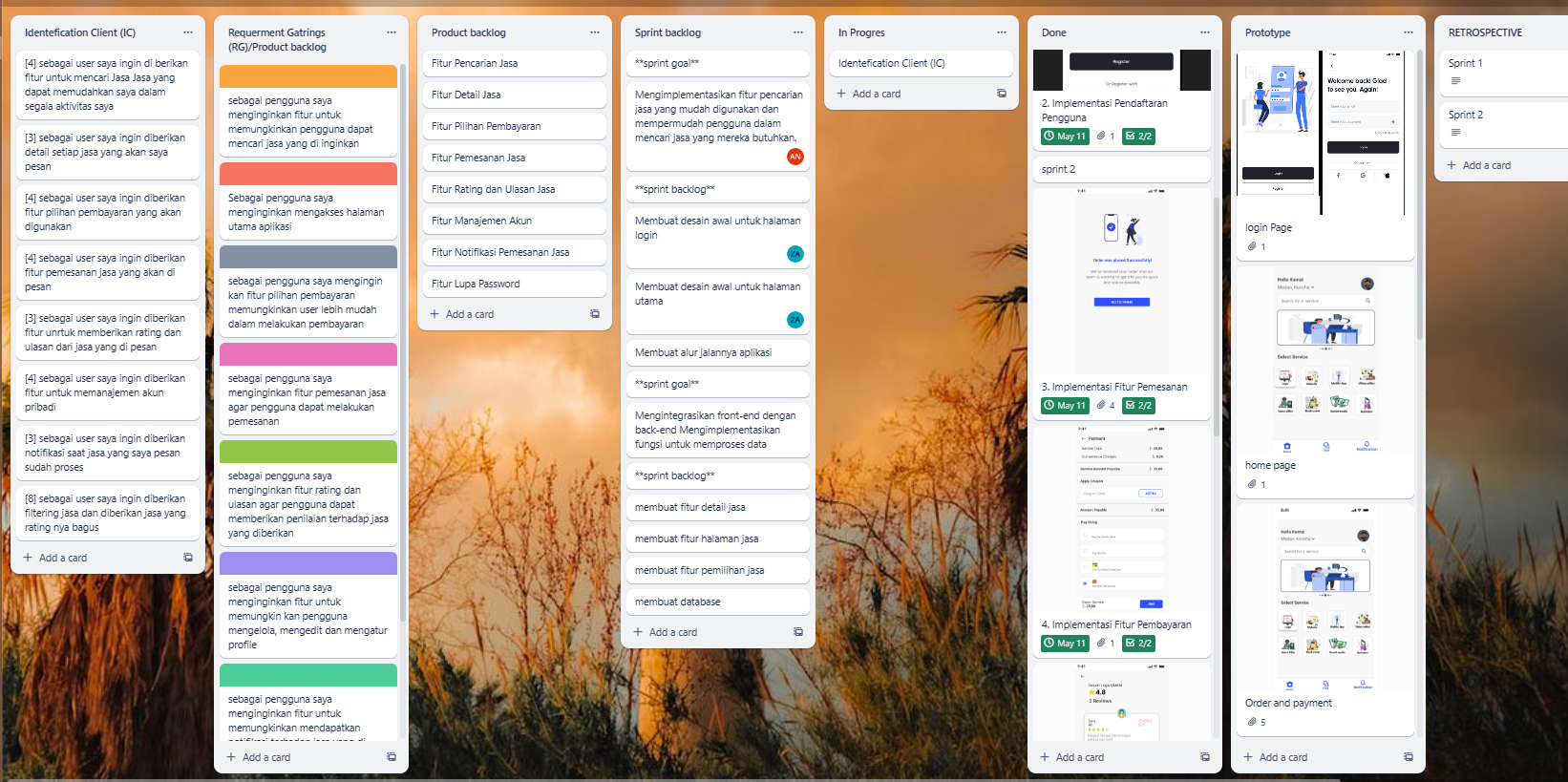
**SPRINT RETROSPECTIVE REPORT**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| SPRINT | APA YANG BERHASIL? | APA YANG TIDAK ERHASIL? | APA YANG DAPAT DITINGKATKAN? | APA YANG AKAN DITERAPKAN DI SPRINT SELANJUTNYA? |
| 1 | Halaman informasi jasa dan fitur pencarian berhasil diterapkan dan berfungsi dengan baik | Komunikasi antar anggota tim scrum terhambat diakibatkan oleh komunikasi tim yang kurang sempurna | Memastikan masing – masing anggota tim scrum meningkatkan waktu meeting | Mengatur waktu meeting untuk meningkatkan kolaborasi dalam berkomunikasi dengan baik |
| Kode halaman dan fitur dibuat dengan baik |
| 2 | Kode halaman dan fitur PENCARIAN dibuat dengan baik | Kurangnya komunikasi antar anggota tim scrum yang mengakibatkan proses menjadi terhambat | Memastikan kepada anggota tim scrum lebih fokus terhadap proyek pengembangan yang sedang dikerjakan | Setiap anggota harus lebih memperhatikan tugas yang telah diberikan untuk menyelesaikan pengembangan proyek yang telah diberikan |

**TRELLO**

Link: https://trello.com/invite/b/f8Z2BgZV/ATTIccf0a3799bf7b56d06fda9f0ce0cd4b53D807F38/uts-agile

Tampilan Board Trello:



GITHUB

Link: https://github.com/immanuely/Uts\_Tugas\_Project\_AGILE.git