

# Lenbrary

GitHub Repository:

https://github.com/immatt-0/lenbrary

**LENBRARY** 

# **Povestea Lenbrary**

# Cum am inceput? De ce?

De-a lungul clasei a IX-a, in timp ce ne pregateam pentru un alt concurs în biblioteca scolii, am observat ca nu vine nimeni să imprumute cărti, toata lumea preferă să își cumpere propria carte. De ce, ne-am intrebat. Din cauza usurintei de a comanda o carte nouă care să fie trimisă direct la tine acasă de pe telefon.

Asa ca, am hotarat impreuna cu profesorii nostri să făcem ceva în sensul acesta, o aplicație care să poate fi accesată de toti elevii scolii pentru a imprumuta cu usurinta cărti si pentru a stii când trebuie returnate.

# Inginierie web și programare

Aplicatia a fost realizată folosind Flutter, un limbaj Cross-Platform, pentru a puatea fi folosita pe toate platformele, Android, iOS, Web, Windows, Linux, macOS.

Backend-ul a fost scris în Python, mai exact Django, pentru a ne familiariza cu acest limbaj. Pentru database am folosit SQLite, deoarece Django functionează doar pe acest tip de database.

Pentru Version Management am folosit Git, facând câte un commit pe main pentru fiecare update, dar și adăugând un branch nou când am făcut redesign complet aplicației.

# Functionalități și utilitate

La baza, platforma ofera 3 tipuri de utilizatori: student, profesor (teacher) și bibliotecar (librarian)

- Studentul / Profesorul (Teacher) poate cauta cărti prin intermediul aplicației, folosindu-se de un search bar, cautând fie numele cărtii sau autorul. Acesta poate face o cerere pentru a imprumuta o carte și să își extinde termenul de predare a cărtii în caz ca mai are nevoie de ea.

-Bibliotecarul (librarian) poate adauga o carte nouă, să gestioneze cărtile, să vada cererile depuse de catre elevi sau profesori și să le aprobe sau să le respinga, să vada imprumuturile active, să extinda termenul și să vada istoricul de imprumuturi.

Utilizatorii pot să se logheze pe contul lor doar de pe emailul scolii, care se termina in @nlenau.ro, acestia nu trebuie neaparat să scrie tot emailul, pot folosi doar numele și prenumele, cum este in mail (ex: in loc de <u>matei.burghiu@nlenau.ro</u>, doar matei.burghiu).

Utilizatorii pot sa creeze un cont nou doar cu mailul de @nlenau, dar nu pot sa isi facă cont de bibliotecar (librarian) doar dacă au un one-time code.

Alegerea de a folosi emailul de scoala a fost pentru a nu putea să crezi cont dinafara scolii.

# Interactiunea cu utilizatorul (UX)

Notificarile sunt o parte importantă din aplicație. Pentru asta am făcut un provider separat, care face fetch in backend la un interval regulat.

Pentru bibliotecari, am pastrat acelasi template de UI, la fel ca la studenti, dar am adaugat mai multe butoane in home-page.

Interfata este funcională pe toate platformele, de aceea am ales Flutter pentru front-end, Android, iOS, Windows, Web, macOS.

#### **Securitate**

API-ul este securizat, gestionează permisiunile in backend, nu oricine il poate apela pentru a obtine permisiunile necesare.

Frameworkul API-ului, Python - Django, gestionează in backend requesturile si nu poate fi atacat prin SQL Injection.

#### Interfata, Ui si sectiuni

Aplicatia este facuta intr-un stil minimalist, usor de navigat pentru a nu crea confuzie pentru elevi, profesori

Lenbrary

② Username sau Email

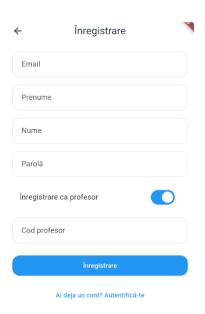
③ Parolă

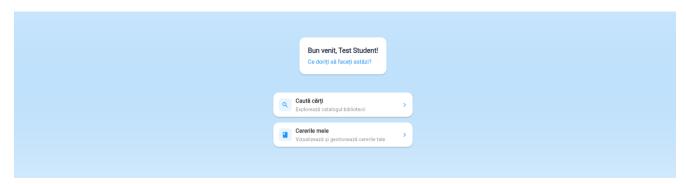
③

Autentificare

Nu al cont? Inregistrează-te

sau bibliotecari, si pentru a fi usor de integrat în scoala.
Pagina de login este una simplista, cu optiune de sign up. Pagina de inregistrare este putin mai complexa, ai optiunea să te inregistrezi ca profesor sau ca elev, dacă te inregistrezi ca elev trebuie să spui în ce clasa esti, daca esti la gimnaziu sau la liceu, pentru a ajuta cu gestionarea.





Ca student, ai două optiuni simple, să cauti carti sau să vezi cererile anterioare. Poti să iti verifici notificările sau să dai logout cu ajutorul menu-barului.





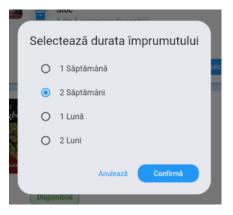


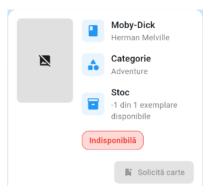


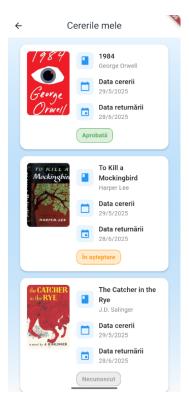
#### Căutare cartei



Meniu de cautare pentru carti este minimalist, în cazul în care elevul decide să nu folosească searchbar-ul, toate cartile sunt insiruite una sub alta. Elevul poate solicita o carte, pentru o săptămână, două săptămâni, o lună sau două luni. Din acest meniu se va vedea câte carti mai sunt disponibile. In cazul în care o carte este indisponibilă, acest lucru va aparea în secțiunea cartilor respective.







#### Meniu cereri

In cazul în care elevul vrea să se uite la cererile anterioră, apare urmatorul meniu, în care apare stadiul cererii și diferite informații despre acesta. Poate fi aprobata, in asteptăre sau respinsa.



#### Functii de bibliotecar

O data logat ca bibliotecar, urmatorul meniu va aparea:

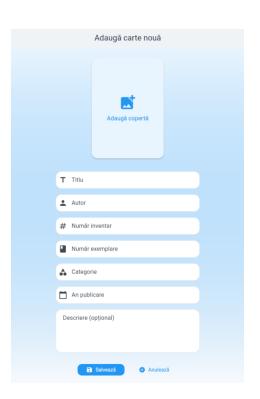


Acesta permite adăugarea unei noi carti, gestionarea cartiilor actuale, vizualizarea cererilor care sunt în asteptăre, imprumuturile active și istoricul de imprumuturi.

# Adaugarea cartilor noi

Meniul de adaugare a cartiilor noi este făcut în asa fel, incat bibliotecarul sa poata adăuga cu usurinta o carte. Acesta trebuie

doar să completeze datele, precum titlu, autor, numar de inventar, numar de exemplare totale etc., să adauge o poza si gata.



#### Gestionarea cartilor

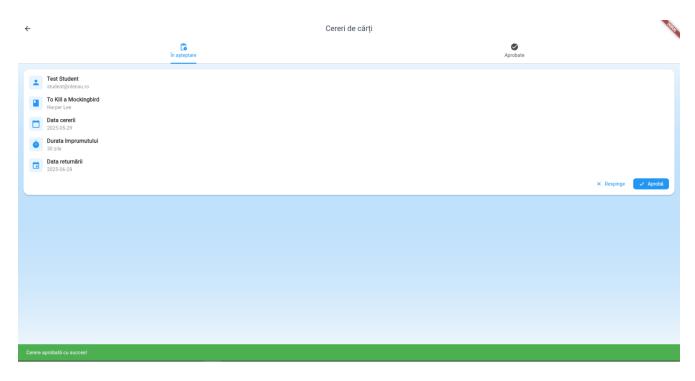
Cartiile sunt gestionate cu usurinta, bibliotecarul poate să schimbe numarul de carti care le are în inventar si să vada cu usurinta toate cartiile bibliotecii. Din acest meniu poate apasa și pe plusul din stanga jos pentru a adăugă o carte.



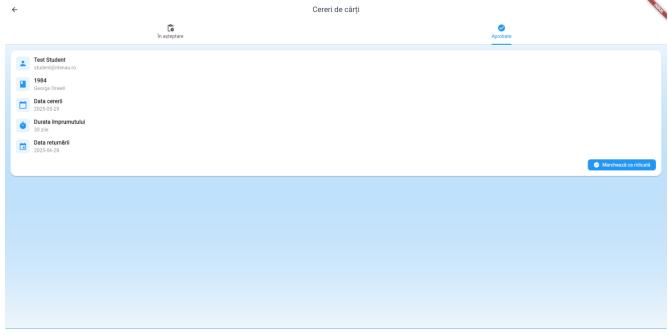
**LENBRARY** 

# Cererile in asteptare / Carti neridicate

In meniu de cereri in asteptare, bibliotecarul vede 2 tab-uri similare, unul în care poate accepta sau respinge cereri:

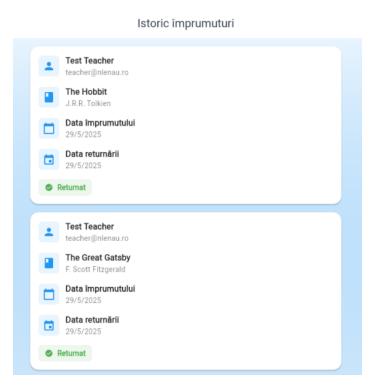


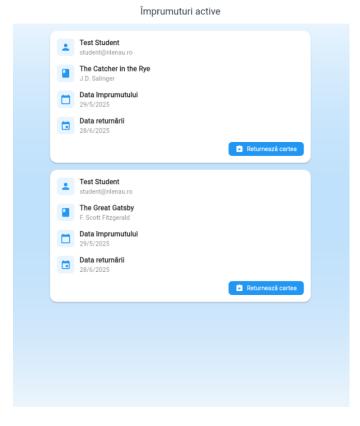
si unul in care vede cererile aprobate si confirma atunci când acestea au fost ridicate de catre elev:



# Imprumuturi active

In acest meniu, bibliotecarul poate vedea ce carti sunt la cine, când au fost imprumutate si pana cand. Acesta poate confirma returul unei carti in acest meniu.





## Istoric de imprumuturi

In acest meniu, bibliotecarul poate vedea toate imprumuturile din trecut, cine ce carte a luat, când a imprumutat si când a returnat cartea.

#### Meniu de notificări

Atat pentru bibliotecar cat si pentru student si profesor, meniul de notificări arăță la fel, dar studentii primesc notificări legate de cererile lor, iar bibliotecarii despre cererile noi, intarziate etc.



### Plan de dezvoltăre, next steps

Aplicatia este inca in primele versiuni, in continuare am vrea să adaugam:

1. Solicitare de manuale, nu doar de cărti. Majoritatea elevilor au manuale care nu le folosesc,iar altii nu au manualele necesare, ar fi mai simplu ca manualele necesare să poată să fi cerute de elev si de-a lungul anului nu numai la inceputul anului, iar in acest fel stim exact cine ce manual a luat si a returnat, fara a pierde mai multe manuale.

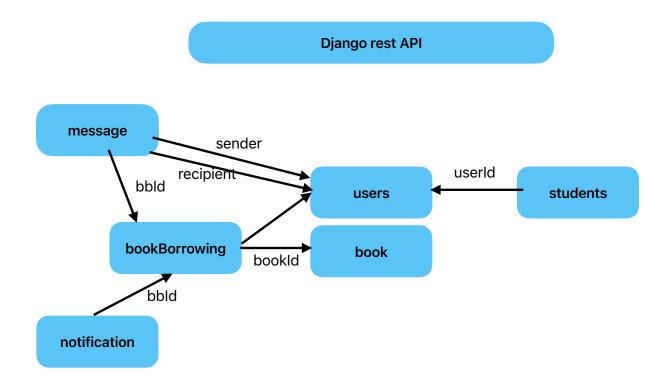
Acest aspect poate fi completat prin adaugarea variantei PDF a fiecarui manual pe aplicatie, în asa fel incât profesorii care permit lucrarea pe dispozitive inteligente (ex: tableta, laptop) să poată oferi manualul digital elevilor care il solicita, fiind siguri ca este varianta potrivita, eliminând nevoia de a cauta pe internet.

2. Adaugarea unei pagini cu teste de examen (ex: EN, BAC) pentru toti elevii, o archivă pentru a găsi usor diferite teste de antrenament, simulari și examene anterioare, pentru a se putea pregati adecvat de examen.

In momentul de față, exista o arhivă pe site-ul ministerului dar este foarte greu de navigat, și cautarea pur și simplu pe internet de modele nu aduce mereu rezultatele dorite. O pagină în care poti cauta după an și tip de examen ar ajuta mult toți elevii scolii.

Alte lucruri minore de adaugat ar fi: un switch pentru light mode - dark mode, un sistem de messaging intre bibliotecar și elev, un tab în cadrul contului de profesor în care să apară toti elevii la care acesta le este diriginte și toate imprumuturile elevilor respectivi.

# **Arhitectura DB**



LENBRARY 11