**GME Online with multilanguage support**

1. 현재는 웹페이지에 언어를 직접 표시하는 방식으로 개발되어 있습니다.

|  |  |
| --- | --- |
| 영어 페이지 | <h1 class="main-title">Hello</h1> |
| 한글 페이지 | <h1 class="main-title">안녕하세요</h1> |
| 베트남 페이지 | <h1 class="main-title">Xin chào.</h1> |
| 러시아 페이지 | <h1 class="main-title">привет</h1> |

2. 앞으로의 개발방향은 페이지와 리소스를 별도로 분리하여 개발할 예정입니다.

|  |  |
| --- | --- |
| 통합페이지 | <h1 class=”main-title”>다국어처리 개발</h1> |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **한글** | **영어** | **베트남** | **러시아** |
| 안녕하세요 | Hello | Xin chào | привет |
| 감사합니다. | 번역필요 | 번역필요 | 번역필요 |
| 반갑습니다. |  |  |  |

3. 개발 이전과 이후의 비교

|  |  |
| --- | --- |
| **개발이전** | **개발이후** |
| 페이지 및 리소스 추가 | 언어별 리소스 추가 |
| 해당되는 국가별 페이지를 변경 | 언어별 리소스 변경 |
| 소스관리 및 유지보수의 어려움 | 언어별 유지보수가 쉽다. |

4. 지원하는 국가별 리소스 코드

|  |  |
| --- | --- |
| 영어 | en-US |
| 캄보디아 | km-KH |
| 스리랑카 | si-LK |

5. 개발 리소스(M/M)

|  |  |
| --- | --- |
| **개발리스트** | **M/M** |
| 페이지별 리소스분리 개발 | 0.5 M/M |
| 리소스 작업 | 0.25 M/M |
| 테스트 및 보완 | 0.25 M/M |
| 합계 | 1 M/M |