

Flutter란?

플러터(Flutter) 란?

- 구글이 만든 크로스 플랫폼 앱 개발 프레임워크.

| 크로스 플랫폼 : 하나의 소스로 다양한 플랫폼에서 동작하는 프로그램 개발을 가능하게 함.

- 안드로이드와 iOS를 동시에 개발하는데 주로 사용하지만 웹, 데스크톱 앱 개발도 지원
- 사용 언어 : 구글이 개발한 닥트(Dart)
 - 플러터와 닥트 모두 오픈 소스라 무료로 사용가능

장점

1. 네이티브 수준의 성능.

- a. 배포 시 AOT를 통해 각 플랫폼의 네이티브에 맞춰 컴파일을 진행.

| AOT(Ahead-Of-Time) : 프로그램 실행 전 소스 코드를 미리 컴파일 하는 방식.

| 참고사이트 : <https://4sii.tistory.com/89>

- b. Skia를 활용해 디바이스의 화면을 렌더링.

- 각각의 디바이스들의 네이티브 컴포넌트를 사용하지 않으므로
비슷한 화면을 구성.

안드로이드나 iOS에 관계없이

| Skia : 오픈 소스 2D 그래픽 라이브러리로 다양한 플랫폼에서 공통 API를 제공.

2. 내장된 위젯, 모션 API 등으로 아름다운 UI 구성이 쉽다.

| 참고사이트 : <https://flutter-ko.dev/development/ui/widgets>

3. Hot Reload를 통한 쉽고 빠른 개발 가능.

- a. 개발 중인 앱이 디바이스나 에뮬레이터에서 실행 중일 때 변경사항 즉각 반영.
- b. 단, Debug mode에서만 작동하며 JIT로 컴파일.