

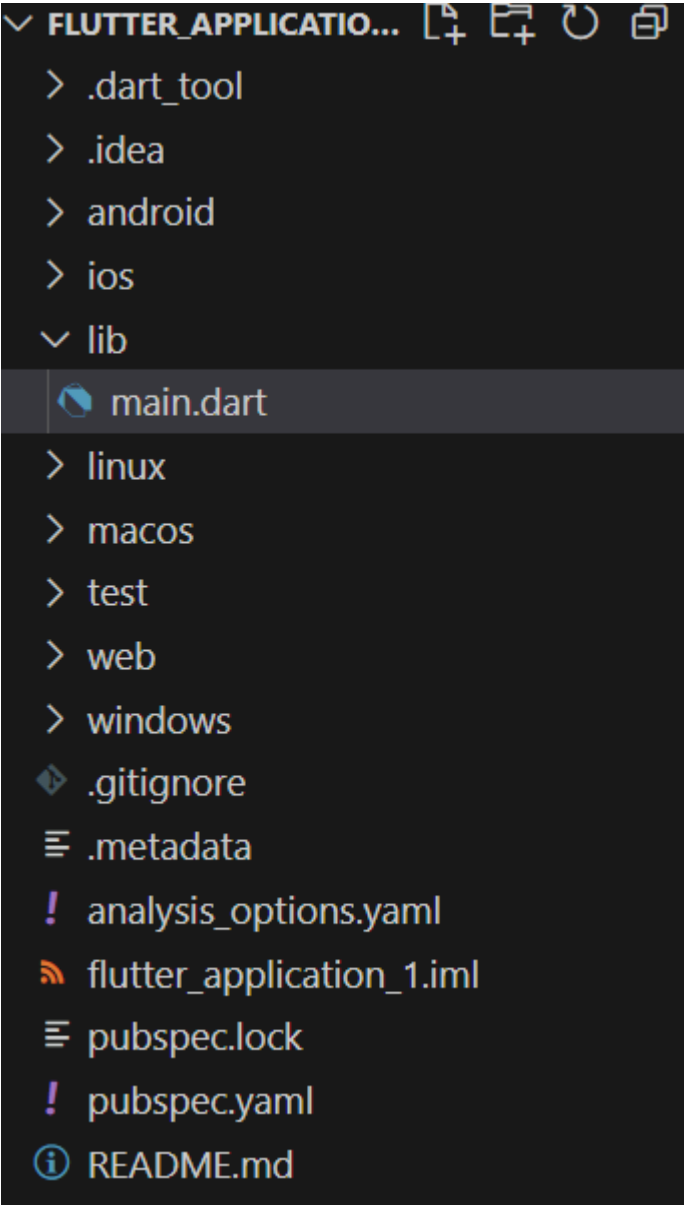
개발환경 구축

개발환경 구축

- 개발환경 구축 및 프로젝트 생성

[개발환경 구축.pdf](#)

- Flutter 프로젝트 구조



.idea	- 개발 도구에 필요한 설정
build	- 빌드시 생성되는 파일
.metadata	- 프로젝트가 관리하는 메타정보로 임의로 수정불가
.packages	- 각종 패키지 정보로 임의로 수정불가
프로젝트명.iml	- 개발 도구에 필요한 설정 파일로 임의로 수정불가
pubspec.lock	- 패키지 매니저가 이용하는 파일로 임의로 수정불가
pubspec.yaml	- 패키지 매니저가 이용하는 파일로 프로젝트 설정과 관련된 부분 처리 (프로젝트 버전, 환경, dependency 등)
lib	- 프로젝트 생성 시 main.dart 파일이 존재 - Dart 코드
test	- 테스트 코드
android ios linux macos	- 각 플랫폼에 맞게 앱을 배포하기 위한 정보

flutter 명령어

- 참고사이트 : <https://blogdeveloperspot.blogspot.com/2023/07/flutter-cli.html>
-