

키워드

- 프로그래밍에서 키워드(keyword)란 특별한 의미를 지니는 단어.

1. 내장식별자

- 일반적으로 거의 모든 곳에서 식별자로 사용 가능하나 클래스명, 타입명, import 시 prefix로 사용은 불가

| 식별자 : 변수, 함수 등의 이름

abstract	as	base	convariant	deferred	dynamic
export	etension	external	factory	final	Function
get	implements	import	interface	late	library
mixin	operator	part	required	sealed	set
static	typedef				

2. 키워드

- 문맥 키워드로, 특정 문맥에서만 특별한 의미를 가지는 단어로 그 외엔 유효한 식별자로 사용 가능

sync	async	hide	on	show
------	-------	------	----	------

3. 예약어

- 식별자로 사용할 수 없는 특별한 단어

assert	break	case	catch	class	const
continue	default	do	else	enum	extends
final(variable)	finally	for	if	in	is
new	null	rethrow	return	super	switch
this	throw	try	var	void	when
while	with	false	true		

4. 비동기 지원과 관련된 제한된 단어로 async, async*, sync*로 표시된 함수의 바디에서 식별자로 사용불가

await	yield
-------	-------