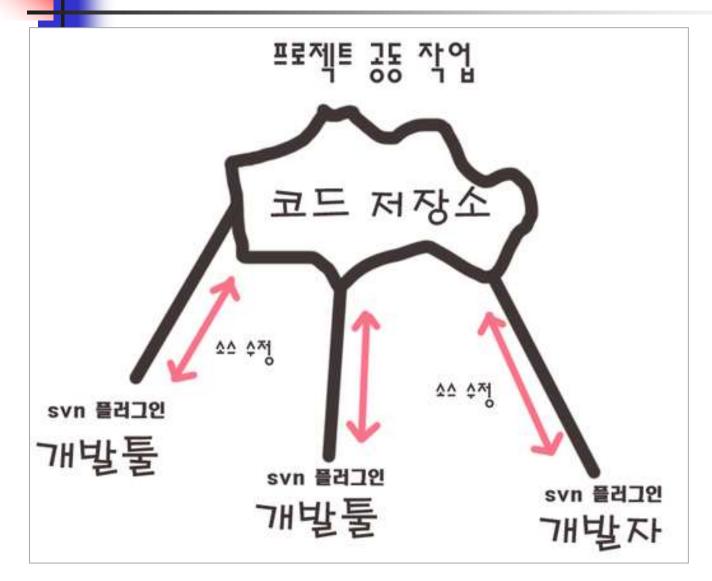


양 명 숙 [now4ever7@gmail.com]

SVN



SVN

- 서브버전(Subversion)
 - 자유 소프트웨어 버전 관리 시스템
 - 소프트웨어의 버전을 관리하고, 팀이 같이 코드를 관리할 수 있게 해주는 등의 기능을 가진 시스템
 - 제한이 있던 CVS를 대체하기 위해 2000년부터 콜랩넷에서 개발되었다.
- 서브 버전은 서버-클라이언트 모델을 따른다.
 - 서버는 작업하는 컴퓨터내에 둘 수도 있고, 전산망에 연결된 별도
 의 컴퓨터에 두고 사용할 수도 있다.
 - 서브버전 서버와 클라이언트는 http, https, svn, svn+ssh의 규약으로 통신한다.
- 네이버 개발자 센터, SourceForge.net, Tigris.org, Google code에서 는 오픈소스 프로젝트를 위해 서브버전 호스팅을 하고 있다.

버전 관리 시스템

- 프로젝트엔 여러 사람이 동시에 개발을 진행하게 되기 때문에, 프로젝트 관리를 위한 팀 시스템의 도입이 필수
- 개발 소스관리와 버전 컨트롤을 위해 SVN(Subversion), GIT 등을 사용
- 여러 개발자가 하나의 프로젝트를 진행함에 있어 통합적인 관리를 할수 있는 툴, 형상관리를 하기 위한 어플리케이션이 필요하다.
 - 예) SVN, GIT
- 각 수정된 소스 파일에 일률적인 버전과 로그를 남기고 각 파일의 빌드 이력을 남겨 하나의 프로젝트를 지원하기 위한 어플리케이션
- 개발자가 어떤 파일을 수정하고 해당 이력을 남기고 서버에 저장하면 다른 사용자는 해당 변경된 내역을 기록과 함께 열람하고 자신이 가지고 있는 파일의 변경사항을 변경, 적용할 수 있도록 도와주는 것이다.
- SVN은 소스의 변경사항 이력관리가 가능하고, 타인의 변경 사항에 대해서 현재 작업중인 파일에 대한 비교, 조합(Merge) 가 가능하며, 변경사항에 대해서다른 개발 방향으로 분기(Branch)가 가능하다.
- SVN은 소스에 대한 이력관리, 버전 관리하는 프로그램

버전 관리 시스템

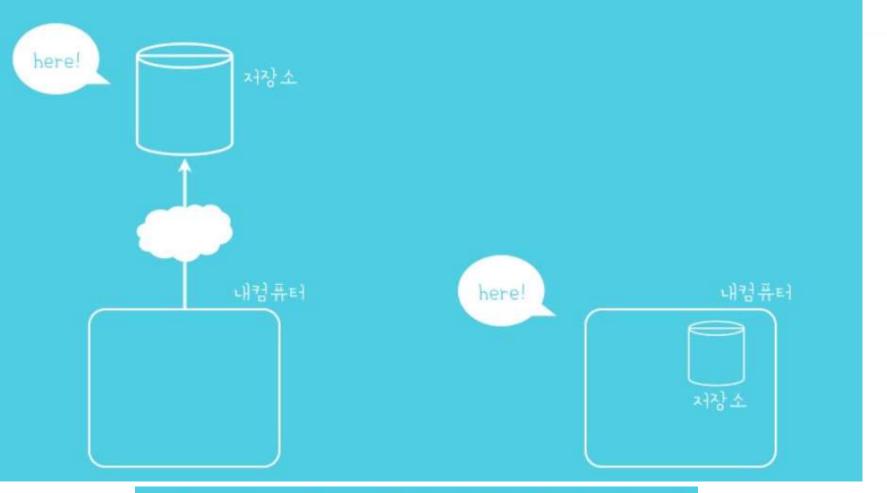
- 버전관리 시스템
 - 파일의 변경 이력을 관리하는 시스템으로 소스코드나 문서 파일의 수정 이력을 보관하고 관리한다.
 - 여러 개발자가 동시에 많은 파일을 변경하더라도 덮어 쓰거나 충돌 하는 문제를 방지할 수 있어야 한다.
 - 다른 버전(Branch)으로 개발된 소스를 현재 소스와 합치고, 변경 이력에 대해서도 추적이 가능하다.
 - 버전관리 시스템은 코딩작업 중 예상하지 못한 문제를 방지할 수 있으며, 소스코드의 변경 이력 추적이 가능하고, 동시에 다양한 버 전의 개발 작업이 가능하다.
 - 버전관리 시스템의 종류로는 CVS(Concurrent Version System), Visual SourceSafe, SVN(Subversion) 그리고 최근 각광받는 GIT(분산 버전관리시스템: Distributed Version Control Systems: DVCS) 이 있다.

깃허브

- 1. 깃이란
 - 깃허브의 심장에서 작동되는 소프트웨어
 - 깃은 프로젝트의 어떤 부분도 겹쳐쓰지 않게 **프로젝트의 변경을 관** 리하는 버전관리 소프트웨어
 - 당신과 동료는 같은 페이지에 각자의 수정사항을 각각 업로드할 수 있고, 깃은 두 개의 복사본을 저장한다. 나중에, 당신들은 그대로 어떤 작업도 잃어버리지 않고 변경사항들을 병합할 수 있다.
 - 깃은 이전에 만들어진 모든 변경사항의 "스냅샷"을 저장하기 때문 에 이전 시점의 어떤 버전으로 되돌릴 수도 있다.
 - 깃을 사용할 때 어려운 점은 코드를 타이핑하는 명령어(커맨드 라인)를 사용하여 접근해야 하는 것.



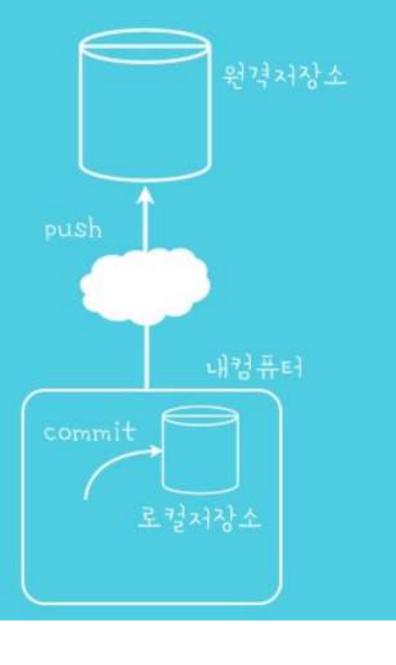
git은 저장소가 **내컴퓨터**에 있습니다. 응?



그럼 git은 다른 사람들과 작업을 할 수 없나요?

원격 저장소를 만들면 됩니다.

remote repository



② 다른 사람과 공유할 때 원격 저장소에 **푸쉬**합니다.

① 내 컴퓨터의 저장소에 열심히 작업 내용을 **커밋**하고





git



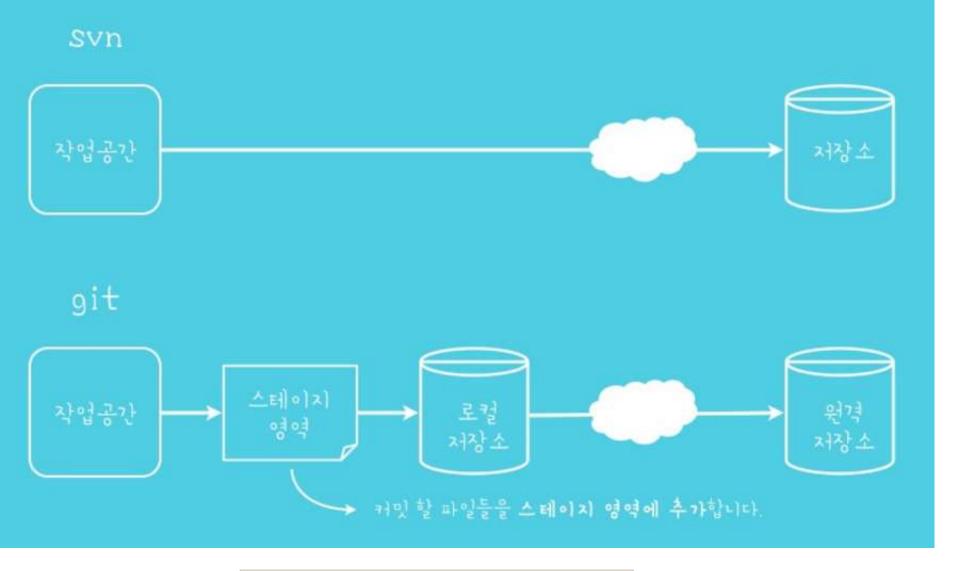
이렇게 저장소가 분산되는 구조를 분산버전관리시스템(DVCS)라고 합니다.

그런데 git에는 로컬저장소에 커밋 전, 하나의 단계가 더 있습니다.

바로 스테이지 영역입니다.

인덱스(index)라고도 부릅니다.





Add index => commit => push

① 이런 빌드 목표를 가지고 작업을 하고 있습니다.

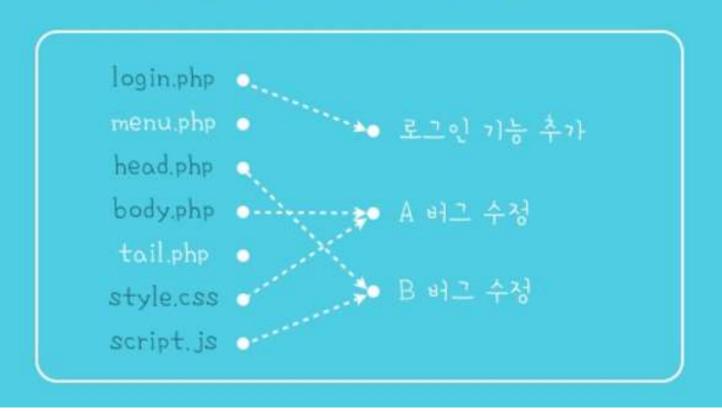
빌드 목표!

로그인 기능 추가

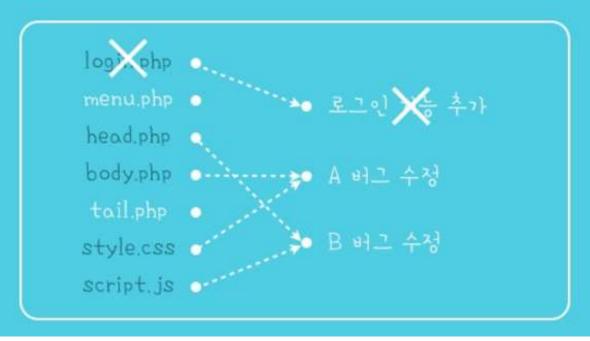
A 버그 수정

B 버그 수정

② 다음과 같이 파일들이 수정되었습니다.



③ 그런데 로그인 기능 추가가 다음 빌드로 미루어졌습니다. svn 이라면 보통 어떻게 할까요?

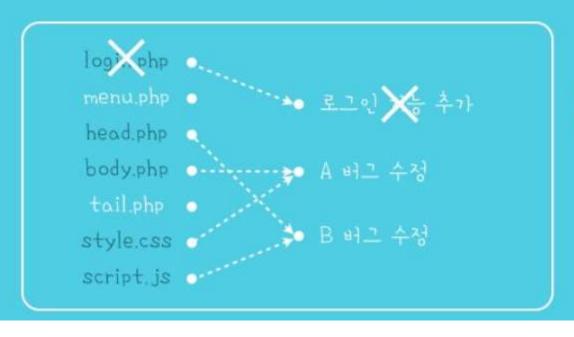


- ① 수정 된 login.php를 어딘가로 백업
- ② svn revert를 이용해 원래 상태로 복원
- ③ 수정 내역 전체를 커밋
- ◆ 백업해무었던 login php를 다시 복구



변경 된 파일들은 무조건 커밋 대상이 되기 때문에 생기는 문제입니다.

④ 그럼 git은 어떻게 하나요?



- 🕕 커밋 할 파일들만 staging area에 추기
- ② 로컬저장소로 커밋

귀찮을 수 있습니다.

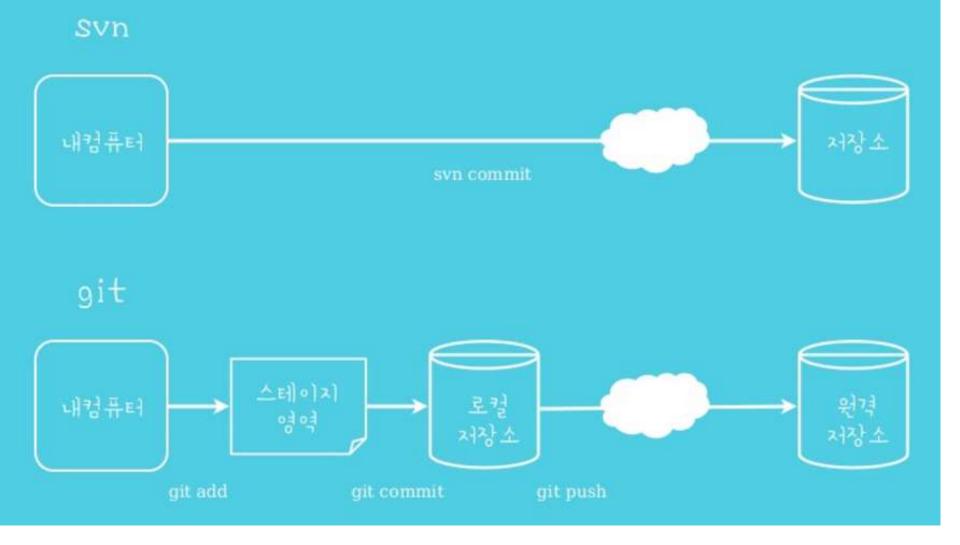
특별히 파일들을 구분 할 필요가 없을 때에는 -a 옵션으로 스테이치 추가와 커밋을 동시에 할 수 있습니다.

git commit -a

커밋을 마쳤으면, 이제 다른 사람들에게 작업물을 공유합니다.

원격저장소에 올리는 명령어는 push 입니다.

git push



Add index => commit => push

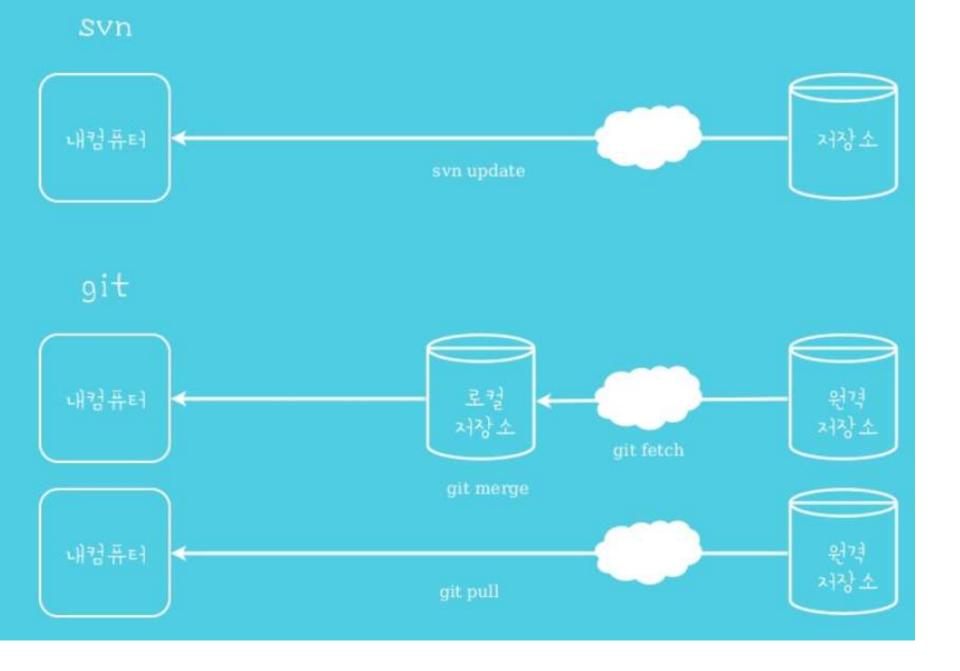
내 작업을 올리는데 오류가 발생했어요. 다른 사람들이 작업 한 내용을 먼저 받아야 한대요.

> 원격저장소로부터 내려받기: fetch 내려받은 데이터를 병합: merge

하지만 이 둘을 함께 처리하는 명령은 pull

git pull

pull하기 전에 commit먼저 해야 함



지금까지 알아본 svn과의 차이점은?

- ① 로컬저장소가 존재한다.
- ② 커밋 이전에 스테이지 영역에 추가하는 과정이 있다.

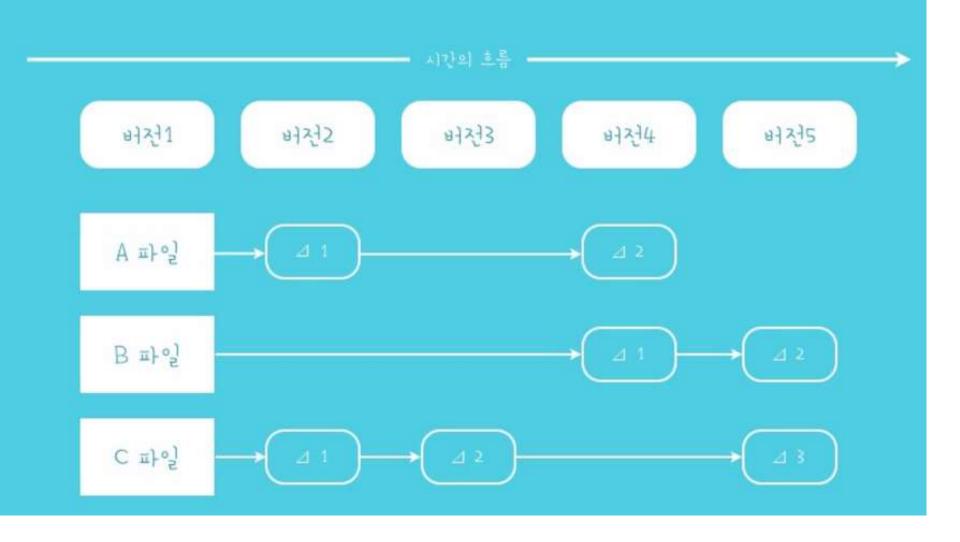
3

가장 중요한 차이점이자 git만의 특징이 남았습니다!

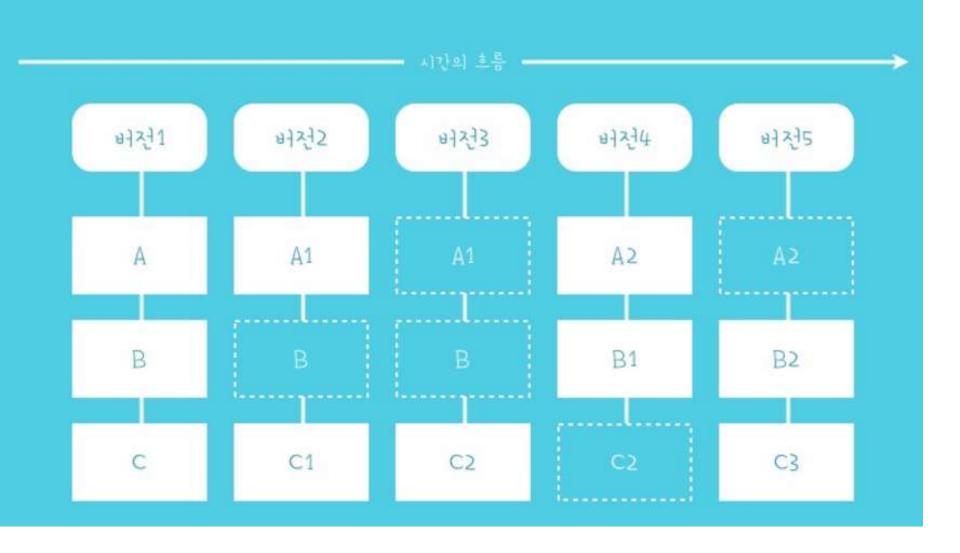
스냅샷snapshot

git은 각각의 버전을 스냅샷으로 저장합니다.

svn은 파일의 변화(차이점)를 저장합니다.

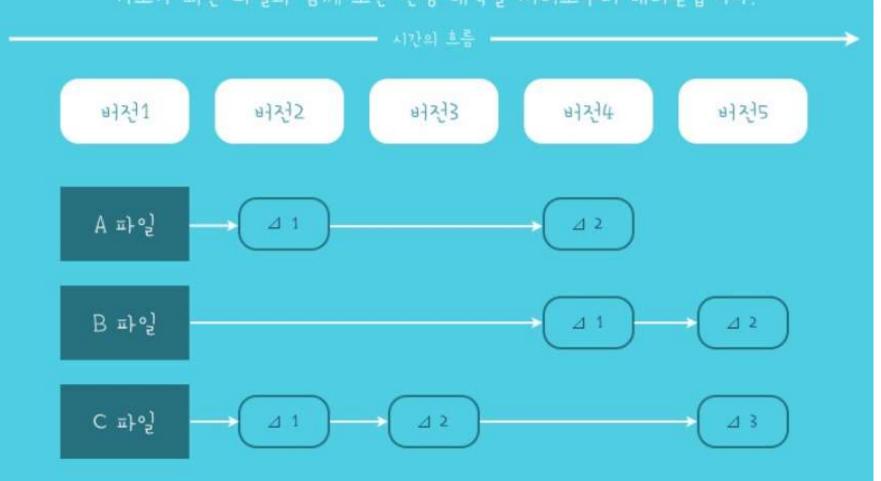


git은 그 순간의 스냅샷으로 저장합니다.



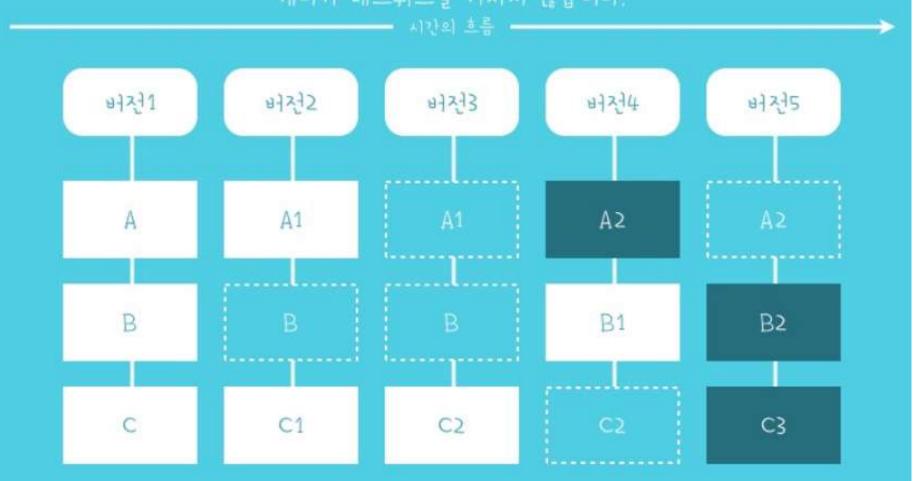
svn에서 버전5의 파일들을 가져오겠습니다.

기초가 되는 파일과 함께 모든 변경 내역을 서버로부터 내려받습니다.

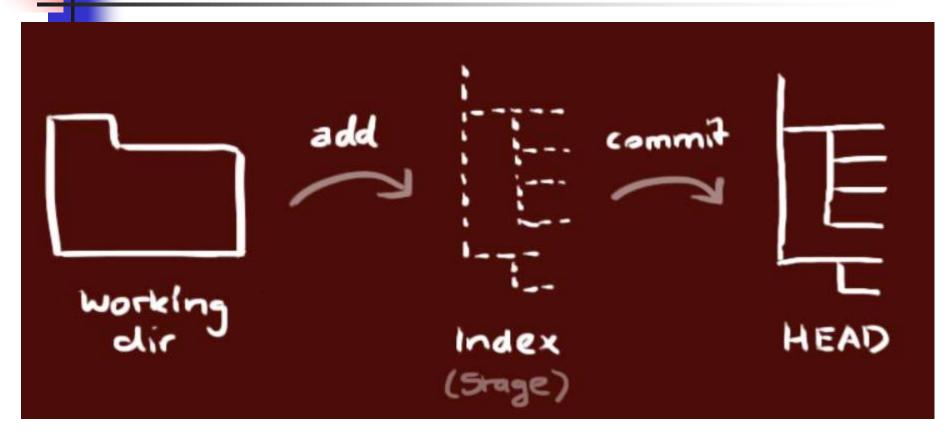


git에서 버전5의 파일들을 가져오겠습니다.

가장 가까운 스냅샷들만으로 특정 버전을 빠르게 만들어낼 수 있습니다. 게다가 네트워크를 거치지 않습니다.



작업의 흐름



- 로컬 저장소는 git이 관리하는 세 그루의 나무로 구성
 - 첫번째 나무인 작업 디렉토리(Working directory)는 실제 파일들로 이루어져있고,
 - 두번째 나무인 인덱스(Index)는 준비 영역(staging area)의 역할을 하며,
 - 마지막 나무인 HEAD는 최종 확정본(commit)을 나타냄

GIT

- 추가와 확정(commit)
 - 변경된 파일은 아래 명령어로 (인덱스에) 추가할 수 있다. git add <파일 이름> git add *
 이것이 바로 git의 기본 작업 흐름에서 첫 단계에 해당됨.
 - 하지만 실제로 변경 내용을 확정하려면 아래 명령을 내려야 함git commit -m "이번 확정본에 대한 설명"이게 변경된 파일이 HEAD에 반영됐다.하지만, 원격 저장소에는 아직 반영이 안 됐다.
- 변경 내용 발행(push)하기
 - 현재의 변경 내용은 아직 <u>로컬 저장소의 HEAD</u> 안에 머물고 있다. 이제 이 변경 내용을 원격 서버로 올려보자.
 git push origin master

GIT

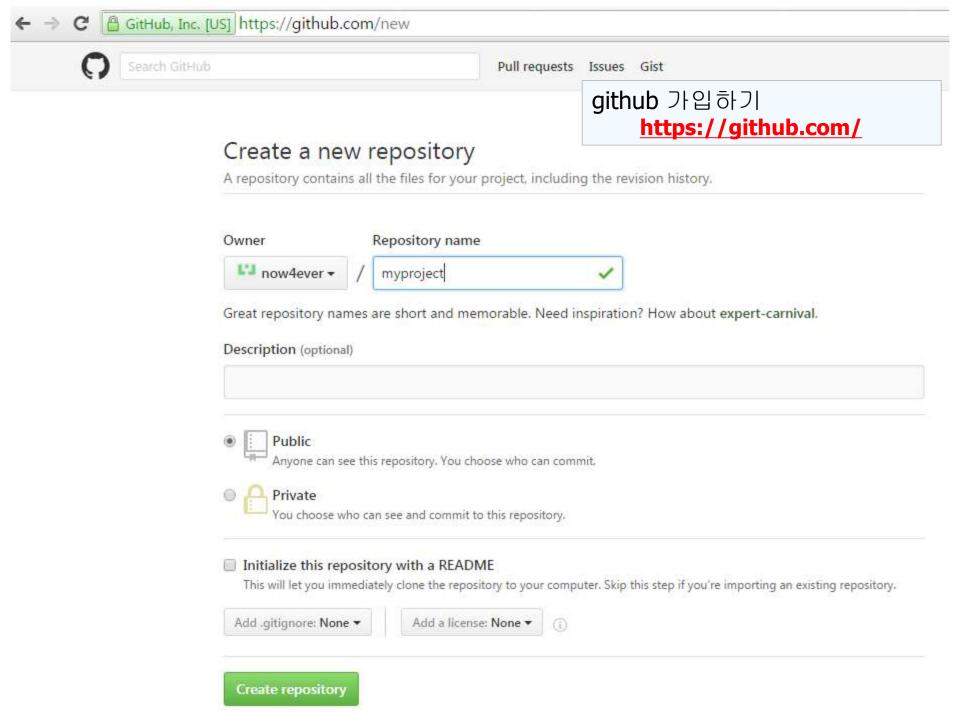
- 갱신과 병합(merge)
 - 로컬 저장소를 원격 저장소에 맞춰 갱신하려면 아래 명령을 실행 git pull 이렇게 하면 원격 저장소의 변경 내용이 로컬 작업 디렉 토리에 *받아지고(fetch), 병합(merge)*된다.

pull하기 전에 commit먼저 해야 함

GIT

- 로컬 변경 내용 되돌리기
 - 실수로 무언가 잘못한 경우, 아래 명령으로 로컬의 변경 내용을 되돌릴 수 있다. git checkout -- <파일 이름> 위 명령은 로컬의 변경 내용을 변경 전 상태(HEAD)로 되돌려줌. 다만, 이미 인덱스에 추가된 변경 내용과 새로 생성한 파일은 그대로 남는다.
- 만약, 로컬에 있는 모든 변경 내용과 확정본을 포기하려면, 아래 명령으로 원격 저장소의 최신 이력을 가져오고, 로컬 master 가지가 저 이력을 가리키도록 할 수 있다. git fetch origin git reset --hard origin/master







- 1. github 가입하기
 - https://github.com/
- 2. github에 repository 등록하기
 - https 경로로 된 URL 주소로 이클립스와 연동하여 사용할 수 있다.
- 3. STS 의 경우 Git 이 설치되어있기 때문에 별도로 설치할 필요는 없으며 없을 경우 Egit을 마켓에서 설치한다.
- 4. perspective 에서 Git 을 선택
- 5. git 에 들어가면 3개의 항목이 있다. 이중에 Clone a Git repository 를 선택

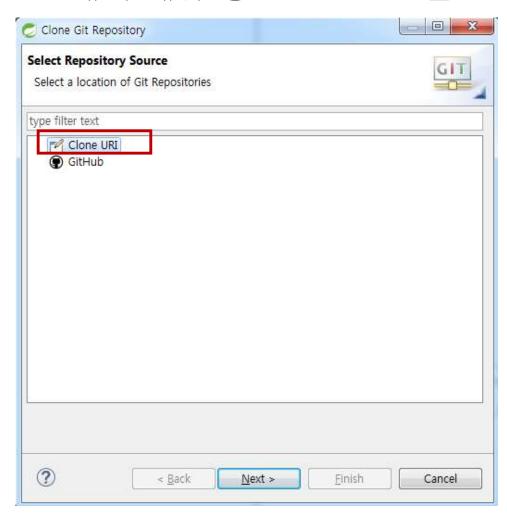
Select one of the following to add a repository to this view:

Add an existing local Git repository

Clone a Git repository

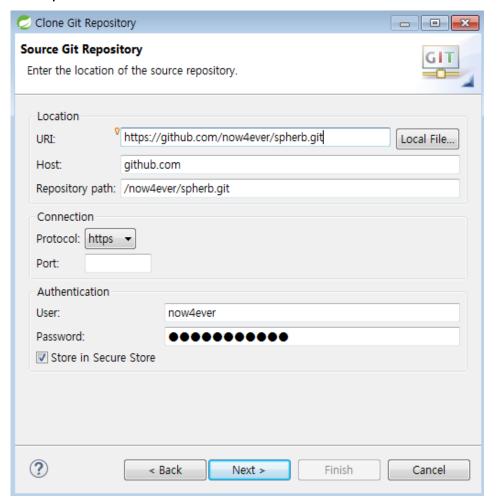
Create a new local Git repository

■ 6. 2개의 메뉴 중 Clone URI 를 선택



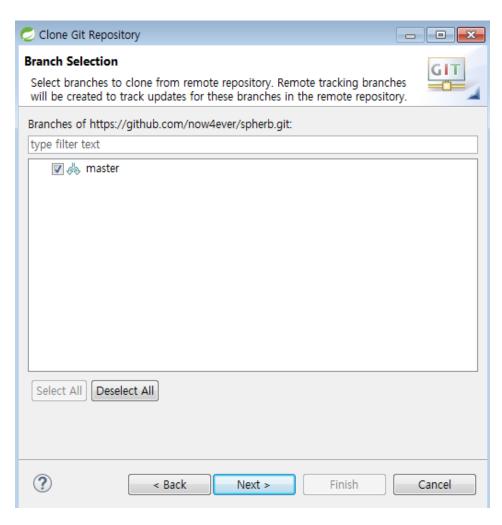


- 7. 개인의 깃허브 URI 와 아이디 패스워드를 입력
 - port는 입력하지 않아도 됨



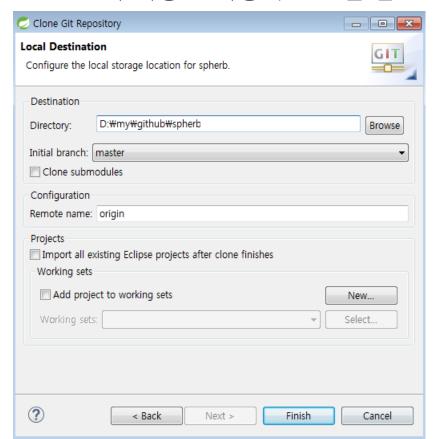


8. 기본 Branch인 master를 선택

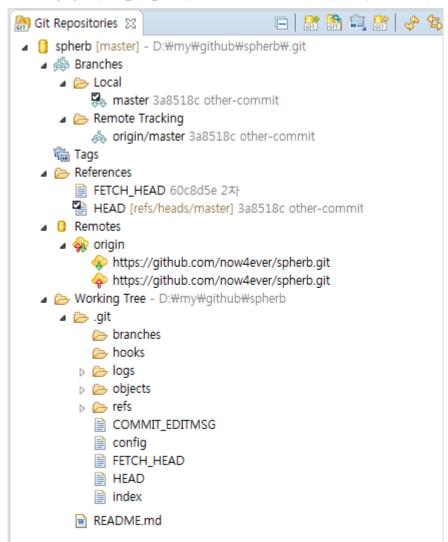




- 9. 깃이 연동될 디렉토리를 선택해준다
 - 보통 SVN과는 다르게 Local의 파일에 commit을 한 뒤에 git 에 push하 여 다시 한번 update를 하게 됨
 - local 의 저장소 지정라고 보면 됨

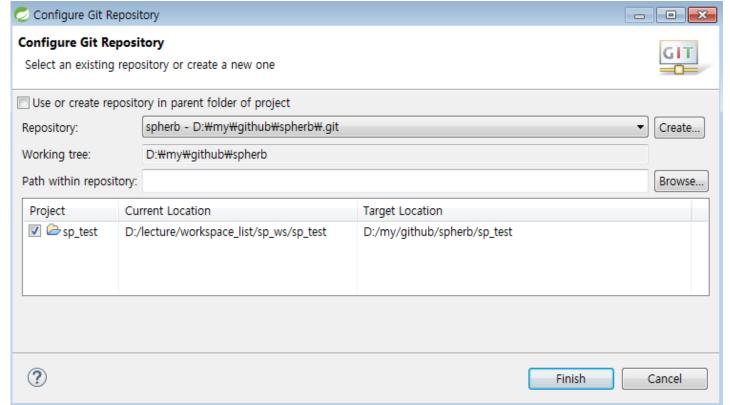


■ 10. 깃이 정상적으로 연결이 되면 아래처럼 세팅이 됨



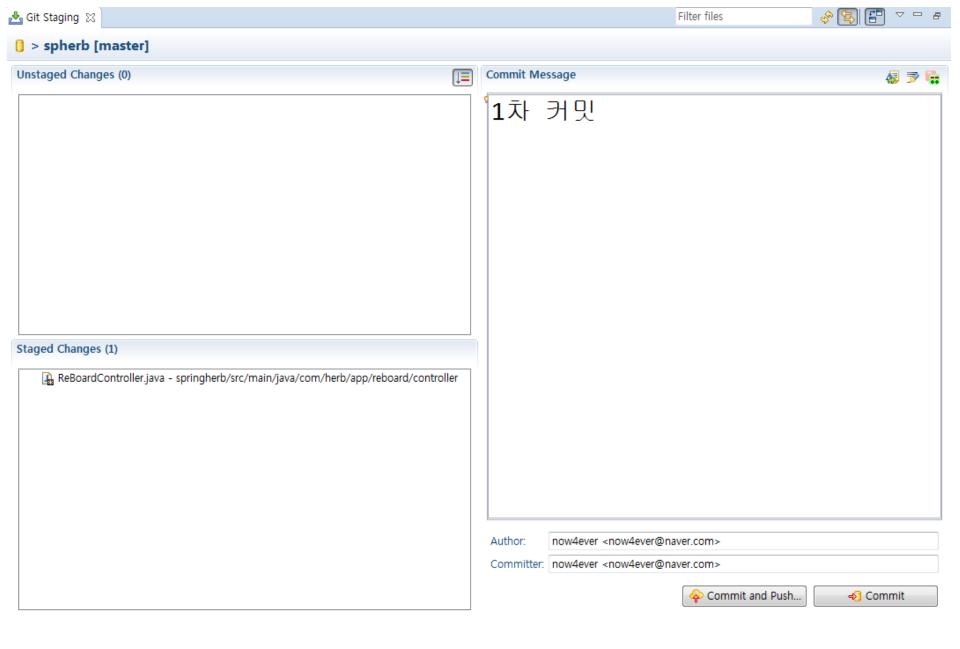


- 11. 개발된 소스 또는 개발 시작하려는 소스를 업로드한다
 - 업로드 하려는 프로젝트에 오른쪽 클릭을 하여 Team -> Share Project 를 선택
- 12. Local 저장소를 선택하고 Finish를 누르면 Local의 저장소와 함께 동기화가 됨
 - 실제로 깃에 올라간 것은 아니며 깃에 올리기 전 Local 의 저장소에 Commit을 한 뒤에 Update 가 가능함

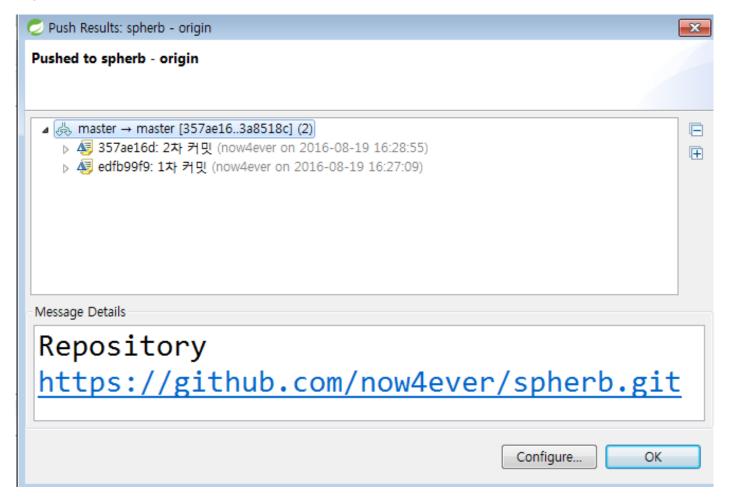




- 13. 프로젝트에서 마우스 오른쪽 => team Add to Index 를 선택하면 프로젝트 파일에 있던 물음표가 사라짐
 - 로컬 저장소에 커밋하기 전에 커밋할 파일들을 스테이지 영역 (index)에 추가하는 것
- 14. 그런 후 Commit 을 해준다.
 - Commit 을 실행하면 commit 할 대상과 함께 메세지를 남길 수 있다.
 - Commit 을 누르면 Local 저장소와 싱크만 맞추며 Commit and Push를 선택하면 Github에 소스가 업로드 된다.

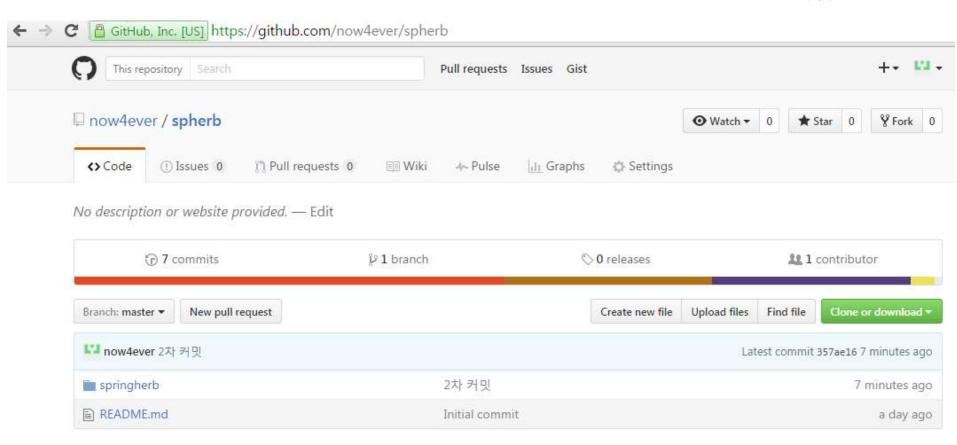


■ 15. github에 push 할 때 정보를 확인 한 후 OK 버튼을 누르면 실제 github에 올라가게 된다.



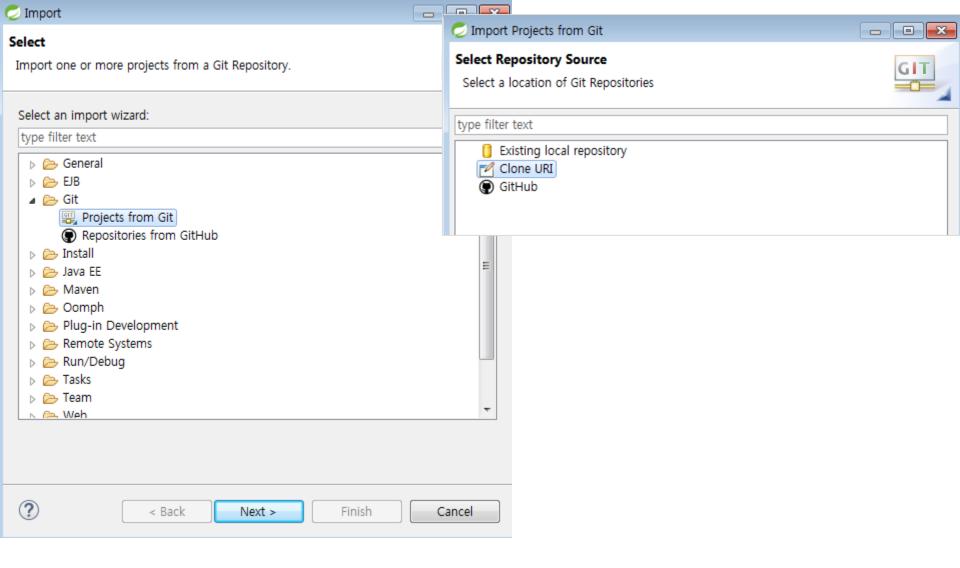


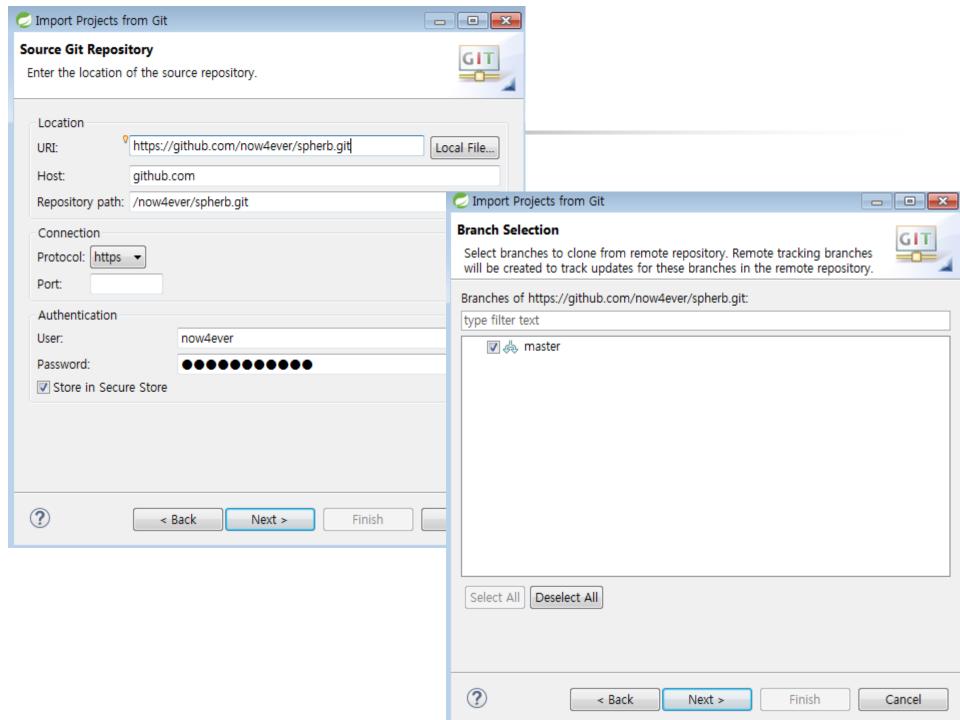
• 16. 깃허브 사이트에서 올라간 소스를 확인 할 수 있다.

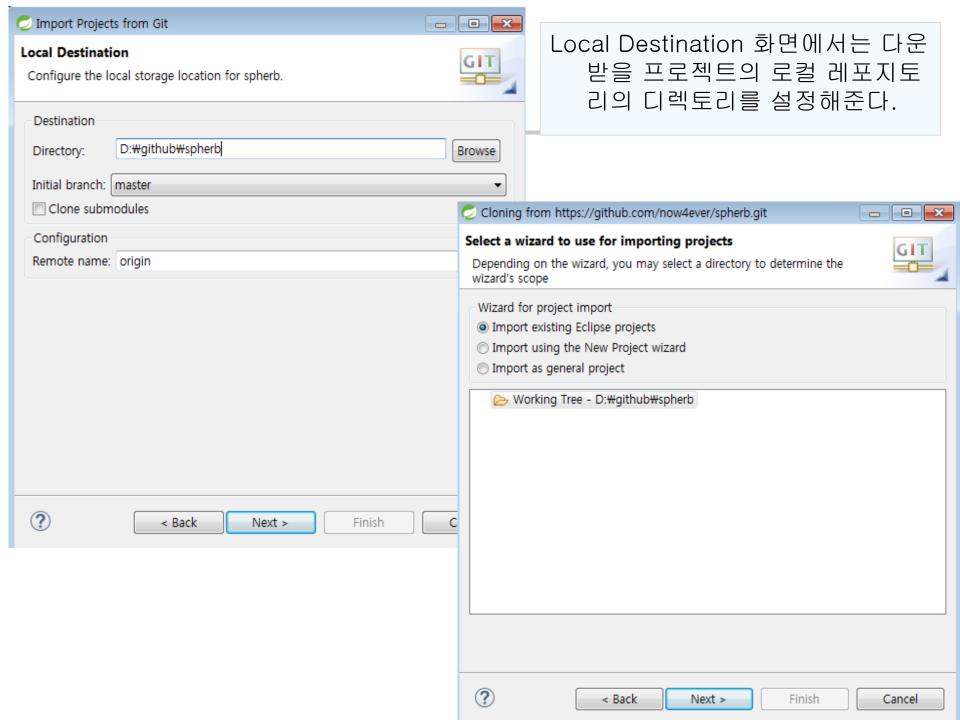


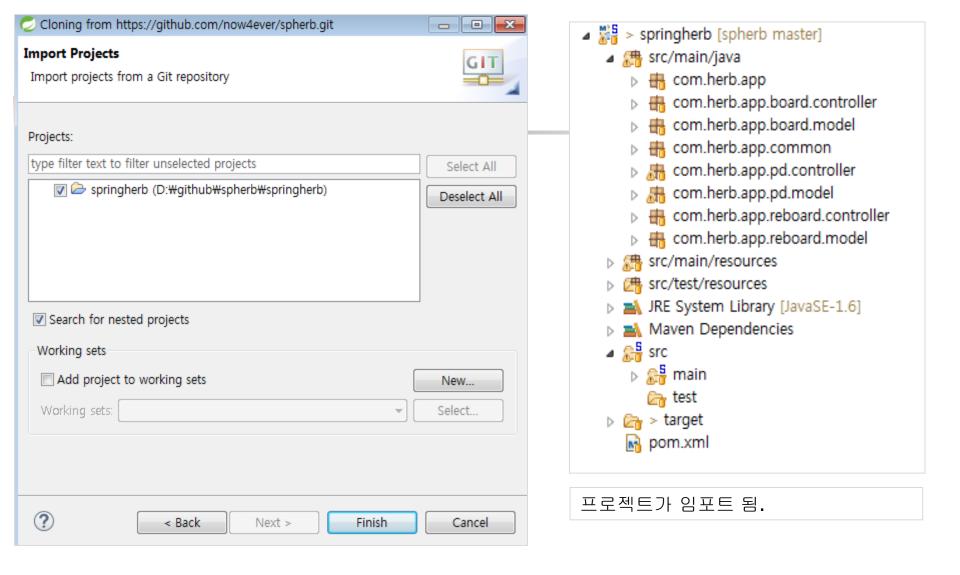


- git 레포지토리에서 프로젝트 다운받기
 - package Explore에서 Import -> Git -> Projects from Git을 선택하고 next 클릭
 - Clone URI를 선택하고 다시 next를 누르고 아래와 같이 채워 주고, next









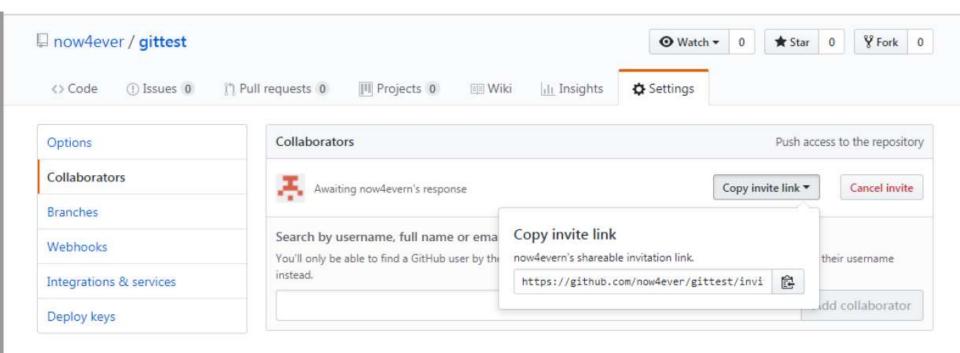
- 프로젝트를 수정하기 전에 먼저 git 레포지토리에서 최신 프로젝트를 pull 한다
- 프로젝트에서 오른쪽 마우스 team pull
 - Pull 하기전에 commit 먼저 한다.
 - => conflict된 부분을 표시해줌

- 충돌난 부분을 제외하고는 정상적으로 pull됨
- 충돌난 부분을 수정한 후 commit and push 한다



팀 프로젝트시 GIT 사용

- [1] 팀프로젝트를 할 레포지토리 선택
- [2] Settings 메뉴 Collaborators 탭
 - 추가할 팀원 아이디나 이메일 검색
 - Add Collaborator
- [3] 초대 받은 사람이 메일 확인하기
- [4] Copy invite link 의 주소
 - (https://github.com/now4ever/gittest/invitations)로 이동 해서 수락
- [5] 메일을 확인하고, 수락한 경우 해당 레포지토리에 대한 권한을 받을 수 있다



GitHub



@now4ever has invited you to collaborate on the now4ever/gittest repository

You can accept or decline this invitation. You can also head over to https://github.com/now4ever/gittest to check out the repository or visit @now4ever to learn a bit more about them.

View invitation

Note: This invitation was intended for nowdevern@nate.com. If you were not expecting this

invitation, you can ignore the block them or report abuse.

□ leeeunkyu / gitlecture kosta

