

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA E MATEMÁTICA APLICADA

Introdução às Técnicas de Programação — DIM0118

◁ Exercícios - parte 9 ▷

1. ▷ Em relação ao arquivo `notas.csv`, escreva um programa que leia da **entrada padrão** um nome e escreva na **saída padrão** a matrícula e a média das notas com 2 casas decimais de precisão. Deve escrever no **erro padrão** “**não encontrado**” caso o nome não conste no arquivo.

Exemplo:

```
Dawn
201586046 5.40
```

2. ▷ Em relação ao arquivo `notas.csv`, escreva um programa que escreva em um **arquivo** denominado `aprovados.txt` a matrícula e o nome de todos os alunos que obtiveram média maior ou igual a 7, um por linha.
3. ▷ Escreva um programa que faça a leitura dos arquivos `times.txt` e `partidas.csv`. O programa deve escrever em um arquivo `classificacao.txt` o nome de cada time seguido de: quantidade de jogos e número de pontos (são 3 pontos por vitória e 1 ponto por empate).
4. ▷ Em relação ao arquivo `voos.csv`, escreva um programa que leia da **entrada padrão** o nome de um país de origem, o nome de um país de destino e escreva na **saída padrão** quais são os vôos diretos. O usuário pode digitar * na origem caso queira qualquer país como origem. O mesmo vale para o destino. Por exemplo, se o usuário digitar “**Brazil ***”, o programa deve escrever na tela todos os vôos com origem no Brasil. Se o usuário digitar “*** Brazil**”, o programa deve escrever na tela todos os vôos com destino no Brasil. Se o usuário digitar “*** ***”, todos os vôos são exibidos.

Exemplo 1:

```
Japan Portugal
4890 Japan Portugal
2064 Japan Portugal
```

Exemplo 2:

```
Venezuela *
4146 Venezuela Russia
8565 Venezuela China
2239 Venezuela Portugal
```

Exemplo 3:

```
* Panama
4008 China Panama
8652 China Panama
6020 Japan Panama
3615 China Panama
```

5. Implemente um programa que leia um arquivo e escreva na saída padrão a maior palavra que consta nesse arquivo.

6. Implemente um programa que leia um arquivo e escreva em outro arquivo o número de ocorrências de cada letra no seguinte formato (as maiúsculas devem ser contabilizadas na respectiva letra minúscula):

```
a 18045  
b 402  
c 621  
...  
z 49
```

7. Implemente um programa em C que abra um arquivo cujo nome foi passado como argumento de linha de comando e escreva na saída padrão os nomes com 5 letras que começam e terminam com a letra a.
8. Modifique a implementação anterior para:
- (a) escrever todas as palavras com duas ou mais letras que começam e terminam com a letra **a**
 - (b) escrever todas as palavras que contenham **ch** em alguma parte da palavra
 - (c) escrever todas as palavras que contenham pelo menos 4 vezes a letra **a**