

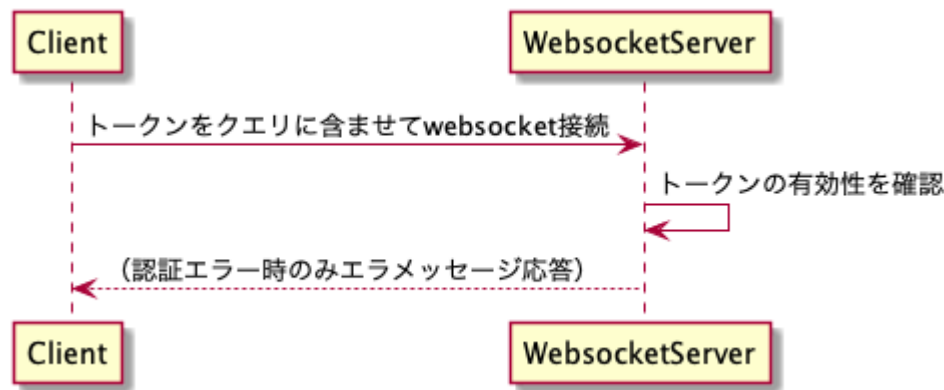
Websocket サーバ要件書

Websocket サーバについて

- クライアントからのリクエストに応じて、通知対象のクライアントにメッセージの転送を行います。

認証について

- WebSocket を利用するには、初期接続時にトークンを用いた認証を行います。
- トークンを用いた認証は Websocket サーバにて行います。
- トークンは別サーバ（API）にて発行されたものを使用します。
- 認証は以下の手順で行います。
 - クライアントとサーバ間で Websocket 接続を確立します。
 - サーバはクエリで受け取ったトークンの有効性を確認します
 - 有効性が確認されたらそのまま Websocket 接続を継続します。
 - 認証エラーになった場合、エラーメッセージ送信後、Websocket 接続が切断されます。
 - 一定時間以内に認証のリクエストメッセージがサーバに通知されない場合 Websocket 接続が切断されます。
- 認証シーケンス



通信ケース

ケース	通信方向	イベント名	概要
ルーム参加	クライアント -> サーバ	join_req	ルーム参加リクエスト時に使用します。
ルーム参加通知	サーバ -> クライアント（送信者以外）	notify_join	ルーム参加者の通知に使用します。
チャット送信	クライアント -> サーバ	send_chat	チャットメッセージの送信に使用します。

ケース	通信方向	イベント名	概要
チャット受信	サーバ -> クライアント（全員）	receive_caht	チャットメッセージの受信に使用します。
エラー受信	サーバ -> クライアント	error	エラーメッセージ送信に使用します。