

WebSocket内部設計書

最終更新日 : 2020 05 17

チャットルーム内画面

/chatroomにwebsocketで接続。

ルーム::ルーム参加リクエスト

- ルーム参加リクエストを受け取った際の処理の手順を以下に記載します。
 1. リクエストに含まれるルームIDとユーザーIDを用いて、APIサーバに参加リクエストを送ります。
 2. 成功レスポンスを受け取った後、socket.ioのルームにルームIDでジョインさせます。
 3. 'notify_join','join_res'で、クライアントに通知します。

Emit Event Name : join_req

Emit Data Format :

```
{
  'common' : {
    'type' : string
  },
  'details' : {
    user_id : string,
    room_id : string
  }
}
```

ルーム::ルーム参加通知

On Event Name : notify_join **On Data Format :**

```
{
}
```

エラー::エラー共通

Emit Event Name : error

Emit Data Format :

```
{
  'message' : string,
  'code' : string,
```

```
    'type' : string  
}
```