PILIHAN JENIS OUTLINE TUGAS AKHIR



Program Studi: D3 Manajemen Informatika

TOPIK:

Sistem Informasi (Desktop/ Web Programming)

Multimedia

STMIK BINA INSANI

Jl. Siliwangi No 6 Rawa Panjang Bekasi Timur 17114 Indonesia. Telp. (021) 824 36 886 / (021) 824 36 996. Fax. (021) 824 009 24

BEKASI

2016

Jenis Outline Tugas Akhir Program Studi Manajemen Informatika

1. Pemrograman (Desktop/ Web Programming) (Mahasiswa Wajib melakukan Riset *)

LEMBAR JUDUL TUGAS AKHIR

LEMBAR PERSEMBAHAN

LEMBAR PERNYATAAN DIRI

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGUJIAN TUGAS AKHIR

LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR

KATA PENGANTAR

ABSTRAK

ABSTRACT

DAFTAR ISI

DAFTAR SIMBOL

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR TABEL

DAFTAR LAMPIRAN

BAB I PENDAHULUAN

- 1.1. Latar Belakang Masalah
- 1.2. Identifikasi Masalah
- 1.3. Batasan Masalah
- 1.4. Perumusan Masalah
- 1.5. Tujuan dan Manfaat Penelitian
- 1.6. Sistematika Penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

- 2.1. Tinjauan Pustaka
- 2.2. Penelitian Terkait

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

- 3.1. Teknik Pengumpulan data
 - 1. Observasi
 - 2. Wawancara
 - 3. Studi Pustaka
- 3.2. Model Pengembangan Sistem*
- 3.3. Kerangka Pemikiran

BAB IV PEMBAHASAN

- 4.1. Tinjauan Institusi/Perusahaan
 - 4.1.1 Sejarah Institusi/Perusahaan
 - 4.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi
- 4.2. Proses Bisnis Sistem
- 4.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan
- 4.4. Desain
 - 4.4.1. Proses (Usecase Diagram, Scenario/Activity Diagram, Sequence Diagram, dan Class Diagram)

- 4.4.2. Database
- 4.4.3. User Interface
- 4.4.4 Struktur Navigasi*
- 4.5. Desain Kebutuhan Hardware dan Software
- 4.6. Implementasi Basis Data
- 4.7. Implementasi Program

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

- 5.1. Simpulan
- 5.2. Saran-saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
SURAT KETERANGAN RISET/ PKL (JIKA RISET/PKL)
LAMPIRAN

Ket * Jika outline TA Web Programming

Catatan:

1. **Tempat riset** dapat dilakukan di Perusahan swasta, pemerintahan, CV atau badan usaha yang memiliki **SIUP** (**Surat Ijin Usaha Perdagangan**), mahasiswa harus dapat menunjukkan surat keterangan riset yang asli (sudah ada tanda tangan dan stempel basah perusahaan) pada saat sidang.

2. Sumber Referensi (Paper Jurnal) 5 buah wajib dibawa pada saat sidang.

3. Latar Belakang Masalah

Berisi fakta permasalahan yang ada di perusahaan, di perkuat dengan minimal 1 kutipan jurnal penelitian yang terdahulu. Jurnal yang digunakan harus memiliki Nama Jurnal dan ISSN atau Vol Number.

4. Identifikasi Masalah

Berisi fakta sejumlah permasalahan pokok yang tercermin pada latar belakang masalah yang dapat dicarikan jawabannya melalui penelitian. Permasalahan dituangkan kedalam kalimat pernyataan.

5. Batasan Masalah

Merupakan pembatasan terhadap lingkup dan cakupan masalah yang akan dibahas pada bab 4 & 5. Dan memberikan peluang kepada penulis atau mahasiswa lain untuk meneruskan penelitian selanjutnya(kajian ulang).

6. Rumusan Masalah

Merupakan inti masalah yang menjadi materi pokok penelitian dalam bentuk narasi dituangkan dalam kalimat pertanyaan. Inti masalah dapat dinyatakan sebagai mana yang telah disampaikan dalam identifikasi masalah, namun telah dilengkapi dengan pernyataan lain sebagaimana yang dikemukakan dalam batasan masalah.

7. Tujuan dan Manfaat Penelitian

Merupakan penjelasan tentang tujuan dan manfaat penelitian yang akan dilaksanakan terkait dengan pengembangan keilmuan atau manfaat praktis dari masalah yang akan diteliti. Tujuan dan mafaat penelitian berisi penjelasan tentang tujuan yang spesifik atau target yang ingin dicapai. Pengertian spesifik diimplementasikan dengan menggunakan ungkapan-ungkapan yang jelas, akurat, dan tidak menimbulkan kesalahan interpretasi/persepsi/pemahaman.

8. Sistematika Penulisan

Merupakan penjelasan tentang uraian bab yang akan disajikan dalam tugas akhir diikuti dengan penjelasan singkat isi materi yang dibahas dalam bab tersebut.

9. Tinjauan Pustaka

Merupakan penjelasan tentang sumber acuan terbaru (lima tahun terakhir mulai penelitian) dari pustaka primer seperti artikel, jurnal, monograph, dan tulisan asli lainnya untuk mengetahui perkembangan penelitian yang relevan dengan judul atau tema penelitian yang akan dilakukan dan juga sebagai arahan dalam pemecahan masalah yang diteliti. Tinjauna pustaka berupa uraian yang bersifat kuantitatif, kualitatif, suatu model matematis atau pun bentuk-bentuk representative yang lain. Kutipan, cuplikan, dan saduran dari literature ditulis dengan menyebutkan (penulis, tahun : halaman).

10. **Penelitian Terkait**

Berisi tentang penelitian yang terkait dengan permasalah yang diangkat berasal dari jurnal ber-ISSN lima tahun terakhir dari tahun mulai penelitian.

11. Teknik Pengumpulan Data

Berisi tentang metode pengumpulan data yang dilakukan baik data primer maupun data sekunder, dengan cara observasi, wawancara, dan studi pustaka.

12. Model Pengembangan*

Jika Model Pengembangan yang digunakan <u>bukan Waterfall Model</u>, maka isi dari tahapan Model Pengembangan yang dibahas disesuaikan dengan model pengembangan yang akan digunakan, beserta metode yang digunakan untuk pemecahan masalah dalam penelitian.

13. Kerangka Pemikiran

Merupakan penjelasan tentang kerangka berpikir kesisteman untuk memecahkan masalah yang sedang diteliti, termasuk menguraikan objek penelitian. Untuk melengkapi kerangka pemikiran peneliti dapat menyajikan dalam bentuk diagram alur pikir penelitian.

14. Tinjauan Institusi/Perusahaan

Menjelaskan tentang sejarah organisasi perusahaan, visi, misi, tujuan serta struktur organisasi dan fungsi yang terkait dengan ruang lingkup penelitian.

15. Proses Bisnis

Menjelaskan kegiatan utama dari masalah yang di angkat dalam satu paragraph. Gunakan Workflow Diagram atau *Activity Diagram* untuk penggambarannya (gambar Workflow Diagram atau *activity diagram* diletakkan setelah narasi proses bisnis).

16. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan

Menjelaskan tentang dokumentasi input dan output dari sitem informasi yang akan dianalisa.

17. Desain

a. Proses

Dalam proses ini menggambarkan alur proses dari sistem yang akan dibangun diawali dari Usecase Diagram, Skenario Usecase, Activity Diagram, dan Class Diagram.

b. Database

Menggambarkan konsep perancangan database dengan normalisasi data sampai terbentuk Entity Relationship Diagram (ERD) sampai terbentuknya struktur tabel.

c. User Interface

Menampilkan desain antar muka form-form yang akan dibuat, meliputi menu utama, CRUD(Master, Transaksi), dan Output (Dokumen tercetak, laporan (table/grafik)).

d. Struktur Navigasi*

Menampilkan rancangan struktur navigasi yang digunakan dalam perancangan website.

18. Spesifikasi Kebutuhan Sistem

Menjelaskan tentang kebutuhan perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) dari sistem yang akan dibuat serta konfigurasi sistem yang diusulkan.

19. Implementasi Basis Data

Menjelaskan tentang implementasi pembuatan database dengan menggunakan database tertentu (MySQL, SQLServer, SQLite, dan lain-lain), yang diawali dari create database, table-tabel, dan skema diagram databasenya.

20. Implementasi Program

Menjelaskan tentang implementasi dari program yang dibuat dengan menggunakan bahasa pemprograman tertentu (Java, VB.Net, PHP, Dreamweaver, Javascript, Jquery), yang meliputi menu utama, CRUD(Master, Transaksi), dan Output (Dokumen tercetak, laporan (table/grafik)). Jika pemrograman berbasis web dan dilakukan hosting maka dijelaskan tentang proses hosting dan domainnya.

21. Simpulan

Dalam pembahasan simpulan merupakan pernyataan secara general atau spesifik yang berisi hal-hal penting dan jadi temuan penelitian yang bersumber pada sub bab sebelumnya dari hasil pembahasan.

22. Saran

Berisi tentang solusi tentang kelemahan sistem yang dibuat dan juga dalam pembahasan saran melihat dari aspek manajerial, aspek sistem dan aspek penelitian (pembahasan) selanjutnya.

2. Multimedia (* Mahasiswa melakukan Observasi / Riset)

LEMBAR JUDUL TUGAS AKHIR
LEMBAR PERSEMBAHAN
LEMBAR PERNYATAAN DIRI
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGUJIAN TUGAS AKHIR
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA
LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR

KATA PENGANTAR ABSTRAK ABSTRACT DAFTAR ISI DAFTAR SIMBOL DAFTAR GAMBAR DAFTAR TABEL DAFTAR LAMPIRAN

BAB I PENDAHULUAN

- 1.1. Latar Belakang Masalah
- 1.2. Identifikasi Masalah
- 1.3. Batasan Masalah
- 1.4. Perumusan Masalah
- 1.5. Tujuan dan Manfaat Penelitian
- 1.6. Sistematika Penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

- 2.1. Tinjauan Pustaka
- 2.2. Penelitian Terkait

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

- 3.1. Teknik Pengumpulan data
 - 1. Observasi
 - 2. Wawancara
 - 3. Studi Pustaka
- 3.2. Kerangka Pemikiran

BAB IV PEMBAHASAN

- 4.1. Tinjauan Perusahaan* (**)
 - 4.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan
 - 4.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi
- 4.2. Analisis Kebutuhan
- 4.3. Perancangan Perangkat Lunak
 - 4.3.1. Desain (Use case, Skenario & Activity Diagram)
 - 4.3.2. Rancangan Storyboard
- 4.4. Implementasi dan Pengujian Unit
 - 4.4.1. Implementasi
 - 4.4.2. Pengujian Unit

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

- 5.1. Simpulan
- 5.2. Saran-saran

DAFTAR PUSTAKA DAFTAR RIWAYAT HIDUP SURAT KETERANGAN RISET/ PKL (JIKA RISET/PKL) LAMPIRAN

Catatan:

- 1. **Tempat riset** dapat dilakukan di Perusahan swasta, pemerintahan, CV atau badan usaha yang memiliki **SIUP** (**Surat Ijin Usaha Perdagangan**), mahasiswa harus dapat menunjukkan surat keterangan riset yang asli (sudah ada tanda tangan dan stempel basah perusahaan) pada saat sidang.
- 2. Sumber Referensi (Paper Jurnal) 5 buah wajib dibawa pada saat sidang.

3. Latar Belakang Masalah

Berisi fakta permasalahan yang ada di perusahaan, di perkuat dengan minimal 1 kutipan jurnal penelitian yang terdahulu. Jurnal yang digunakan harus memiliki Nama Jurnal dan ISSN atau Vol Number.

4. Identifikasi Masalah

Berisi fakta sejumlah permasalahan pokok yang tercermin pada latar belakang masalah yang dapat dicarikan jawabannya melalui penelitian. Permasalahan dituangkan kedalam kalimat pernyataan.

5. Batasan Masalah

Merupakan pembatasan terhadap lingkup dan cakupan masalah yang akan dibahas pada bab 4 dan memberikan peluang kepada penulis atau mahasiswa lain untuk meneruskan penelitian selanjutnya(kajian ulang).

6. Rumusan Masalah

Merupakan inti masalah yang menjadi materi pokok penelitian dalam bentuk narasi dituangkan dalam kalimat pertanyaan. Inti masalah dapat dinyatakan sebagai mana yang telah disampaikan dalam identifikasi masalah, namun telah dilengkapi dengan pernyataan lain sebagaimana yang dikemukakan dalam batasan masalah.

7. Tujuan dan Manfaat Penelitian

Merupakan penjelasan tentang tujuan dan manfaat penelitian yang akan dilaksanakan terkait dengan pengembangan keilmuan atau manfaat praktis dari masalah yang akan diteliti. Tujuan dan mafaat penelitian berisi penjelasan tentang tujuan yang spesifik atau target yang ingin dicapai. Pengertian spesifik diimplementasikan dengan menggunakan ungkapan-ungkapan yang jelas, akurat, dan tidak menimbulkan kesalahan interpretasi/persepsi/pemahaman.

8. Sistematika Penulisan

Merupakan penjelasan tentang uraian bab yang akan disajikan dalam tugas akhir diikuti dengan penjelasan singkat isi materi yang dibahas dalam bab tersebut.

9. **Tinjauan Pustaka**

Merupakan penjelasan tentang sumber acuan terbaru (lima tahun terakhir mulai penelitian) dari pustaka primer seperti artikel, jurnal, monograph, dan tulisan asli lainnya untuk mengetahui perkembangan penelitian yang relevan dengan judul atau tema penelitian yang akan dilakukan dan juga sebagai arahan dalam pemecahan masalah yang diteliti. Tinjauna pustaka berupa uraian yang bersifat kuantitatif, kualitatif, suatu model matematis atau pun bentuk-bentuk representative yang lain. Kutipan, cuplikan, dan saduran dari literature ditulis dengan menyebutkan (penulis, tahun : halaman).

10. **Penelitian Terkait**

Berisi tentang penelitian yang terkait dengan permasalah yang diangkat berasal dari jurnal ber-ISSN lima tahun terakhir dari tahun mulai penelitian.

11. Teknik Pengumpulan Data

Berisi tentang metode pengumpulan data yang dilakukan baik data primer maupun data sekunder, dengan cara observasi, wawancara, dan studi pustaka.

12. Kerangka Pemikiran

Merupakan penjelasan tentang kerangka berpikir dalam memecahkan masalah yang sedang diteliti, termasuk menguraikan objek penelitian. Untuk melengkapi kerangka pemikiran peneliti dapat menyajikan dalam bentuk diagram alur pikir penelitian.

13. Tinjauan Institusi/Perusahaan

Menjelaskan tentang sejarah organisasi perusahaan, visi, misi, tujuan serta struktur organisasi dan fungsi yang terkait dengan ruang lingkup penelitian.

14. Analisis Kebutuhan

Menjelaskan tentang kebutuhan sistem informasi yang diperlukan dalam Perusahaan atau organisasi.

15. Desain

a. Proses

Dalam proses ini menggambarkan alur proses dari sistem yang akan dibangun diawali dari Usecase Diagram, Skenario Usecase, Activity Diagram, dan Class Diagram.

b. User Interface

Menampilkan desain antar muka form-form yang akan dibuat, meliputi menu utama, CRUD(Master, Transaksi), dan Output (Dokumen tercetak, laporan (table/grafik)).

c. Database

Menggambarkan konsep perancangan database dengan normalisasi data sampai terbentuk Entity Relationship Diagram (ERD) sampai terbentuknya struktur tabel.

16. Spesifikasi Kebutuhan Sistem

Menjelaskan tentang kebutuhan perangkat keras (hardware) dan perangkat lunak (software) dari sistem yang akan dibuat serta konfigurasi sistem yang diusulkan.

17. Implementasi Basis Data

Menjelaskan tentang implementasi pembuatan database dengan menggunakan database tertentu (MySQL, SQLServer, SQLite, dan lain-lain), yang diawali dari create database, table-tabel, dan skema diagram databasenya.

18. Implementasi Program

Menjelaskan tentang implementasi dari program yang dibuat dengan menggunakan bahasa pemprograman tertentu (Macromedia flash dan lainnya).

19. Simpulan

Dalam pembahasan simpulan merupakan pernyataan secara general atau spesifik yang berisi hal-hal penting dan jadi temuan penelitian yang bersumber pada sub bab sebelumnya dari hasil pembahasan.

20. Saran

Berisi tentang solusi tentang kelemahan program yang dibuat dan juga dalam pembahasan saran melihat dari aspek manajerial, aspek sistem dan aspek penelitian (pembahasan) selanjutnya.