1. Introducción

Con jQuery, agregar efectos a una página es muy fácil. Estos efectos poseen una configuración predeterminada pero también es posible proveerles parámetros personalizados. Además es posible crear animaciones particulares estableciendo valores de propiedades CSS.

Para una completa documentación sobre los diferentes tipos de efectos puede visitar la sección effects.

2. Efectos incorporados en la biblioteca

Los efectos más utilizado ya vienen incorporados dentro de la biblioteca en forma de métodos:

- \$.fn.show Muestra el elemento seleccionado.
- \$.fn.hide Oculta el elemento seleccionado.
- \$.fn.fadeIn De forma animada, cambia la opacidad del elemento seleccionado al 100 %.
- \$.fn.fadeOut De forma animada, cambia la opacidad del elemento seleccionado al 0
- \$.fn.slideDown Muestra el elemento seleccionado con un movimiento de deslizamiento vertical.
- \$.fn.slideUp Oculta el elemento seleccionado con un movimiento de deslizamiento vertical.
- \$.fn.slideToggle Muestra o oculta el elemento seleccionado con un movimiento de deslizamiento vertical, dependiendo si actualmente el elemento está visible o no.

Uso básico de un efecto incorporado

\$('h1').show();

2.1. Cambiar la duración de los efectos

Con la excepción de \$.fn.show y \$.fn.hide, todos los métodos tienen una duración predeterminada de la animación en 400 milisegundos. Este valor es posible cambiarlo.

Configurar la duración de un efecto

\$('h1').fadeIn(300); // desvanecimiento en 300ms

\$('h1').fadeOut('slow'); // utilizar una definición de velocidad interna

2.2. Realizar una acción cuando un efecto fue ejecutado

A menudo, querrá ejecutar una acción una vez que la animación haya terminado — ya que si ejecuta la acción antes que la animación haya acabado, puede llegar a alterar la calidad del efecto o afectar a los elementos que forman parte de la misma. [Definición: Las funciones de devolución de llamada (en inglés *callback* functions) proveen una forma para ejecutar código una vez que un evento haya terminado.]

En este caso, el evento que responderá a la función será la conclusión de la animación. Dentro de la función de devolución, la palabra clave this hace referencia al elemento en donde el efecto fue ejecutado y al igual que sucede con los eventos, es posible transformarlo a un objeto jQuery utilizando \$(this).

Ejecutar cierto código cuando una animación haya concluido

```
$('div.old').fadeOut(300, function() { $(this).remove(); });
```

Note que si la selección no retorna ningún elemento, la función nunca se ejecutará. Este problema lo puede resolver comprobando si la selección devuelve algún elemento; y en caso que no lo haga, ejecutar la función de devolución inmediatamente.

Ejecutar una función de devolución incluso si no hay elementos para animar var \$thing = \$('#nonexistent');

```
var cb = function() {
   console.log('realizado');
};

if ($thing.length) {
   $thing.fadeIn(300, cb);
} else {
   cb();
}
```

3. Efectos personalizados con \$.fn.animate

Es posible realizar animaciones en propiedades CSS utilizando el método \$.fn.animate. Dicho método permite realizar una animación estableciendo valores a propiedades CSS o cambiando sus valores actuales.

Efectos personalizados con \$.fn.animate

```
$('div.funtimes').animate(
{
```

```
left: "+=50",
    opacity: 0.25
},
300, // duration

// función de devolución de llamada
function() { console.log('realizado');
});
```

3.1. Easing

[Definición: El concepto de *Easing* describe la manera en que un efecto ocurre — es decir, si la velocidad durante la animación es constante o no.] jQuery incluye solamente dos métodos de easing: swing y linear. Si desea transiciones más naturales en las animaciones, existen varias extensiones que lo permiten.

A partir de la versión 1.4 de la biblioteca, es posible establecer el tipo de transición por cada propiedad utilizando el método \$.fn.animate.

```
Transición de easing por cada propiedad
$('div.funtimes').animate(
  {
     left : [ "+=50", "swing" ],
     opacity: [ 0.25, "linear" ]
  },
  300
);
Para
          más
                    detalles
                                  sobre
                                             las
                                                      opciones
                                                                     de
                                                                            easing,
consulte api.jquery.com/animate.
```

jQuery provee varias herramientas para el manejo de animaciones.

- \$.fn.stop Detiene las animaciones que se están ejecutando en el elemento seleccionado.
- \$.fn.delay Espera un tiempo determinado antes de ejecutar la próxima animación.

```
$('h1').show(300).delay(1000).hide(300);
```