

# Alcance del proyecto

Alcance del proyecto .....	1
Estructura de Desglose del Trabajo .....	1
Formato tubular.....	1
Formato de árbol .....	2

## Estructura de Desglose del Trabajo

### Formato tubular

1. Gerencia del proyecto
  - 1.1. Planeación.
    - 1.1.1. Acta de constitución del proyecto
  - 1.2. Estimación.
    - 1.2.1. Reconocimiento de restricciones de negocio
    - 1.2.2. Reconocimiento de restricciones de tecnología
  - 1.3. Reportes.
2. Actividades de arquitectura.
  - 2.1. Análisis de requisitos.
    - 2.1.1. Reconocimiento de requisitos de calidad.
    - 2.1.2. Levantamiento de épicas.
    - 2.1.3. Reconocimiento de funcionalidades.
    - 2.1.4. Reconocimiento de componentes.
  - 2.2. Desarrollo de modelos.
  - 2.3. Diseño y desarrollo de experimentos.
  - 2.4. Planeación de estrategia de pruebas.
    - 2.4.1. Planeación del alcance de pruebas.
    - 2.4.2. Análisis de los tipos de pruebas a ejecutar.
    - 2.4.3. Creación de documento de estrategia de pruebas.
  - 2.5. Reconocimiento de entornos de despliegue.
    - 2.5.1. Análisis y adopción de infraestructura como servicio.
    - 2.5.2. Análisis y adopción de plataforma como servicio.
3. Diseño.
  - 3.1. Mapa del sitio.
  - 3.2. Diseño de Wireframes.
    - 3.2.1. Wireframes de baja fidelidad.
  - 3.3. Creación de guía de estilos.
    - 3.3.1. Definición de paleta de colores.
    - 3.3.2. Selección de tipografías e iconos.
  - 3.4. Desarrollo de sistema de diseño.
    - 3.4.1. Creación de componentes reutilizables.
    - 3.4.2. Documentación del sistema de diseño.
  - 3.5. Creación de Mockups.
    - 3.5.1. Diseño de Mockups de alta fidelidad.
    - 3.5.2. Revisión y ajustes de Mockups.
4. Acondicionamiento de entornos y procesos Devops.
  - 4.1. Levantamiento de entornos de entornos de desarrollo y entornos productivos.
  - 4.2. Implementación de herramientas para la integración continua.
    - 4.2.1. Implementación de herramientas para el aseguramiento de la calidad del código
    - 4.2.2. Implementación de herramientas para la detección de vulnerabilidades.
  - 4.3. Implementación de herramientas para el despliegue continuo.
5. Desarrollo.
  - 5.1. Desarrollo de sistema interno.
    - 5.1.1. Desarrollo de módulo para gestión de clientes.

- 5.1.2. Desarrollo de módulo para gestión de vendedores.
- 5.1.3. Desarrollo de módulo para gestión de producto.
- 5.1.4. Desarrollo de módulo para gestión de logística.
- 5.1.5. Desarrollo de pruebas unitarias.
- 5.2. Desarrollo de sistema para fuerza de ventas.
  - 5.2.1. Desarrollo de módulo para gestión de información de ventas.
  - 5.2.2. Desarrollo de módulo para generación de pedidos por parte de vendedor.
  - 5.2.3. Desarrollo de módulo para sistema de recomendaciones.
  - 5.2.4. Desarrollo de pruebas unitarias.
- 5.3. Desarrollo de sistema para clientes.
  - 5.3.1. Desarrollo módulo para registro de clientes.
  - 5.3.2. Desarrollo módulo para generación de pedidos por parte del cliente.
  - 5.3.3. Desarrollo de pruebas unitarias.
- 6. Pruebas.
  - 6.1. Ejecución de pruebas de extremo a extremo.
  - 6.2. Ejecución de pruebas de carga y estrés.
  - 6.3. Revisión de pruebas unitarias.
- 7. Cierre de proyecto
  - 7.1. Revisión.
  - 7.2. Documentación de lecciones aprendidas.
  - 7.3. Creación del manual de usuario.
  - 7.4. Entrega del sistema.

## Formato de árbol

