

Guía del alumnado

Este material incluye una serie de contenidos sobre los diferentes elementos que constituyen las páginas web y un conjunto de ejercicios intercalados.

Además, para conseguir los objetivos que proponemos, hay un tema central de trabajo: construir un sitio web moderno compuesto de varias páginas con sus correspondientes enlaces.

Al terminar de trabajar con este material, tendremos las nociones necesarias para diseñar sitios web basados en las técnicas más actuales de HTML 5 y CSS3, además de conocer algunos aspectos iniciales de *Javascript*.

Para reforzar el carácter didáctico del material, cada módulo contiene una propuesta de aplicación en el aula, que ayudará a encontrar una utilidad aún más práctica a cada unidad.

Características

La aparición de Internet y, en especial, de su servicio *World Wide Web*, la gran red de sitios web, ha cambiado para siempre nuestra forma de acceder a la información. Con la progresiva conversión de la Web en la conocida Web 2.0 los usuarios pasamos de ser meros espectadores a generadores de contenidos.

Manejar y entender el lenguaje HTML 5 y CSS 3 nos permitirá controlar a la perfección los materiales que deseemos publicar en Internet, proporcionándoles la forma y la estructura apropiadas. En conclusión, aprenderemos a crear nuestras propias páginas y a entender mejor el funcionamiento de los sitios web que nos acompañan en nuestra vida cotidiana.

Se trata también de desarrollar destrezas y habilidades en la creación de páginas web, de contenido fundamentalmente educativo, componiendo varias páginas con sus correspondientes enlaces, aprendiendo técnicas avanzadas de diseño web a través de estilos y dando algunas pautas sobre el uso de *Javascript*.

Objetivos



- Comprender la estructura básica del lenguaje HTML.
- Construir un sitio web utilizando los recursos elementales y avanzados del lenguaje HTML 5.
- Aplicación de un diseño estructurado mediante hojas de estilo en cascada CSS3.
- Dominar las bases necesarias para poder continuar, de forma autónoma, el aprendizaje sobre elementos avanzados del lenguaje HTML.
- Crear materiales de contenido educativo y publicarlos en Internet.
- Crear y consolidar equipos estables multidisciplinares de trabajo, para la creación de páginas web educativas o sobre el centro educativo.
- Adquirir hábitos de trabajo colaborativo en el diseño y publicación de contenidos didácticos que refuercen los lazos cooperativos entre el profesorado del centro.

Contenidos

En estos módulos se abordan contenidos que cubren las principales disciplinas necesarias para la creación de páginas web:

- Introducción al lenguaje HTML.
- Etiquetas HTML.
- Estructura de una página web.
- Formato básico del texto.
- Enlaces internos y externos.
- Inserción de imágenes.
- Trabajo con vídeo y audio.
- Etiquetas de maquetación.
- Organización de información con listas.
- Organización de información con tablas.
- Publicación en Internet de un sitio web.
- Hojas de estilo en cascada CSS.
- Clases, identificadores y selectores.
- Formato de párrafo y de texto.
- Colores e imágenes de fondo.
- Maquetación mediante estilos.
- Visualización y posicionamiento.
- Transformaciones y transiciones.
- Formularios.
- Gestión de eventos.
- Técnicas avanzadas.
- Mapas sensibles.
- Creación de imágenes con Canvas y SVG.
- Validación.
- Licencias.

Junto a los contenidos encontraremos algunos vídeos que aclaran los procedimientos aplicados, así como multitud de ejemplos prácticos.

Por último, cada módulo incluye una propuesta didáctica de aplicación en el aula. Con ella podremos conseguir una lectura diferente del texto y obtener propuestas sobre cómo trasladar lo aprendido a nuestro trabajo cotidiano.

Metodología

El material, eminentemente práctico, pretende acompañar al alumnado desde sus primeros pasos en la creación de páginas web hasta su autonomía en la búsqueda de soluciones web avanzadas.

Se ofrecen ejemplos de aplicaciones didácticas, para ayudar al profesorado a reflexionar sobre el uso educativo de la creación de páginas web en el aula.

Este material está pensado tanto para llevar a cabo una autoformación como para realizar una enseñanza a distancia asistida por un tutor/a o utilizarse en una formación presencial.

En cualquier caso, permite alcanzar los objetivos propuestos mediante:

- La lectura y comprensión de los materiales suministrados.
- La realización de actividades con la integración, además, de numerosos ejemplos.

Evaluación

El texto se acompaña de diferentes actividades y ejercicios, así como de pequeñas autoevaluaciones que nos ayudan a valorar si estamos asimilando correctamente los contenidos.

Además, cada módulo cuenta con una actividad final. La consecución de todas ellas nos llevará a componer una gran práctica final: un sitio web de carácter educativo completo.

Junto a todo lo anterior, las propuestas de aplicación en el aula nos servirán para reflexionar sobre la utilidad de cada módulo y sobre cómo podríamos incorporar cada contenido a nuestra práctica profesional.

Medios necesarios

CD-ROM del curso, que incluye:

- Guía del alumnado.
- Documento multimedia con los contenidos del curso.

Equipo informático recomendado

- Ordenador con acceso a Internet.

Programas

El contenido puede ser seguido con los sistemas operativos más extendidos en la actualidad: Linux, Windows y MacOS X.

Resulta imprescindible contar con un navegador web actualizado y, como se expone en el material, es conveniente contar con más de uno.

Para la creación de las páginas web podemos utilizar cualquier editor sencillo, aunque nuestro trabajo se centra en el uso de *BlueGriffon*, un editor libre y multiplataforma.

Para algunos aspectos puntuales se emplean otras aplicaciones, en todo caso libres y multiplataforma, que se exponen en cada punto.