



Kan es un juego de estrategia para 2 jugadores.

CONTENIDO DEL JUEGO

Tablero: 37 casillerros hexagonales + 11 piezas blancas + 11 piezas negras

HISTORIA DEL JUEGO

Ogodei, hijo de Gengis Kan y heredero del imperio mongol solía desafiar a las personas más sabías e inteligentes a este juego, era extremadamente difícil ganarle. Para demostrar que era el mejor jugador decidió realizar una competencia. Ofreció como premio al que pudiera vencerlo 200 caballos, gran cantidad de oro y tierras por el equivalente a 20.000 hectáreas.

En el año 1228 se organizó este evento que convocó a los más sabios y grandes jugadores. Ogodei consiguió derrotar a 916 contrincantes hasta que se presentó Qudak quien logró vencerlo tras una ardua disputa. Ogodei cumplió con darle las tierras, pero a los 3 meses lo invadió, confisco sus bienes y lo tomó prisionero.

Ogodei solo podía jugar con alguien que esté a su nivel por eso Qudak fue su prisionero para jugar y perfeccionar sus estrategias. Veinte años después, Ogodei enfermó y decidió liberar a Qudak quien ya estaba muy viejo. A pesar de tener la libertad Qudak se quedó al lado de Ogodei hasta el día de su muerte.



REGLAS DEL JUEGO

Ubicar las 11 piezas hexagonales en el tablero e impedir que el adversario lo logre. Las piezas se ubican libremente.

Dos piezas adyacentes deben estar unidas por el color correspondiente. Para eliminar piezas del adversario es necesario invadirla por 2 lados.

Cada turno implica un movimiento que puede ser: agregar una pieza, moverla o quitarla del tablero.

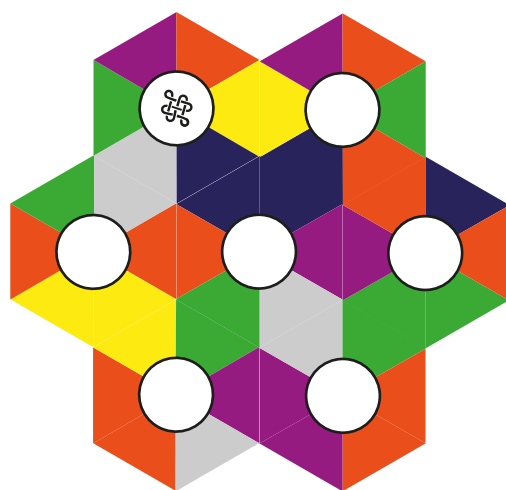
Comienzan las blancas. Los dos jugadores deben empezar con la pieza Qudak que contiene los 6 colores.

Gana el juego el primer jugador que ubica todas las piezas en el tablero. La última pieza colocada no podrá tocar una del adversario.

También gana el partido quien logra eliminar la pieza Qudak del adversario o armar la flor del “Gran Kan”



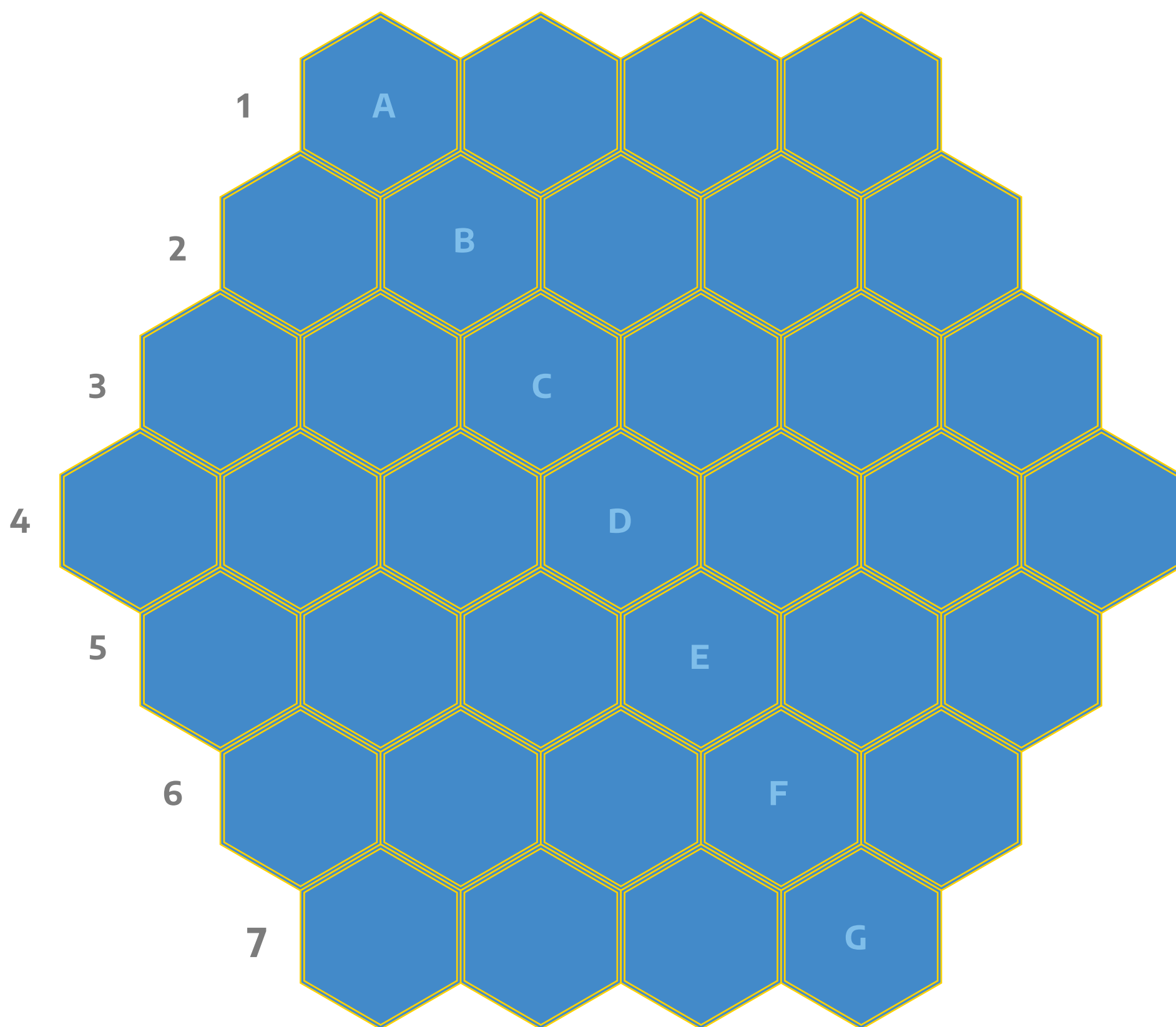
Pieza Qudak



Flor “Gran Kan”



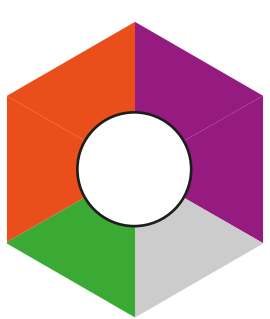
TABLERO



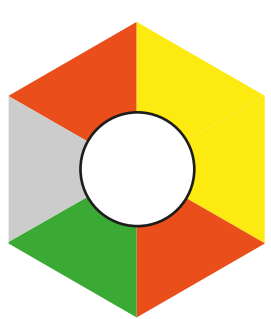


FICHAS DEL KAN

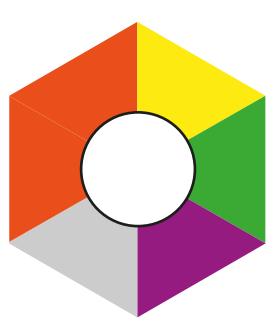
Guyuk



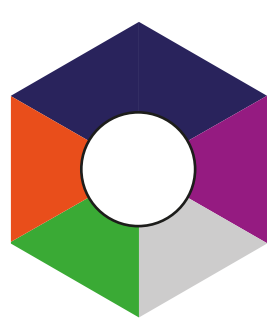
Temuyin



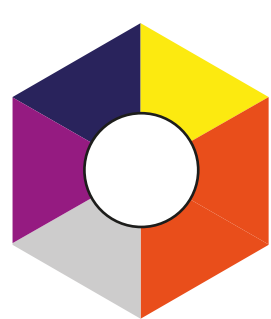
Ogodei



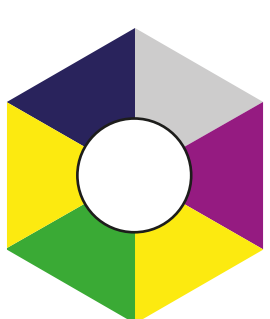
Kublai



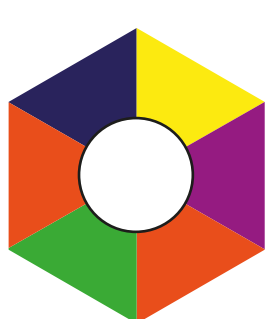
Jamuka



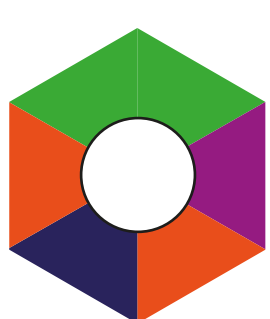
Yesugei



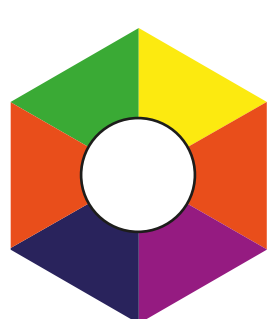
Borte



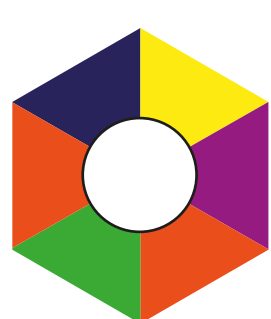
Mongke



Baru



Toghan



Qudak

