令和2年度(2020年度)メディアシステム演習Ⅱ（橋本担当分） 演習資料

▼演習環境のセットアップ

1. Webブラウザで「https://github.com/impl84/MidField-SDK」を開く．
2. 「Code」(緑色のボタン)をクリックし，「Download ZIP」を選択する．

「MidField-SDK-master.zip」というファイルがダウンロードされるので，

適当なフォルダで展開する．

1. 展開した後，下記に示すフォルダの名前を「MidField-SDK」に変更する．

[MidField-SDK-master]

|

+-- [MidField-SDK-master] ← 「MidField-SDK」にフォルダ名を変更

|

+-- [Application]

|

+-- [Runtime]

1. 上記(3)で名前を変更した「MidField-SDK」フォルダを「C:\Development」の下に移動する．

移動後のフォルダ構成は以下の通り．

[C:\Development]

|

+-- [MidField-SDK]

|

+-- [Application]

|

+-- [Runtime]

1. 「MidField-SDK」フォルダにある「VC\_redist.x64.exe」（MICROSOFT VISUAL C++ 2019 RUNTIME）をインストールする．
2. 上記(4)の [Runtime] フォルダ（以下「Runtime」フォルダ）にある「\_RegFilters.bat」の上にマウスカーソルを持って行き，右ボタンをクリックし，「管理者として実行」を選択する．
3. 「Runtime」フォルダにあるMidField.exe を実行して，起動することを確認する．起動することが確認できたら「×」ボタンで終了する．
4. 上記(4)の [Application] フォルダ（以下「Application」フォルダ）にある「Build.bat」をダブルクリックして演習用のソースコードをコンパイルする．
5. 「Application」フォルダにある「DeviceToRendererEx0.bat」をダブルクリックして，ビデオカメラからの映像が表示されることを確認する．