Отчёт по девятой лабораторной работе

По дисциплине Операционные Системы

Плугатар Илья Михайлович

0.1 Цели работы:

0.2 Задание:

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором emacs.
- 3. Выполнить упражнения.
- 4. Ответить на контрольные вопросы.

0.3 Выполнение задания:

1. Открываем emacs, создаём файл с помощью хоткей-комбинации C-х C- f. Набираем предложенный текст.

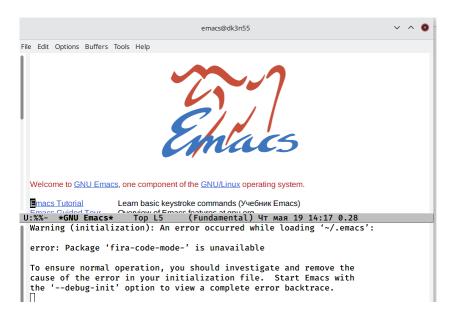


Рис. 1: Открытый редактор emacs

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2: Текст в буфере emacs

2. Сохраняем файл. Вырезаем строку (С-k), вставляем её в конец файла (С-у).

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {

echo $HELLO
}
echo $HELLO
}
hello

#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {

echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
LOCAL HELLO=World
```

3. Выделяем область текста (C-space, затем клавиши стрелок для перемещения второй границы выделения).

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {

echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
LOCAL HELLO=World
```

Рис. 3: Выделение текста

4. Копируем выделенный текст (M-w) и вставляем в конец буфера.

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {

echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
LOCAL HELLO=World
function hello {
```

Рис. 4: Копирование с помощь Meta-w и вставка

5. Выделяем область и вырезаем её, затем отменяем (С-/). Перемещаем курсор

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
LOCAL HELLO=World
function hello {
```

в начало строки (С-а), затем в её конец (С-е).

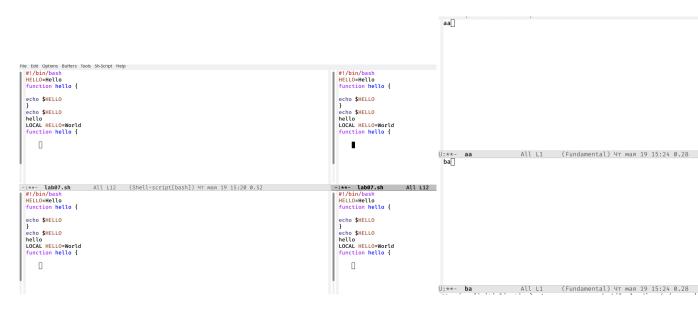
6. Перемещаем курсор в начало буфера, затем в конец (M-< и M->, или M-Home и M-End соответственно).

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
   #!/bin/bash
    HELLO=Hello
    function hello {
    echo $HELLO
    echo $HELLO
    hello
    LOCAL HELLO=World
    function hello {
File Eait Options Bullers 100is Sn-Script Help
  #!/bin/bash
  HELLO=Hello
  function hello {
  echo $HELLO
  echo $HELLO
  hello
  LOCAL HELLO=World
  function hello {
```

7. Выводим список активных буферов на экран (С-х С-b).

Рис. 5: Список буферов

8. Делим фрейм на четыре окна (C-х 3, C-х 2 в каждом из получившихся двух). Пишем новый текст в каждом из новых окон.



9. Используем режим поиска (С-s).

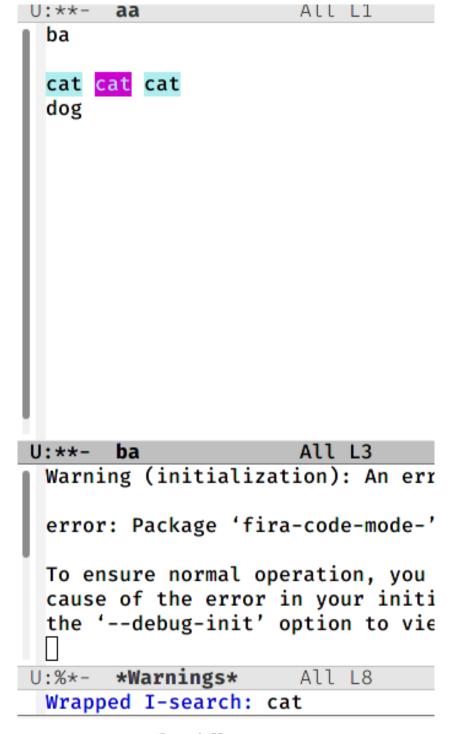


Рис. 6: Ищем кота

Пробуем другие способы поиска: поиск с заменой (M-%) и поиск после курсора (M-s).

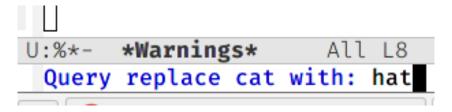


Рис. 7: Курсор в начале буфера

0.4 Заключение

Мы получили практические навыки работы с редактором Emacs.