Лабораторная работа № 3

Модель боевых действий

Покрас Илья Михайлович

Содержание

Цели работы	4
Задание	5
Теоретическое введение	6
Выполнение лабораторной работы	7
Вывод	13
Список литератры	14

Список иллюстраций

1	Код Julia	8
2	Модель Julia первого случая	9
3	Модель Julia второго случая	10
4	Код OpenModelica первого случая	11
5	Модель OpenModelica первого случая	11
6	Код OpenModelica второго случая	12
7	Молель OpenModelica второго случая	12

Цели работы

Построение математической модели боевых действий

Задание

-Построить модель боевых действий между регулярный войсками; -Построить модель ведения боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов.

Теоретическое введение

Законы Ланчестера - это математические формулы для расчета относительной силы вооруженных сил . Уравнения Ланчестера - это дифференциальные уравнения, описывающие зависимость силы двух армий A и B от времени, причем функция зависит только от A и B.

Выполнение лабораторной работы

Между страной V идет война. Численность состава войск исчисляется от начала войны, и являются временными функциями x(t) и y(t). В начальный момент времени страна имеет армию численностью 21000 человек, а в распоряжении страны армия численностью в 9850 человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты a,b,c,h постоянны. Также считаем P(t) и Q(t) непрерывные функции. Построим графики изменения численности войск армии и армии для следующих случаев:

1. Модель боевых действий между регулярными войсками:

$$\begin{split} \frac{dx}{dt} &= -0,44x(t) - 0,83y(t) + \cos(t) + 1 \\ \frac{dx}{dt} &= -0,45x(t) - 0,71y(t) + \sin(t) + 1 \end{split}$$

2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов:

$$\begin{split} \frac{dx}{dt} &= -0,31x(t) - 0,78y(t) + |cos(2t)| \\ \frac{dx}{dt} &= -0,25x(t) - 0,71y(t) + |sin(4t)| \end{split}$$

Реализация построения математической модели на языка программирования Julia(рис. @fig:001):

```
using Plots
using DifferentialEquations
a_1 = 0.44
b_1 = 0.83
C_1 = 0.45
h_1 = 0.71
a_2 = 0.31
b_2 = 0.78
C_2 = 0.25
h_2 = 0.71
X_0 = 21000
Y_0 = 9850
function ode_fn<sub>1</sub>(du, u, p, t)
    P = cos(t)
    Q = sin(t)
    du[1]=-a_1*u[1]-b_1*u[2]+P
    du[2]=-c_1*u[1]-h_1*u[2]+Q
end
function ode_fn₂(du, u, p, t)
    P = abs(cos(2t))
    Q = abs(sin(4t))
    du[1]=-a_2*u[1]-b_2*u[2]+P
    du[2]=-c_2*u[1]*u[2]-h_2*u[2]+Q
end
tspan = (-0.05, 1.0)
prob1 = ODEProblem(ode_fn1, [X0 Y0], tspan)
sol<sub>1</sub> = solve(prob<sub>1</sub>, dtmax=0.01)
prob2 = ODEProblem(ode_fn2, [Xo Yo], tspan)
sol_2 = solve(prob_2, dtmax=0.01)
X_1 = [u[1] \text{ for } u \text{ in } sol_1.u]
Y_1 = [u[2] \text{ for } u \text{ in } sol_1.u]
T<sub>1</sub>= [t for t in sol<sub>1</sub>.t]
X_2 = [u[1] \text{ for } u \text{ in } sol_2.u]
Y_2 = [u[2] \text{ for } u \text{ in } sol_2.u]
T_2 = [t \text{ for } t \text{ in } sol_2.t]
plt1 = plot(dpi=300, title="Модель боевых действий(случай I)", legend=true)
plot!(plt1, T1, X1, label="сторона X", color=:blue)
plot!(plt1, T1, Y1, label="сторона Y", color=:red)
plt2 = plot(dpi=300, title="Модель боевых действий(случай II)", legend=true)
plot!(plt2, T2, X2, label="сторона X", color=:blue)
plot!(plt2, T2, Y2, label="сторона Y", color=:red)
savefig(plt1, "model-1.png")
savefig(plt2, "model-2.png")
```

Рис. 1: Код Julia

Модель первого случая(рис. @fig:002):

Модель боевых действий(случай I)

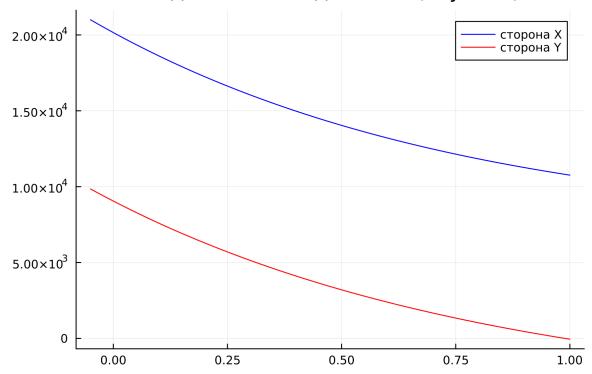


Рис. 2: Модель Julia первого случая

Модель второго случая(рис. @fig:003):

Модель боевых действий(случай II)

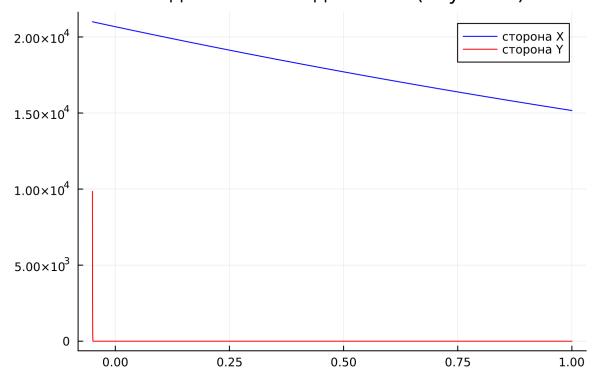


Рис. 3: Модель Julia второго случая

Реализация построения математической модели для OpenModelica: Код первого случая(рис. @fig:004):

```
model First_case
Real x(start = 21000);
Real y (start = 9850);
Real a = 0.44;
Real b = 0.83;
Real c = 0.45;
Real h = 0.71;
Real t = time;
equation
der(x)= -a*x-b*y+cos(t);
der(y)= -c*x-h*y+sin(t);
end First_case;
```

Рис. 4: Код OpenModelica первого случая

Модель первого случая(рис. @fig:005):

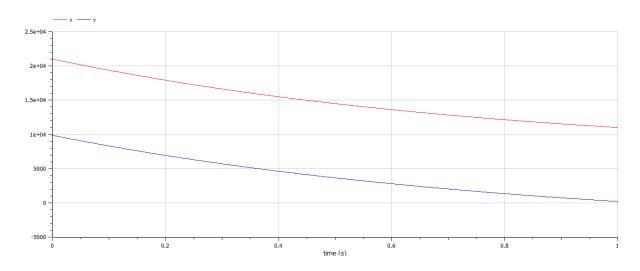


Рис. 5: Модель OpenModelica первого случая

Код второго случая(рис. @fig:006):

```
model Second_case
    Real x(start = 21000);
    Real y (start = 9850);
    Real a = 0.31;
    Real b = 0.78;
    Real c = 0.25;
    Real h = 0.71;
    Real t = time;
    equation
    der(x)= -a*x-b*y+abs(cos(2*t));
    der(y)= -c*x*y-h*y+abs(sin(4*t));
end Second_case;
```

Рис. 6: Код OpenModelica второго случая

Модель второго случая(рис. @fig:007):

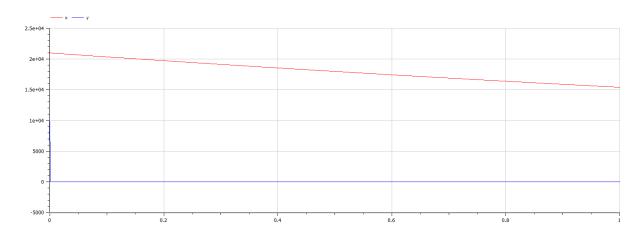


Рис. 7: Модель OpenModelica второго случая

Вывод

В ходе проделанно работы мы изучили модели Ланчестера для моделирования ведения боевых действий, а также построили математические модели на языке программирования Julia и OpenModelica

Список литератры

- [1] https://en.wikipedia.org/wiki/Lanchester%27s_laws
- [2] https://openmodelica.org/doc/OpenModelicaUsersGuide/latest/