

# GEREKSİNİM ANALİZ BELGESİ

**PROJE ADI :** DietPlus

**TARİH:** 26/12/2023 - 19/01/2024

- GİRİŞ

DietPlus uygulaması daha sağlıklı bir hayat sürmeniz için size yardımcı olacak mükemmel bir yazılımdır. Kolay kullanımı sayesinde rahatça diyetinizi ayarlayabilir ve besinlerin kalorisini görebilirsiniz.

## 1.1 Sistemin amacı

DietPlus uygulamasının amacı, kullanıcılarının kolaylıkla kendilerine diyet programı oluşturup daha sonrasında hedeflerine ulaşabilmelerini sağlamaktır.

## 1.2 Sistemin kapsamı

DietPlus uygulaması ile yediğiniz veya yiyeceğiniz yemekleri kaydedip değiştirebilir, yediğiniz veya yiyeceğiniz yemeklerin kalorilerini hesaplayabilir, belirleyeceğiniz süre zarfına göre ne kadar kalori aldığınızı hesaplayabilir, kayıtlarınıza göre oluşturulan analiz tablolarını inceleyebilirsiniz.

## 1.3 Projenin hedefleri ve başarı kriterleri

DietPlus uygulaması kullanan kişilerin diyetleri ile ilgili istedikleri başarıya ulaşabilmelerini sağlamak.

## 1.4 Tanımlar ve Kısaltmalar

Bu raporda herhangi tanımlama veya kısaltma kullanılmamıştır.

## 1.5 Kaynaklar

DiyetKolik Uygulaması, Stackoverflow, ChatGPT, Microsoft

## 1.6 Genel Bakis

DietPlus uygulaması 3 kişi tarafından geliştirilmiş olup, hertürlü kullanıcıya hizmet verebilecek şekilde kurgulanmıştır. Uygulamada hesap oluşturabilmek için, email yada sosya medya hesapları kullanılabilir.

UI genel olarak 5'e ayrılmıştır, bunlar sırasıyla; İÇERİK, KAÇ KALORİ, RAPORLAR, BESİN EKLE ve ÜYELİK İŞLEMLERİ sekmeleridir. Sekmelerin adlarından da anlaşılacağı üzere, herbirinin amacı farklıdır.

DietPlus uygulaması kullanıcının kilo verme veya kilo alma süreçlerini sağlıklı ve düzenli bir şekilde yürütmesine yardımcı olur. Zengin içeriği ve kolay kullanımı ile birçok kişiye ulaşılma amaçlanmıştır.

## 2. Mevcut Durum

DietPlus uygulaması yeni bir sistemdir, bu yüzden mevcut durum analizi yapılmamıştır.

## 3. Önerilen Sistem

DietPlus uygulamasının en önemli özelliklerinden bazıları:

Kolay kullanımı, göze hitap etmesi ve arka planda ki yazılımın çok iyi tasarlanmış olmasıdır. Bu sayede kullanıcı herhangi hata almadan uygulamayı rahatlıkla kullanabilecek.

### 3.1 Genel Bakış

### 3.2 Fonksiyonel gereksinimler ("listeler")

- . Kullanıcı oluşturma
- . Kullanıcı login olma
- . Kullanıcı bilgilerini düzenleme

- . Öğün oluşturma
- . Öğünleri görüntüleme
- . Öğün içeriklerini değiştirme
- . Öğün silme
- . Yeni yemekler ekleme
- . Yemeklerin kalorilerini görüntüleme
- . Günlük yediklerimizi kaydetme
- . Günlük yediklerimizi silme
- . Günlük yediklerimizi değiştirme
- . Günlük yediklerimizin kalori hesabı yapma
- . Günlük yediklerimizin karşılaştırmasını yapma
- . Raporları görüntüleme

### 3.3 Fonksiyonel olmayan gereksinimler

- Kullanılabilirlik

Uygulama kullanımı kolaylaştırmak için kolayca anlaşılabilirlik şeklinde tasarlanmıştır.

- Güvenilirlik

DietPlus geliştirici ekibi dünyada ki en güvenilir ekiptir))

- Performans

DietPlus uygulaması mükemmel tasarımı ve programlanması sayesinde performansı yüksek bir uygulamadır.

- Desteklenebilirlik

- Bakım ve Güncelleme Kolaylığı

. Yazılımın güncellenmesi ve bakımı, teknik ekip tarafından her ay düzenli olarak yapılacaktır. Kullanıcının bu konu ile alakalı herhangi birşey yapmasına gerek yoktur.

. Kaynak kodun içerisinde önemli noktalarda yazılımcıya yardımcı olacak hatırlatıcı notlar bırakılmıştır. Aynı zamanda bütün kaynak kod OOP ve SOLID prensiplerine uygun yazılmıştır.

- Versiyon Kontrol:

. Yazılım ekibimiz gerekli gördüğü takdirde, uygulamayı daha iyi hale getirmek için versiyon egisikligi yapacaktır.

. Yazılımda yapılacak kod değişikliği ve guncellemeler, yazılım ekiminin ortak kararı sonucunda gerçekleştirilecektir.

- Uygulama

. Uygulama Amacı :

Kullanıcılarının kolaylıkla kendilerine diyet programı oluşturup daha sonrasında hedeflerine ulaşabilmelerini sağlamaktır.

. Kullanıcıların beklentileri ve ihtiyaçları:

Kullanıcılar kendi oluturdukları diyet programlarını rahatlıkla uygulamalarına yardımcı olabilecek bir uygulama oluşturmaktır.

- Arayüz

Göz yormayan ve kullanıcıya hitap eden arayüzümüz sayesinde kullanıcılarımıza mükemmel bir hizmet sağlamayı planlıyoruz.

- Yasal Gereksinimleri

DietPlus uygulaması gerekli bütün yasal süreçleri izlemiş ve bütün izinlerini almıştır.

### 3.4 Sistem modelleri

#### 3.4.1 Senaryolar

-- Senaryo: DietPlus uygulamasını nasıl kullanabilirim?

. Örnek Kullanıcı Arif: Denek

. Farazi Senaryo:

1- Arif daha sağlıklı yaşamak için diyet yapmaya karar vermiştir ve DietPlus

uygulamasını kullanmanın bunun için en iyi yol olduğuna karar vermiştir.

2- Arif uygulamayı indirip başarılı bir şekilde kendisine hesap oluşturur.

3- Kısa bir süre uygulamayı inceledikten sonra, kendisine uyacak bir diyet programı oluşturur.

### 3.4.2 Kullanım örneği modeli

-- Use Case: Login işlemi

. Yapılacak işlemler.

1- Uygulamada hesap oluşturmak isteyen kullanıcı, Login butonuna basar. Ardından gelen yeni ekranda sorulan bilgileri eksiksiz ve doğru bir şekilde doldurur.

2- İşlem sonucunda yeni kullanıcı hesabı açılmış olur.

### 3.4.3 Analiz nesnesi modeli

Uygulamada en çok kullanılacağını düşündüğümüz Kaç Kalori sekmesi, kullanıcılar için önemli bir sayfadır. Sayfa içeriğinde önceden eklenmiş besinlerin değerleri yer almaktadır. Kullanıcı isterse kendisinde yeni ekleme yapabilir.

### 3.4.4 Dinamik model

DietPlus uygulaması diyet sürecinde kullanıcısıyla birlikte hareket eden bir yardımcı gibi tasarlanmıştır. Kullanıcının uygulama içeriğinde bazı değişiklikler yapılabilmesi de bu süreci daha verimli hale getirir.

### 3.4.5 Kullanıcı arabirimi

Göz yormayan ve kullanıcıya hitap eden arayüzümüz 5 ana başlıkta incelenebilir. Bunlarda ; İÇERİK, KAÇ KALORİ, RAPORLAR, BESİN EKLE ve ÜYELİK İŞLEMLERİ sekmeleridir.

## 4. Sözlük

. Use Case:

Kullanım örneği modeli kısmında yer alan Use Case terimi, Senaryo tasarlanırken

oluşturulan örnek bir işlem modelidir.

. OOP:

Object Oriented Programming (Nesne Tabanlı Programlama)

. SOLID:

5 yazılım dizayn prensiblerinin baş harflerinden oluşmaktadır. Bunlar ise:

Single Responsibility Principle: Tek Sorumluluk Prensibi

Open/Closed Principle: Açık/Kapalı Prensibi

Liskov Substitution Principle: Liskov Değiştirme Prensibi

Interface Segregation Principle: Arayüz Ayırma Prensibi

Dependency Inversion Principle: Bağımlılığı Ters Çevirme Prensibi